

MS Tech Camp #6

Azure Virtual Machines で Minecraft Server を構築しよう！

大川 匠 (Takumi Okawa)



Takunology



@takunology_net



Minecraft with Code Project (<https://www.mcwithcode.com/>)



Hashtag [#mstechcampjp](#)

自己紹介

- 大川 匠 (Takumi Okawa)
たくのろじい / Takunology
- 日本大学 工学部 (3年)
- C# / Azure / Minecraft
- Microsoft Learn Student Ambassador (2021~)
- Minecraft with Code Project (2020/11~)
<https://www.mcwithcode.com/>



今回やること

- Azure Virtual Machines のデプロイ
- Minecraft Server の構築とマルチプレイ

やらないこと

- Minecraft のサーバ設定
 - 複数人でのマルチプレイ
- 接続人数の上限の変更
 - ゲームモード (survival, creative, spectator) の変更
 - プレイヤーの権限レベル変更
 - などなど...

必要なもの

- Java 版 Minecraft
- Microsoft アカウント (Minecraft ログインに必要)
- Azure アカウント
- 若干のクレジット
- SSH 接続ができるターミナル (PowerShell)

Azure アカウント登録 - Azure for Students

<https://azure.microsoft.com/ja-jp/free/students/>



Azure Virtual Machines

- クラウド上で仮想マシンを作ることができるサービス
- Linux や Windows Server に対応
- 用途に合わせたサイズ（性能）調整が可能

Azure Virtual Machines の概要 – Microsoft Learn

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/learn/modules/intro-to-azure-virtual-machines/>



ハンズオンの概要

1. 仮想マシン作成
2. ネットワーク設定
3. OpenJDK インストール
4. サーバ起動ファイル作成

1. ゲームディレクトリ作成
2. 起動構成の作成
3. 接続先サーバの設定


Virtual Machines
(Minecraft Server)

Minecraft サーバへログイン


Local PC
(Minecraft Launcher)

ハンズオンの目的

- Azure Virtual Machines による仮想マシンの作り方を学ぶ
- Minecraft Server を構築してマルチプレイで遊ぶ



ハンズオン

<https://github.com/mspjp/20210416-azurevm-minecraftserver>

