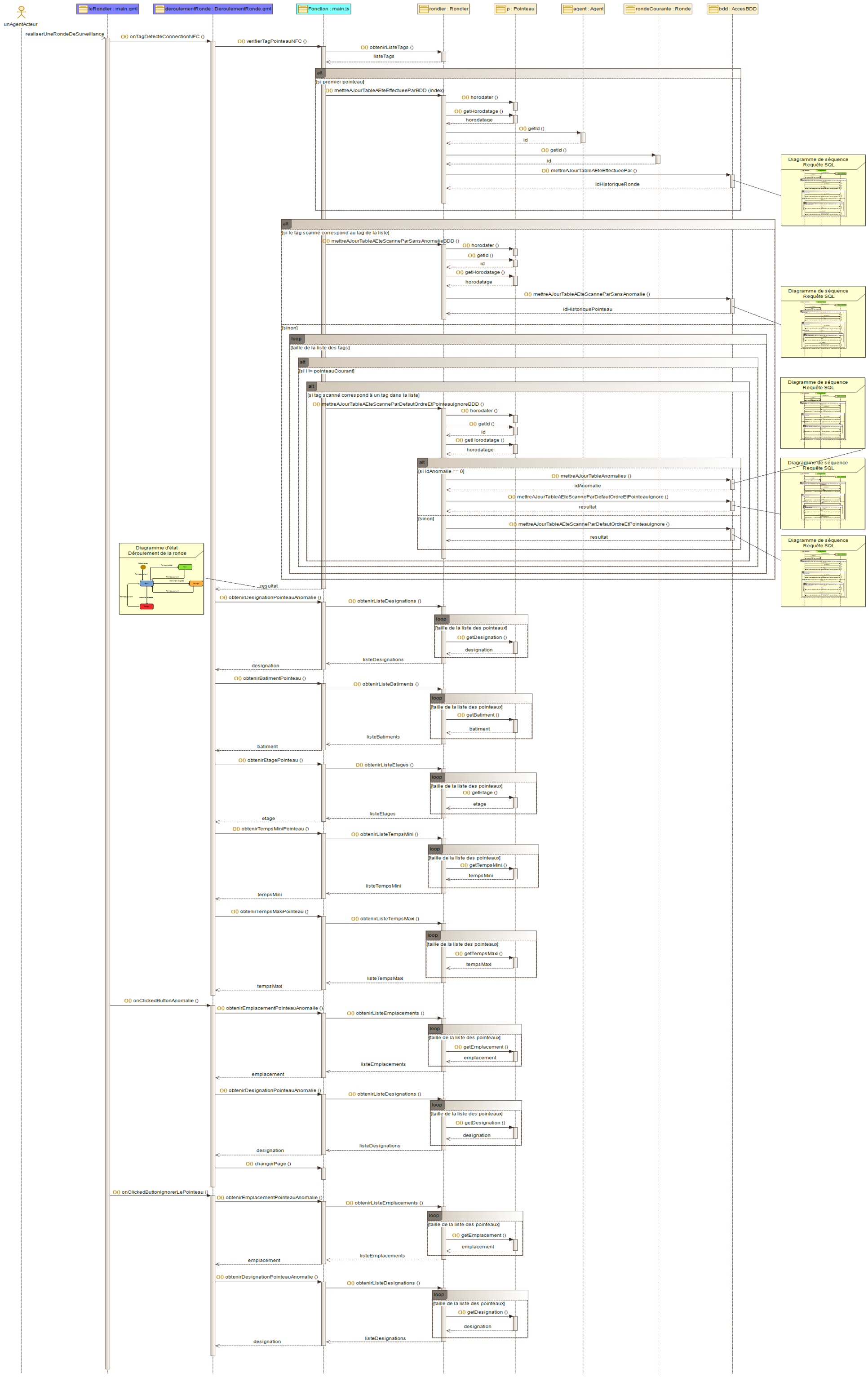
unAgentActeur
leRondier : main.qml
deroulementRonde : DeroulementRonde.qml
Fonction : main.js
rondier : Rondier
p : Pointeau
agent : Agent
rondeCourante : Ronde
bdd : AccesBDD
realiserUneRondeDeSurveillance
onTagDetecteConnectionNFC ()
verifierTagPointeauNFC ()
obtenirListeTags ()
listeTags
alt
[si premier pointeau]
mettreAJourTableAEteEffectueeParBDD (index)
horodater ()
getHorodatage ()
horodatage
getId ()
id
mettreAJourTableAEteEffectueePar ()
idHistoriqueRonde
Diagramme de séquence
Requête SQL
[si le tag scanné correspond au tag de la liste]
mettreAJourTableAEteScanneParSansAnomalieBDD ()
mettreAJourTableAEteScanneParSansAnomalie ()
idHistoriquePointeau
[sinon]
loop
[taille de la liste des tags]
[si i != pointeauCourant]
[si tag scanné correspond à un tag dans la liste]
mettreAJourTableAEteScanneParDefautOrdreEtPointeauIgnoreBDD ()
[si idAnomalie == 0]
mettreAJourTableAnomalies ()
idAnomalie
mettreAJourTableAEteScanneParDefautOrdreEtPointeauIgnore ()
resultat
Diagramme d'état
Déroulement de la ronde
obtenirDesignationPointeauAnomalie ()
obtenirListeDesignations ()
[taille de la liste des pointeaux]
getDesignation ()
designation
listeDesignations
obtenirBatimentPointeau ()
obtenirListeBatiments ()
getBatiment ()
batiment
listeBatiments
obtenirEtagePointeau ()
obtenirListeEtages ()
getEtage ()
etage
listeEtages
obtenirTempsMiniPointeau ()
obtenirListeTempsMini ()
getTempsMini ()
tempsMini
listeTempsMini
obtenirTempsMaxiPointeau ()
obtenirListeTempsMaxi ()
getTempsMaxi ()
tempsMaxi
listeTempsMaxi
onClickedButtonAnomalie ()
obtenirEmplacementPointeauAnomalie ()
obtenirListeEmplacements ()
getEmplacement ()
emplacement
listeEmplacements
changerPage ()
onClickedButtonIgnorerLePointeau ()