

Функции и декораторы python

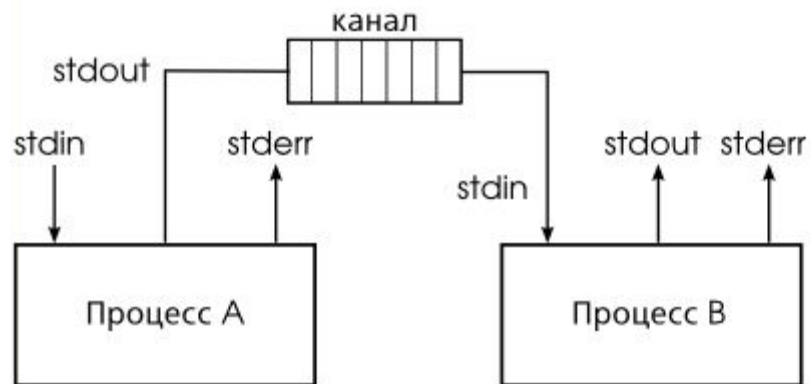
План вебинара:

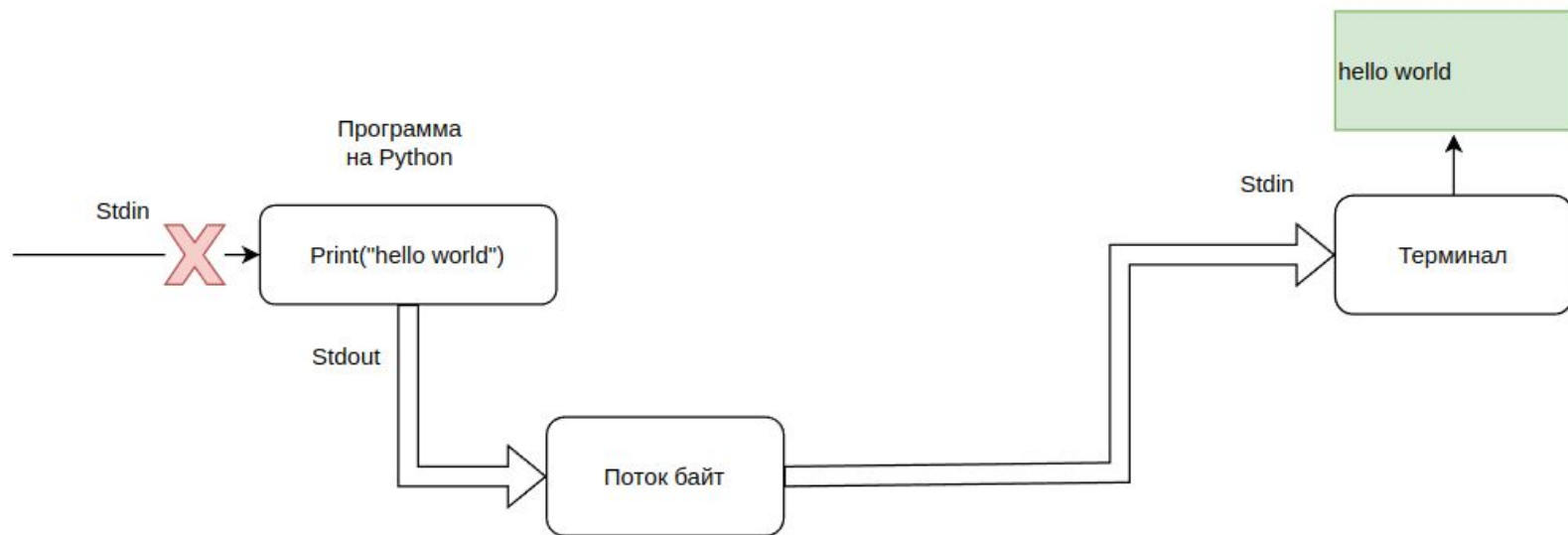
1. Ответы на вопросы
2. Функции и декораторы в python

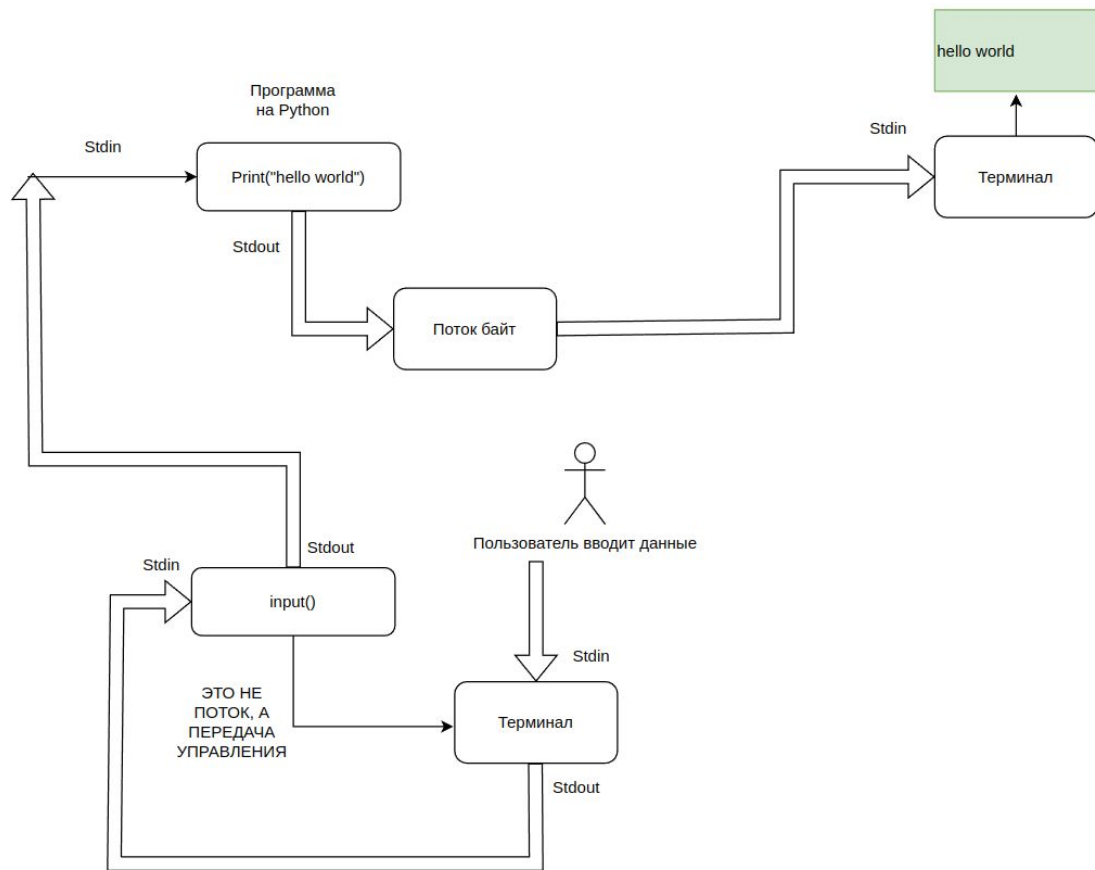
Ответы на вопросы

1. Как же все-таки работает этот print?
2. Про хоткеи и быструю печать
3. Примеры из модулей
4. Непонятные термины

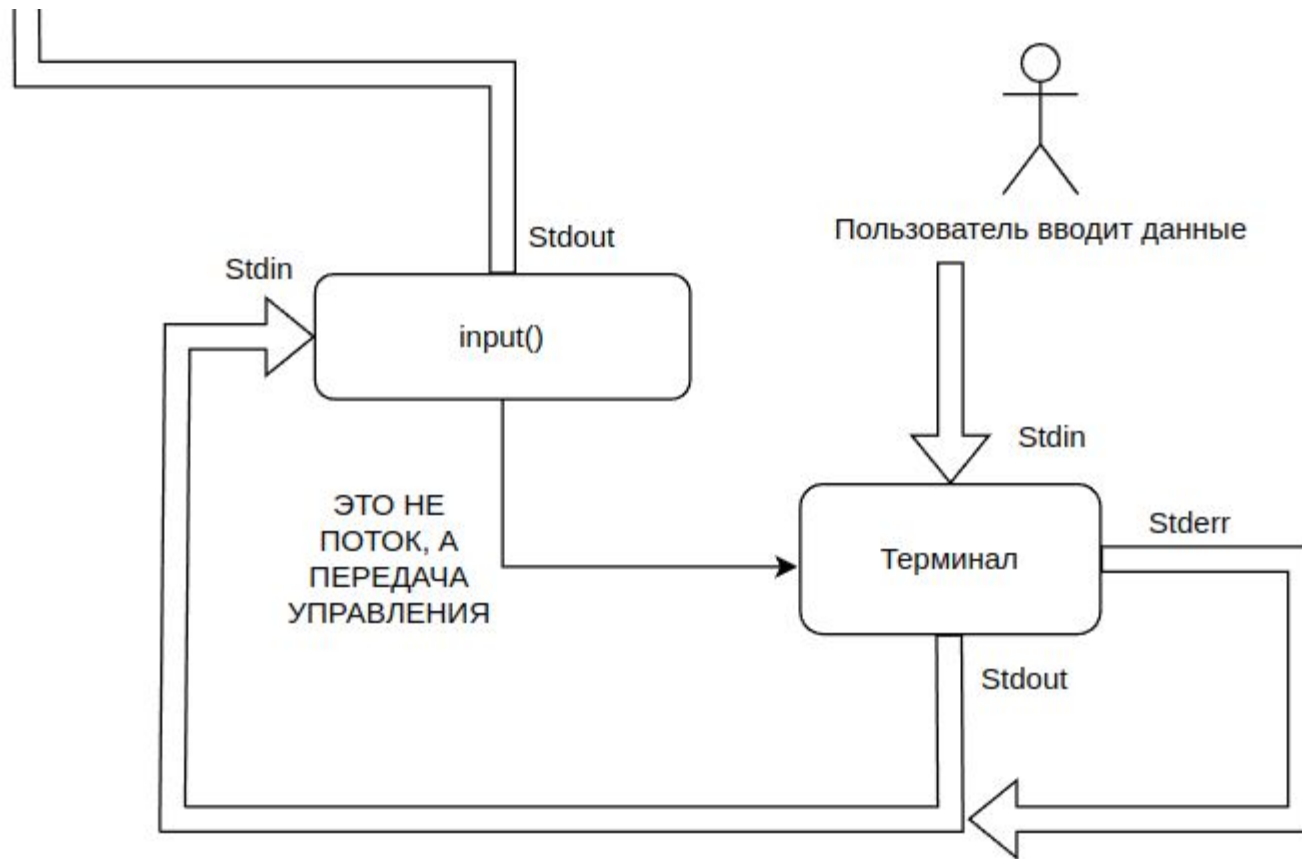
1. Print и потоки







2>&1



Доказательство:

Input.py:

```
import sys
```

```
for line in sys.stdin:
```

```
    print("Мой stdin поймал ваш stdout "+line)
```

Output.py:

```
print("Hello world")
```

```
python3 output.py | python3 input.py
```

Ч.Т.Д

Хоткеи, быстрая печать:

Ctrl+Ctrl+стрелочка - несколько курсоров

Help > Keyboard Shortcuts

<https://monkeytype.com/>

Примеры из модулей:

`print(revers(абырвылг))` -так ругается. `NameError: name 'абырвылг' is not defined`

`print(revers("абырвылг"))` - так проходит почему?

```
def revers(text):
```

```
    if len(text) == 0:
```

```
        print("Пустое выражение")
```

```
        return text # Почему когда комментирую здесь return, функция ломается.Зачем два вывода return в функции? вывод должен быть на  
каждое условие?
```

```
    else:
```

```
        return text[-1] + revers(text[:-1])
```

```
print(revers("абырвылг"))
```

4. Не понятно как функция в функции работает. Принцип вроде понятен, но в голове не получается удержать как обрабатывается переменная на каждой итерации. С числами вроде стыкуется.

```
def sum_digit(n):  
    if n < 10:  
        return n  
    else:  
        return n % 10 + sum_digit(n // 10)  
  
print(sum_digit(211))
```

Почему тут не получается сделать произведение любого кол-ва цифр поданных на вход функции? запутался с преобразованием и пониманием типа переменных

```
def proizv(*all_num):  
    nums = 1  
  
    # all_num = all_num.replace(" ", "")  
  
    # all_num = all_num.replace(", ", "")  
  
    # all_num = all_num.replace("\n", "")  
  
    List_num = list(map(int, all_num))  
  
    print(List_num)  
  
    for n in List_num:  
        nums *=n  
  
    return nums  
  
print("произведение чисел = ", proizv(2, 2, 2))
```

У лукоморья...

N = 5

```
for i in range(1, N + 1):
```

```
    print(" " * i)
```

Фибо

Предсказываем будущее с дебаггером и фибоначчи

```
def rec_fibb(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    if n == 2:  
        return 1  
    return rec_fibb(n - 1) + rec_fibb(n - 2)
```

```
print(rec_fibb(5)) # 5
```

Термины, методы, команды

Словари, списки, кортежи

```
text = text.lower()
```

```
text = text.replace(" ", "")
```

```
text = text.replace("\n", "")
```


Декораторы в python

```
def new_decorator(function_to_decorate):  
    # Внутри себя декоратор определяет функцию-"обёртку". Она будет обёрнута вокруг декорируемой,  
    # получая возможность исполнять произвольный код до и после неё.  
    def the_wrapper_around_the_original_function():  
        print("Отработает до вызова функции")  
        function_to_decorate() # Сама функция (stand_alone_function)  
        print("Срабатывает после")  
    # Вернём обертку  
    return the_wrapper_around_the_original_function  
  
# Представим теперь, что у нас есть функция, которую мы не будем изменять.  
def stand_alone_function():  
  
    print("Функция, работающая сама по себе")
```

```

• def make_Cocktail(func):
•     def wrapper(*args):
•         print("Ингредиенты для коктейля:")
•         print("Мороженое, Молоко, Бананы")
•         print("Рецепт:\n"
•             "1. Залить молоко в миксер\n"
•             "2. Добавить мороженое в молоко\n"
•             "3. Нарезать бананы\n"
•             "4. Запустить миксер\n")
•         func(args, 'Молоко', 'Бананы', 'Мороженое')
•
•     return wrapper
•
•
•
• def make_Meat(func):
•     def wrapper(*args):
•         print("Ингредиенты для мяса:")
•         print("Мясо, Специи, Лук")
•         print("Рецепт:\n"
•             "1. Пожарить лук\n"
•             "2. Пожарить мясо\n"
•             "3. Добавить специи\n")
•         func(args, 'Мясо', 'Специи', 'Лук')
•
•     return wrapper
•
•
•
• @make_Cocktail
• @make_Meat
• def cook_Dinner(*args):
•     print(f"Итоговый список покупок: {args} ")
•
•
•
• cook_Dinner()

```