Sumário

So	Sobre Nova Edição 9						
Pı	refác	io	11				
	Mat	erial Suplementar	13				
		teúdo para Instrutores	14				
1	Introdução						
	1.1	O que é o R	16				
	1.2	Por que Escolher o R	16				
	1.3	Usos do R	17				
	1.4	Como Instalar o R	18				
	1.5	Instalando o RStudio	22				
	1.6	Recursos na Internet	23				
	1.7	Organização e Material do Livro	23				
	1.8	Exercícios	25				
2	Ope	Operações Básicas no R 29					
	2.1	Como o R Funciona?	29				
	2.2	Objetos e Funções	31				
	2.3	O Formato Brasileiro	32				
	2.4	Tipos de Arquivos	33				
	2.5	Explicando a Tela do RStudio					
	2.6	Pacotes do R	37				
		2.6.1 Instalando Pacotes do CRAN	39				
		2.6.2 Instalando Pacotes do Github	40				
		2.6.3 Carregando Pacotes	41				
		2.6.4 Atualizando Pacotes	42				
	2.7	Executando Códigos em um Script	44				
	2.8	Testando Código	46				

	2.9	Criando Objetos Simples
	2.10	Criando Vetores
		Conhecendo os Objetos Criados
		Mostrando e Formatando Informações na Tela
		Conhecendo o Tamanho dos Objetos
		Selecionando Elementos de um Vetor Atômico
		Limpando a Memória
		Mostrando e Mudando o Diretório de Trabalho
		Comentários no Código
		Cancelando a Execução de um Código
		Procurando Ajuda
		Utilizando Code Completion com a Tecla tab
		Interagindo com Arquivos e o Sistema Operacional
		2.21.1 Listando Arquivos e Pastas
		2.21.2 Apagando Arquivos e Diretórios
		2.21.3 Utilizando Arquivos e Diretórios Temporários
		2.21.4 Baixando Arquivos da Internet
	2.22	Exercícios
3		envolvendo Rotinas de Pesquisa 81
	3.1	Etapas de uma Pesquisa
	3.2	A Estrutura de Diretórios
	3.3	Pontos Importantes em uma Pesquisa
	3.4	Exercícios
4	Imp	ortação e Exportação de Dados Locais 89
	4.1	Pacote adfeR
	4.2	Arquivos csv
		4.2.1 Importação de Dados
		4.2.2 Exportação de Dados
	4.3	Arquivos Excel (xls e xlsx)
		4.3.1 Importação de Dados
		4.3.2 Exportação de Dados
	4.4	Formato .RData e .rds
		4.4.1 Importação de Dados
		4.4.2 Exportação de Dados
	4.5	Arquivos fst (pacote fst)
		4.5.1 Importação de Dados
		4.5.2 Exportação de Dados
		4.5.3 Testando o Tempo de Execução do formato fst 106
	4.6	Arquivos $SQLite$
		4.6.1 Importação de Dados
		4.6.2 Exportação de Dados

	4.7		Não-Estruturados e Outros Formatos
	4.0	4.7.1	Exportando de Dados Não-Estruturados
	4.8		nando o Formato
	4.9	Exercio	cios
5	Imp	ortaçã	o de Dados via Pacotes 117
	5.1	Pacote	GetQuandlData
		5.1.1	Importando Múltiplas Séries
	5.2	Pacote	BatchGetSymbols
		5.2.1	Baixando Dados da Composição do Ibovespa 127
	5.3	Pacote	GetTDData
	5.4	Pacote	GetBCBData
	5.5	Pacote	GetDFPData2
	5.6	Pacote	GetFREData
	5.7	Outros	Pacotes
		5.7.1	Pacotes de Acesso Gratuito
		5.7.2	Pacotes Comerciais
	5.8	Acessa	ndo Dados de Páginas na Internet (Webscraping) 144
		5.8.1	Raspando Dados do Wikipedia
	5.9	Exercío	cios
6	Dat	aframe	s e outros Objetos 149
U	6.1		rames
	0.1	6.1.1	Criando dataframes
		6.1.2	Inspecionando um dataframe
		6.1.2	Operador de <i>pipeline</i> (%>%)
		6.1.4	Acessando Colunas
		6.1.4	Modificando um dataframe
		6.1.6	Filtrando um dataframe
		6.1.7	Ordenando um dataframe
		6.1.8	Combinando e Agregando dataframes
		6.1.9	0 0
	c o		Outras Funções Úteis
	6.2		Criando Listas
		6.2.1	
		6.2.2	Acessando os Elementos de uma Lista
		6.2.3	Adicionando e Removendo Elementos de uma Lista 175
		6.2.4	Processando os Elementos de uma Lista
	0.0	6.2.5	Outras Funções Úteis
	6.3		es
		6.3.1	Selecionando Valores de uma Matriz
		6.3.2	Outras Funções Úteis
	6.4	Evercío	2109

7			s Básicas de Objetos	187
	7.1	•	os Numéricos	187
		7.1.1	Criando e Manipulando Vetores Numéricos	
		7.1.2	Acessando Elementos de um Vetor Numérico	196
		7.1.3	Modificando e Removendo Elementos de um Vetor Numérico	197
		7.1.4	Criando Grupos	
		7.1.5	Outras Funções Úteis	
	7.2		de Caracteres (texto)	
		7.2.1	Criando um Objeto Simples de Caracteres	
		7.2.2	Criando Objetos Estruturados de Texto	
		7.2.3	Objetos Constantes de Texto	
		7.2.4	Selecionando Pedaços de um Texto	
		7.2.5	Localizando e Substituindo Pedaços de um Texto	
		7.2.6	Separando Textos	209
		7.2.7	Descobrindo o Número de Caracteres de um Texto	210
		7.2.8	Gerando Combinações de Texto	211
		7.2.9	Codificação de Objetos character	212
		7.2.10	Outras Funções Úteis	213
	7.3	Fatore	s	214
		7.3.1	Criando Fatores	214
		7.3.2	Modificando Fatores	215
		7.3.3	Convertendo Fatores para Outras Classes	217
		7.3.4	Criando Tabelas de Contingência	218
		7.3.5	Outras Funções	219
	7.4	Valore	s Lógicos	220
		7.4.1	Criando Valores Lógicos	220
	7.5	Datas	e Tempo	222
		7.5.1	Criando Datas Simples	223
		7.5.2	Criando Sequências de Datas	225
		7.5.3	Operações com Datas	
		7.5.4	Lidando com Data e Tempo	229
		7.5.5	Personalizando o Formato de Datas	231
		7.5.6	Extraindo Elementos de uma Data	
		7.5.7	Conhecendo o Horário e a Data Atual	233
		7.5.8	Outras Funções Úteis	234
	7.6	Dados	Omissos - NA (Not available)	
		7.6.1	Definindo Valores NA	
		7.6.2	Encontrando e Substituindo Valores NA	
		7.6.3	Outras Funções Úteis	
	7.7		cios	
6				
8	Pro	ograma	ndo com o R	243

	8.1	Criando Funções	243
		Utilizando Loops (comando for)	254
	8.3	Execuções Condicionais (if, else, switch)	261
	8.4	Utilizando as Funções da Família apply	264
		8.4.1 Função lapply	265
		8.4.2 Função sapply	268
		8.4.3 Função tapply	271
		8.4.4 Função mapply	273
		8.4.5 Função apply	275
	8.5	Utilizando Pacote purrr	276
		8.5.1 Função purrr::map	277
		8.5.2 Função purrr::safely	278
		8.5.3 Função purrr::pmap	281
	8.6	Manipulação de Dados com dplyr	284
		8.6.1 Operações de Grupo com dplyr	284
		8.6.2 Operações de Grupo Complexas com dplyr	286
	8.7	Exercícios	288
	_		
9			291
	9.1	O Formato do dataframe	291
	0.0	9.1.1 Conversão entre long e wide	
	9.2	Convertendo Listas em dataframes	295
	9.3	Eliminando Outliers	297
	9.4	Desinflacionando Dados de Preços	303
	9.5	Modificando a Frequência Temporal dos Dados	305
	9.6	Exercícios	306
10	Visi	ializando Dados	309
		Criando Janelas de Gráficos com x11	311
		Criando Figuras com qplot	311
		Criando Figuras com ggplot	
		10.3.1 A Curva de Juros Brasileira	
		10.3.2 Usando Temas	
		10.3.3 Criando Painéis com facet_wrap	325
	10.4	Uso do Operador <i>pipeline</i>	329
		Criando Figuras Estatísticas	331
		10.5.1 Criando Histogramas	331
		10.5.2 Criando Figuras Boxplot	334
		10.5.3 Criando Figuras QQ	335
	10.6	Salvando Figuras para Arquivos	338
		Exercícios	339
11	Eco	nometria Financeira com o R	341

	11.1	Modelos Lineares (OLS)
		11.1.1 Simulando um Modelo Linear
		11.1.2 Estimando um Modelo Linear
		11.1.3 Inferência Estatística em Modelos Lineares
	11.2	Modelos Lineares Generalizados (GLM)
		11.2.1 Simulando um Modelo GLM
		11.2.2 Estimando um Modelo GLM
	11.3	Modelos para Dados em Painel
		11.3.1 Simulando Dados em Painel
		11.3.2 Estimando Modelos de Dados em Painel
	11.4	Modelos ARIMA
		11.4.1 Simulando Modelos ARIMA
		11.4.2 Estimando Modelos ARIMA
		11.4.3 Prevendo Modelos ARIMA
	11.5	Modelos GARCH
		11.5.1 Simulando Modelos GARCH
		11.5.2 Estimando Modelos GARCH
		11.5.3 Prevendo Modelos GARCH
	11.6	Modelos de Mudança de Regime
		11.6.1 Simulando Modelos de Mudança de Regime
		11.6.2 Estimando Modelos de Mudança de Regime
		11.6.3 Prevendo Modelos de Mudança de Regime
	11.7	Trabalhando com Diversos Modelos
	11.8	Exercícios
	_	
12	_	ortando Resultados e Criando Relatórios 405
		Reportando Tabelas
		Reportando Modelos
		Criando Relatórios com o $RMarkdown$
	12.4	Exercícios
13	Otir	nização de Código 419
		Otimizando Código em R
		Otimizando a Velocidade de Execução
	_J. _	13.2.1 Perfil do Código R (profiling)
		13.2.2 Estratégias para Melhorar a Velocidade de Execução 427
		13.2.3 Usando Código C ++ (pacote Rcpp)
		13.2.4 Usando Cacheeamento Local (pacote memoise)
	13.3	Exercícios