

Technologies de l'Internet



Exercices

ENSIM

Frédéric LAGRANGE

Table des Matières

HTML 5	2
Exercice 1 – les balises usuelles	2
Exercice 2 – les liens hypertextes.....	2
Exercice 3 – premiers pas.....	2
CSS	3
Exercice 1 – les règles classiques	3
Exercice 2 – les classes	3
Javascript.....	4
Exercice 1 – Premier programme.....	4
Exercice 2 – Surlignement.....	4
Exercice 3 – Formulaires avancés 1.....	4
Exercice 4 – Formulaires avancés 2.....	4
PHP	5
Exercice 1 – code simple	5
Exercice 2 – code simple	5
Exercice 3 – fonctions usuelles (date).....	5
Exercice 4 – CV Light	5
Exercice 5 – Lecture écriture dans un fichier.....	6
Exercice 6 – Gestion en base de données.....	6

HTML 5



Exercice 1 – les balises usuelles

(ref xhtml001)

Ecrivez le contenu d'une page HTML que nous allons nommer page1.html

- Créez trois paragraphes avec un saut de ligne au milieu du premier paragraphe.
- Ajoutez un titre dans votre page : choisissez pour cela la balise de titre de rang 1.
- Ajoutez un sous-titre avant chacun de vos paragraphes.
- Créez un tableau dans votre page :
 1. Le tableau est composé de 3 colonnes et de 3 lignes ;
 2. La première colonne a pour titre « Classement », la seconde colonne a pour titre « Titre du Film » et la troisième colonne a pour titre « Année de Sortie »

Ligne 1 :	1 – Star Wars – 1977
Ligne 2 :	2 – Lord of the Rings – 2001
Ligne 3 :	3 – American Gangster – 2007

- Créez deux listes d'éléments (choisissez le contenu) dans votre page :
 1. La première liste est une liste non ordonnée;
 2. La seconde liste est une liste ordonnée, elle doit être imbriquée dans un item de la première liste.
- Placez l'image logo_ensim.jpg dans votre page HTML



Exercice 2 – les liens hypertextes

(ref xhtml002 en lien avec xhtml001)

Ecrivez le contenu d'une seconde page HTML comportant deux liens vers xhtml001.html

- le premier lien doit être le texte « cliquez ici pour aller sur la page suivante ».
- le second lien doit être une image.



Exercice 3 – premiers pas

(ref xhtml003 en lien avec xhtml001 et xhtml002)

Reprenez les deux exercices précédents et validez vos pages avec le validateur

<http://html5.validator.nu/>

CSS



Exercice 1 – les règles classiques

(ref css001)

- 1- Dans un fichier HTML avec appel de CSS créez des paragraphes et des balises <h1> et <h2>
- 2- Créez une feuille de style style1.css permettant de modifier l'apparence de la balise <h1>;
- 3- Validez votre fichier HTML avec le validateur W3C;
- 4- Validez votre feuille de style avec le validateur dédié aux CSS : <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>
- 5- Faites en sorte que les titres de niveau 2 apparaissent en vert dans votre page.



Exercice 2 – les classes

(ref css002)

- 1- Créez la liste imbriquée suivante :

lundi : tennis, math, info;

mardi : biologie, tennis, anglais

mercredi : tennis, histoire, théâtre
- 2- En utilisant les classes, faites en sorte que
 - les jours de la semaine apparaissent en bleu clair, en police arial, gras, sur un fond bleu foncé,
 - les matières apparaissent en noir, sur fond bleu clair, en police verdana, avec des images comme puces,
- 3- Validez vos pages (HTML et CSS).

Javascript



Exercice 1 – Premier programme

(ref js001)

Ecrire un convertisseur euros-dollar, en utilisant une fonction javascript pour calculer la conversion. La conversion se fait lorsqu'on clique sur le bouton convertir.

Proposer une autre solution, qui convertit, dès qu'on change la valeur dans Euros. Quelles en sont les limites ?



Exercice 2 – Surlignement

(ref js002)

Proposez un formulaire de saisie de nom, prénom et ville d'habitation. Le nom et la ville sont obligatoires et sont symbolisés par un « surlignement » rouge.

Dès que les champs obligatoires sont remplis, le « surlignement » s'enlève.



Exercice 3 – Formulaires avancés 1

(ref js003)

Ecrire un texte à trous, où les réponses possibles sont données dans une liste de choix. Un bouton vérifier permet de vérifier la validité des réponses.



Exercice 4 – Formulaires avancés 2

(ref js004)

Reprendre l'exercice précédent (exercice 3) mais en permettant à l'utilisateur de saisir au clavier dans une zone de texte, les mots manquants.

PHP



Exercice 1 – code simple

Que font les instructions suivantes dans un programme php ?

```
$age = 92;  
$nom = "Marie";  
echo "$nom a $age ans <br />";  
$age = 65;  
echo "$nom a $age ans <br />";  
  
$i = "Test";  
echo $i, "<br />";  
echo "$i <br />";  
echo '$i', "<br />";
```



Exercice 2 – code simple

En utilisant la structure while, écrivez une page qui affiche 20 fois "bonjour"; Faites de même en utilisant la structure du for.

En vous inspirant du programme précédent, écrivez un programme qui affiche 20 fois « bonjour » mais la première ligne doit apparaître en italique, la deuxième en gras et les suivantes en titre de niveau 1.

Ecrivez la table de multiplication de 3 dans un tableau xHTML. Proposez une feuille de style et précisez les modifications qu'il faudrait apporter à la page xHTML pour qu'une ligne sur deux dans le tableau soit en noir sur fond blanc ou et en orange sur fond bleu.



Exercice 3 – fonctions usuelles (date)

On souhaite afficher dans une page Web la date et l'heure du jour. Le format désiré est le suivant :

```
Nous sommes le : 24 mars 2021  
Il est 21:15
```



Exercice 4 – CV Light

Reprendre l'exercice 5 en JavaScript en apportant les modifications suivantes :

Une fois le formulaire validé, afficher en PHP dans une nouvelle page le résultat suivant :

```
Bonjour PRENOM NOM,  
  
Es-tu bien né le DATE ?  
  
Si ces informations sont incorrectes, veuillez les saisir de nouveau ici !
```



Exercice 5 – Lecture écriture dans un fichier

Reprendre l'exercice précédent et stocker les données dans un fichier : resultats.txt



Exercice 6 – Gestion en base de données (ref php005)

Reprendre l'exercice précédent et stocker les données dans une table MySQL.

Pour cela, se référer au document PHP-MySQL fourni comme complément de cours.