



Matías Padrón


Ingeniero de Software



 [in/matiaspadron28](https://www.linkedin.com/in/matiaspadron28)

 matiaspadron2@gmail.com

 +593 995328992

 github.com/mspadron28

SOBRE MI

Soy un apasionado por la tecnología y la innovación, he fortalecido mis habilidades en programación con disciplina y responsabilidad, adaptándome con rapidez a nuevas tecnologías y entornos de desarrollo. Con organización y habilidades de comunicación he asumido roles de liderazgo en equipos de desarrollo de software, donde he comprendido la importancia de aplicar buenas prácticas y colaborar de forma efectiva. Aspiro a contribuir al desarrollo de soluciones tecnológicas con impacto social positivo.

EXPERIENCIA

Full-Stack Developer | Construex

Nov 2024 – Presente

- Desarrollé funcionalidades full-stack para el marketplace de construcción líder en Latinoamérica, centrándome en la construcción de componentes de interfaz de usuario (UI) de alta conversión y servicios críticos de backend que impulsan la escalabilidad de la plataforma y la retención de usuarios.
- Contribuí a la reestructuración de Artex, un marketplace enfocado en el arte, expandiendo sus servicios digitales para apoyar a más de 400 artistas latinoamericanos en la exhibición y venta de sus obras.

Pasante de Desarrollo Full-Stack | DIRMOV – Comando de las Fuerzas Armadas

Agosto – Nov 2024

- Construí un módulo de pruebas psicológicas para reservistas utilizando Nest.js y Next.js con integración de PostgreSQL, permitiendo el procesamiento de más de 3,000 reservistas para las Fuerzas Armadas.
- Implementé un módulo de análisis de resultados que optimizó las evaluaciones, permitiendo a los psicólogos valorar con precisión los perfiles de los soldados y mejorar las decisiones de asignación.

Asistente de Cátedra | Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE

Marzo – Jul 2024

- Asistí en la investigación de algoritmos y herramientas de IA para el reconocimiento facial y ocular destinados a detectar el déficit de atención, incluyendo el uso de la tecnología MorphCast, la cual permitió una detección más precisa sin almacenar imágenes ni videos.

PROYECTOS

Construpedia – Enciclopedia de la Construcción

- Lidero la arquitectura y el desarrollo de un repositorio permanente para el conocimiento de la construcción, integrando IA para procesar y servir datos históricos, presentes y futuros de la industria.

Structural – Agencia de Marketing Impulsado por IA

- Desarrollé una plataforma web que ofrece servicios de marketing potenciados por inteligencia artificial para generar campañas personalizadas para los clientes.

Artex Marketplace

- Reestructuré el marketplace de arte en línea Artex mejorando el frontend con un diseño moderno de UX/UI, lo que optimizó el compromiso de los clientes y la usabilidad de la plataforma.

SKILLS

- Programming: Python, JavaScript, TypeScript, PHP, Java, C++, C, Dart, Power BI
- Backend & Databases: Nest.js, .NET, Django, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQL Server
- Cloud & DevOps: AWS, Azure, NGINX, PM2, Docker
- Frontend: Next.js, React, React Native, Angular, HTML5, CSS, Bootstrap, Tailwind CSS, Flutter
- Plataformas & Herramientas: Git/GitHub, Linux, Figma, Jira, Trello, N8N

EDUCACIÓN

INGENIERÍA DE SOFTWARE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

2021 – 2025

IDIOMAS

- Inglés intermedio (B2)
- Español nativo