Manejo de tipos de datos en Binario

Double < > bits

codigo para ver como se registras números double en binarios de 64 bits

```
bitsDouble.cpp
#include <iostream>
#include <bitset>
#include <cstdint>
#include <string>
#include <sstream>
void mostrarBits(double numero) {
  union {
      double input;
      uint64 t output;
  } data;
  data.input = numero;
  // Mostrar todos los bits
  std::cout << "Todos los bits: "<<</pre>
mm.mmmmmmmm.mm\n" << std::bitset<64>(data.output) << std::endl;</pre>
  // Bits de signo
  std::cout << "Bits de signo: " << std::bitset<1>(data.output >> 63) <<</pre>
std::endl;
  // Bits de exponente
  std::cout << "Bits de exponente: " << std::bitset<11>((data.output >> 52)
& 0x7FF) << std::endl;
  // Bits de mantisa
  std::cout << "Bits de mantisa: " << std::bitset<52>(data.output &
```

```
double binarioADouble(const std::string& binario) {
  // Convertir la cadena binaria a un número double
  std::bitset<64> bits(binario);
  union {
      uint64_t input;
      double output;
  } data;
  data.input = bits.to ullong();
  return data.output;
int main() {
  char opcion;
  std::cout << "¿Desea ingresar el número en formato double (d) o binario</pre>
(b)? ";
  std::cin >> opcion;
  if (opcion == 'd') {
      double numero;
      std::cout << "Ingrese un número double: ";</pre>
      std::cin >> numero;
      mostrarBits(numero);
   } else if (opcion == 'b') {
      std::string binario;
      std::cout << "Ingrese el número en formato binario (64 bits) ::</pre>
m.mmmmmmmm.mm.mm.mm.mm.mm.mm.
      std::cin >> binario;
      double numero = binarioADouble(binario);
      std::cout << "El número double correspondiente es: " << numero <<</pre>
std::endl;
  } else {
      std::cout << "Opción no válida." << std::endl;</pre>
  return 0;
```

Integer < > bits

```
bitsInteger.cpp
#include <iostream>
#include <bitset>
#include <cstdint>
#include <string>
#include <sstream>
void mostrarBits(int numero) {
   std::cout << "Bits: \n.|.....\n" <<
std::bitset<sizeof(int) * 8>(numero) << std::endl;</pre>
}
std::string enteroABinario(int numero) {
  std::stringstream ss;
  ss << std::bitset<sizeof(int) * 8>(numero);
  return ss.str();
}
int binarioAEntero(const std::string& binario) {
  return std::bitset<sizeof(int) * 8>(binario).to ulong();
}
```

```
int main() {
  char opcion;
   std::cout << "¿Desea ingresar el número en formato entero (e) o binario</pre>
(b)? ";
   std::cin >> opcion;
   if (opcion == 'e') {
       int numero;
       std::cout << "Ingrese un número entero: ";</pre>
       std::cin >> numero;
       mostrarBits(numero);
   } else if (opcion == 'b') {
       std::string binario;
       std::cout << "Ingrese el número en formato binario:</pre>
\n.|....|\n";
       std::cin >> binario;
       int numero = binarioAEntero(binario);
       std::cout << "El número entero correspondiente es: " << numero <<</pre>
std::endl;
   } else {
       std::cout << "Opción no válida." << std::endl;</pre>
  return 0;
```

texto < > bits

```
bitsTexto.cpp
#include <iostream>
#include <bitset>
#include <string>
void mostrarBitsPorLetras(const std::string& texto) {
   for (char c : texto) {
       std::bitset<8> bits(c);
       std::cout << bits << " ";
  std::cout << std::endl;</pre>
std::string textoDesdeBits(const std::string& bits) {
   std::string texto;
   for (size t i = 0; i < bits.size(); i += 8) {</pre>
       std::bitset<8> byte(bits.substr(i, 8));
       texto += static cast<char>(byte.to ulong());
   return texto;
int main() {
   char opcion;
   std::cout << "¿Desea ingresar un texto (t) o una serie de bits (b)? ";</pre>
   std::cin >> opcion;
   if (opcion == 't') {
       std::string texto;
       std::cout << "Ingrese un texto: ";</pre>
       std::cin.ignore(); // Ignorar el salto de línea después de la entrada
anterior
       std::getline(std::cin, texto);
       std::cout << "Representación en bits de cada letra:" << std::endl;</pre>
       mostrarBitsPorLetras(texto);
```

```
} else if (opcion == 'b') {
    std::string bits;
    std::cout << "Ingrese una serie de bits: ";
    std::cin >> bits;

    std::string texto = textoDesdeBits(bits);
    std::cout << "Texto correspondiente: " << texto << std::endl;
} else {
    std::cout << "Opción no válida." << std::endl;
}

return 0;
}</pre>
```

```
edi@fedora:~/docencia/c++$ g++ bitsTexto.cpp -o bt
edi@fedora:~/docencia/c++$ ./bt
¿Desea ingresar un texto (t) o una serie de bits (b)? b
Ingrese una serie de bits: 01001000011011110110001100001
Texto correspondiente: Hola
```

Conversor Binario

programa para escribir un texto y crear un archivo binario

```
conversorBinario.cpp

#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <vector>
#include <bitset>

class AsciiConverter {
public:
    AsciiConverter(const std::string& text) : text(text) {}
```

```
std::vector<unsigned char> convertToBytes() const {
       std::vector<unsigned char> bytes;
       for (char c : text) {
           bytes.push back(static cast<unsigned char>(c));
       return bytes;
   }
   void printBytes(const std::vector<unsigned char>& bytes) {
       std::cout << "Bytes: ";</pre>
       for (unsigned char byte : bytes) {
           std::cout << static cast<int>(byte) << " ";</pre>
       std::cout << std::endl;</pre>
   }
   void printBits(const std::vector<unsigned char>& bytes) {
       std::cout << "Bits: ";</pre>
       for (unsigned char byte : bytes) {
           std::bitset<8> bits(byte);
           std::cout << bits << " ";
       std::cout << std::endl;</pre>
   }
private:
   std::string text; // Miembro de datos para almacenar el texto
};
int main(int argc, char *argv[]) {
   if (argc != 2) {
       std::cerr << "Uso: " << argv[0] << " <nombre archivo>" << std::endl;</pre>
       return 1;
   }
   std::string fileName = argv[1];
   std::cout << "Ingrese el texto: ";</pre>
   std::string inputText;
   std::getline(std::cin, inputText);
```

```
AsciiConverter converter(inputText);
std::vector<unsigned char> bytes = converter.convertToBytes();

std::ofstream outputFile(fileName, std::ios::binary);
if (!outputFile.is_open()) {
    std::cerr << "Error: No se pudo abrir el archivo de salida." <<
    std::endl;
    return 1;
}

converter.printBits(bytes);
outputFile.write(reinterpret_cast<const char*>(bytes.data()),
bytes.size());
outputFile.close();

std::cout << "Cadena de bytes generada y guardada en '" << fileName <<
"'." << std::endl;
return 0;
}
```