

葛 宁

求职意向：iOS 研发工程师



18845874003



ningge4360@gmail.com



北京市

25 岁

3 年开发经验



教育背景

哈尔滨理工大学
本科

2010 - 2014



专业技能

1. 熟练使用 Objective-C 开发语言，熟悉 Swift；
2. 熟练使用 GCD 用于多线程的开发，解决并预防常见的线程安全问题；
4. 精通各种 UI 控件的定制和功能模块的封装，拥有良好的编码习惯；
3. 熟练使用 storyboard 和手动布局 (Masonry)，及屏幕和系统版本的适配；
5. 熟练 MVC/单例/代理/KVO/KVC/Block 等设计模式；
6. 熟练 FMDB/NSUserDefaults 存储和对象的归档；
7. 熟练使用 CoreText 进行图文混排，使用 CoreAnimation 动画的实现；
8. 熟练使用支付宝 SDK、微信 SDK 和银联 SDK 的使用，以及友盟推送的使用；
9. 熟悉二维码和 Base64、MD5 加密的使用和上下拉刷新等；
10. 了解 RunTime 消息传递机制与 RunLoop，OC 底层机制；
11. 熟悉 OC 内存管理机制（MRC 与 ARC）；
12. 熟悉使用地图的显示、定位与自定义大头针。
13. 熟悉直播的流程与代码的实现。



工作经历

北京清枫科技有限公司（2015/07 — 至今）iOS 开发工程师

- 参与项目的需求讨论，预算时间成本。
- 根据产品原型，需求文档写项目架构，开发模块功能。
- 产品的测试调试，修复 bug 和产品迭代。
- 复杂功能代码的实现。
- 学习研究新的移动互联网技术。

北京大神科技有限公司（2013/10 — 2015/06）iOS 开发工程师

- 大型项目功能模块的实现。
- 中小型项目的独立开发。（独立开发项目数：2）



项目经验

1、Max+（已上线）（2.0.0-3.3.4）

链接: <https://itunes.apple.com/us/app/max+-dotamax-guan-fangapp/id990892583?l=zh&ls=1&mt=8>

硬件环境: iPhone + MacBook

开发工具: Xcode 7.3 + iOS 7.0

项目职责: 团队项目（主程并负责项目的整体模块分类，主要负责网络工具的封装，游戏之间的界面切换逻辑，直播页面的搭建，发现界面的页面切换等）

项目描述: 这是一款为守望先锋、英雄联盟、Dota2 和 CSGO 等电子竞技玩家提供的一个查询展示个人数据的平台，雷达图完美的分析数据，更有最新的职业赛事、版本新闻资讯，斗鱼、熊猫等各大直播平台的游戏直播以及游戏视频，是电子竞技游戏爱好者的不二选择。

技术要点:

1. 根据项目实际需求封装使用 AFN 异步请求获取数据，使用 JSON 通过 KVC 映射的形式实现数据的解析，并且项目中用的所有控件，依照懒加载思想，在使用时才加载，节省了内存消耗。
2. 根据 MAX+ 的玩家沟通的需求，设计了社区模块，根据玩家发布的文字内容与图片，动态返回 cell 行高。使用 MJRefresh 的技术实现下拉刷新和上拉加载，使用 SDWebImage 开启异步线程，加载出的 cell 在滑动时也可加载图片，防止卡顿。
3. 为了使用户得到更好的交互体验，在项目中使用了 Layer Animation, CoreGraphics 提升了用户的体验。
4. 使用 FMDB 存储用户浏览记录和收藏，NSUserDefaults 存储个人信息等。
5. 每一个用户都有一个“不单机”的心，玩游戏就是为了和小伙伴开黑（炫耀 0(∩_∩)O），项目中使用 ShareSDK 集成，让用户可以一键分享，炫耀自己的战绩。
6. 为了让用户能得到最新的游戏咨询与动态，项目中使用了 Jpush 推送，更好的提高了与用户的粘合度，让用户第一时间掌握游戏内的变动。
7. 为了进一步的提高用户的使用体验，项目中使用了 UIWebView 实现了与网页端的交互（OC 中调用执行 JS）。
8. 使用 UIPageViewController 代替 UIScrollView 与复杂 UIViewController 进行多页面管理，减少内存消耗；

2、爱吧（已上线）

硬件环境: iPhone + MacBook

开发工具: Xcode 6.2

项目职责: 独立开发

项目描述: 该项目是一款为单身男女提供交友婚恋的平台，在大家工作之余，也可以通过手机，来邂逅缘分的她（他）。通过用户填写的资料，来为用户推荐最适合的“对象”，让用户随时随地的和她（他）畅聊，感情升温不间断。

技术要点:

1. 基于环信的及时通讯聊天功能集成，聊天界面的 cell 的动态返回行高，以及文字，大表情，图片，位置，语音的不同类型的消息设置，以及 UI 的实时刷新等。
2. 为了让用户之间了解相互之间的距离，项目中使用 CLLocationManager 进行定位，确定用户之间的距离。
3. 为了方便用户的充值，项目中使用支付宝 SDK、微信 SDK 和银联 SDK 进行支付，让用户可以自由的选择自己的支付方式。
3. 使用 FMDB 对用户的收藏进行本地化存储，可以更快的展示收藏的数据。

3、喵喵微店（已上线）

项目职责：团队开发（负责商品界面的 UI 布局以及数据解析并展示，购物车界面的布局及逻辑）

硬件环境：iPhone + MacBook

开发工具：Xcode 6.2

项目描述：该项目是一款为大众提供安全交易的电子商务平台，用户可以通过手机购买商品，也可以通过手机轻松开店，数据实时统计，支持微信，支付宝，银行卡多种支付方式，安全放心。

技术要点：

1. 使用 AFN 进行异步网络请求，使用 kvc 模式解析数据。
2. 商品页面根据文字，图片的大小，自适应 UIScrollView 的滑动范围，在主线程刷新 UI，保证数据更及时的加载。
3. 在商品列表中使用 MJRefresh 下拉刷新与上拉加载，开启异步线程加载图片，防止 UI 的卡顿所造成的对用户的不友好。
4. 购物车页面根据数据做判断，若为空，则提示用户去逛一逛，点击跳转的商品列表。

4、查车价（已上线）

硬件环境：iPhone + MacBook

开发工具：Xcode 5.0

项目职责：独立开发

项目描述：这款 app 为买车人省去很多去查询的时间，扫尽全网汽车最低价，独特的车价纠错分析系统，围攻给用户最真实有效的价格信息。

技术要点：

1. 使用 NSURLConnection 请求网络数据，使用 MVC 模式完成视图，控制器与模型之前的交互。
2. 使用 UITableView 分组样式，分别展示车的品牌，型号，价格和热门车型，并且使用 UICollectionView 使用户可以更直观的看到车的价格与外形。
3. 为了使用户能分享自己喜欢的汽车，项目中使用了友盟 SDK，让用户可以一键分享自己喜欢的汽车。
4. 使用 UIScrollView 完整的展示汽车的参数与价格，让用户可以更好的衡量汽车的性价比。

15/10



自我评价

生活上：活泼开朗、乐观向上、兴趣广泛、爱好体育运动；适应力强、坚忍不拔、吃苦耐劳、勇于迎接新挑战，有良好的人际关系。

工作上：具有较强的团队管理能力，独立问题解决能力和较强的执行能力，具有较强的抗压能力，责任心强，具有良好的沟通能力和团队合作意识。