

```
\def\addrwd{\dimexpr-.3mm+.1\paperheight\relax}
```

```
\long\def\AddressBox#1#2#3#4{%
```

```

\hspace{5.0mm} \hbox to\dimexpr.5\paperwidth-7mm \relax%
{\hfil\vbox to\addrwd\relax{\vfil%
\hbox to\dimexpr-7mm+.5\paperwidth%
\relax{\vbox to\dimexpr%
-6mm+.1\paperheight\relax{%
\hfil\hbox to\dimexpr.5\paperwidth%
-10mm\relax{\hfil{
#4님}\}[1mm] \hbox to\dimexpr.5\paperwidth%
\paperwidth-6mm-1mm-3mm\relax{%
\hfil{\postcode{#3}}\vfil\vfil}%
}\hspace{-2mm%
}
```

## 2019 편집부 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 세미나

$\mathcal{M}^2$  편집부장 김기택 (제작 김건우)

# Introduction

# L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 설치하기

- ★ T<sub>E</sub>X은 여러 가지 배포판이 있습니다.
- ★ T<sub>E</sub>X Live 배포판 설치하기 (가장 쉬운 방법)
  - ★ <https://www.tug.org/texlive/>에 방문하여 설치
  - ★ texlive-full을 받으면 정신건강에 매우 편하지만, 약 **4.9 GB**를 차지합니다.
  - ★ texlive-basic을 받으면 초기 용량을 **64 MB**까지 줄일 수 있지만, 필요한 패키지를 일일이 설치해야 합니다.
  - ★ 정식 release는 2018까지 있고, 현재 2019 preview가 진행되고 있습니다. <https://tug.org/texlive/pretest.html>
- ★ MikTeX (Windows) (<https://miktex.org/>)
- ★ TnXTeX (<http://wiki.ktug.org/wiki/wiki.php/TnXTeX>)
- ★ TinyTeX (<https://yihui.name/tinytex/>)

MikTeX은 T<sub>E</sub>X Live 기반 배포판과 설정 방법이 달라 추천드리지 않습니다.

# TeX Live 패키지 설치하기 (스킵 가능)

- ★ `texlive-full`이 아닌 더 적은 패키지를 포함하고 있는 버전을 받으셨다면, 추가로 설치해야 하는 패키지들이 있을 수 있습니다.
- ★ 문서를 작성하다가 File ``~~~.sty' not found`.라는 에러 메시지가 발생하면, 다음 명령어를 터미널 (혹은 cmd)에 입력해 주세요.
  - ★ `tlmgr search --global --file "/패키지_이름.sty"`를 입력하면
  - ★ ‘패키지\_묶음\_이름: `texmf-dist/.../패키지_이름.sty`’라는 문구를 볼 수 있고,
  - ★ `tlmgr install 패키지_묶음_이름`을 치면 설치됩니다.
- ★ 다운로드 받은 `sty` 파일을 설치하고 싶다면,  
<https://github.com/msquare-kaist/mathletter-package/blob/master/documents/manual.pdf>를 참조해 주세요.

# T<sub>E</sub>X이란?

- ★ T<sub>E</sub>X: Donald Knuth가 개발한 문서 조판 도구
- ★ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X: Leslie B. Lamport가 개발한 T<sub>E</sub>X의 확장 (매크로 모음)
  - ★ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>: 가장 많이 쓰이는 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 버전
  - ★ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3: 현재 개발 중인 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 버전
- ★ 이외에도 ConT<sub>E</sub>Xt이라는 확장이 있습니다.
- ★ Overleaf: 가장 유명한 온라인 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 동시 편집 서비스  
(<https://overleaf.com>)

# Token

- ★  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  문서는 토큰들로 이루어져 있으며,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  엔진이 각 토큰을 **전개** (expand) 하면서 실행됩니다.
- ★ **매크로** (macro) 또는 **정의** (definition) 란 기본적으로 정의되어 있는 토큰들 (primitives) 을 이용하여 정의된 토큰들을 말합니다.
- ★ 매크로는 보통 `\macro` 와 같이 백슬래시로 시작하고 알파벳이 뒤에 따라옵니다.
- ★ 한 글자짜리 매크로는 알파벳이 아니어도 올 수 있습니다. `\` , `\#` , ...
- ★ {...}는 여러 토큰을 하나처럼 묶어주는 토큰.

# 문서 구조

- ★ `\documentclass[a4paper,11pt]{article}` 문서의 논리적 구조를 지정합니다.
  - ★ book, report, memoir 등의 class가 있습니다.
- ★ `\usepackage{amsmath}` 미리 정의된 매크로를 **패키지**에서 가져옵니다.
  - ★ 사실은 `\usepackage` 는 `\RequirePackage` 로 정의됩니다.
- ★ `\title{...}` , `\author{...}` , `\date{...}`
- ★ `\begin{document}` 문서를 시작합니다.
- ★ `\maketitle` 제목, 저자, 날짜를 출력합니다.
- ★ `% 주석입니다` 퍼센트 기호 뒤는 무시됩니다.
- ★ `\end{document}` 문서를 끝냅니다.

# Sample Document

따라만 하세요 따라만 하세요

```
\documentclass[a4paper,10pt]{article}
\usepackage{amsmath}
\usepackage{kotex}
\title{제목}
```

```
\makeatletter
\let\thetitle=\@title
\makeatother
\begin{document}
\maketitle
```

안녕하세요?  $\LaTeX$ 을 배우면 좋은 일이 있을 거예요. % 아닐 수도..

당신이 입력했던 제목입니다:  $\thetitle$ . $\footnote$ {신기한가요??}  
 $\end{document}$



# 글씨체

## 인자를 받는 매크로와 스위치

- ★ 글씨체를 바꾸는 매크로는 크게 두 가지로 나뉩니다.
- ★ 인자를 받는 매크로: {...} 안에 있는 글씨만 바꿉니다. `\text`나 `\math` 등으로 시작합니다.
  - ★ `\textit{italic here only}` not here
  - ★ *italic here only* not here
- ★ 스위치: 어떤 scope 안에서, 그 매크로 이후의 글씨에 **모두 적용**됩니다. 사용에 주의해 주세요. `\dotsshape`나 `\dotsseries`, `\dotsfamily`로 끝납니다.
  - ★ `\itshape{italic here and}` also here
  - ★ *italic here and also here*

# 글씨체

## 일반 텍스트의 글씨체

- ★ `{\normalfont}` 기본 폰트} 기본 폰트
- ★ `\textbf{굵게 bold}`, `{\bfseries}` 굵게 bold} **굵게 bold**
- ★ `\textit{이탤릭 italic}`, `{\itshape}` 이탤릭 italic} *이탤릭 italic*
  - ★ `\textit` 는 그 다음에 똑바로 쓴 글자가 왔을 때 간격 보정을 해줍니다.
  - ★ `\textit{ital}ic`, `{\itshape ital}ic`  
*italic*
  - ★ *italic*
- ★ `\textrm{명조 roman}`, `{\rmfamily}` 명조 roman} 명조 roman
- ★ `\textsf{돋움}`, `{\sffamily}` sans-serif} 돋움 sans-serif
- ★ `\textsl{기울임}`, `{\slshape}` slanted} 기울임 *slanted*
- ★ `\textsc{SmallCaps}`, `{\scshape}` SmallCaps} SmallCaps
- ★ `\texttt{typewriter}`, `{\ttfamily}` typewriter} typewriter

# 글씨체

수식 모드의 글씨체

- ★ `\mathbf{Bold}` **Bold**
- ★ `\boldsymbol{\alpha}`  $\alpha$  (알파벳이나 숫자가 아닌 기호를 굵게)
- ★ `\mathit{italic}` *italic*
- ★ `\mathrm{Roman}` Roman
- ★ `\mathsf{Sans-serif}` Sans – serif
- ★ `\mathbb{BLACK}` BLACK (대문자만)
- ★ `\mathcal{CALI}` *CALI* (대문자만)
- ★ `\mathscr{SCRIPT}` *SCRIPT* (대문자만)
- ★ `\mathfrak{Fraktur}` *Fraktur*

# 글씨 크기

★ `\tiny \scriptsize \footnotesize \small \normalsize`  
`\large \Large \LARGE \huge \Huge`

★ AAAAAAAAAA

★ `\fontsize{글씨 크기}{line height}\selectfont`

★ 보통 line height는 글씨 크기의 1.2 배

★ A<sub>B</sub>CD

# 수식 입력하기

- ★ `$ ... $` 다른 글씨들과 같이 출력되는 수식입니다. 예)  $\alpha^2\beta$ 
  - ★ `\( ... \)` 을 쓸 수도 있지만, 이 매크로는 **fragile**한 매크로라 다른 매크로의 인자로 들어가면 오류를 내므로 사용하지 않는 편이 낫습니다.
- ★ `\[ ... \]` 한 줄 전체를 차지하는 수식입니다.
  - ★ `$$ ... $$` 을 쓸 수도 있지만, 이 토큰은 여백 조절이나 수식 넘버링, 또 여러 메시지 출력 등에서 위의 것보다 안 좋습니다.
- ★ 기본적인 수식 매크로:
  - `$ \alpha, \beta, \frac{\sqrt{2}}{3}, \dots $`
  - ★  $\alpha, \beta, \frac{\sqrt{2}}{3}, \dots$
- ★ 더 많은 매크로와 기호는
  - ★ <https://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php>나
  - ★ <http://detexify.kirelabs.org/classify.html>에서!

# 수식 매크로는 많이 외우셨으면 좋겠습니다

```
\documentclass[a4paper,10pt]{article}
\usepackage{amsmath,amsfonts,amssymb,mathrsfs,mathtools,kotex}
\title{\scshape Practice}
\begin{document}
\maketitle
\[\text{근의 공식}:\quad x = \frac{-b\pm\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}. \quad \backslash]
 $\alpha$ ,  $\beta$ 는 있지만  $\texttt{\char`\\Alpha}$ ,  $\texttt{\char`\\Beta}$ 는 없다!

Radical of an ideal  $\sqrt{\mathfrak{a}}$ 

크기가 조절되는 괄호를 열 때에는  $\left(\frac{a}{b}\right)$ 처럼 씁니다.
강의할 때 어느 정도 설명해주세요  $\texttt{\char`\\^{\char`\\7}}$ 
\end{document}
```

^^7

# 공백, 행간 간격

- ★ 문단을 띄울 때에는 엔터를 두 번 치거나 `\par` 를 입력합니다.
- ★ 강제로 한 줄을 띄울 때에는 `\\` 를 입력합니다.

# 공백, 행간 간격

- ★ 문단을 띄울 때에는 엔터를 두 번 치거나 `\par` 를 입력합니다.
- ★ 강제로 한 줄을 띄울 때에는 `\\` 를 입력합니다.
- ★ `\! \, \quad \qquad \sim` 는 텍스트 모드에서의 공백을 나타냅니다.  
크기는 다음과 같습니다.
  - ★ `a a\!a\,a\quad a\qquad a\sim a` → a aa a a a a a
  - ★ `\!` 는 간격을 줄입니다.
  - ★ `\sim` 는 끊어지지 않는 공백을 나타내는 ‘active character’입니다.
- ★ `\! \, \> \: \; \quad \qquad \sim` 는 수식 모드에서의 공백을 나타냅니다. (직접 테스트 해보세요)



공백, 행간 간격

- ★ 문단을 띄울 때에는 엔터를 두 번 치거나 `\par` 를 입력합니다.
- ★ 강제로 한 줄을 띄울 때에는 `\\` 를 입력합니다.
- ★ `\\`, `\quad`, `\qquad` ~ 는 텍스트 모드에서의 공백을 나타냅니다.  
크기는 다음과 같습니다.

★ `a a\!a\,a\ a\quad a\qquad a~a` → `a aa a a a a a`

- ★ `\!` 는 간격을 줄입니다.
- ★ `~` 는 끊어지지 않는 공백을 나타내는 ‘active character’입니다.

- ★ `\!`, `\,`, `\>`, `\:`, `\;`, `\quad`, `\qquad` ~ 는 수식 모드에서의 공백을 나타냅니다. (직접 테스트 해보세요)
- ★ `\hspace{길이}`, `\hspace*{길이}` 는 가로로 <길이>만큼의 간격을 만듭니다. 원래는 한 줄을 시작할 때엔 무시되는데, \*이 붙으면 살아납니다.
- ★ `\vspace{길이}`, `\vspace*{길이}` 는 세로 버전

# 공백, 행간 간격

- ★ 문단을 띄울 때에는 엔터를 두 번 치거나 `\par` 를 입력합니다.
- ★ 강제로 한 줄을 띄울 때에는 `\\` 를 입력합니다.
- ★ `\! \, \quad \qquad \sim` 는 텍스트 모드에서의 공백을 나타냅니다.  
크기는 다음과 같습니다.

★ `a a\!a\,a\ a\quad a\qquad a~a` → a aa a a a a a

★ `\!` 는 간격을 줄입니다.

★ `\sim` 는 끊어지지 않는 공백을 나타내는 ‘active character’입니다.

- ★ `\! \, \> \: \; \quad \qquad \sim` 는 수식 모드에서의 공백을 나타냅니다. (직접 테스트 해보세요)
- ★ `\hspace{길이}` , `\hspace*{길이}` 는 가로로 <길이>만큼의 간격을 만듭니다.  
원래는 한 줄을 시작할 때엔 무시되는데, \*이 붙으면 살아납니다.
- ★ `\vspace{길이}` , `\vspace*{길이}` 는 세로 버전
- ★ `\noindent` 는 문단 시작 시 들여쓰기를 없앱니다.

## 공백 관련

- ★  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 은 띄어쓰기에 민감합니다. 예를 들어 괄호 앞뒤로 띄어쓰기를 하는지가 상관없는 C나 Python 등 다른 언어와 달리,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  문서를 쓸 때엔 띄어쓰기를 주의해야 합니다.

## 공백 관련

- ★  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 은 띄어쓰기에 민감합니다. 예를 들어 괄호 앞뒤로 띄어쓰기를 하는지가 상관없는 C나 Python 등 다른 언어와 달리,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  문서를 쓸 때엔 띄어쓰기를 주의해야 합니다.
- ★ 텍스트 모드에서, 띄어쓰기는 잘 없어지지 않습니다. 띄어쓰기가 없어지는 경우는:
  - ★ 두 개 이상 연속 띄어쓰기가 있을 때 한 개만 남습니다. 즉 띄어쓰기 여러 개를 쓰려면 `\ \ \` 와 같이 써야 합니다.
  - ★ 한 줄의 맨 앞 (leading) 에 있는 띄어쓰기는 모두 무시됩니다.

## 공백 관련

- ★  $\text{\TeX}$ 은 띄어쓰기에 민감합니다. 예를 들어 괄호 앞뒤로 띄어쓰기를 하는지가 상관없는 C나 Python 등 다른 언어와 달리,  $\text{\TeX}$  문서를 쓸 때엔 띄어쓰기를 주의해야 합니다.
- ★ 텍스트 모드에서, 띄어쓰기는 잘 없어지지 않습니다. 띄어쓰기가 없어지는 경우는:
  - ★ 두 개 이상 연속 띄어쓰기가 있을 때 한 개만 남습니다. 즉 띄어쓰기 여러 개를 쓰려면 `\ \ \` 와 같이 써야 합니다.
  - ★ 한 줄의 맨 앞 (leading) 에 있는 띄어쓰기는 모두 무시됩니다.
- ★ 텍스트 모드에서, 줄바꿈의 위아래 줄이 비어있지 않으면 그 줄바꿈은 띄어쓰기로 처리됩니다.
  - ★ 이 띄어쓰기를 없애려면, 코드 가독성을 위해 줄바꿈을 했지만 띄어쓰기는 원하지 않는다면, 그 줄 끝에 주석 기호 `%`를 붙이면 그 줄바꿈이 주석 처리되어 사라집니다. 참고로, 다음 줄의 앞에 있는 띄어쓰기까지 모두 사라집니다.

# 공백 관련

- ★ 수식 모드에서는 띄어쓰기가 잘 영향을 주지 않습니다. 따라서 수식 안에서 텍스트 모드를 실행하려면, `\text{...}` 등으로 감싸 주어야 합니다.

- ★ `$not a good example$` *notagoodexample*

- ★ `$\textrm{\textit{good example}}$` *good example*

# 달러나 백슬래시는 어떻게 입력할까요

미국인이 만들었는데 달러를 입력 못할 리가 없겠죠!!

★ `\& \% \$ \# \_ \{ \} \char`~ \_ \char`^ \_ \char`\\`

★ `& % $ # _ { } ~ ^ \`

# 달러나 백슬래시는 어떻게 입력할까요

미국인이 만들었는데 달러를 입력 못할 리가 없겠죠!!

★ `\& \% \$ \# \_ \{ \} \char`~ \_ \char`^ \_ \char`\\`

★ `& \% $ \# \_ \{ \} \^ \`

★ 살짝씩 다르지만 다른 입력 방법도 많습니다:

★ `\textasciitilde\_ \textasciicircum\_ \textbackslash`

★ `\^ \`



# 달러나 백슬래시는 어떻게 입력할까요

미국인이 만들었는데 달러를 입력 못할 리가 없겠죠!!

★ `\& \% \$ \# \_ \{ \} \char`~ \_ \char`^ \_ \char`\\`

★ `& \% $ \# \_ \{ \} \sim ^ \backslash`

★ 살짝씩 다르지만 다른 입력 방법도 많습니다:

★ `\textasciitilde\_ \textasciicircum\_ \textbackslash`

★ `\sim ^ \backslash`

★ `\~{} \sim{} \string^ \string~ \string\`

★ `\^ \sim \sim \backslash`

# Environments

# 환경

## Environments

★ `\begin{ENVNAME} ... \end{ENVNAME}` 꼴의 매크로를 모두 환경이라고 부릅니다.

★ 사실 이것은 `\ENVNAME ... \endENVNAME` 로 정의됩니다.

★ 여러 중요한 환경들:

★ `itemize`와 `enumerate` (with `enumitem`)

★ `matrix`

★ `amsthm`

★ `align`

★ `figure`와 `center`

★ `tabular`

# itemize와 enumerate

예시만 넣어 놓으면 닥님께서 설명해 주실 거예요

enumitem 패키지를 불러온 뒤,

```
\begin{itemize}
  \item 첫 번째
  \item[2] 두 번째
  \item[$\gamma$] wow
\end{itemize}

\begin{enumerate}[label={\roman*\arabic*}]
  \item 자동으로
  \item 올라가는
  \item 번호
\end{enumerate}
```

# matrix

예시만 넣어 놓으면 닥님께서 설명해 주실 거예요

**수식 모드 안에서,**

```
\[  
  \begin{pmatrix}  
    a_{11} & a_{12} \\  
    a_{21} & a_{22}  
  \end{pmatrix} \cdot  
  \begin{bmatrix}  
    b_{11} & b_{12} \\  
    b_{21} & b_{22}  
  \end{bmatrix} =  
  \begin{vmatrix}  
    c_{11} & c_{12} \\  
    c_{21} & c_{22}  
  \end{vmatrix} \cdot \mathbf{I}
```

# amsthm

예시만 넣어 놓으면 닥님께서 설명해 주실 거예요

amsthm 패키지를 불러온 뒤,

```
\newtheorem{thm}{Theorem} % basic usagae
\newtheorem{lem}[thm]{Lemma} % shares the numbering w/ thm

\theoremstyle{definition}
\newtheorem{defn}[section]{Definition} % Def section.def_number

\theoremstyle{plain} % recover the theoremstyle
\newtheorem*{cor}{Corollary} % no numbering (*)

\begin{lem}[Lemma Name] This lemma is very awesome. \end{lem}
\begin{proof} Leave as an exercise. \end{proof}
```

# figure와 center

예시만 넣어 놓으면 닥님께서 설명해 주실 거예요

float, graphicx, (adjustbox) 패키지를 불러온 뒤,

```
% H means that it tries to put on the exact position
\begin{figure}[H]
  \begin{center}
    \includegraphics[width=0.5\textwidth]{msquare}
    \caption{Gorgeous}
  \end{center}
\end{figure}
```

# tabular

예시만 넣어 놓으면 닥님께서 설명해 주실 거예요

<https://www.tablesgenerator.com/>



# Macros / Definitions

# 매크로

귀찮은 일은 싫어하는 사람들의 모임

★ 편집부장님: “레이텍으로 구구단을 만들어 주세요!”

★ 안타까운 사람들:  $\$2 \times 2 = 4\$$ ,  $\$2 \times 3 = 6\$$ , ...

# 매크로

귀찮은 일은 싫어하는 사람들의 모임

★ 편집부장님: “레이텍으로 구구단을 만들어 주세요!”

★ 안타까운 사람들:  $2 \times 2 = 4$ ,  $2 \times 3 = 6$ , ...

★ 매크로를 배운 후:

```
\newcounter{left} \newcounter{right}
\forloop{left}{2}{\value{left} < 10}{%
  \noindent\forloop{right}{2}{\value{right} < 10}{%
    $\arabic{left} \times \arabic{right} =
      \the\numexpr\arabic{left} * \arabic{right}\relax$,
  }
\par
}
```

# 기본적인 매크로

plain T<sub>E</sub>X 버전

★ `\def\mymacro#1#2#3{\textit{#1}#2\textrm{#3}}`

★ `\def` 매크로 정의를 시작하는 토큰

★ `\mymacro#1#2#3` 매크로 이름과 parameter 개수 (<9), 즉 parameter를 `\mymacro{p1}{p2}{p3}` 처럼 받는다는 이야기

★ `{\textit{#1}#2\textrm{#3}}` 매크로 이름이 나온 후 처음으로 {를 만나면 그 매크로를 전개했을 때 나오는 매크로의 ‘내용’을 정의하게 됩니다.

★ 다른 기호를 쓸 수도 있어요!! `\mymacro[#1]#2\middle #3{#1#2#3}` 패턴 매칭처럼 행동합니다. 이 방법은 plain T<sub>E</sub>X에서 가끔 배열을 다뤄야 할 때 유용해요.

★ 한글은 쓰지 마세요...

# 기본적인 매크로

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> 버전

- ★ `\newcommand{\mymacro}[3][A]{#1,#2,#3}`
- ★ `\newcommand` 매크로 정의를 시작하는 토큰
- ★ `{\mymacro}` 매크로 이름
- ★ `[3]` parameter 개수 (<9)
- ★ `[A]` #1의 기본값 (기본값은 가장 처음 인자 한 개까지만 지정 가능하며, 기본값이 있는 optional한 인자는 {...}가 아닌 [...]로 묶어주어야 합니다.)

# 기본적인 매크로

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 버전

- ★ `\NewDocumentCommand{\mymacro}{s m o 0{3}}{#1,#2,#3,#4}`
- ★ `\usepackage{xparse, expl3}` L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 관련
- ★ `\NewDocumentCommand` 매크로 정의를 시작하는 토큰
- ★ `{\mymacro}` 매크로 이름
- ★ `{s m o 0{3}}` parameter 개수와 그 spec
  - ★ m: 필수 인자
  - ★ o: 기본값 없는 optional한 인자; 기본값 없는 optional 인자에 값이 주어지지 않으면 대신 -NoValue-라는 값이 들어갑니다.
  - ★ 0{3}: 기본값이 3인 optional한 인자
  - ★ s: 별표가 있는지 없는지 감지
  - ★ 다른 spec은 패키지 xparse 매뉴얼 참조
- ★ 지금까지 나온 매크로들은 텍스트와 수식 모드 모두에서 쓸 수 있습니다.

# 매크로 예시!!

간단하고 쉬운 것

★  $\alpha$ 를 간단하게 쓰고 싶을 때:

★ `\newcommand{\bsalpha}{\boldsymbol{\alpha}}`  $\alpha$

★  $\mathbb{Z}$ 를 간단하게 쓰고 싶을 때:

★ `\newcommand{\ZZ}{\mathbb{Z}}`  $\mathbb{Z}$

# 매크로 예시!!

간단하고 쉬운 것

## ★ 벡터 표기하기

- ★  `$\backslash\text{vecNotation}\{X\}$`  를 하면  $(X_1, X_2, X_3)^T$ 가 나오게 하고 싶다!
- ★  `$\backslash\text{vecNotation}\{X\}[1]$`  를 하면  $(X_1)$ 가 나오게 하고 싶다!
- ★  `$\backslash\text{vecNotation}\{X\}[2]$`  를 하면  $(X_1, X_2)^T$ 가 나오게 하고 싶다!
- ★  `$\backslash\text{vecNotation}\{X\}[4]$`  를 하면  $(X_1, X_2, \dots, X_4)^T$ 가 나오게 하고  
싶다!
- ★  `$\backslash\text{vecNotation}\{X\}[n]$`  를 하면  $(X_1, X_2, \dots, X_n)^T$ 가 나오게 하고  
싶다!



# 매크로 예시!!

간단하고 쉬운 것

```
\ExplSyntaxOn % _와 :를 매크로 이름에 쓸 수 있게 만듭니다.
\NewDocumentCommand{\vecNotation}{m 0{3}}{
  % \tl_if_eq:nnTF{토큰 리스트1}{토큰 리스트2}{같은 때}{다를 때}
  \tl_if_eq:nnTF{#2}{1}{
    (#1\sb 1) % \ExplSyntaxOn이 _를 문자로 바꾸므로
              % \sb라는 명령어로 subscript를 만듭니다.
  }{
    \tl_if_eq:nnTF{#2}{2}{
      (#1\sb 1, #1\sb 2)^{\mathsf{T}}
    }{
      \tl_if_eq:nnTF{#2}{3}{
        (#1\sb 1, #1\sb 2, #1\sb 3)^{\mathsf{T}}
      }{
        (#1\sb 1, #1\sb 2, \dots, #1\sb{#2})^{\mathsf{T}}
      }
    }
  }
}
\ExplSyntaxOff % _와 :를 다시 각자의 목적으로 되돌립니다.
```

# Counter

For L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>

- ★ 정수(integer)형 변수 역할
- ★ `\newcounter{CounterName}` 새 카운터를 만듭니다.
- ★ `\setcounter{CounterName}{value}` 카운터 값 지정
- ★ `\addtocounter{CounterName}{value}` 카운터에 값을 더하기 (음수도 가능)
- ★ `\value{CounterName}` 카운터 값 출력

# For loop

forloop, pgffor

★ `\forloop[step]{counter}{initial}{condition}{code}`

★ `\usepackage{forloop}`

★ `\newcounter{ct}`

`\forloop{ct}{1}{\value{ct} < 10}{\arabic{ct} }`

★ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 \_

★ `\foreach \macro in {1,4,...,10}{...}`

★ `\usepackage{pgffor}`

★ 

```
\newcommand{\repsum}[3]{%
  \foreach \i in {1,...,#1}{
    \ifnum\i>1
      + #2_{\i} #3_{\i}
    \else
      #2_{\i} #3_{\i}
    \fi
  }
}
```

# 커버하지 않은 내용

너무 많아요

```
\label\ref\url\definecolor\textcolor\color\newenvironment  
\expandafter\noexpand\IfNoValueTF\IfBooleanTF\makeatletter  
\makeatother\@author\@date\begin{tikz}...\end{tikz}\edef  
\@gobble\relax\dimexpr\numexpr \the\meaning\global  
\xdef\csname...\endcsname\@firstofone\z@\@car\@cdr\@nil  
\toks@\loop\@for\g@addto@macro\parskip\parindent\protected  
\unexpanded\renewcommand\RedeclareSectionCommand\hbox\pbox  
\rule\raisebox\kern\hskip\vskip\glueexpr\allowdisplaybreaks,...
```

패키지: expl3, xkeyval, pgf, tikz, tikzcd, ulem, tcolorbox, bibtex,  
natbib, fancyhdr, tcolorbox, environ, listings, minted, beamer, ...

다른 언어의 도움: Lua<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, HaTeX, PyTeX, ...

MathLetter.sty

# MathLetter.sty

디자인을 하나하나 만들고 있기는 힘드니까...

- ★ <https://github.com/msquare-kaist/mathletter-package>
- ★ 매뉴얼: <https://github.com/msquare-kaist/mathletter-package/blob/master/documents/manual.pdf>
- ★ 매뉴얼에 안 쓰여 있는 것: `\PrintBibliography`와 `\Footnote`
  - ★ `\PrintBibliography`: .tex 파일 상단

`\documentclass`, `\usepackage` 밑에 참고문헌 .bib 파일을 추가하고  
( `\addbibresource{filename.bib}` ) `\end{document}` 전에  
`\PrintBibliography` 를 입력하면 참고문헌이 나옵니다. (컴파일은 두 번 해야합니다.)
  - ★ `\Footnote`: 그냥 `\footnote` 와 사용법은 같습니다. 여러 environment 안에 각주가 갇히는 현상을 방지하기 위한 매크로입니다.
- ★ `\MSquare`: `\MSquare[1/2]`, `\MSquare`, `\MSquare[2]`

★  $\mathcal{M}$ ,  $\mathcal{M}^2$ ,  $\mathcal{M}^2$

★ 아직 소수는 입력이 안 되는데 언젠간 누군가 고칠 예정입니다.

끝

## Appendix: More Advanced Usage



# 조금 더 복잡한 예시

이 정도는 익혀두면 과제할 때 손으로 계산할 필요가 없습니다

- ★ 유클리드 알고리즘을 구현해봅시다! 나누어질 수(#1)와 나눌 수(#2)를 받아표를 만듭니다. 편의를 위해  $\#1 \geq \#2 > 0$ 이라고 가정합니다.

# 조금 더 복잡한 예시

이 정도는 익혀두면 과제할 때 손으로 계산할 필요가 없습니다

- ★ 유클리드 알고리즘을 구현해봅시다! 나누어질 수(#1)와 나눌 수(#2)를 받아 표를 만듭니다. 편의를 위해  $\#1 \geq \#2 > 0$ 이라고 가정합니다.
- ★ 먼저 전체를 감쌀 array가 필요하므로, array로 감싸고 그 안에 있는 내용은 다른 매크로에게 맡깁니다.

```
\makeatletter\ExplSyntaxOn
\begin{array}{r@{\;=\;}\r@{\;\cdot\;}\l@{1}
               @{}l @{\quad}|@{\quad} r@{}r@{}r@{}r@{}r}
... % 다른 매크로
\end{array}
\makeatother\ExplSyntaxOff
```

# 조금 더 복잡한 예시

이 정도는 익혀두면 과제할 때 손으로 계산할 필요가 없습니다

- ★ 유클리드 알고리즘을 구현해봅시다! 나누어질 수(#1)와 나눌 수(#2)를 받아 표를 만듭니다. 편의를 위해  $\#1 \geq \#2 > 0$ 이라고 가정합니다.
- ★ 먼저 전체를 감쌀 array가 필요하므로, array로 감싸고 그 안에 있는 내용은 다른 매크로에게 맡깁니다.

```
\makeatletter\ExplSyntaxOn
\begin{array}{r@{\;}=\; ;r@{\;} \cdot \; ;l@{\;}l
           @{\;}l @{\quad} | @{\quad} r@{\;}r@{\;}r@{\;}r@{\;}r
... % 다른 매크로
\end{array}
\makeatother\ExplSyntaxOff
```

- ★ 생각해 보면 나누어질 수와 나눌 수, 몫, 나머지, 이전 두 단계의 결과를 저장해야 되니까 10 개의 argument를 사용해야 하는데, 이것은 불가능합니다. 따라서 나누어질 수와 나눌 수는 전역변수로 저장하도록 합시다.

```
\gdef\@@@a{#1}\gdef\@@@b{#2}
```

# 조금 더 복잡한 예시

이 정도는 익혀두면 과제할 때 손으로 계산할 필요가 없습니다

★ 그리고 안에 들어갈 매크로를 구현합니다.

```
... \begin{array}{r@{\;=\;}r@{\;\cdot\;}l@{}l
      @{}l @{\quad}|@{\quad} r@{}r@{}r@{}r}
\euclid@algorithm           % initialize
{#1}{#2}                    % a and b
{\int_div_truncate:nn{#1}{#2}} % quotient q = floor(a / b)
{\int_mod:nn{#1}{#2}}        % remainder r = a mod b
{0}{1}                      % b = 0 * a + 1 * b
{1}{\the\numexpr
  -\int_div_truncate:nn{#1}{#2}
  \relax} % r = 1 * a + (-q) * b
\end{array}...
```

# 조금 더 복잡한 예시

이 정도는 익혀두면 과제할 때 손으로 계산할 필요가 없습니다

- ★ 이제 안쪽에 들어갈 매크로를 만듭니다. 나머지가 0일 때와 아닐 때로 나눕시다.
- ★ 나머지가 0일 때

```
\newcommand{\euclid@lgorithm}[8]{  
  \int_compare:nNnTF {#4} = {0}  
  {  
    % if remainder is 0, terminate the recursion  
    #1 & \mathbf{#2} & #3 &&&  
  }  
  { ... }  
}
```

# 조금 더 복잡한 예시

이 정도는 익혀두면 과제할 때 손으로 계산할 필요가 없습니다

★ 나머지가 0이 아닐 때

```
\newcommand{\euclid@lgorithm}[8]{  
  \int_compare:nNnTF {#4} = {0} { ... } {  
    % print a line  
    #1 & #2 & #3 \;;&\;;+&\;;&\;; #4 & #4 &\;;=&\;;&\;;\a \;;\cdot\;; &  
    \,{\ifnum#7<\z@ (#7) \else #7\hphantom{}}\fi} + \b \;;\cdot\;;&  
    \,{\ifnum#8<\z@ (#8) \else #8\hphantom{}}\fi} \\%  
    % call itself recursively  
    \euclid@lgorithm  
    {#2}{#4}  
    {\int_div_truncate:nn{#2}{#4}}  
    {\int_mod:nn{#2}{#4}}  
    {#7}{#8}  
    {\the\numexpr #5 - \int_div_truncate:nn{#2}{#4} * #7\relax}  
    {\the\numexpr #6 - \int_div_truncate:nn{#2}{#4} * #8\relax}%  
  }  
}
```

# 배열을 다루는 법

plain T<sub>E</sub>X에서는 (첫 번째 방법)

- ★ Expand가 되지 않는 토큰을 넣어서 delimiter의 역할을 하게 합니다.
- ★ 예를 들어서 여러 식이 합동인 상황  $F_1 \equiv F_2 \equiv F_3 \pmod{N}$ 을 나타내고 싶을 때 `\eqv{F_1}{F_2}{F_3}\mod{N}` 이라고 쓰면 편할 것입니다. 이런 상황은 다음과 같이 구현할 수 있습니다.

```
\makeatletter
\def\eqv#1#2{\let\mod=\m@d{#1}\expandafter\eqvB{#2}}
\def\eqvB#1{
  \@ifnextchar\mod{\equiv#1}\expandafter\eqvB}
}
\def\m@d#1{\quad({\operatorname{mod}}\;#1)}
\makeatother
```

# 배열을 다루는 법

plain  $\text{T}_\text{E}\text{X}$ 에서는 (두 번째 방법)

- ★ 매크로 정의에 `delimiter`를 명시적으로 넣습니다. (패턴 매칭 기능)
- ★ 토큰 리스트를 뒤집는 매크로를 만들어봅시다.

```
\def\firstoftwo#1#2{#1}
\def\secondoftwo#1#2{#2}

\def\rev#1#2\revA#3\revB{%
  \if\relax\detokenize{#2}\relax
    \expandafter\firstoftwo
  \else
    \expandafter\secondoftwo
  \fi{#1#3}{\rev#2\revA#1#3\revB}%
}
```



# 배열을 다루는 법

plain T<sub>E</sub>X에서는 (세 번째 방법)

- ★ 배열 원소를 각각 다른 매크로로 정의합니다. `\csname NAME \endcsname` 은 `\NAME` 과 같은데, NAME이 알파벳만으로만 이루어져 있지 않아도 정의됩니다. (아래 예제에서는 카운터를 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 카운터를 썼습니다.)

```
\makeatletter
\expandafter\def\csname my@array@1\endcsname{1}
\expandafter\def\csname my@array@2\endcsname{2}

% with counter
\newcounter{arrayindex}
\setcounter{arrayindex}{3}
\expandafter\def\csname my@array@\value{arrayindex}\endcsname
  {\value{arrayindex}}
\makeatother
```

# 배열을 다루는 법

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3에서는

- ★ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3에는 토큰 리스트를 위한 함수들이 따로 마련되어 있습니다. `t1` 이 포함된 매크로들이 그것입니다.
- ★ 그런데 제가 어떻게 쓰는지 몰라서...
- ★ <https://www.texdev.net/2011/12/26/programming-latex3-token-list-variables/>

진짜 끝

`https://github.com/utophii/latex-seminar`