

Brevet de Technicien Supérieur SNIR

Session 2017 Lycée Touchard Washington



P2017 : Contrôleur de ronde

Herbron Tanguy, Lemée Gabriel, Dupe Gwendal, Sénéchal Florian, Guédon Guillaume

Dossier technique du projet - partie analyse

Table des matières

1 -PRÉSENTATION DU CONTRÔLEUR DE RONDE	3
1.1 -Situation du projet dans son contexte industriel	
1.1.1 -Analyse de l'existant	
1.1.2 -Synoptique du système	
1.1.3 -Mission du Système	
1.2 -Contraintes diverses exprimées par le demandeur	
1.2.1 -Contraintes Financières	
1.2.2 -Contraintes de développement	5
1.2.3 -Contraintes de qualité	
·	
2 -DESCRIPTION DES TECHNOLOGIES	
2.1 -Transpondeurs MIFARE	
2.2 -Smartphone	7
2.3 -Station d'accueil	7
3 -SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES	8
3.1 -Catalogue des acteurs.	
3.2 -Diagramme des cas d'utilisation	
3.3 -Cas d'utilisation « Identifier un agent »	
3.3.1 -Description du cas d'utilisation	
3.3.2 -Interface utilisateur	
3.3.3 -Diagramme de séquence	
3.4 -Cas d'utilisation « Choisir une ronde »	
3.4.1 -Description du cas d'utilisation	
3.4.2 -Interface utilisateur	
3.4.3 -Diagramme de séquence	
3.5 -Cas d'utilisation « Scanner un point de contrôle »	
3.5.1 -Description du cas d'utilisation	
3.5.2 -Interface utilisateur	
3.5.3 -Diagramme de séquence	
3.6 -Cas d'utilisation « Ajouter une main courante électronique »	
3.6.1 -Description du cas d'utilisation	
3.6.2 -Interface utilisateur	
3.6.3 -Diagramme de séquence	
3.7 -Cas d'utilisation « Prendre et ajouter une photo à une main courante »	
3.7.1 -Description du cas d'utilisation	
3.7.2 -Interface utilisateur	
3.7.3 -Diagramme de séquence	
	_



Brevet de Technicien Supérieur SNIR Session 2017

Lycée Touchard Washington



3.8 -Cas D'utilisation « Synchroniser les données avec le rondier »	19
3.8.1 -Description du cas d'utilisation	19
3.8.2 -Interface utilisateur	
3.8.3 -Diagramme de séquence	20
3.9 -Cas d'utilisation « Identifier un responsable de sécurité »	21
3.9.1 -Description du cas d'utilisation	21
3.9.2 -Interface utilisateur	21
3.9.3 -Diagramme de séquence	22
3.10 -Cas d'utilisation « Administrer un agent »	23
3.10.1 -Description du cas d'utilisation	
3.10.2 -Interface utilisateur	23
3.10.3 -Diagramme de séquence	
3.11 -Cas d'utilisation « Gérer un pointeau »	
3.11.1 -Description du cas d'utilisation	25
3.11.2 -Interface utilisateur	25
3.11.3 -Diagramme de Séquence	27
3.12 -Cas d'utilisation « Gérer une ronde »	
3.12.1 -Description du cas d'utilisation	28
3.12.2 -Interface utilisateur	_
3.12.3 -Diagramme de Séquence	29
3.13 -Cas d'utilisation « Scanner un Tag »	30
3.13.1 -Description du cas d'utilisation	30
3.14 -Cas d'utilisation « Associer une ronde à un agent »	
3.14.1 -Description du cas d'utilisation	31
3.14.2 -Interface utilisateur	
3.14.3 -Diagramme de séquence	
3.15 - Cas d'utilisation « Éditer un rapport de sécurité »	
3.15.1 -Description du cas d'utilisation	34
3.15.2 -Interface utilisateur	
3.15.3 -Digramme de séguence	35

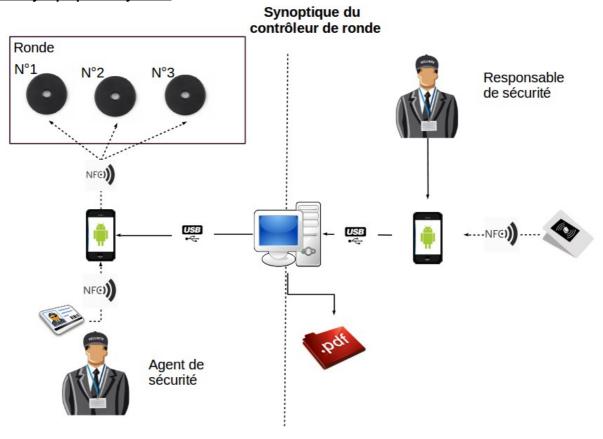
1 - Présentation du contrôleur de ronde

1.1 - Situation du projet dans son contexte industriel

1.1.1 - Analyse de l'existant

L'entreprise Barbé-Dévaux SAS souhaite commercialiser des systèmes de contrôle de rondes auprès d'agences de sécurité. Le principe reste simple, des transpondeurs MIFARE sont disposés sur un lieu à surveiller, un agent lors de sa ronde pointe chaque transpondeur avec un pointeur de ronde qui mémorise le passage et l'horodate. Toute anomalie constatée sur la ronde est consignée dans un cahier. Ces dispositifs permettent à l'agence de sécurité d'attester auprès de ses clients que le lieu a bien été surveillé. D'autres applications utilisent un contrôleur de ronde comme la vérification d'extincteur, l'inspection de matériel urbain.

1.1.2 - Synoptique du système



L'entreprise Barbé-Devaux SAS nous a contacté afin de mettre en place un nouveau système de contrôleur de rondes pour des agents de sécurité.

Le but de ce projet est de créer un système pratique d'usage fonctionnant avec un objet de tous les jours, en l'occurrence un smartphone. Un smartphone permet de profiter de fonctionnalités supplémentaires tel que la capture de photos, la rédaction de main courante ou encore la disponibilité des fonctions de base d'un smartphone tel que les appels et les SMS. En plus de cela, le coût total du système est réduit par rapport aux systèmes déjà développés.

Une application Android est déployé sur chaque Smartphone distribué aux agents. L'agent doit pouvoir scanner chaque point de passage. Lorsqu'un point est saisi par l'application, cette dernière l'horodate automatiquement.

Après la complétion de rondes, les données enregistrées sont transférées par un responsable de sécurité puis rédigées automatiquement dans un rapport détaillé qui peut être remis aux clients.

1.1.3 - Mission du Système

Les données sont stockées sur un serveur dans une base de données.

Les puces MIFARE mises en place sur les différents sites matérialisant les divers points de contrôles que doivent inspecter les agents de sécurité. Le smartphone indique le chemin à suivre pour une ronde et confirme le passage des agents aux points de contrôles.

L'agent doit pouvoir scanner chaque transpondeur de sa ronde. Lorsque le transpondeur est identifié par l'application, cette dernière horodate automatiquement le passage.

A la fin d'une ronde, les données enregistrées sont transférées sur une station d'accueil par un responsable de sécurité puis éditées automatiquement sous la forme d'un rapport détaillé qui peut être remis aux clients.

1.2 - Contraintes diverses exprimées par le demandeur

1.2.1 - Contraintes Financières

Selon les contraintes financières que le commanditaire a exprimé, il nous faut réaliser une solution permettant d'utiliser l'objet de tous les jours qu'est le Smartphone. Les smartphones, qu'ils soient pour les agents ou pour les administrateurs, sont fournis par l'entreprise pour qu'il y ait toutes les fonctionnalités nécessaires préinstallées.

Le seul investissement supplémentaire qu'il y aura à faire sera pour les transpondeurs MIFARE qui ne coûtent que quelques euros.

Le développement ne demande pas d'investissement supplémentaire puisqu'il est basé sur des technologies libres.

1.2.2 - Contraintes de développement

Le développement doit être basé sur deux systèmes :

Sur smartphone, le développement doit être réalisé en JAVA et le SDK Android de Google avec l'environnement de développement intégré dans Android studio.

Sur la station d'accueil, le développement sera réalisé grâce à l'environnement de développement QtCreator en langage C++.

1.2.3 - Contraintes de qualité

L'application est destinée à être utilisée par des agents de surveillances sans qu'ils leurs soit demandé de compétences particulières en informatique. C'est pourquoi l'application doit être intuitive, ergonomique et facile d'utilisation. Tout comme l'application du poste de supervision où sont traitées les rondes et l'administration des agents. L'interface graphique de l'application doit être sobre et claire pour permettre une prise en main rapide par les utilisateurs.

La qualité du code est aussi de rigueur, en effet les commentaires sont d'une importance capitale pour la bonne compréhension du code et de toutes ses fonctions dans l'optique d'une bonne maintenabilité.

2 - Description des technologies

2.1 - Transpondeurs MIFARE

Les Transpondeurs MIFARE se présentent sous la forme de carte, de porte clef ou de tag.







Les plus simples sont utilisés seulement pour de l'identification, un numéro unique est stocké dans le système. Les plus sophistiqués permettent de stocker plus d'informations, jusqu'à 8Koctets et permettent le cryptage des données. Ces dernières fonctionnalités ne sont pas nécessaires pour notre projet.

2.2 - Smartphone

Les smartphones doivent-être sous Android (version 4.1, Jelly_bean minimum) afin de pouvoir développer l'application avec AndroidStudio. Ils doivent aussi posséder la fonctionnalité NFC compatible avec les puces RFID.



2.3 - Station d'accueil

Il s'agit d'un ordinateur sous Windows possédant une base de données contenant les différents agents et les points de contrôles à surveiller. L'ordinateur sera doté de l'application de supervision permettant la gestion des divers services tel que l'administration d'agents ou l'organisation de rondes. Il sera équipé d'une imprimante afin de pouvoir imprimer les rapports de sécurité.

Les transfères de données entre le smartphone et l'application de supervision sont effectués par une liaison USB.

Le wifi ne peut pas être utilisé pour le transfères de données pour faute de sécurité. En effet un accès wifi à ce niveau du système permet de nombreuses intrusions dans le réseau informatique de l'entreprise.

La station d'accueil est équipée d'un lecteur de transpondeur MIFARE pour identifier et enregistrer les transpondeurs pour un traitement ultérieur par un administrateur.

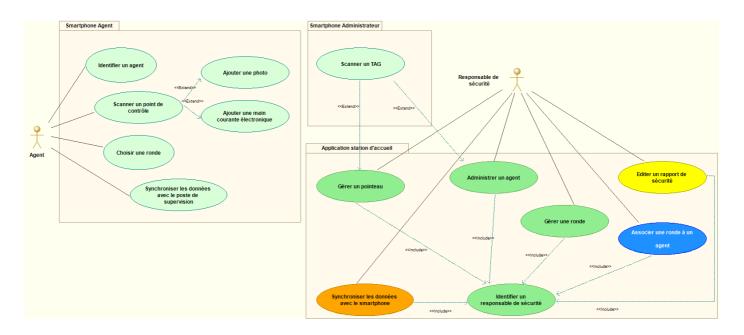
3 - Spécifications fonctionnelles

3.1 - Catalogue des acteurs

Acteur	Rôle
Agent de sécurité	Il doit s'identifier, scanner des points de contrôles et peut y inscrire une main courante électronique et y associer des photos.
	Il gère les agents, planifie leurs rondes de surveillance, transfère les données des rondes effectuées et réalise un rapport.

3.2 - Diagramme des cas d'utilisation

Étudiant n°1 : Tanguy Herbron Étudiant n°2 : Étudiant n°3 : Étudiant n°4 : Gwendal Dupe Étudiant n°5 : Guillaume Guédon Étudiant n°5 : Florian Sénéchal



3.3 - Cas d'utilisation « Identifier un agent »

3.3.1 - Description du cas d'utilisation

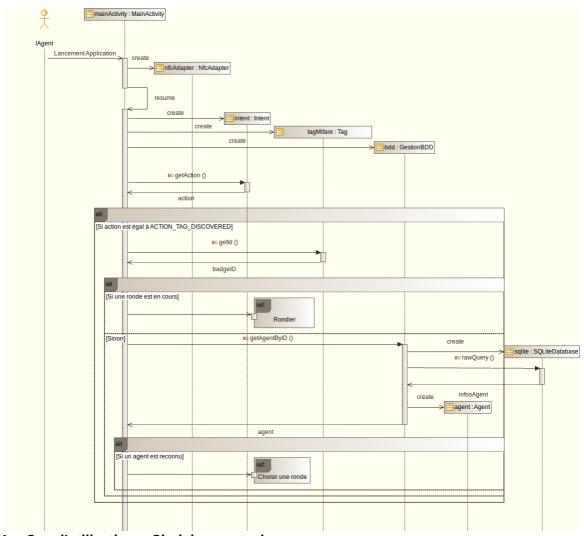
Nom CU : Identifier un agent	Étudiant n°1 Tanguy Herbron
Pré-condition(s)	L'agent dispose d'un badge d'identification. Les informations relatives à l'agent sont stockées dans le smartphone.
Scénario nominal	L'agent scanne son badge d'identification sur son smartphone. L'application cherche dans la base de données de quel agent il s'agit et retourne les rondes disponibles pour cet agent.
Post-condition(s)	L'agent de sécurité peut commencer sa ronde.

3.3.2 - Interface utilisateur



•

3.3.3 - Diagramme de séquence

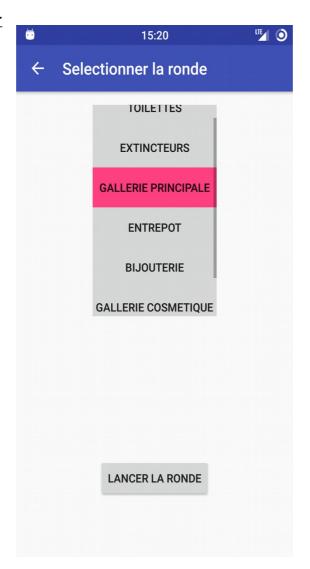


3.4 - Cas d'utilisation « Choisir une ronde »

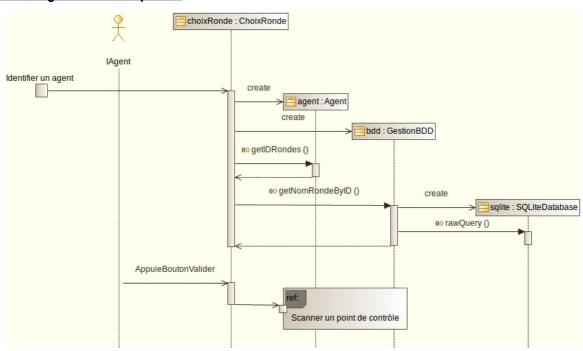
3.4.1 - Description du cas d'utilisation

7. 112 2 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0	
Nom CU : Choisir une ronde	Étudiant n°1 Tanguy Herbron
Pré-condition(s)	L'agent s'est identifié sur l'application. Il dispose de la liste des rondes qu'il est en mesure d'effectuer.
Scénario nominal	L'agent sélectionne la ronde parmi celles proposées sur le rondier. Le début de la ronde est horodaté, le premier point de la ronde s'affiche. Un fichier relatif à la ronde est créé contenant l'identifiant de l'agent, l'identifiant de la ronde ainsi que la date de l'heure de création. La ronde s'affiche sur le rondier.
Post-condition(s)	Le fichier relatif à la ronde est créé.

3.4.2 - Interface utilisateur



3.4.3 - Diagramme de séquence

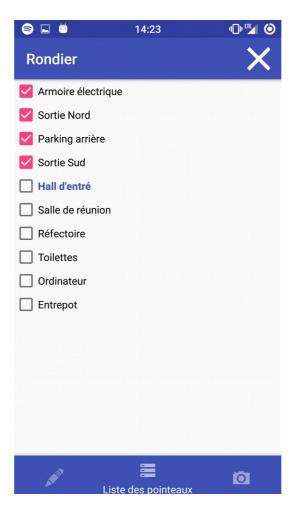


3.5 - Cas d'utilisation « Scanner un point de contrôle »

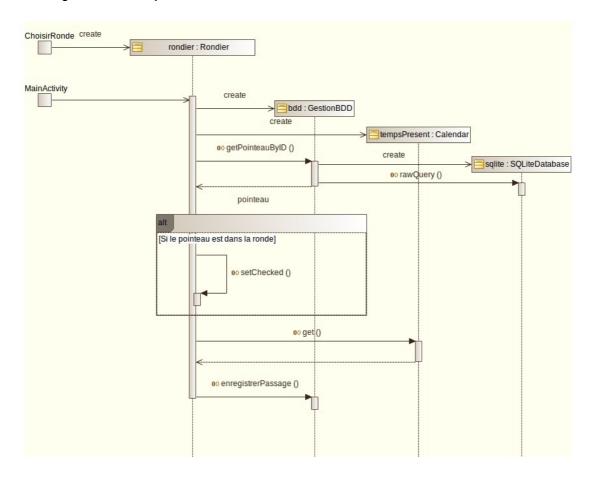
3.5.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU : Scanner un point de contrôle	Étudiant n°1 Tanguy Herbron
Pré-condition(s)	Une ronde est en cours de réalisation.
Scénario nominal	L'agent de sécurité scanne un point de contrôle, l'application le détecte et récupère son identifiant via le lecteur NFC du smartphone. L'identifiant du point de contrôle est enregistré dans la base de données avec la ronde suivit de la date et de l'heure courante. L'avancement dans la ronde est mis à jour.

3.5.2 - Interface utilisateur



3.5.3 - Diagramme de séquence

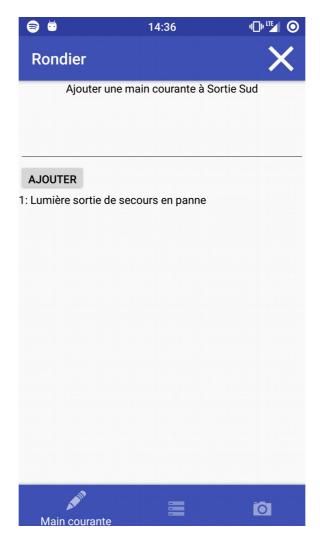


3.6 - Cas d'utilisation « Ajouter une main courante électronique »

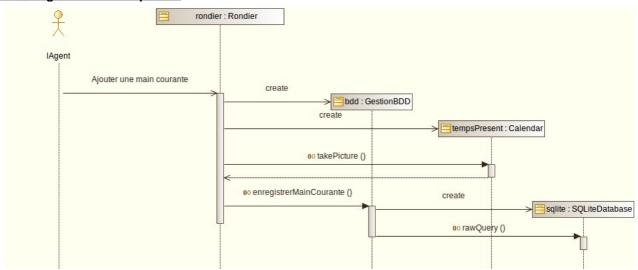
3.6.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU: Ajouter une main courante électronique	Étudiant n°1 Tanguy Herbron
Pré-condition(s)	Au moins un point a été scanné.
Scénario nominal	L'agent saisie dans la zone de texte appropriée le commentaire et le valide. Cette main courante est enregistrée dans la base de données, elle est associée au dernier point scanné.

3.6.2 - Interface utilisateur



3.6.3 - Diagramme de séquence



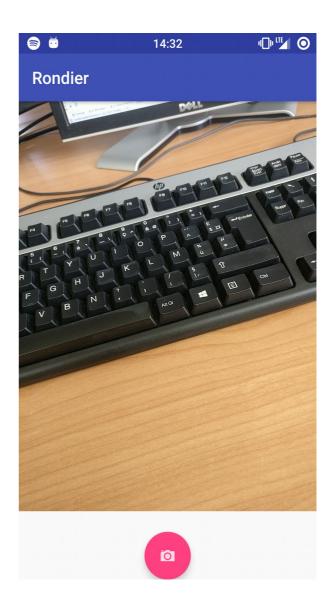
3.7 - Cas d'utilisation « Prendre et ajouter une photo à une main courante »

3.7.1 - Description du cas d'utilisation

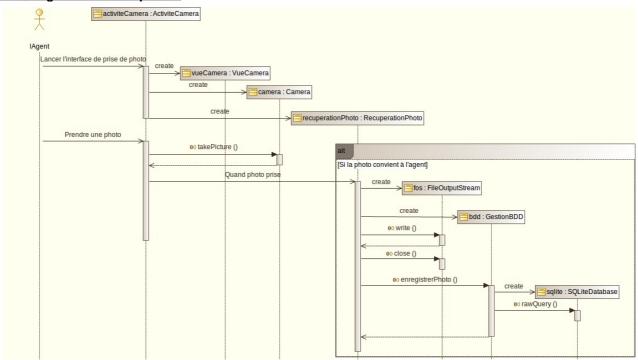
Nom CU : Prendre et ajouter une photo à une main courante	Étudiant n°1 Tanguy Herbron
Pré-condition(s)	Au moins au point a été scanné.
Scénario nominal	L'agent appui sur le bouton photo, un appareil photo interne à l'application est ouvert. L'agent prend en photo l'anomalie du pointeau ou peut quitter le mode appareil photo. Lorsque la photo est prise elle est associée au dernier point scanné. La photo est ensuite stockée dans le smartphone.

3.7.2 - Interface utilisateur





3.7.3 - Diagramme de séquence

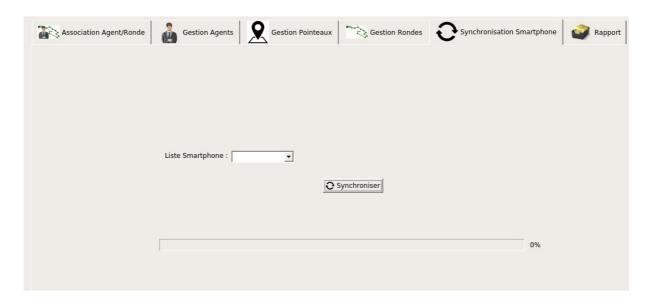


3.8 - Cas D'utilisation « Synchroniser les données avec le rondier »

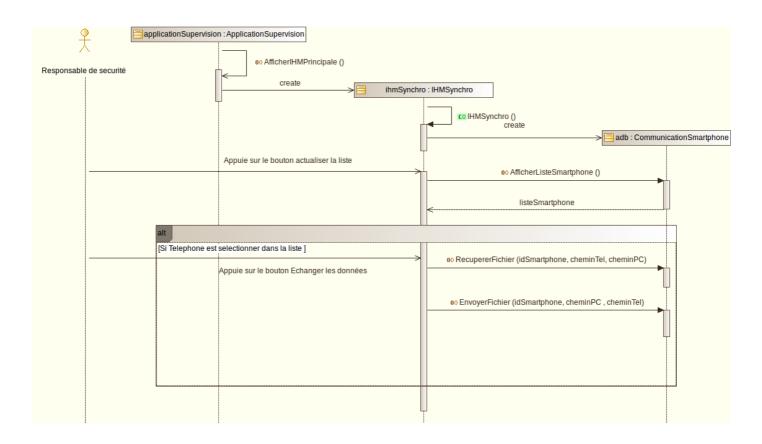
3.8.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU : Synchroniser les données	Étudiant n°2 <mark>Gwendal Dupe</mark>
Pré-condition(s)	Le smartphone de l'agent est connecté à la station d'accueil via le câble USB.
Scénario nominal	Le responsable de sécurité s'identifie avec son identifiant et mot de passe sur l'application. Il sélectionne le smartphone devant être synchronisé et appui sur le bouton « Synchroniser », les fichiers de rondes sont récupérés dans le smartphone avec les photos associées.
	Si de nouvelles rondes ont été créé ou mis à jour, elle sont transférées vers le rondier, de même pour les agents.
	Le responsable de sécurité a la possibilité d'effacer les rondes déjà effectuées.
Post-condition(s)	Les mains courantes ont été transférées et le rondier a été mis à jour.

3.8.2 - Interface utilisateur



3.8.3 - Diagramme de séquence



3.9 - Cas d'utilisation « Identifier un responsable de sécurité »

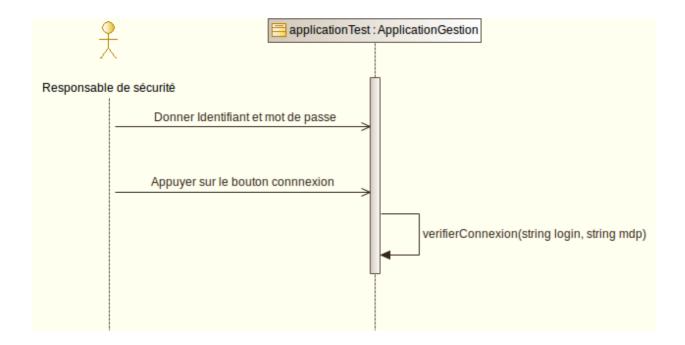
3.9.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU: Identifier un responsable de sécurité	Étudiant n°3 Gabriel Lemée
Pré-condition(s)	Lors de l'installation du système un identifiant et un mot de passe son mis en place.
Scénario nominal	Le responsable de la sécurité s'identifie sur l'application par son identifiant et son mot de passe.
Post-condition(s)	Le responsable de sécurité est identifié.

3.9.2 - Interface utilisateur

Identifiant :
Mot de passe :
Connexion

3.9.3 - Diagramme de séquence

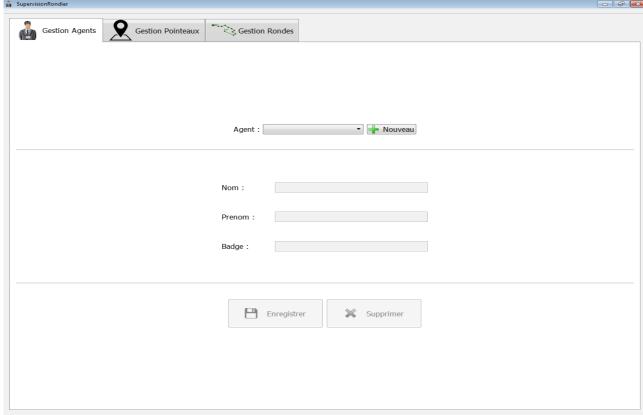


3.10 - Cas d'utilisation « Administrer un agent »

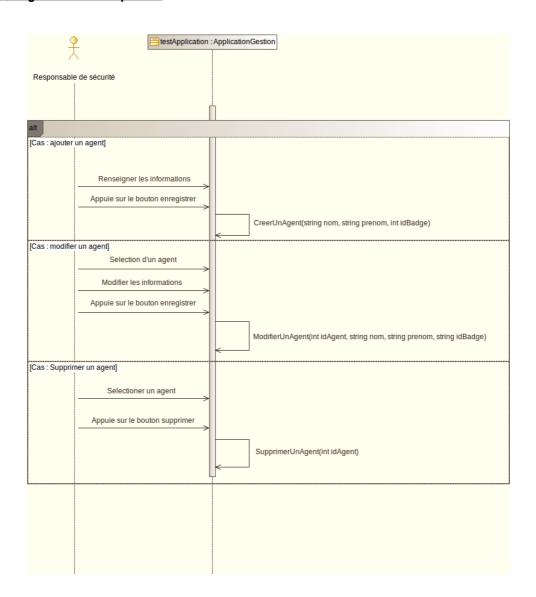
3.10.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU : Administrer un agent	Étudiant n°3 Gabriel Lemée
Pré-condition(s)	Le responsable de sécurité est identifié.
Scénario nominal	Pour un nouvel agent le responsable de sécurité rentre le nom et le prénom de l'agent puis scanne le transpondeur qui lui sera associé.
	Pour la modification d'agent, le responsable de sécurité sélectionne un agent déjà enregistré puis a la possibilité de modifier les informations de l'agent ou bien de le supprimer.
	A la fin de l'une de ces actions, il enregistre les modifications.
Post-condition(s)	Liste des agents enregistrée.

3.10.2 - Interface utilisateur

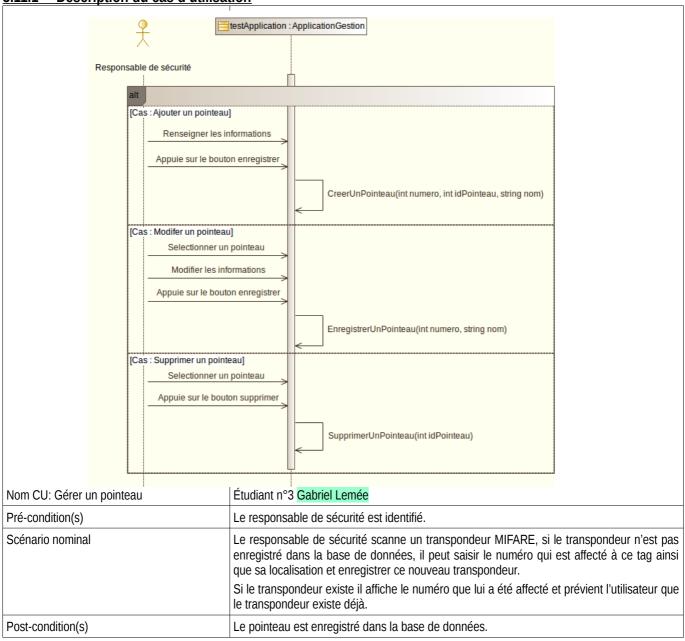


3.10.3 - Diagramme de séquence

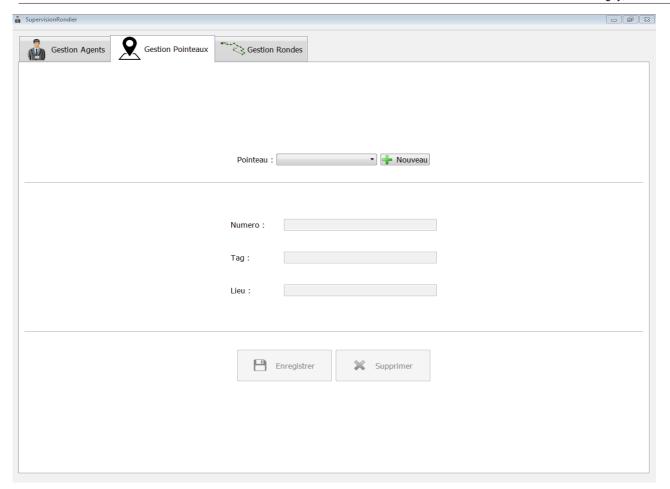


3.11 - Cas d'utilisation « Gérer un pointeau »

3.11.1 - Description du cas d'utilisation



3.11.2 - Interface utilisateur



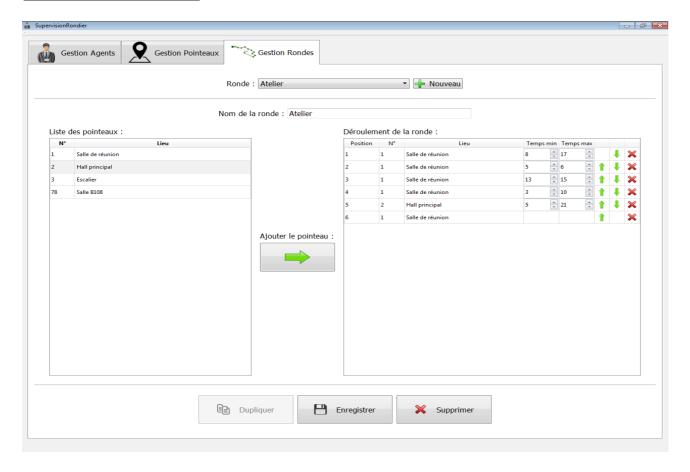
3.11.3 - Diagramme de Séquence

3.12 - Cas d'utilisation « Gérer une ronde »

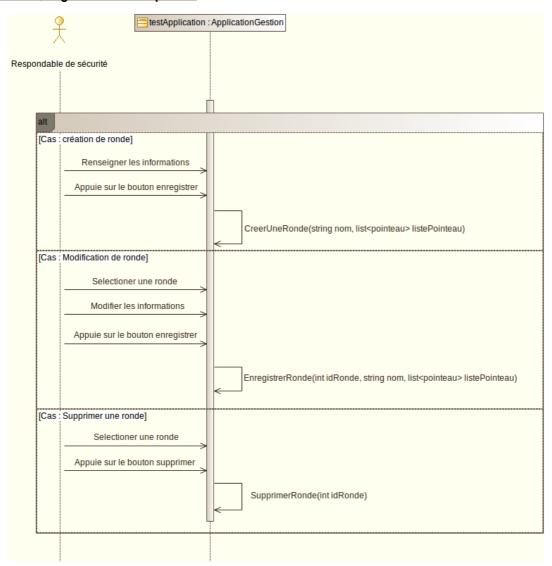
3.12.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU: Gérer une ronde	Étudiant n°3 Gabriel Lemée
Pré-condition(s)	Le responsable de sécurité est identifié. Plusieurs points de contrôle sont enregistrés.
Scénario nominal	Lors de la création d'une ronde, le responsable de sécurité donne un nom à la ronde, sélectionne les points la constituant et indique le temps minimal et le temps maximal entre chaque point, des valeurs par défaut sont proposées.
	Pour la modification de ronde, le responsable de sécurité sélectionne une ronde déjà enregistrée, puis il a la possibilité de modifier les informations de la ronde : point, temps ou bien de la supprimer.

3.12.2 - Interface utilisateur



3.12.3 - Diagramme de Séquence



3.13 - Cas d'utilisation « Scanner un Tag »

3.13.1 - Description du cas d'utilisation

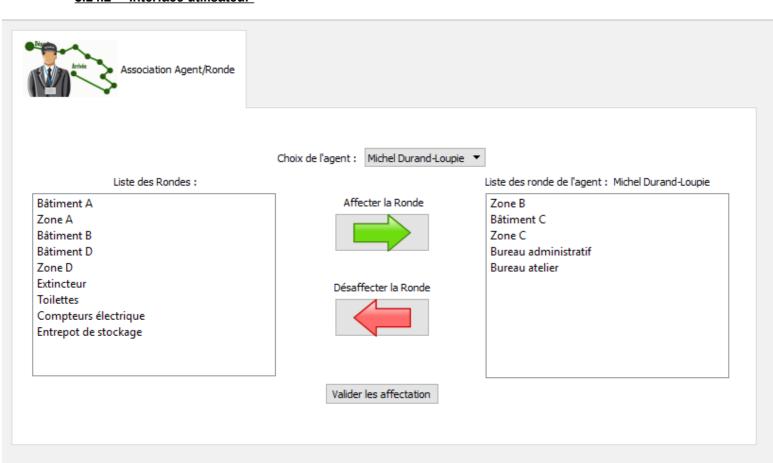
Nom CU : Scanner un Tag	Étudiant n°4 Guillaume Guédon
Pré-conditions(s)	Le lecteur NFC doit être relié au poste de supervision via une connexion USB.
Scénario nominal	Le responsable de sécurité passe un transpondeur MIFARE sur le lecteur NFC. Ce dernier récupère l'identifiant du Tag et le communique au poste de supervision via la liaison USB.
Post-condition(s)	Le fichier de l'identifiant doit être supprimé.

3.14 - Cas d'utilisation « Associer une ronde à un agent »

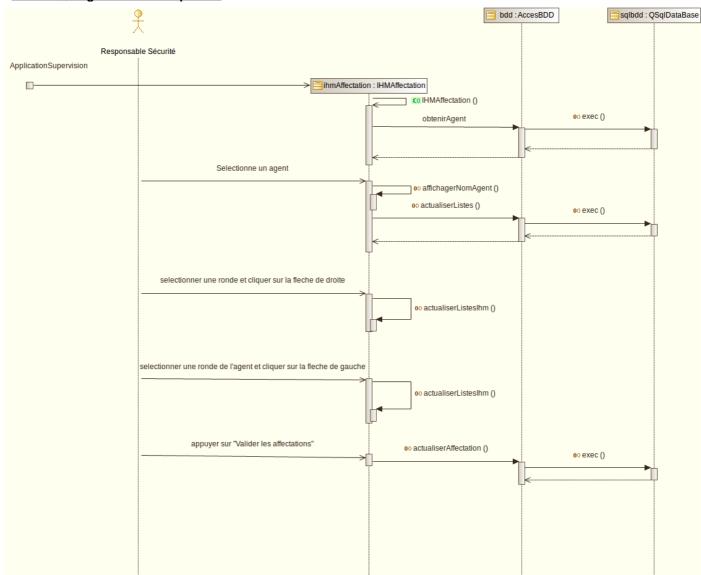
3.14.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU : Affecter une ronde à un agent	Étudiant n°4 Guillaume Guédon
Pré-condition(s)	Le responsable de sécurité doit être identité.
	Des agents doivent être enregistrés dans la base de données, avec toutes les informations nécessaire à leur identification.
	Des rondes doivent être créées et enregistrées dans la base de données.
Scénario nominal	L'ensemble des rondes est chargée dans une liste réservé à cette effet.
	La liste des agents est chargée dans une combo Box pour permettre une auto complétion. Le responsable sélectionne l'agent auquel il souhaite affecter les rondes.
	Son nom apparaît pour lui indiquer que les rondes vont lui être affecté.
	L'action « Glisser Déposer » d'une ronde vers la zone de l'agent, associe les rondes à l'agent.
	À la fin des opérations, le responsable de sécurité peut enregistrer ou annuler les actions qu'il vient d'effectuer.
Post-condition(s)	Une table d'attribution des rondes doit être créé dans la base de données pour enregistrer les rondes qui sont associées aux agents, afin qu'elles puissent être transférées et exploitées par l'application smartphone des agents.

3.14.2 - Interface utilisateur



3.14.3 - Diagramme de séquence

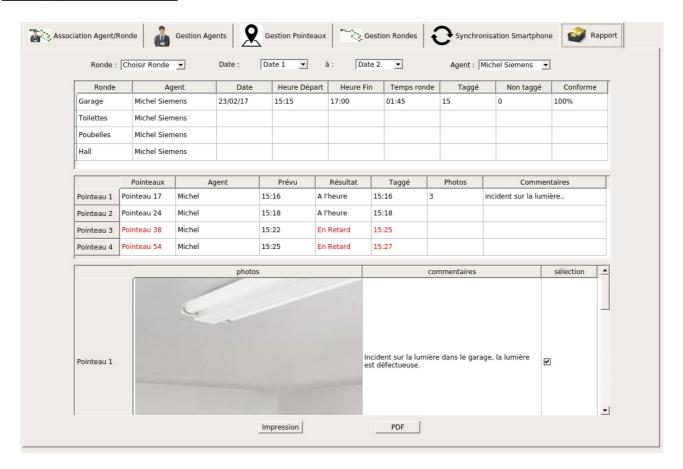


3.15 - Cas d'utilisation « Éditer un rapport de sécurité »

3.15.1 - Description du cas d'utilisation

Nom CU : Éditer un rapport de sécurité	Étudiant n°5 Florian Sénéchal
Pré-condition(s)	Au moins une ronde a été transférée sur la station d'accueil.
Scénario nominal	Le responsable de sécurité sélectionne une ronde ou un agent ou une date. Ensuite, il choisit soit d'imprimer ou de créer un PDF contenant les informations de la ronde. Le rapport de sécurité est transmit vers la destination choisit, en format numérique ou papier en fonction de la destination.
Post-condition(s)	

3.15.2 - Interface utilisateur



3.15.3 - Digramme de séquence

