

MS Tech Camp #10

Azure FunctionsとMinecraftで 打ち上げ花火を楽しもう！

大川 匠 (Takumi Okawa)



Takunology



@takunology_net



Minecraft with Code Project (<https://www.mcwithcode.com/>)



Hashtag [#mstechcampjp](#)

自己紹介

大川 匠 (たくのろじい / Takunology)

所属：日本大学理工学部 3年

趣味：プログラミング(主にC#) / Azure / Minecraft

主な活動：

- [Microsoft Learn Student Ambassador](#) (2021/1/7~)
- [Minecraft with Code Project](#) (2020/11/1~)
- [MinecraftConnection Library](#) (2021/7/1~)

書籍：[Azure × LINE Messaging API によるMinecraft 農業の自動化](#)
(2021/3/18~ Zennにて公開中)



いかのろじい



今回やること

- Azure Functions でプログラム (C#) を書く
- Minecraft で花火を打ち上げる

花火大会として楽しみましょう！

やらないこと

- Minecraft のサーバ構築
- シェーダーパックの導入

今回は私（たくのろじい）のほうで
Minecraft Server 1.17.1 をセットアップしました。
皆さんにはクライアントの方からマルチプレイにて
参加していただきます。

必要なもの

- Java版または統合版Minecraft (Win10, Android, iOSのみ)
- Microsoft アカウント (Minecraft ログインに必要)
- Azure アカウント

Azure アカウント登録 - Azure for Students

<https://azure.microsoft.com/ja-jp/free/students/>



Azure Functions

- 関数アプリをサーバレスで実行することができるサービス
- 時間やHTTP要求をトリガーにして実行できる（出力も可能）
- C# / Java / Python / JavaScript などの言語が使用できる

今回はC#を使います！

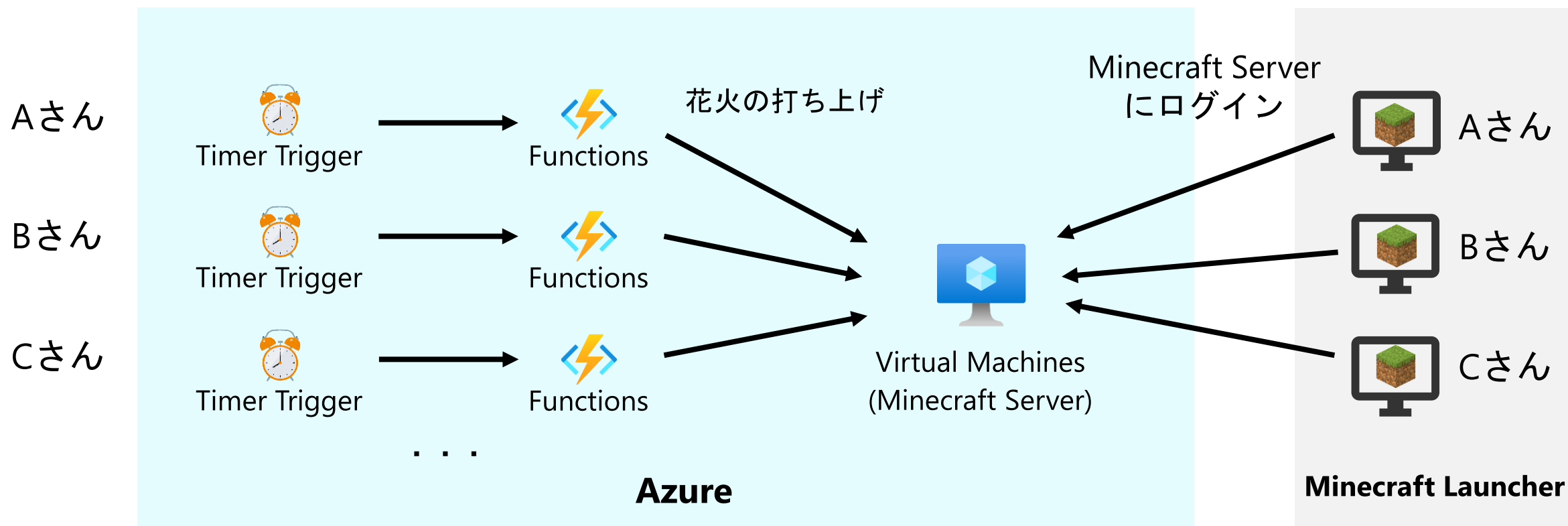
トリガーを使用して Azure 関数を実行する – Microsoft Learn

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/learn/modules/execute-azure-function-with-triggers/>

Azure Functions と Cosmos DB でサーバレス Web API を作ろう！ – MS Tech Camp #4

<https://github.com/mspjp/function-cosmosdb-webapi>

システム構成図



ハンズオンの目的

- Azure Function を使用したC#の関数アプリ作成方法を学ぶ
- Minecraft で打ち上げ花火を楽しもう！



ハンズオン

<https://github.com/mspjp/20210827-MinecraftFireworksProgramming>

