

# Projet

## Création d'un site Web pour une Ludothèque

### Objectif

L'objectif est de manipuler toutes les notions vues en cours, TD et TP à travers la conception d'un site Web.

Le projet se déroulera tout au long des TP. Le site Web final du projet doit être remis lors du dernier TP accompagné d'un rapport présentant les aspects suivants :

- Présentation du projet (avec référence à ce « cahier des charges ». Il ne s'agit pas de recopier ce document dans votre rapport)
- Analyse technique des besoins
- Choix techniques (technologies mises en œuvre, schéma d'architecture etc.)
- Présentation de la réalisation sous la forme d'un guide utilisateur par exemple (captures d'écrans, etc.)
- Problèmes éventuels rencontrés
- Conclusion

**Le contenu du rapport est ici proposé à titre indicatif.**

### Sujet

Vous devez concevoir un site Web pour une ludothèque.

Une personne doit pouvoir réserver sur le site des jeux (disponibles). Les jeux doivent être triés selon différents critères (vous pouvez proposer plus de critères que ceux-ci-dessous) :

- âge
- nombre de joueurs
- activité (calme ou dynamique)
- jeu individuel ou collectif
- etc.

Les emprunteurs doivent posséder une carte d'adhérents dont le numéro est utilisé lors de la réservation. La ludothèque doit avoir un minimum d'information sur les clients (nom, prénom, adresse, etc.).

**Votre site devra comporter au moins les pages suivantes :**

- une page d'accueil
- une page de recherche / réservation

- une page d'informations pratiques sur les différents jeux

**Le site devra permettre aux utilisateurs (caractéristiques minimales) :**

- d'accéder aux informations concernant les jeux actuellement en stock et les nouveautés à venir
- de faire une recherche de jeux en fonction de différents critères (âge, nombre de joueurs, jeux extérieurs ou intérieurs, etc.)
- de réserver un maximum de 3 jeux (les jeux sont conservables un mois)
- de voir les jeux qu'ils ont déjà empruntés (historique et jeux actuellement empruntés)

**Pour concevoir votre site, les tables suivantes peuvent servir de base de données (cette structure est non exhaustive et vous pouvez la modifier) :**

**Game** : fiches jeux

- **ID\_Game**
- **Name**
- **Age** (tranche d'âges recommandée)
- **Type** (caractéristiques sur le jeu)
- **Abstract** (brève présentation du jeu)
- ...

**Stock** : gestion du stock

- **ID\_Game**
- **Number** (le nombre de boîtes de jeu total)
- **Available** (le nombre de jeux en réserve)

**Member** : fiches clients

- **ID\_Member** (N° Adhérent)
- **Name**
- **FirstName**
- **Adress**
- ...

**Booking** : la *liste* des **Jeux** empruntés

- **ID\_Member**
- **ID\_Game**
- **Date**
- **ReturnDate**

**Une partie « administration » permet de :**

- saisir de nouveaux jeux dans le stock (créer une fiche jeu)
- d'inscrire des clients

## **Livrable**

Lors du dernier TP, vous devrez remettre :

- une archive zip comportant tous les fichiers HTML, CSS, JavaScript et PHP dédiés à votre site.

**Le nom du fichier doit correspondre à votre nom de famille.**

- cette archive devra aussi comporter un fichier README.txt comportant votre nom et prénom, l'adresse du site où l'on peut visualiser votre projet, et toutes autres informations que vous jugerez utiles

Lors de ce dernier TP, vous devrez présenter votre travail :

- présentation du site et de sa charte graphique
- votre implémentation de la base de données
- exemples de recherches possibles
- toutes autres informations que vous jugerez nécessaires