# Laborator 16: RESTful Webservices Zuul API Gateway

# **Zuul API Gateway**

Interceptează cererile și le deleagă microsericiilor. Poate fi folosit pentru:

- -- autentificare/securitate centralizată
- -- fault tolerance/debugging
- -- logging etc.
  - **1.** Folosind start.spring.io creați un proiect cu Artifact Id: zuul-api-gateway. Adăugați dependențele: Zuul și Eureka Discovery.
  - **2.** Adăugați în application.properties:

```
spring.application.name=zuul-api-gateway
server.port=8762
eureka.client.service-url.default-zone = http://localhost:8761/eureka
```

3. Adnotați clasa ZuulApiGatewayApplication pentru a activa proxy-ul Zuul default:

```
@SpringBootApplication
@EnableZuulProxy
@EnableDiscoveryClient
public class ZuulApiGatewayApplication {
    public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(ZuulApiGatewayApplication.class, args);
    }
}
```

# Zuul Filter Metode: -- filterOrder -- shouldFilter -- stabilește dacă acţiunea filtrului se va exeuta. -- filterType -- run stabilește momentul în care se va executa filtrul. (pre/post/error) -- run

**4.** Implementați clasa abstractă ZuulFilter:

```
@Component
public class LoggingFilter extends ZuulFilter {
    @Override
    public String filterType() {
        return "pre";
    }

    @Override
    public int filterOrder() {
        return 1;
    }

    @Override
    public boolean shouldFilter() {
        return true;
    }

    @Override
    public Object run() throws ZuulException {
        return null;
    }
}
```

**5.** În metoda run, creați o variabilă care va reține cererea http care va fi interceptată de către filtru și creați un log a requestu-ului:

**6.** Porniți în ordine serverul eureka, aplicația subscription și proxy-ul zuul. Testați requestul:

```
http://localhost:8762/subscription/subscription/coach/James/sport/tennis

http://localhost:8762/{applicationname}/subscription/coach/James/sport/tennis
```

# **7.** Porniți pricecalculator și testați:

http://localhost:8762/pricecalculator/subscriptionfeign/coach/Jam es/sport/tennis/months/3

8. Modificați în aplicația pricecalculator interfața SubscriptionServiceProxy.

# 9. Testați:

http://localhost:8762/pricecalculator/subscriptionfeign/coach/Jam es/sport/tennis/months/3

# Autentificare Oauth <a href="https://oauth.net/2/">https://oauth.net/2/</a>

Protocol care stabilește modul în care sunt gestionate (protejate) resuresele transmise către clienți de unul sau mai multe servicii.

#### Roluri:

- -- Client
- -- Resource Owner
- -- Resource Server serviciul care servește clientului resurse
- -- Authorization Server intermediar între client și Resource Owner

#### **JWT JSON Web Token**

# Avantaje:

- -- stateless authorization
- -- mai multe servere pot utiliza acelși authorization server.
- -- format (JSON) ușor de utilizat

# **Structura JWT:**

-- header conține tipul tokenului și tipul algoritmului folosit pentru criptare

```
{type: "JWT", hash: "HS256"}
```

-- payload conține date despre utilizator

{username: "hello", email: "hello@apbdoo.com"}

-- signature obținută folosind o cheie secretă

# Workflow JWT JSON Web Token

- -- clientul trimite o cerere de autorizare la authentication server.
- -- clientul primește un token.
- -- fiecare cerere va fi însoțită de token. Serverul va valida tokenul.
  - **10.** Adăugați dependențele pentru spring security în proiectul zuul-api-gateway:

11. Tokenul jwt va fi salvat într-o baza de date mongo. Adăugați dependeța pentru jwt și mongo:

12. Creați pachetul auth cu clasele User și Role.

```
@Data
public class Role {
    private Integer id;
    private String role;
}
```

```
@Data
@Document
public class User {
    @Id
    private String id;
    @Email(message = "enter valid email")
    @NotEmpty(message = "provide email")
    private String email;
    @NotEmpty(message = "provide password")
    private String password;
    @NotEmpty(message = "provide name")
    private String name;
    private Integer active=1;
    private boolean isLocked=false;
    private boolean isExpired=false;
    private boolean isEnabled=true;
    private Set<Role> role;
```

13. Instalați și porniți serverul mongo și clientul mongo.

```
>>mongod
>>mongo
```

**14.** Configurați conexiunea la baza de date mongo în fișierul application.properties.

```
spring.data.mongodb.authentication-database=admin spring.data.mongodb.username=root spring.data.mongodb.password=root spring.data.mongodb.database=test spring.data.mongodb.port=27017 spring.data.mongodb.host=localhost
```

#### **15.** Creați clasa MongoUserDetails.

```
public class MongoUserDetails implements UserDetails {
    private String username;
    private String password;
    private Integer active;
    private boolean isLocked;
    private boolean isExpired;
    private boolean is Enabled;
    private List<GrantedAuthority> grantedAuthorities;
    public MongoUserDetails (String username, String
password, Integer active, boolean isLocked, boolean isExpired,
boolean isEnabled, String [] authorities) {
        username = username;
        password = password;
        active = active;
        isLocked = isLocked;
        isExpired = isExpired;
        isEnabled = isEnabled;
        grantedAuthorities =
AuthorityUtils.createAuthorityList(authorities);
    @Override
    public Collection<? extends GrantedAuthority>
getAuthorities() {
        return grantedAuthorities;
    }
    @Override
    public String getPassword() {
        return password;
    @Override
    public String getUsername() {
        return username;
    @Override
    public boolean isAccountNonExpired() {
        return !isExpired;
    @Override
    public boolean isAccountNonLocked() {
        return !isLocked;
```

```
@Override
public boolean isCredentialsNonExpired() {
    return !isExpired;
}

@Override
public boolean isEnabled() {
    return isEnabled;
}
```

**16.** Folosind clientul mongo, creați utilizatorul root:

```
use admin

db.createUser(
{
    user: "root",
    pwd: "root",
    roles: [ "root" ]
})
```

17. Creați în pachetul repositories, un repository mongo.

```
@Repository
public interface UserRepository extends
MongoRepository<User,String> {
    @Query(value="{'email' : ?0}")
    User findByEmail(String email);
}
```

18. Creați în pachetul services, servicul care va returna detaliile utilizatorului în funcție de email:

```
@Service
public class UserService implements UserDetailsService {
    @Autowired
    private UserRepository userRepository;

    @Override
    public UserDetails loadUserByUsername(String email) throws
UsernameNotFoundException {
        User user = userRepository.findByEmail(email);
        if (user == null || user.getRole() == null ||
        user.getRole().isEmpty()) {
```

```
throw new UsernameNotFoundException("Invalid username
or password.");
        String[] authorities = new String[user.getRole().size()];
        int count = 0;
        for (Role role : user.getRole()) {
            authorities[count] = "ROLE " + role.getRole();
            count++;
        MongoUserDetails userDetails =
                new MongoUserDetails(user.getEmail(),
                                     user.getPassword(),
                                     user.getActive(),
                user.isLocked(), user.isExpired(),
user.isEnabled(), authorities);
        return userDetails;
    }
}
```

# 19. Creați în mongo colecția User:

```
db.createCollection("user")
```

# 20. Adăugați utilizatorul test:

```
db.user.insert({"id":"usertest@yahoo.com","email":"usertest@yahoo.com","pas
sword":"test","name":"test", "role":[{"role":"admin"}]})
```

# 21. Adăugați clasa. Executați testul:

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class UserServiceTest {
    public static final String EMAIL = "usertest@yahoo.com";

    @Autowired
    UserService userService;

@Test
    public void testUserService() {
        UserDetails userDetails = userService.loadUserByUsername(EMAIL);
        assertEquals(EMAIL, userDetails.getUsername());
    }
}
```