Busca sequencial

Busca seqüencial

Entrada Uma seqüência de números a_1, \ldots, a_n com n > 0 e um chave c.

 ${\bf Saída}\,$ A primeira posição ptal que $a_p=c$ ou $p=\infty$ caso não existe tal posição.

```
\begin{array}{lll} \mathbf{1} & \mathbf{for} & i := 1, \dots, n \ \mathbf{do} \\ \mathbf{2} & \mathbf{if} & a_i = c \ \mathbf{then} \\ \mathbf{3} & \mathbf{return} & \mathbf{i} \\ \mathbf{4} & \mathbf{end} & \mathbf{if} \\ \mathbf{5} & \mathbf{end} & \mathbf{for} \\ \mathbf{6} & \mathbf{return} & \infty \end{array}
```

Bubblesort

Bubblesort

Entrada Uma sequência a_1, \ldots, a_n de números inteiros.

Saída Uma seqüência $a_{\pi(1)}, \ldots, a_{\pi(n)}$ de números inteiros tal que π é uma permutação de [1,n] e para i < j temos $a_{\pi(i)} \leq a_{\pi(j)}$.

```
1 for i:=1 to n

2 for j:=1 to n-i

3 if a_j > a_{j+1} then

4 swap a_j, a_{j+1}

5 end if

6 end for

7 end for
```

Ordenação por inserção direta

```
Ordenação por inserção direta (straight insertion sort)
Entrada Uma seqüência a_1, \ldots, a_n de números inteiros.
Saída Uma seqüência a_{\pi(1)}, \dots, a_{\pi(n)} de números inteiros tal que \pi é uma
     permutação de [1, n] e para i < j temos a_{\pi(i)} \le a_{\pi(j)}.
     for i := 2 to n do
        { invariante: a_1, \ldots, a_{i-1} ordenado }
        { coloca item i na posição correta }
  3
  4
        c := a_i
  5
        j := i;
        while c < a_{j-1} and j > 1 do
  6
  7
         a_j := a_{j-1}
          j := j - 1
  8
        end while
  9
 10
        a_i := c
 11
     end for
```

Counting-Sort

COUNTING-SORT

Entrada Um inteiro k, uma seqüência de números a_1, \ldots, a_n e uma seqüência de contadores c_1, \ldots, c_n .

Saída Uma seqüência ordenada de números b_1, \ldots, b_n .

```
for i := 1, ..., k do
 2
        c_i := 0
 3 end for
 4 \quad \mathbf{for} \ i := 1, \dots, n \ \mathbf{do}
 5
       c_{a_i} := c_{a_i} + 1
 6 end for
     for i := 2, ..., k do
 8
        c_i := c_i + c_{i-1}
 9
    end for
10
     for i := n, \dots, 1 do
11
        b_{c_{a_i}} := a_i
12
       c_{a_i} := c_{a_i} - 1
13 end for
14 return b_1, \ldots, b_n
```

Multiplicação de matrizes

```
Entrada Duas matrizes A=(a_{ij})\in\mathbb{R}^{m\times n},\ B=(b_{jk})\in\mathbb{R}^{n\times o}.

Saída O produto C=(c_{ik})=AB\in\mathbb{R}^{m\times o}.

1 for i:=1,\ldots,m do
2 for k:=1,\ldots,o do
3 c_{ik}:=0
4 for j:=1,\ldots,n do
5 c_{ik}:=c_{ik}+a_{ij}b_{jk}
6 end for
7 end for
8 end for
```

Busca Binária

Busca Binária

Entrada Um inteiro x e uma seqüência $S=a_1,a_2,\ldots a_n$ de números ordenados.

Saída Posição iem que x se encontra na seqüência S ou -1 caso $x \not \in S.$

```
\begin{array}{lll} 1 & i := 1 \\ 2 & f := n \\ 3 & m := \frac{f-i}{2} + i \\ 4 & \textbf{while} & i \leq f \ \textbf{do} \\ 5 & \textbf{if} & a_m = x \ \textbf{then} \ \textbf{return} \ m \\ 6 & \textbf{if} & a_m < x \ \textbf{then} \ f := m-1 \\ 7 & \textbf{else} & i := m+1 \\ 8 & m := \frac{f-i}{2} + i \\ 9 & \textbf{end} & \textbf{while} \\ 10 & \textbf{return} & -1 \end{array}
```

Busca em Largura

Entrada Um nó origem s e um grafo direcionado estruturado como uma seqüência das listas de adjacências de seus nós.

Saída Posição i vetor de distâncias (número de arcos) de cada nó ao origem.

```
for cada vértice u \in V - \{s\} do
 2
        c_u := BRANCO
        d_u = \infty
 3
 4 end for
   c_s := CINZA
  d_s := 0
 7 Q := \emptyset
   Enqueue (Q, s)
    while Q \neq \emptyset
 9
       u := Dequeue(Q)
10
       for cada v \in Adj(u)
11
12
           if c_v = BRANCO
              then c_v = \text{CINZA}
13
              d_v = d_u + 1
14
15
              Enqueue (Q, v)
16
           end if
17
       end for
18
       c_u = PRETO
    end while
19
```