```
Algoritmo 1: RGCLI
   Input: número de k vecinos más cercanos k_e, número de RGCLI
             vecinos más cercanos k_i, lista de datos etiquetados L, dataset
             X
    Output: Grafo G
 1 V \leftarrow vértices a partir de X
 2 E, W \leftarrow \emptyset
 g \in (V, E, W)
 4 kdtree \leftarrow a partir de X
 5 kNN \leftarrow dic
 6 F \leftarrow \text{dic}
 7 L \leftarrow \text{dic}
 8 BúsquedaKNN()
 9 BúsquedaRGCLI()
10 return G
11 Function BusquedaKNN():
        for v_i \in V
12
            kNN[v_i] \leftarrow kdtree.query(v_i, k_e)
13
            L[v_i] \leftarrow encontrar punto etiquetado más cercano en L
14
            F[v_i] \leftarrow encontrar el k-ésimo vecino más lejano de v_i
15
        endfor
16
   Function BusquedaRGCLI():
        for v_i \in V
18
            \epsilon \leftarrow \text{dic}
19
            for v_i \in kNN[v_i]
20
                if dist(v_i, v_i) \leq dist(v_i, F[v_i])
21
                     e \leftarrow (v_i, v_i)
22
                     \epsilon[e] \leftarrow dist(v_i, v_i) + dist(v_i, L[v_i])
23
                end
24
            endfor
25
        endfor
26
        E^* \leftarrow obtener k_i aristas con la menor puntuación de \epsilon
27
        E \leftarrow E \cup E^*
28
        w(e) \leftarrow 1 \forall e = (v_i, v_j) \in E^*
```

29