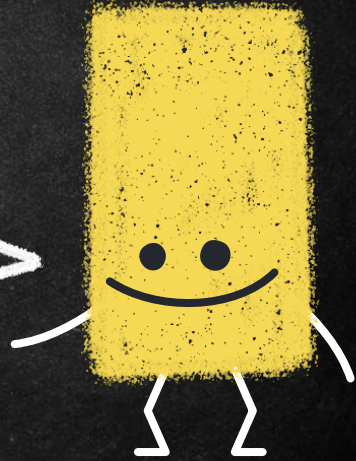


INTRODUCTION À L'ERGONOMIE DES INTERFACES

CATHERINE CLÉDER
ENSIM 3A INFO – 21-22



OBJECTIFS

SENSIBILISATION

Interfaces, interaction, utilisateur

-> Bases et points de repères pour éviter les plus grosses erreurs

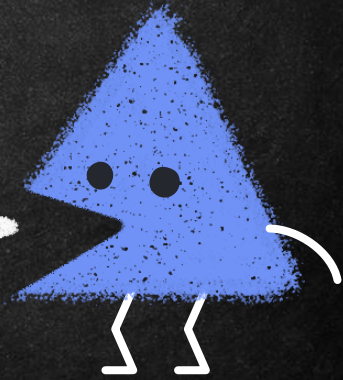
PRE REQUIS



- Un cerveau en état de marche
- De l'ouverture d'esprit
- Du respect (des horaires, des autres, ...)
- De l'humour et de la bonne humeur

COMPÉTENCES VISÉES

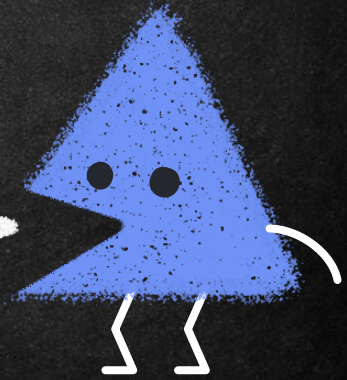
- Concevoir une interface web sans défaut majeur
- Evaluer l'interface d'un logiciel / app web
- Corriger une interface pour qu'elle soit ergonomique



POURQUOI S'INTÉRESSER À CE COURS ?

Pour éviter que votre projet finisse ainsi :

<https://www.youtube.com/watch?v=Z0ppN7Zn46M>



ORGANISATION

Volume horaire

- 5h de cours (4 séances)
- 10h de TD
- 6h de TP (2 séances)

Evaluation

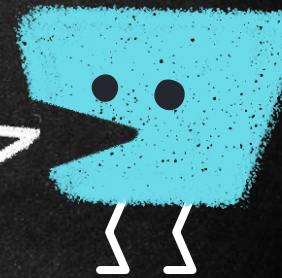
- 1 examen sur table coef 2
- 1 devoir maison coef 1

Outils pédagogiques

UMTICE :

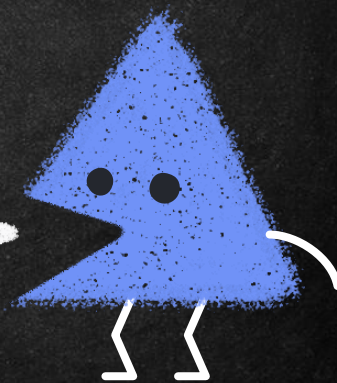
- « introduction aux IHM 21-22 »

Clé « QSD2. » 🤖



DÉROULEMENT

→ A suivre sur umtice





DES QUESTIONS ?

