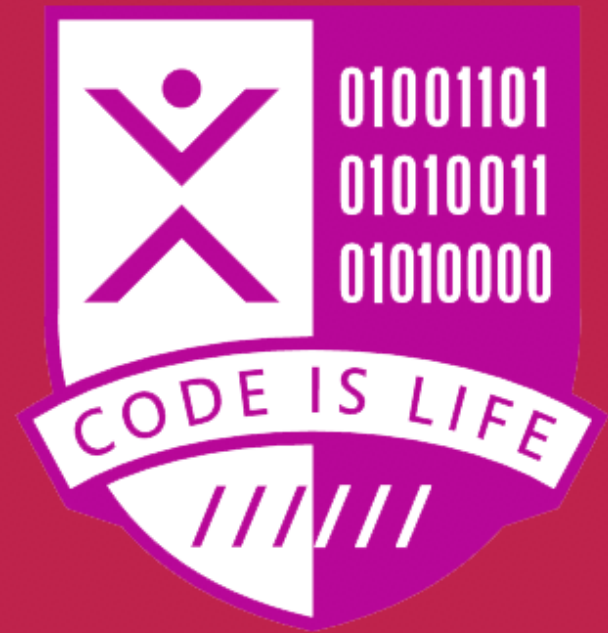


# MSP evangelism 2016

## 장고: 분노의 개발자

| 사전과제 1  
python

Team. 방울뱀





# 권장사항

- Windows 7, 8, 10
- Linux – Ubuntu 14.x~
- Mac OS – El Capitan ~
- Python 3.4.x 버전 (~~※python 2 사용 금지~~)



# Python 소개

- 1989 Guido Van Rossum이 만든 언어
- **Interpreter 언어**  
별도의 번역과정 없이, 소스코드를 실행시점에 해석하여 실행속도가 느림
- **객체지향**  
모듈단위로 프로그램 작성, 객체 하나는 Method와 속성을 가짐

## 주목 할 만한 점

- 매우 간결한 표현, 배우기 쉽다.
- 수많은 라이브러리들이 존재
- 최근에는 C, java보다 가장 먼저 접하는 프로그래밍 언어
- 빅 데이터, 머신 러닝 등 다양한 분야에서 사용되고 있음.



# Python 설치

## Mac

- [www.python.org/downloads/mac-osx/](http://www.python.org/downloads/mac-osx/) 에서 3.4.5 버전 설치
- command+space -> 'terminal' 검색 후 실행 / python3 입력 -> python 3버전 실행 확인

## Windows

- [www.python.org/downloads/](http://www.python.org/downloads/) 에서 3.4.5 버전 설치 (C:\Python34 경로에 다운 받기)
- 제어판 - 시스템 환경변수 편집 - Path에 C:\Python34\Scripts와 C:\Python34\추가
- cmd나 powershell에서 python 명령 입력 -> 실행 여부 확인

## Linux

- terminal에서 python3 실행 시 python 3버전으로 실행됨 (python 실행 시 2버전)
- 최신버전으로 업데이트 하기  
(sudo apt-get update / sudo apt-get install python3)



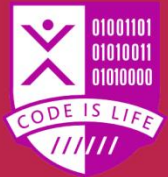
# Python 실행

## Mac OS / Linux

- terminal에서 python3 입력하여 실행

## Windows

- cmd나 powershell에서 python 입력하여 실행



# Python 예제 살펴보기

## 간단한 사칙연산 예제

- $2+4+1-(4+10)$
- $2*3$
- $3**2$
- $3**3$
- $4/2$
- $5/3$
- $4\%3$

## 자료형 확인 예제

- `type(3.10)`
- `type(2)`
- `type('hello Microsoft')`
- `type('a')`
- `type(True)`

## 비교 연산자 예제

- `a=10; b=20;`
- `a>b`
- `a<=b`
- `a==b`
- `a!=b`

## 논리 연산자 예제

- `a=True; b=False;`
- `a or b`
- `a and b`
- `not a`
- `c=1;d=0;e=-1;`
- `c and e`
- `c or d`



# CLI (Command Line Interface)

## Windows powershell/ cmd

```
Microsoft Windows [Version 10.0.14393]  
(c) 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.
```

```
C:\Users\Wzzxcv>dir  
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.  
볼륨 일련 번호: 42DD-EB82
```

```
C:\Users\Wzzxcv 디렉터리
```

```
2016-10-31 오전 05:09 <DIR> .  
2016-10-31 오전 05:09 <DIR> ..  
2016-10-31 오전 05:07 <DIR> .android  
2016-10-31 오전 05:02 <DIR> .AndroidStudio2.1  
2016-10-31 오전 05:06 <DIR> .AndroidStudio2.2  
2016-10-03 오후 05:09 749 .bash_history  
2016-05-15 오전 01:45 <DIR> .dnx  
2016-10-03 오후 05:42 54 .gitconfig  
2016-10-31 오전 05:09 <DIR> .gradle  
2016-05-26 오전 10:59 27 .node_repl_history  
2016-05-12 오전 12:55 <DIR> .oracle_jre_usage  
2016-06-11 오전 03:27 <DIR> .vs  
2016-09-24 오후 02:00 <DIR> .vscode  
2016-10-31 오전 05:09 <DIR> AndroidStudioProjects  
2016-10-16 오후 06:13 <DIR> Contacts  
2016-11-02 오후 01:27 <DIR> Desktop  
2016-10-07 오후 03:49 <DIR> djangogirls  
2016-09-07 오후 03:09 <DIR> Downloads
```

- **dir** : 현재 디렉토리의 파일, 폴더 목록 출력
- **cls** : CLI의 명령결과 내역 모두 지우기 (청소)
- **cd [폴더이름]** : 해당 폴더로 이동  
*ex. cd seminar*
- **cd ..** : 상위 폴더로 이동
- **mkdir [폴더이름]** : 해당 폴더 생성
- **del [파일이름]** : 해당 파일 삭제
- **rmdir [폴더이름]** : 해당 폴더 삭제



# CLI (Command Line Interface)

## Linux/ MacOS terminal

- `ls` : 현재 디렉토리의 파일, 폴더 목록 출력
- `clear` : CLI의 명령결과 내역 모두 지우기 (청소)
- `cd [폴더이름]` : 해당 폴더로 이동 *ex. `cd seminar`*
- `cd ..` : 상위 폴더로 이동
- `mkdir [폴더이름]` : 해당 폴더 생성
- `rm -rf [파일/폴더이름]` : 해당 파일, 폴더 영구 삭제





# Editor + python

## Visual studio code

- MS에서 출시한 무료 텍스트 편집기. 다양한 언어 지원 및 크롬 디버거 탑재
- Office 제품을 제외하면 MS 최초의 크로스플랫폼 어플리케이션 (Windows, Linux, MacOS 모두 지원)

## 설치 및 사용

- <https://code.visualstudio.com/Download>
- <https://code.visualstudio.com/docs/setup/setup-overview> 참고
- VS Code로 test.py 코드 작성 후 terminal 혹은 shell에서  
(Linux/MacOS) `python3 test.py`  
(Windows) `python test.py` 명령으로 실행 가능



# 주석 사용

3+2 *#이것은 한 줄 주석입니다*

*///*

*이것은  
여러줄 주석입니다  
///*

*"""*

*이것도  
여러줄 주석입니다  
"""*



# 기본 문법

## 조건문 (if ~ elif ~ else)

```
a=3
if (a>5):
    print('a>5')
elif (a==3):
    print('a=3')
else:
    print('Hi')
```

*if (조건1):  
#내용..  
elif (조건2):  
#내용2..  
else:  
#내용3..*

## 반복문1 (while)

```
a=1
while(a<5):
    print(a)
    a=a+1
```

*while(반복 조건):  
#반복할 내용..*

## 반복문2 (for)

```
for i in range(0, 5):
    print(i)
for j in range(1, 10, 2):
    print(j)
```

*결과를 직접 확인해보세요!*

\*들여쓰기가 하나의 중요한 문법요소



# 기본 문법

## List

```
test=['Microsoft', 11.27, 100]
print(test[0])
print(len(test))
test[2]='Student partners'
```

## Tuple

값의 변경이 불가능한 리스트.  
나머지는 리스트와 동일

```
test2=('MSP', 11, 11.27)
print(test2[1])
print(len(test2))
test[1]='forever' #오류발생
```

## Dictionary

key와 value로 구성

{key : value, key : value, ..}

```
test3={"Microsoft":1, "Student":10, "Partners":11}
test3.keys()
test3.values()
test3["Microsoft"]
```



# 기본 문법

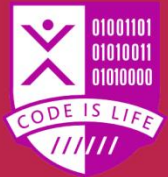
## 함수

```
def rtn_double(num):  
    return num**num
```

```
def test_function():  
    print("just test..")  
    a=10  
    print(rtn_double(a))
```

```
test_function()
```

```
def [함수이름]([매개변수]):  
    #내용...
```



# OOP (Object Oriented Programming)

## Class

- Method(함수)나 변수를 묶어서 다룸
- . 연산자로 접근
- 여러 객체 생성가능
- Class가 붕어빵틀이라면,  
객체(object)는 붕어빵틀에서 나온 붕어빵(들)

## 생성자

- 객체의 생성과 동시에 호출되는 메소드
- 사용자 필요에 따라서 만들 수 있으며  
필요가 없으면 만들지 않아도 됨
- 주로 객체 초기화 등에 사용

## Self

클래스 내부의 객체를 가리킴

```
class Developer:
    def __init__(self, value): #생성자
        self.tech=value
    def printTech(self, tech):
        print(tech) #매개변수로 넘어온 tech
        print(self.tech) #developer 객체의 tech
```

```
dev=Developer("MSP Django")
#객체 생성 및 생성자 호출
```

```
dev.printTech("Hello Microsoft")
#클래스 안의 함수 (=메소드) 호출
```



# OOP (Object Oriented Programming)-상속

## 상속

- 부모 클래스의 기능들을 자식클래스에서 그대로 이어받음.  
자식클래스는 부모클래스의 기능들(메소드 및 변수)을 모두 사용할 수 있음  
부모클래스에 이어서 자식클래스에서 추가로 기능 등을 더 구현할 수 있음
- 여러 부모를 두는 다중상속이 가능하지만, 권장하지 않음  
overloading은 불가능하지만, overriding은 가능
- `class [클래스 이름] (상속받을 부모 클래스 이름):` *#상속받을 경우  
#클래스 내용..*
- `class [클래스 이름]:` *#상속이 필요없는 경우  
#클래스 내용..*



# OOP (Object Oriented Programming)-상속

```
class Mother:
    def __init__(self):
        self.position="mother"
    def getPosition(self):
        return self.position
    def setName(self, name):
        self.name=name
    def getName(self):
        return self.name

class Child(Mother):
    def __init__(self): #overriding
        self.position="child"
    def printer(self):
        print("Hi, i am child")
```



```
mother=Mother()
print(mother.getPosition())
mother.setName("Microsoft")
print(mother.getName)

child=Child()
print(child.getPosition())
child.setName("Student")
print(child.getName())
child.printer()
```





# 모듈 사용 - 같은 폴더 안에 있는 경우

**Module** import 하여 사용

모듈 안의 함수나 변수에 . 연산자로 접근

## **module\_test.py**

```
in_module="I am in module"
```

```
def printer(content):  
    print('running printer...')  
    print(content)  
    print(ending printer...')
```

## **module\_use.py**

```
import module_test
```

```
module_test.printer('Microsoft Student partners')  
print(module_test.in_module)
```



# 모듈 사용 - 하위 폴더 안에 있는 경우

## **/test/temp/module\_test.py**

```
in_module="I am in module"
```

```
def printer(content):  
    print('running printer...')  
    print(content)  
    print(ending printer...')
```

## **/test/module\_use.py**

```
import temp.module_test
```

```
module_test.printer('Microsoft Student partners')  
print(module_test.in_module)
```

## **/test/temp/\_\_init\_\_.py**

*#내용 없어도 되지만, 필요함*



# 모듈 사용 - class 혹은 function만 import

## /test/module\_use.py

```
from temp.m1 import m1_function
from m2 import m2_function
from m3 import Developer
```

```
dev=Developer("Python")
print(dev.getTech())
```

```
print(m2_function())
print(m1_function())
```

## /test/m2.py

```
def m2_function():
    str="i am m2"
    return str
```

## /test/m3.py

```
class Developer:
    def __init__(self, tech):
        self.tech=tech
    def getTech(self):
        return self.tech
```

## /test/temp/m1.py

```
def m1_function():
    str="i am m1"
    return str
```

## /test/temp/\_\_init\_\_.py

*#내용 없어도 되지만, 필요함*



# 추가자료

## Python2 vs. Python3

Python2	print "Hello world" <i>#print("Hello world")도 가능</i>
Python3	print("Hello world")

Python2	3/2 <i>#=1</i> 3/2.0 <i>#=1.5</i>
Python3	3/2 <i>#=1.5</i>

*\*이 외에도 더 많은 차이점들이 존재합니다.*



# 참고해 보면 좋을 자료들

*[tryhelloworld.co.kr/courses/파이썬-입문/](http://tryhelloworld.co.kr/courses/파이썬-입문/)*

*[www.codecademy.com/](http://www.codecademy.com/)*

*[wikidocs.net/book/1](http://wikidocs.net/book/1)*