

Segundo avance de Portafolio

Alumnos:

Canales Bernal Manuel Alejandro

Materia:

Wearables IDSM

Grado y Grupo:

9A

Docente:

Ray Brunett Parra Galaviz

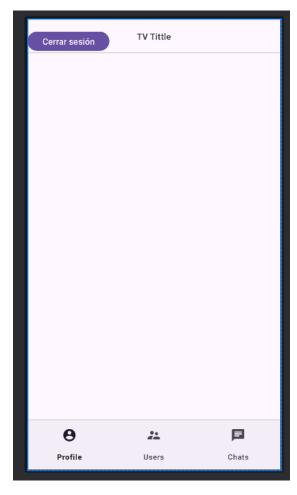
Fecha:

31 de Octubre del 2024

Creación de vista principal

La pantalla principal de la aplicación consta de una barra superior con un botón de cierre de sesión ("Cerrar sesión") y un título ("TV Tittle"). Al presionar el botón de cierre de sesión, el usuario es desconectado de Firebase Authentication y redirigido a la pantalla de inicio de sesión (OptionsLoginActivity).

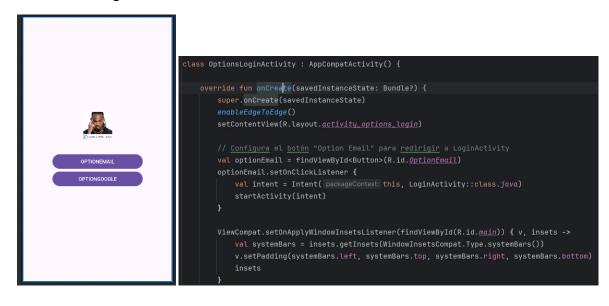
Debajo de la barra superior, hay un contenedor de fragmentos donde se pueden mostrar diferentes fragmentos según la opción seleccionada en la barra de navegación inferior.



```
private lateinit var binding: ActivityMainBinding
 super.onCreate(savedInstanceState)
firebaseAuth = FirebaseAuth.getInstance()
     firebaseAuth.signOut() // Cierra la sesión
 viewFragmentProfile()
.commit()
```

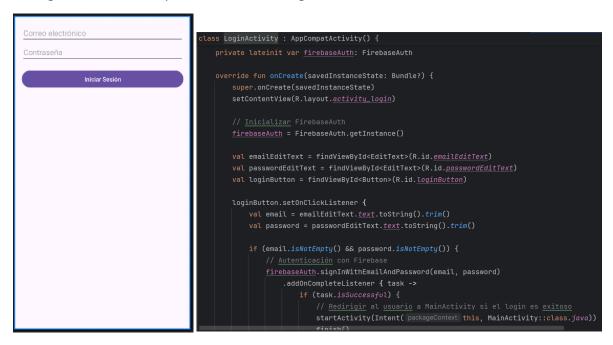
Vista "Option Login"

En esta vista el usuario selecciona el método de autentificación para poder ingresar a la vista principal de la aplicación, desde aquí el usuario puede seleccionar la autentificación que mas le parezca, ya sea mediante correo electrónico o utilizando una cuenta de Google.



Login

La pantalla de **Login** permite a los usuarios ingresar a la aplicación mediante sus credenciales de correo electrónico y contraseña utilizando Firebase Authentication. Esta interfaz tiene dos campos de entrada: uno para el correo electrónico y otro para la contraseña. Además, incluye un botón para iniciar sesión y otro para redirigir a una pantalla de registro en caso de que el usuario no tenga una cuenta.



El usuario ingresa su correo y contraseña y presiona el botón de inicio de sesión.

Se validan los campos y, si no están vacíos, se procede a intentar iniciar sesión mediante Firebase.

Si las credenciales son correctas, el usuario es redirigido a la MainActivity.

Si las credenciales son incorrectas o hay algún problema, se debería manejar el error (aunque en este código no se ha implementado).