

Astuces de QtCreator

- **Avoir de l'aide sur une méthode**

Se placer sur la méthode et faire : <F1>

- **Passer de l'interface graphique au code et inversement**

<SHIFT>+<F4>

- **Indenter le code source:**

<Ctrl>+<a>

puis

<Ctrl>+<i>

- **Swapper entre le .h et le .cpp d'une classe:**

<F4>

- **Aller à la définition d'une méthode (dans .cpp) quand on est dans le .h:**

Se placer sur le nom de la méthode et faire <F2>

- **Activer "Locator" (pour rechercher en local ou sur internet, entre autre):**

<Ctrl>+<k>

- **Créer automatiquement l'implémentation d'une méthode dans la .cpp depuis le .h :**

Faire <click droit> sur la méthode puis "*refactor*" et sélectionnez "*Ajouter la définition dans nomdelaclass.cpp*"

- **Générer accesseur et mutateur d'un attribut de classe:**

Faire <click droit> sur l'attribut puis "*refactor*" et sélectionnez "*Create Getter and Setter Members Functions*"