

Technologies d'Internet

CMS


Frédéric LAGRANGE

frederic.lagrange@2la-software.com



ENSIM
École d'ingénieurs
Le Mans Université

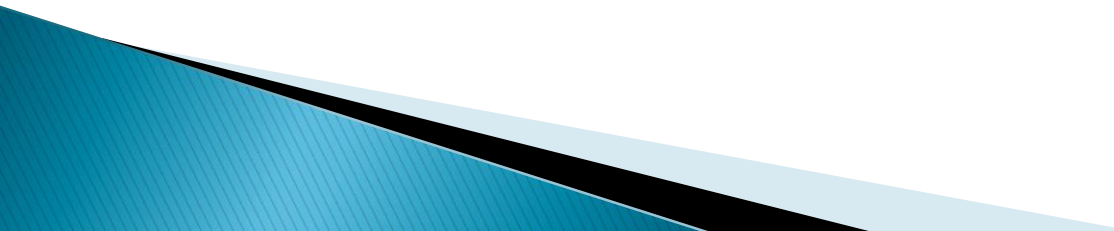
Généralités

- ▶ **CMS** : Content Management System (système de gestion de contenu)
 - ▶ **CMS** : logiciel qui permet de concevoir, gérer et mettre à jour des sites Web ou des application mobile de manière dynamique
 - ▶ Peut être utilisé simultanément par plusieurs personnes
 - ▶ Propose une chaîne de publication de contenu
 - ▶ Permet de gérer séparément la forme et le contenu
- 

Fonctionnalités 1 / 2

- ▶ Structuration du contenu Web
 - Blog
 - Forum
 - FAQ
 - Messages (réponses à des articles...)
- ▶ Définition des rôles des utilisateurs
 - Administrateur
 - Contributeur
 - Anonyme
 - Etc.
- ▶ Utilisation de « templates »
- ▶ Connectivité avec les réseaux sociaux (publication automatique, etc.)
 - Facebook
 - LinkedIn
 - Twitter

Fonctionnalités 2 / 2

- ▶ Utilisation d'une interface Web
 - ▶ Interface WYSIWIG
 - ▶ Gestion de l'information
 - Tri
 - Recherche
 - Droits
 - ▶ Utilisation de feuilles de styles pour formater l'information (css)
- 

Principales Solutions

- ▶ **WordPress** : 60 % des sites basés sur un CMS open-source l'utilisent !
 - Facile à installer et administrer
 - Nombreux templates
 - Pas fait pour projets complexe
 - Vigilance pour la sécurité
- ▶ **Joomla!**
 - Projets complexes
 - Bonne sécurité
- ▶ **Drupal**
 - Le plus récent
 - Framework Symphony (composants réutilisables)
 - Un des favoris des agences Web
 - Peut être complexe
- ▶ **TYPO3**
 - Communauté importante (surtout en Allemagne)
 - Complexe
 - Hautement personnalisable