

Tipos de Datos en Kotlin

Alumnos:

Canales Bernal Manuel Alejandro

Materia:

Wearables IDSM

Grado y Grupo:

9A

Docente:

Ray Brunett Parra Galaviz

Fecha:

25 de septiembre del 2024

Introducción:

En Kotlin, los tipos de datos se dividen en dos grandes categorías: tipos de

datos primitivos y tipos de datos de referencia. Sin embargo, es importante notar

que en Kotlin, incluso los tipos "primitivos" son tratados como objetos, lo que permite

un enfoque más uniforme al trabajar con tipos de datos.

Tipos Primitivos:

Byte, Short, Int, Long, Float, Double, Char, Boolean

Tipos de Referencia:

String, Array, List, Set, Map, clases y objetos definidos por el usuario

Tipos de Datos Primitivos

Aunque en Kotlin todos los tipos son objetos, estos tipos primitivos se manejan de

manera especial en términos de eficiencia (internamente, pueden ser optimizados

para trabajar como tipos primitivos de JVM cuando sea posible):

Números enteros:

Byte: 8 bits

Short: 16 bits

Int: 32 bits

Long: 64 bits

Números decimales (punto flotante):

Float: 32 bits (precisión simple)

Double: 64 bits (precisión doble)

Otros tipos primitivos:

Char: carácter Unicode (16 bits)

Boolean: puede tener solo dos valores: true o false

Tipos de Datos de Referencia

Estos tipos de datos son referencias a objetos en la memoria, y no contienen los valores directamente.

Cadenas de texto (String): Representa secuencias de caracteres. En Kotlin, las cadenas son inmutables.

Ejemplo: "Hola, Kotlin"

Arreglos (Array): Una estructura que almacena múltiples valores del mismo tipo.

Ejemplo: val nums: Array<Int> = arrayOf(1, 2, 3)

Colecciones: Kotlin tiene una rica API de colecciones que incluye:

Listas (List): Colección ordenada de elementos (puede ser mutable o inmutable).

Ejemplo: val list: List<Int> = listOf(1, 2, 3)

Conjuntos (Set): Colección de elementos únicos.

Ejemplo: val set: Set<Int> = setOf(1, 2, 3)

Mapas (Map): Colección de pares clave-valor.

Ejemplo: val map: Map<String, Int> = mapOf("uno" to 1, "dos" to 2)

Clases y Objetos: Todos los tipos de datos definidos por el usuario (como clases, interfaces, objetos) son tipos de referencia.

Ejemplo:

class Persona(val nombre: String, val edad: Int)

Bibliografía:

Programación Fácil. (s.f.). Los tipos de datos en Kotlin. Recuperado de https://programacionfacil.org(Programación Fácil)(Programación Fácil)

Codea App. (s.f.). Tipos de datos en Kotlin y ejemplos de algoritmos de ordenamiento. Recuperado de https://codea.app(Laravel Web & Mobile)

Mil y Una Formas. (s.f.). Tipos de datos en Kotlin. Recuperado de https://milyunaformas.com(Mil y una formas)

Nube Colectiva. (s.f.). Tipos de datos en Kotlin - Parte 1. Recuperado de https://blog.nubecolectiva.com(Nube Colectiva)

Android Developers. (s.f.). Kotlin en Android Studio. Recuperado de https://developer.android.com