Microsoftプログラミング技術全国ハンズオン Xamarin + UWP クライアント編

2017/01/22

Microsoft Student Partners

MSP とは、マイクロソフトが全世界で展開する学生向けのパートナー プログラムです。

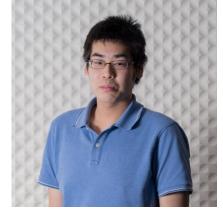
マイクロソフトの製品や技術の素晴らしさを、多くの学生に伝えていくことのできる学生の参加を求めています。

http://mspjp.net/about/

メンバー

技術メンター

運営・広報



道上 将志



安藤 祐貴



矢野 耀次朗



玉木 英嗣



田口 大智

タイムスケジュール

| 開始時間 | 終了時間 | 内容 |
|----------------------|-------|-----------------------|
| 10:10 | 10:20 | オープニング |
| 10:20 | 10:30 | UWPの説明 |
| 10:30 | 12:00 | UWPのハンズオン |
| 12:00 | 13:10 | お昼休憩 |
| 13:10 | 13:20 | Xamarinの説明 |
| 13:20 | 16:20 | Xamarinのハンズオン(途中休憩あり) |
| 16:20 | 16:30 | クロージング |
| 16:30 | 18:00 | 懇親会準備・懇親会 |
| Aicrosoft Student Pa | 18:00 | 完全撤収 |

サポートページ

https://github.com/mspjp/20170122HandsOnTokyo

短縮URL: http://goo.gl/014QDD

イベントページ(connpass)からもたどれます

自己紹介

道上 将志(Michigami Masashi) HN mmitti

#004488

Universal Windows Platformアプリとは

< 共有







Microsoft

開発者向けリソース、

https://msdn.microsoft.com/ja-jp/windows/uwp/get-started/whats-a-uwp

デベロッパー センターを検索

Sign in

Windows デベロッパー センター

参昭 ∨ ドキュメント~ ダウンロード

サポート サンプル

ダッシュボード

目次

▼ ユニバーサル Windows プラット フォームの概要

UWP アプリとは

ユニバーサル Windows プラット フォーム アプリのガイド

▶ 準備

サインアップ

▶ 初めてのアプリ

UWP アプリのサンプルを取得す 四角形る領域切り取り(R)

- 設計および UI
- ▶ Windows アプリの開発
- ▶ Windows アプリの公開

ユニバーサル Windows プラットフォーム (UWP) ア プリとは

最終更新日: 2016/11/30

Windows プラットフォームを初めて使う場合、またはこれまでは .NET、Windows フォーム、Silverlight を使ってい た場合は、UWP**アプリが実際にはどのようなものかわからないかもしれません。

心配する必要はありません。すぐにすべて明らかになります。

ユニバーサル Windows プラットフォーム (UWP) アプリは、ユニバーサル Windows プラットフォーム (UWP) 上に構 築された Windows エクスペリエンスであり、Windows 8 で Windows ランタイムとして初めて導入されました。 UWP アプリの中核となるのは、ユーザーがすべてのデバイスでモバイル エクスペリエンスを手に入れたい、目の前 の作業に一番便利で効率的なデバイスを使いたいという考え方です。

Windows 10 を使うことで、UWP 用アプリの開発がこれまでよりも簡単になります。API セット、アプリ パッケー ジ、ストアをそれぞれ 1 つ使うだけで、すべての Windows 10 デバイス (PC、タブレット、電話、Xbox、 HoloLens、Surface Hub など) で利用可能なアプリを作成できます。 また、さまざまな画面サイズ、操作方式 (タッ チ、マウスとキーボード、ゲームコントローラー、ペン) のサポートもより簡単になります。

結論、プログラミング言語と API は使い慣れたもので、すべては 1 つのプロジェクトに収まっており、まったく同じ https://developer.microsoft.com/windows/apps/develop コードが現在存在するさまざまな Windows ハードウェア上で動作します。

この記事の内容

それでは、UWP アプリとは厳 密にはどのようなものでしょ うか。

使い慣れた言語の使用

Windows での UWP アプリの 実現

好きな方法でアプリから収益 を得る

作業の開始

関連トピック

高度なトピック

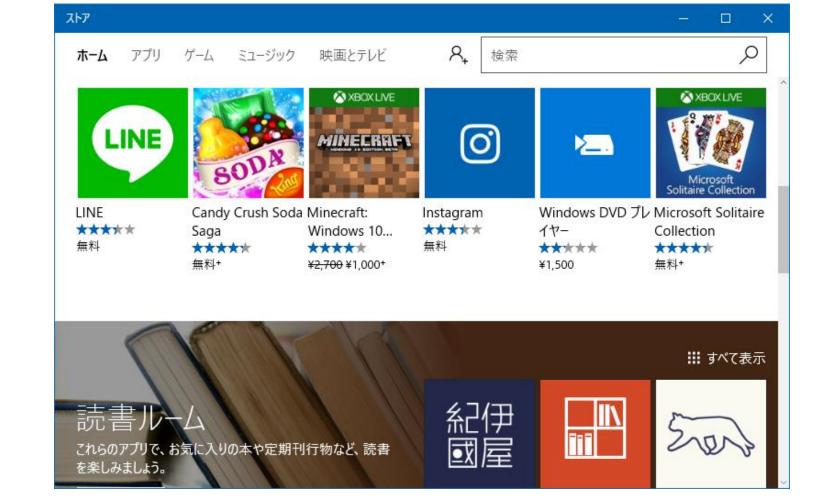
このページは役に立ちましたか。

はい

いいえ

UWPアプリ





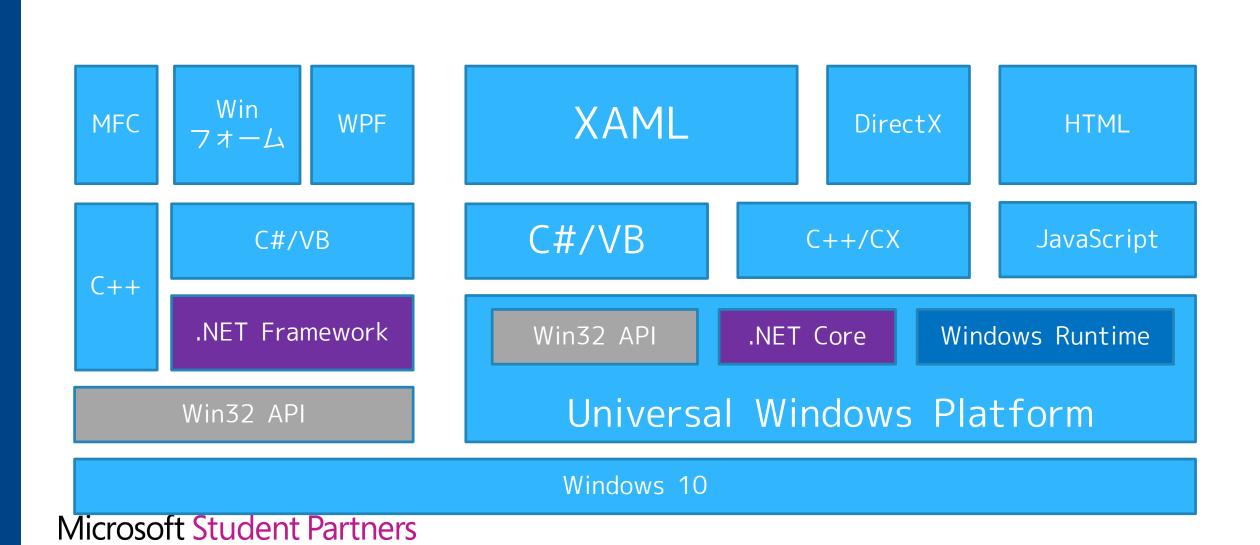
Universal Windows Platformとは

Windows10搭載の様々なデバイスでアプリ(UWPアプリ)を動作させるためのプラットフォーム



One Windows Platform

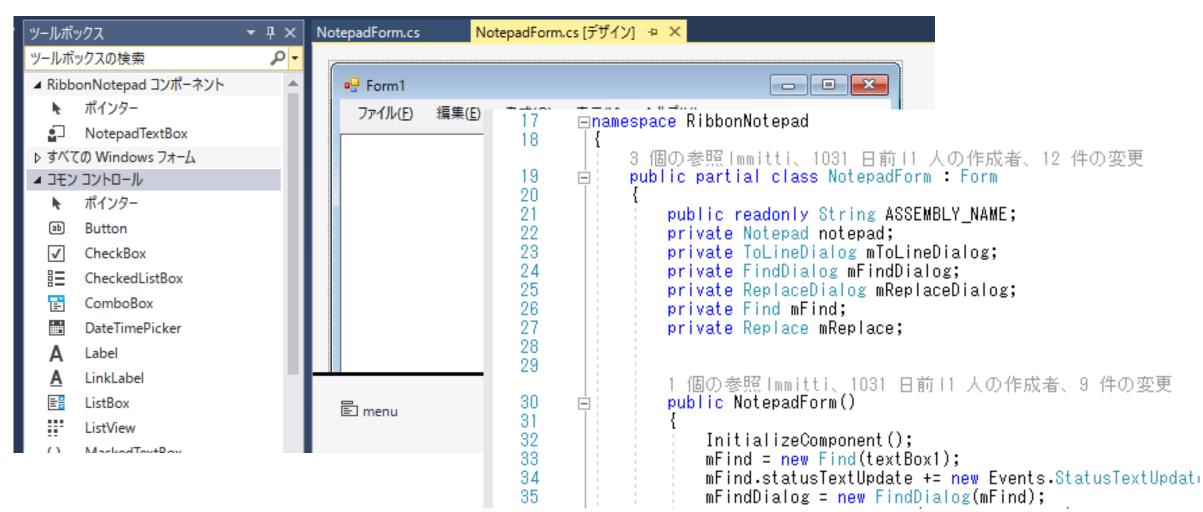
@Windows 10 PC



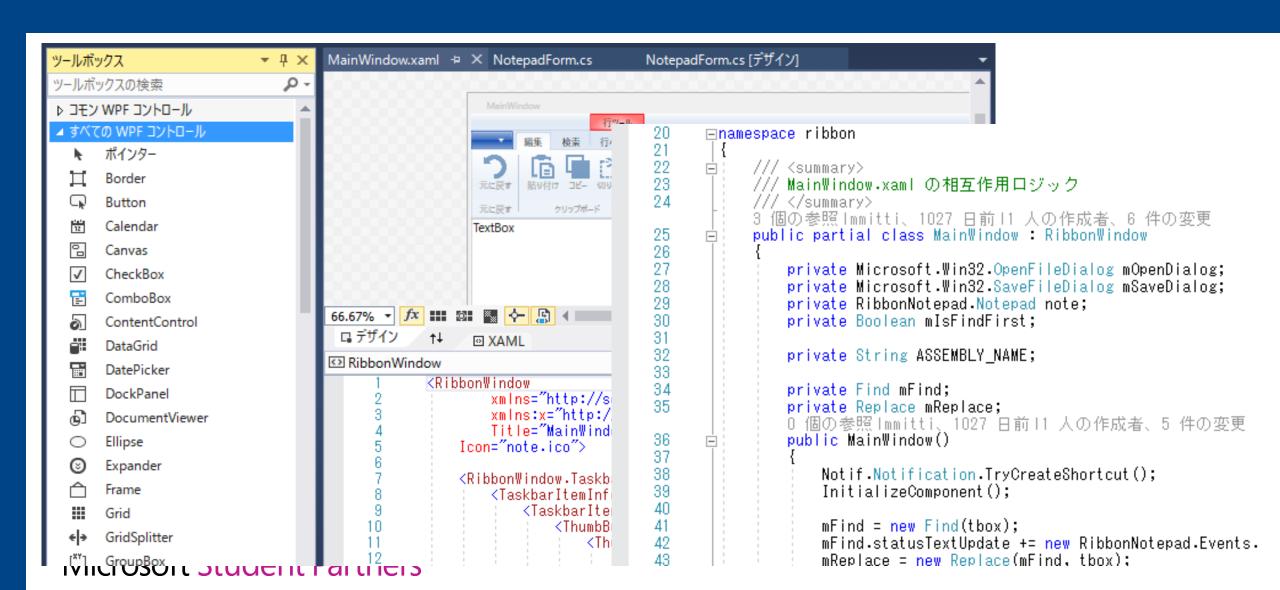
Win32 + C++

```
1512
                                                   case WM CREATE:
                                  1513
 ただのテキストエディター
                                  1514
                                  1515
                                                       SetWindowText(hwnd,szWindowTitle);
                                  1516
                                                       InitCommonControls();
 ファイル(F)
           編集(E)
                    者式(O)
                                  1517
                                  1518
                                                       prbufedt = CreateWindow(
                                  1519
                                                                  TEXT("EDIT") , NULL ,
                                                                  WS CHILD | WS VISIBLE | WS VSCROLL | ES NOHIDESEL | ES AUTOVSCROLL 0 , 0 , 0 , bwnd , (HMENU)1 ,
                                  1520
                                  1521
                                                                  ((LPCREATESTRUCT)([p))->hInstance , NULL
                                  1522
                                  1523
                                                           );
                                  1094
                                 1595
                                                         h_devMode = psd.hDevMode;//初期化 クラス化時にはNULLなら
                                 1596
                                 1597
                                                         ShowWindow(edt,SW_SHOW);
                                                         FNDm = RegisterWindowMessage(FINDMSGSTRING);
                                 1598
                                  1599
                                                         SetFocus(hwnd);
€
                                                         SetFocus(edt);//フォーカスをEDITに
                                  1600
                                 1601
Ready
                                 1602
                                                         SetLLenState(edt);
                                 1603
                                 1604
                                                         DragAcceptFiles(hwnd, true);//D&D許可
                                 1605
                                                         return 0;
                                 1606
```

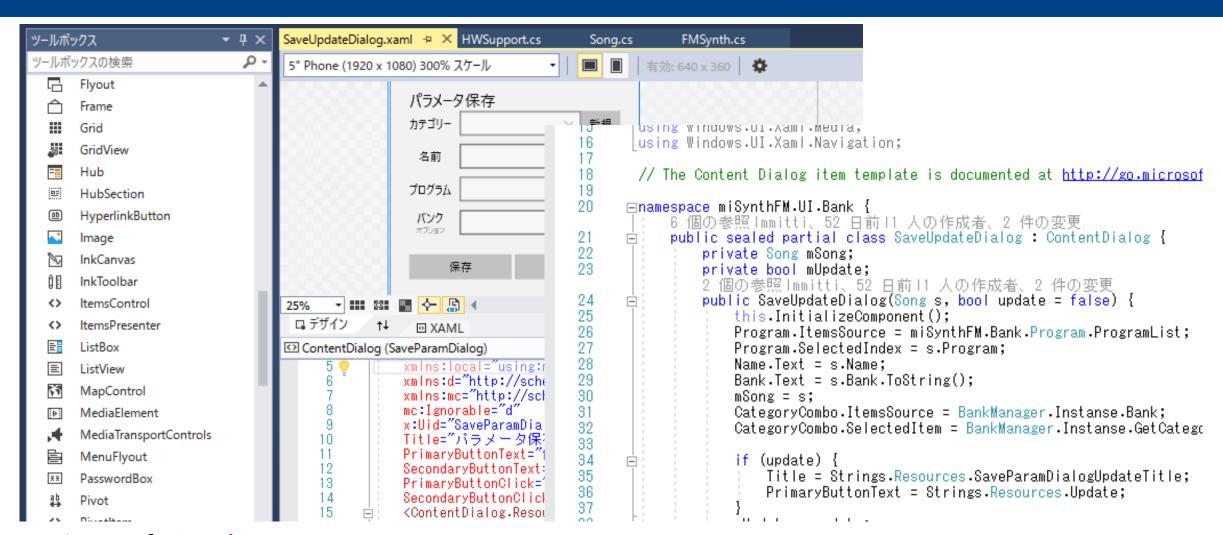
Windows Form C#/VB



WPF C#/VB+XAML



UWP C#/VB+XAML



UWP共通機能とデバイス固有機能

UWPの共通部分は各デバイスで利用できるAPIだけ利用 各デバイス固有の機能はExtensionを入れることで利用可

> Desktop Extension

UWP 共通部分

デスクトップPC

Mobile Extension

UWP 共通部分

Win10モバイル

loT Extension

UWP 共通部分

RaspberryPi

従来のアプリ開発技術と異なる点

- サンドボックス上で動作
- →DLL地獄やゴミを残していくなどがない
- →ファイルやプリンターなどへのアクセスを制限
- 配布方法ストア経由 or AppXパッケージ
- Windows10搭載の異なるデバイスでも同一に動作 PC、Mobile、ラズパイ…

Universal Windows Platformハンズオン