

PROGRAMAÇÃO PARALELA EM MEMÓRIA COMPARTILHADA E AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO COM CONTADORES DE HARDWARE

ERAD2020

Matheus S. Serpa, Claudio Schepke
msserpa@inf.ufrgs.br, claudioschepke@unipampa.edu.br

APRESENTAÇÃO

Matheus S. Serpa

Formação:

Graduação em Ciência da Computação (UNIPAMPA 2015)

Mestrado em Computação (UFRGS 2018)

Período sanduíche na Université de Neuchâtel - Suíça

Doutorado em andamento em Computação (UFRGS)

Atividades:

Palestrante Intel Modern Code (2016 - 2018)

Professor na Faculdade São Francisco de Assis (UNIFIN)

APRESENTAÇÃO

Claudio Schepke

Formação:

Graduação em Ciência da Computação (UFSM 2005)

Mestrado em Computação (UFRGS 2007)

Doutorado em Computação (UFRGS 2012)

Período sanduíche na Technische Universität Berlin - Alemanha

Atividades:

Professor na SETREM (2007-2008 e 2012)

Professor na Universidade Federal do Pampa (UNIPAMPA)

GRUPO DE PROCESSAMENTO PARALELO E DISTRIBUÍDO

Philippe O. A. Navaux (**Coordenador**)

Big Data Computer Architecture Fog and Edge Computing
Cloud Computing High Performance Computing Oil and Gas

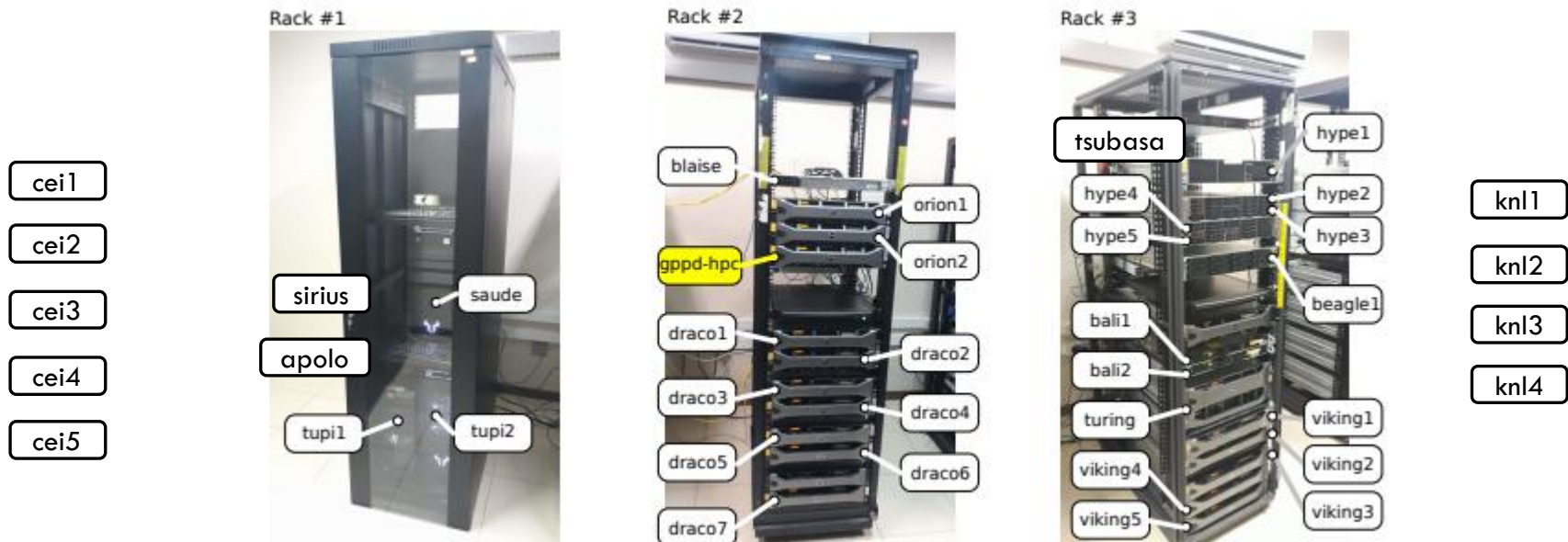


PARQUE COMPUTACIONAL DE ALTO DESEMPENHO (PCAD)

Infraestrutura computacional

Possui aproximadamente 40 nós, 700+ núcleos de CPU e 73000+ de GPU

Site: <http://gppd-hpc.inf.ufrgs.br/>



TESTANDO LOGIN NO PCAD

Download da chave

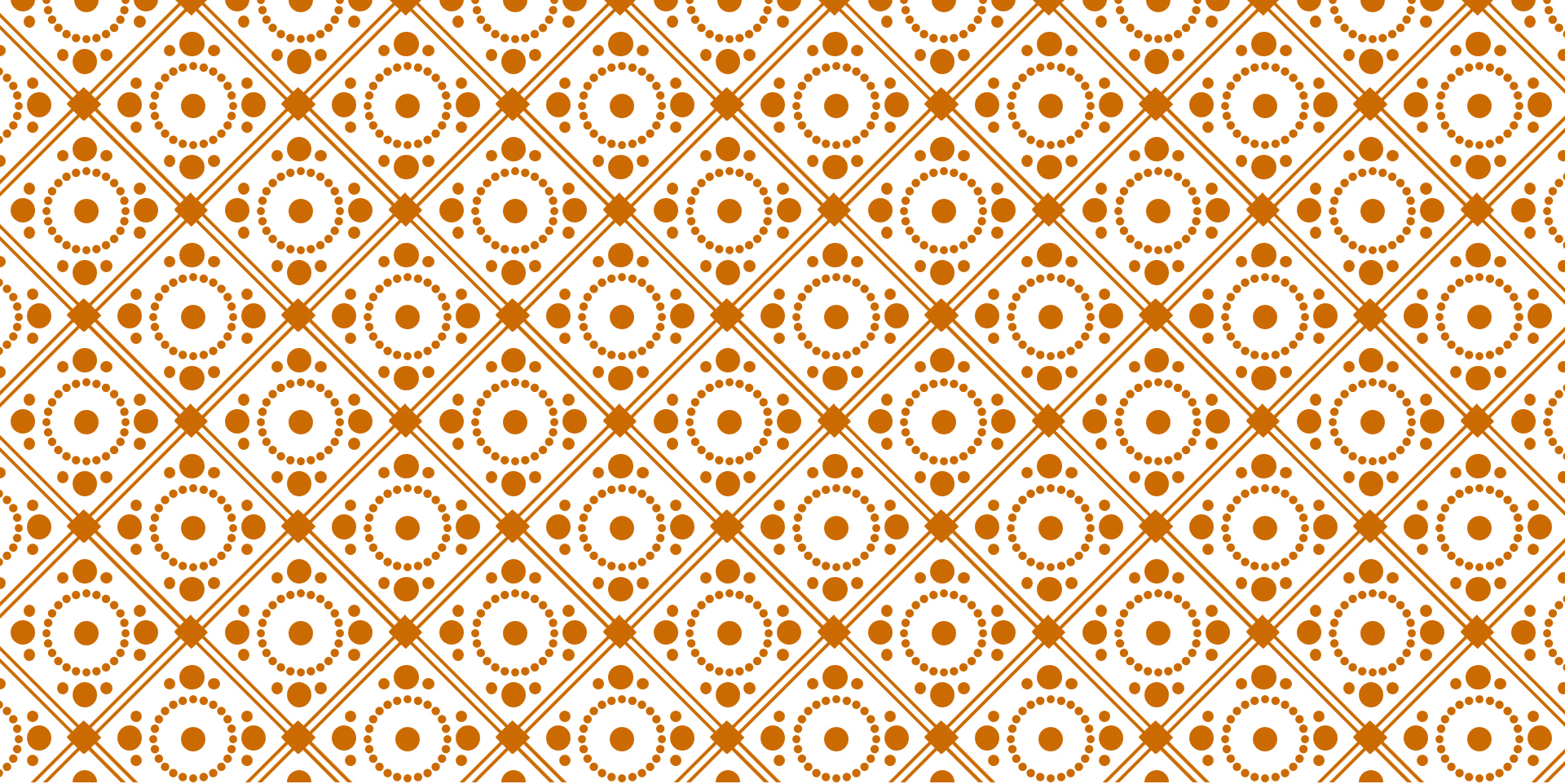
```
wget http://abre.ai/pcad && chmod 700 pcad
```

Login remoto

```
ssh -i pcad workshop@gppd-hpc.inf.ufrgs.br
```

Copie os exercícios

```
cp -r ~/workshop/ ~/seu-nome-sobrenome/  
cd ~/seu-nome-sobrenome/
```



APRESENTAÇÃO DA ÁREA

POR QUE ESTUDAR PROGRAMAÇÃO PARALELA?

Os programas já não são rápidos o suficiente?

As máquinas já não são rápidas o suficiente?

REQUISITOS SEMPRE MUDANDO

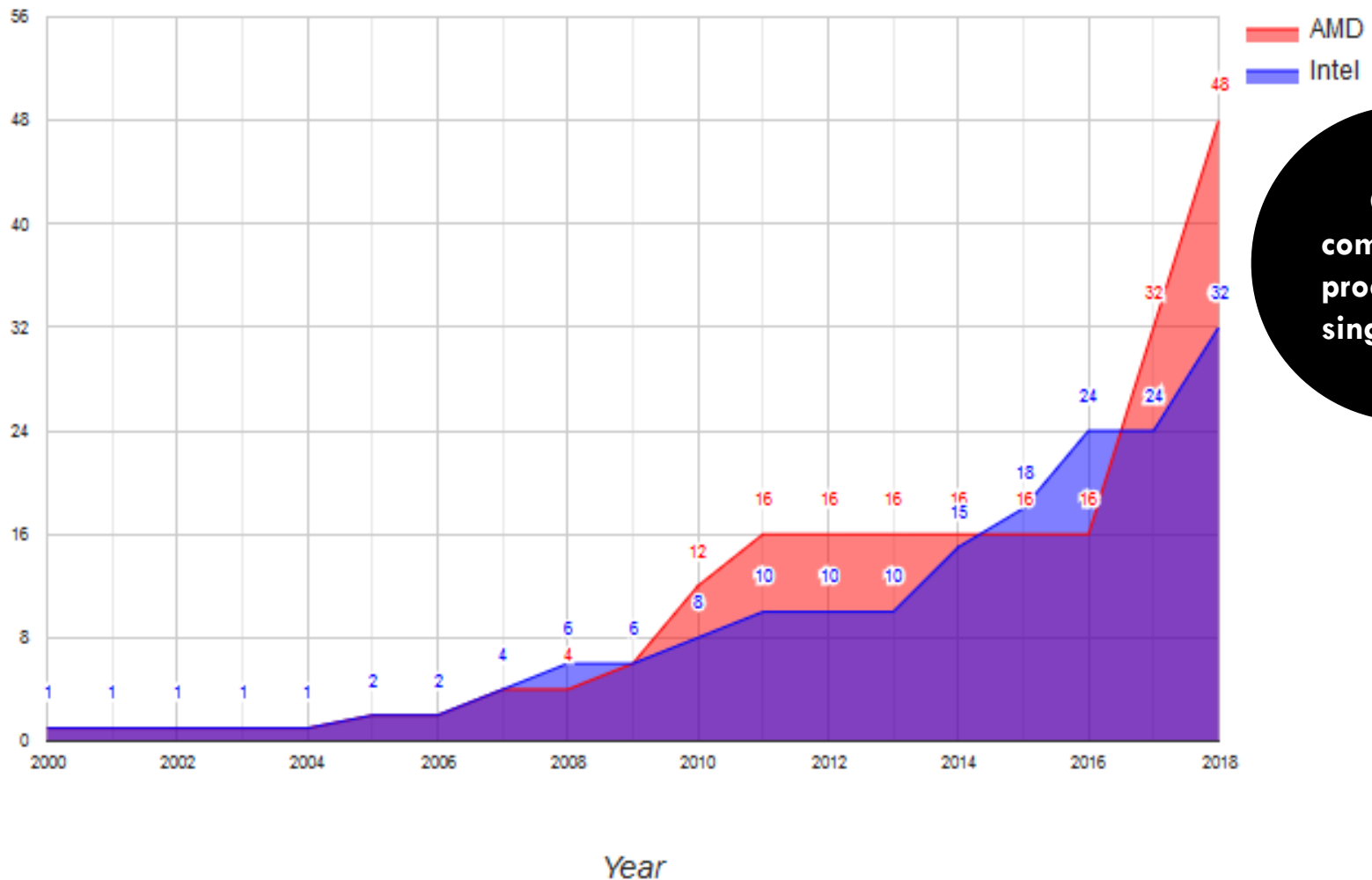


REQUISITOS SEMPRE MUDANDO



EVOLUÇÃO DA INTEL E AMD

Highest amount of cores per CPU (AMD vs Intel year by year)



Onde
comprar um
processador
single-core?

POR QUE PROGRAMAÇÃO PARALELA?

Dois dos principais motivos para utilizar programação paralela são:

- **Reduzir o tempo** necessário para solucionar um problema.
- **Resolver problemas mais complexos** e de maior dimensão.

POR QUE PROGRAMAÇÃO PARALELA?

Dois dos principais motivos para utilizar programação paralela são:

- **Reduzir o tempo** necessário para solucionar um problema.
- **Resolver problemas mais complexos** e de maior dimensão.

Outros motivos são:

- Utilizar recursos computacionais subaproveitados.
- Ultrapassar limitações de memória quando a memória disponível num único computador é insuficiente para a resolução do problema.
- Ultrapassar os limites físicos que atualmente começam a restringir a possibilidade de construção de computadores sequenciais cada vez mais rápidos.

OPÇÕES PARA CIENTISTAS DA COMPUTAÇÃO

1. Crie uma **nova linguagem** para programas paralelos
2. Crie um **hardware** para extrair paralelismo
3. Deixe o **compilador** fazer o trabalho sujo
 - Paralelização automática
 - Ou **crie anotações no código sequencial**
4. Use os recursos do **sistema operacional**
 - Com memória compartilhada – threads
 - Com memória distribuída – SPMD
5. Use a **estrutura dos dados** para definir o paralelismo
6. Crie uma **abstração de alto nível** – Objetos, funções aplicáveis, etc.

MODELOS DE PROGRAMAÇÃO PARALELA

Programação em Memória Compartilhada (OpenMP, Cilk, CUDA)

- Programação usando processos ou threads.
- Decomposição do domínio ou funcional com granularidade fina, média ou grossa.
- Comunicação através de **memória compartilhada**.
- Sincronização através de mecanismos de exclusão mútua.

Programação em Memória Distribuída (MPI)

- Programação usando processos distribuídos
- Decomposição do domínio com granularidade grossa.
- Comunicação e sincronização por **troca de mensagens**.

FATORES DE LIMITAÇÃO DO DESEMPENHO

Código Sequencial: existem partes do código que são inerentemente sequenciais (e.g. iniciar/terminar a computação).

Concorrência/Paralelismo: o número de tarefas pode ser escasso e/ou de difícil definição.

Comunicação: existe sempre um custo associado à troca de informação e enquanto as tarefas processam essa informação não contribuem para a computação.

Sincronização: a partilha de dados entre as várias tarefas pode levar a problemas de contenção no acesso à memória e enquanto as tarefas ficam à espera de sincronizar não contribuem para a computação.

Granularidade: o número e o tamanho das tarefas é importante porque o tempo que demoram a ser executadas tem de compensar os custos da execução em paralelo (e.g. custos de criação, comunicação e sincronização).

Balanceamento de Carga: ter os processadores maioritariamente ocupados durante toda a execução é decisivo para o desempenho global do sistema.

COMO IREMOS PARALELIZAR? **PENSANDO!**

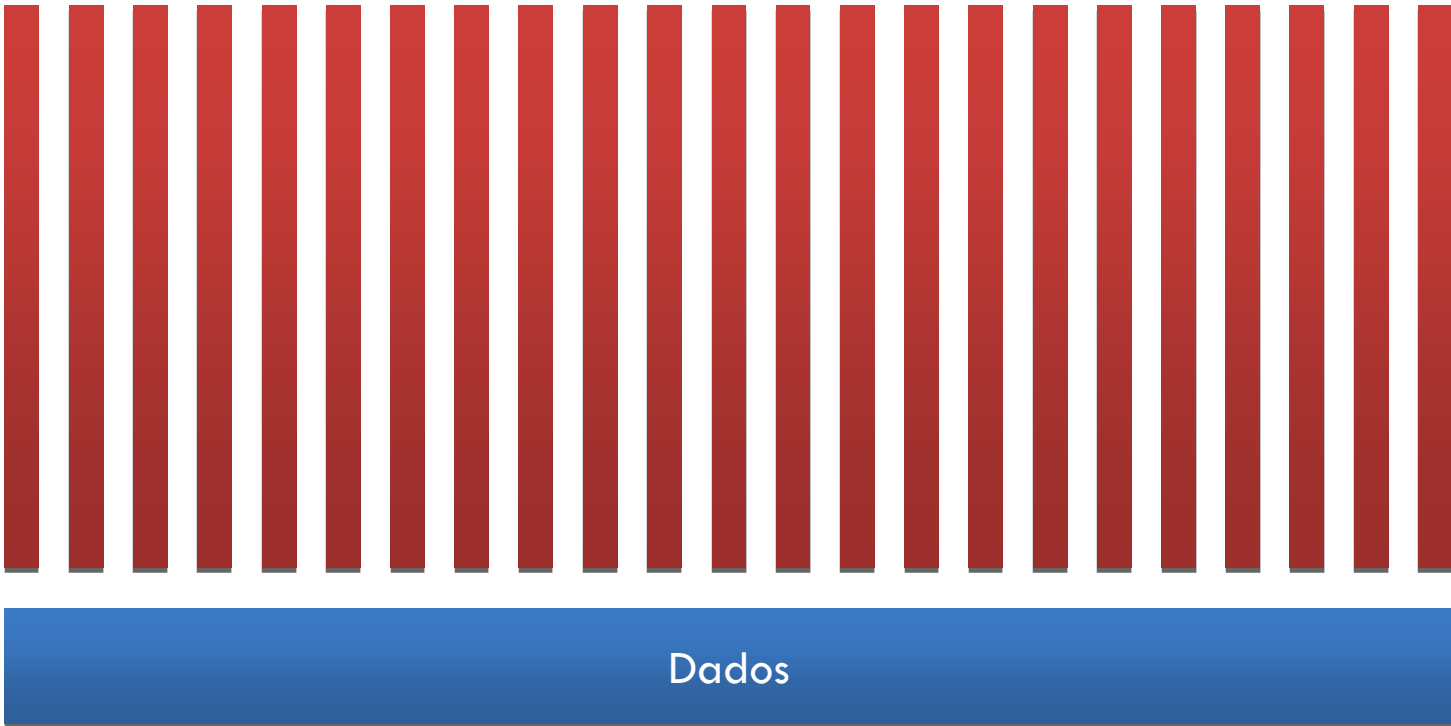


Trabalho

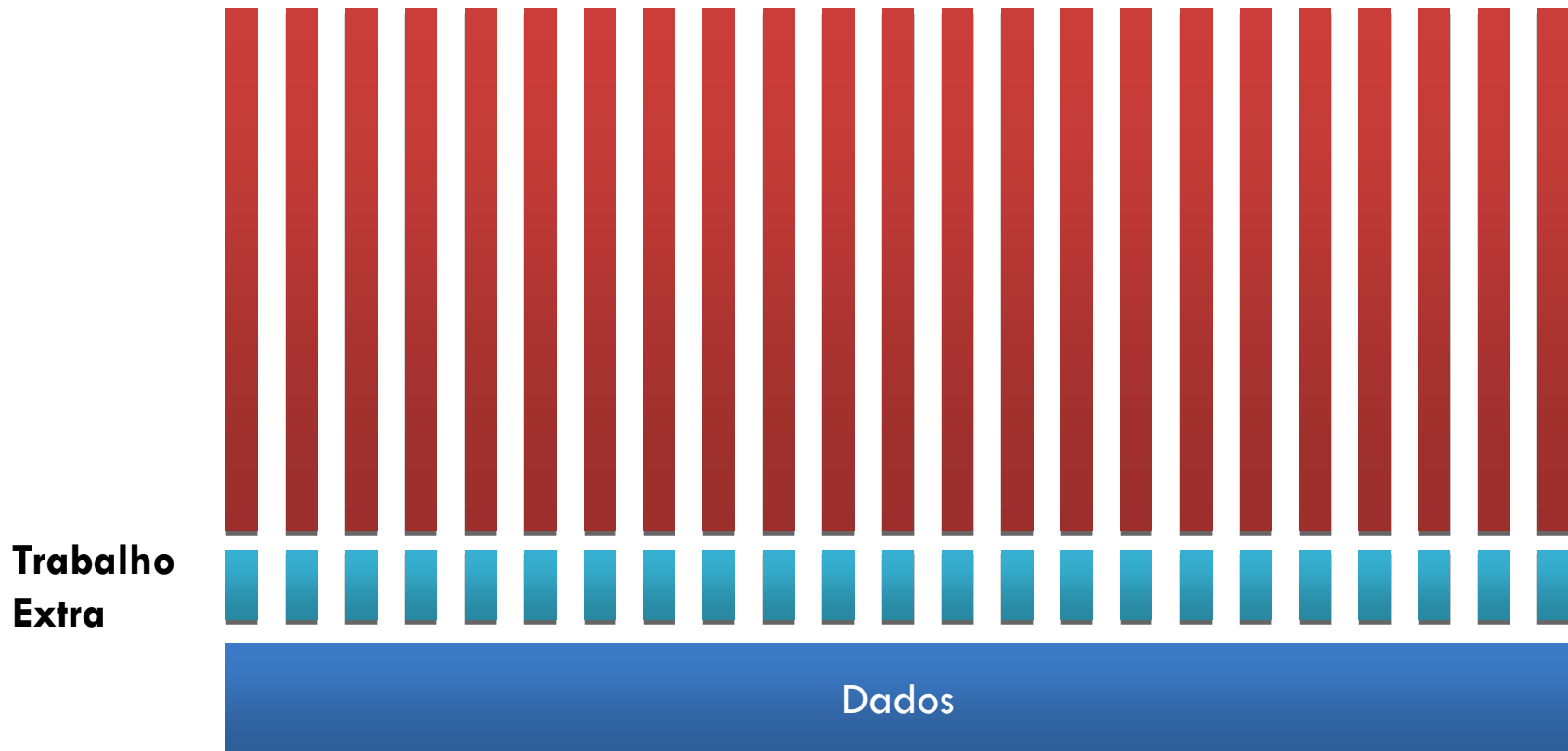
The diagram consists of two stacked rectangular blocks. The top block is red and contains the word 'Trabalho' in white text. The bottom block is blue and contains the word 'Dados' in white text.

Dados

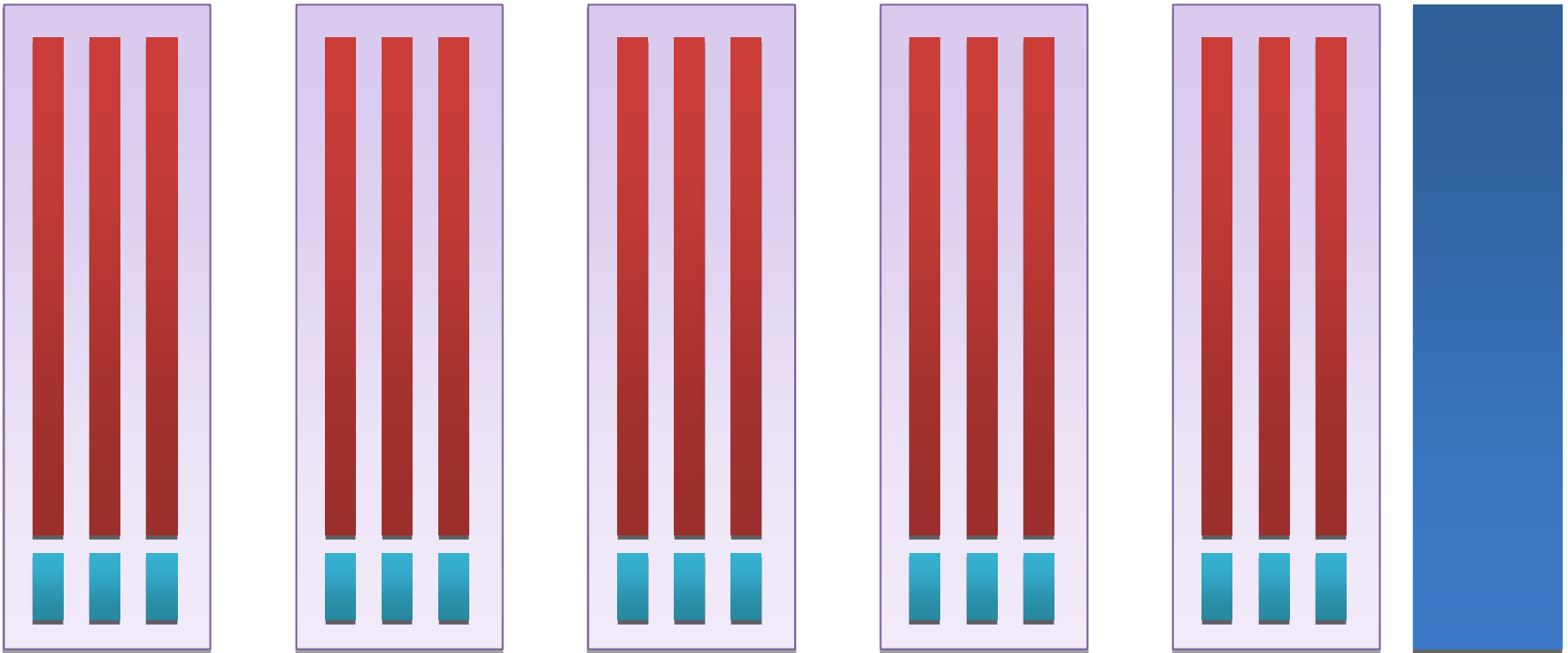
COMO IREMOS PARALELIZAR? PENSANDO!



COMO IREMOS PARALELIZAR? PENSANDO!



COMO IREMOS PARALELIZAR? PENSANDO!



Divisão e Organização lógica do nosso algoritmo paralelo

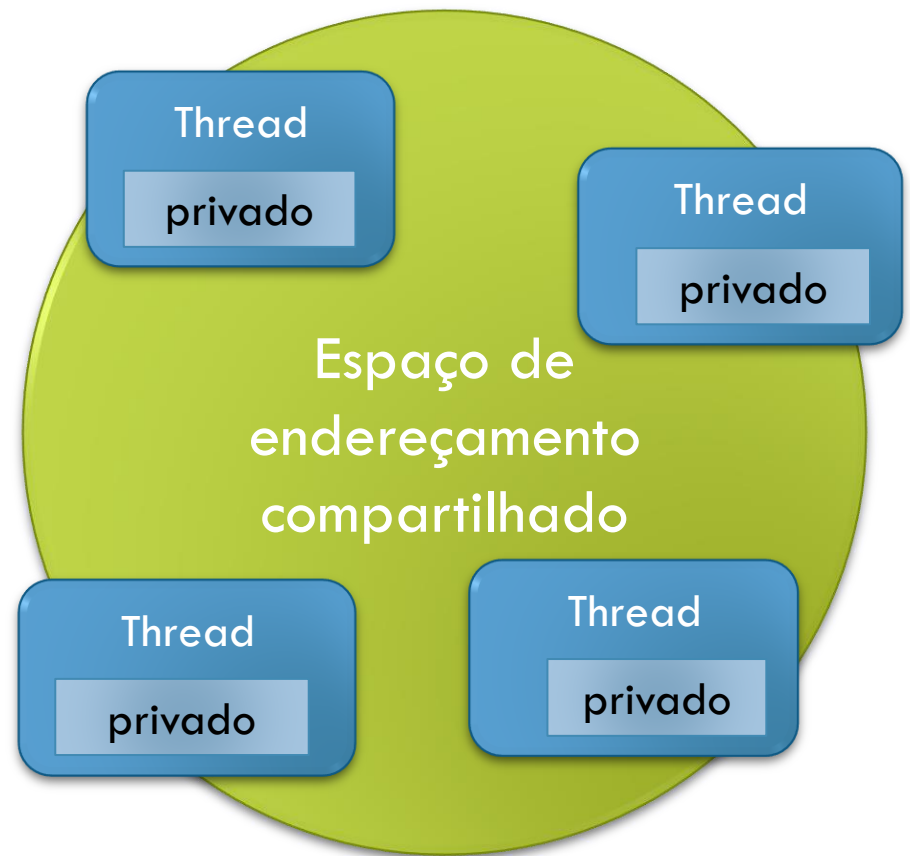
UM PROGRAMA DE MEMÓRIA COMPARTILHADA

Uma instância do programa:

Um processo e muitas threads.

Threads interagem através de leituras/escrita com o espaço de endereçamento compartilhado.

Sincronização garante a ordem correta dos resultados.



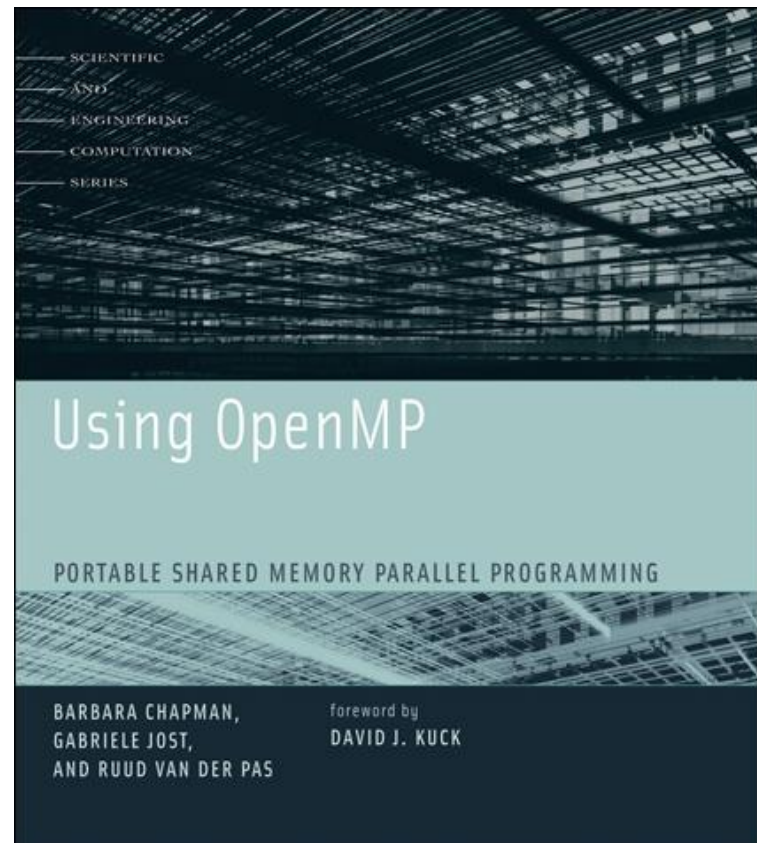
BIBLIOGRAFIA BÁSICA

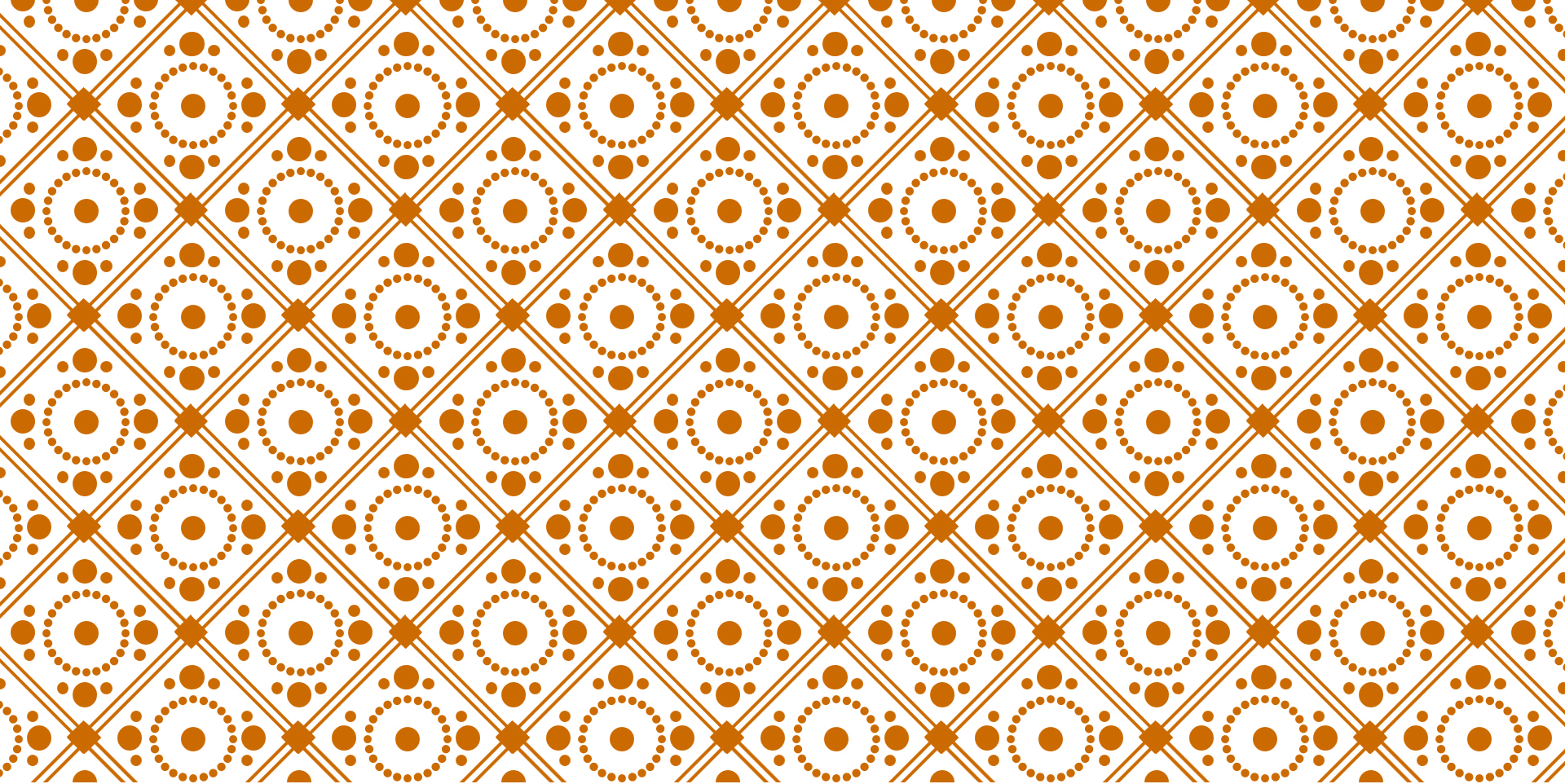
Using OpenMP - Portable Shared Memory Parallel Programming

Autores: Barbara Chapman,
Gabriele Jost and Ruud van der
Pas

Editora: MIT Press

Ano: 2007

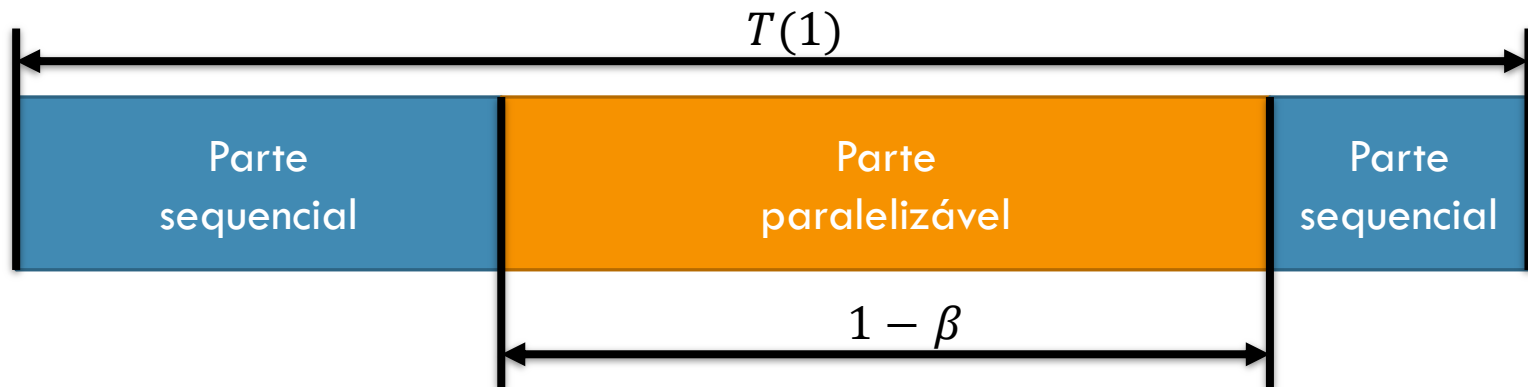




LEI DE AMDAHL (1967)

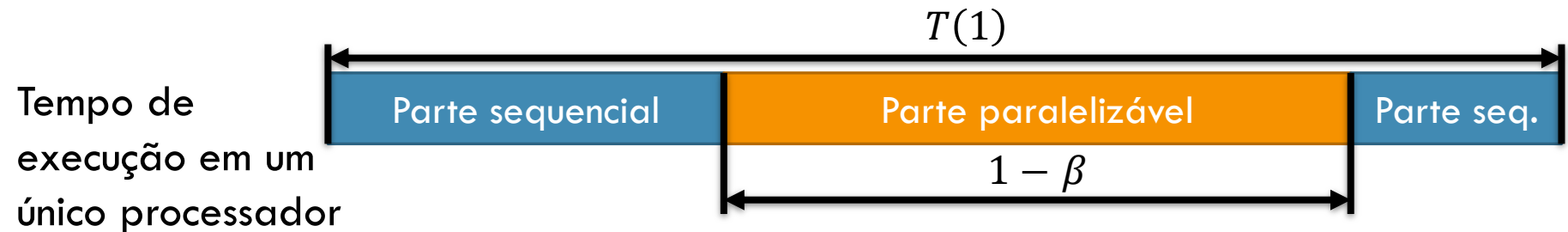
LEI DE AMDAHL

Tempo de execução em um único processador:

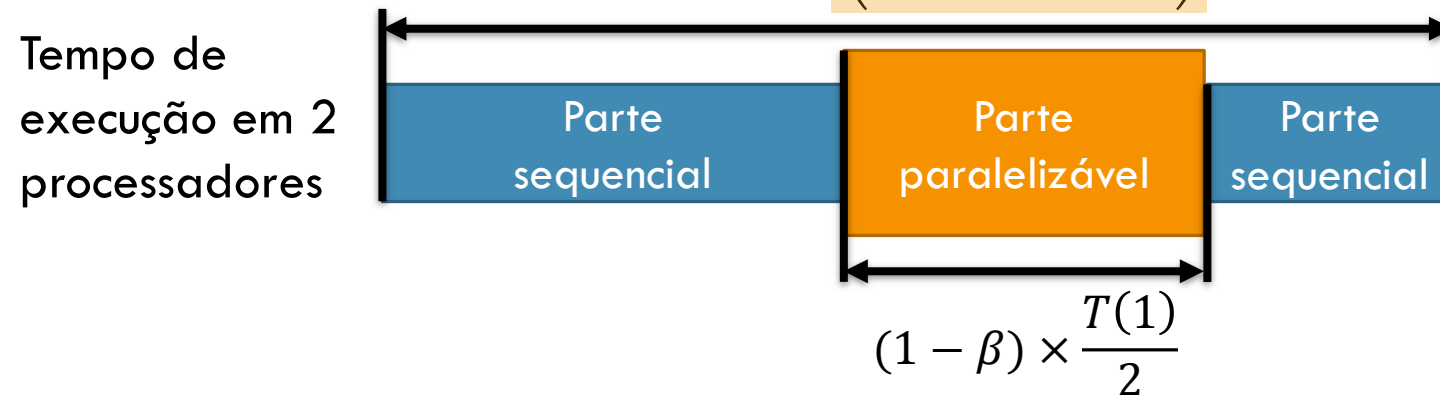


β = fração de código que é puramente sequencial

LEI DE AMDAHL



$$T(2) = T(1) \times \beta + \left((1 - \beta) \times \frac{T(1)}{2} \right)$$



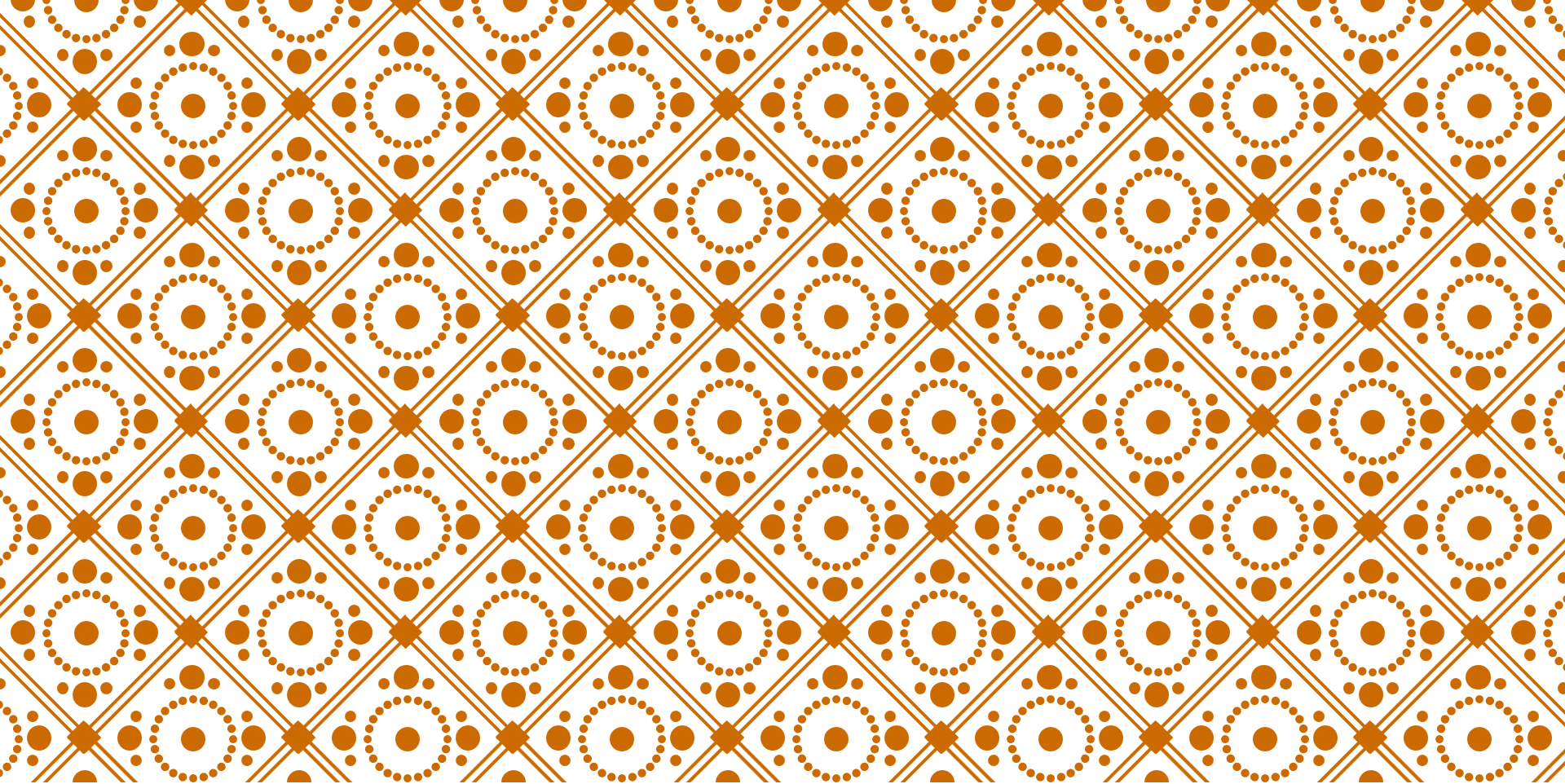
LEI DE AMDAHL

Seja $0 \leq \beta \leq 1$ a fração da computação que só pode ser realizada sequencialmente.

A lei de Amdahl diz-nos que o speedup máximo que uma aplicação paralela com p processadores pode obter é:

$$S(p) = \frac{1}{\beta + \frac{(1 - \beta)}{p}}$$

A lei de Amdahl também pode ser utilizada para determinar o limite máximo de speedup que uma determinada aplicação poderá alcançar independentemente do número de processadores a utilizar (limite máximo teórico).



INTRODUÇÃO AO OPENMP

INTRODUÇÃO

OpenMP é um dos modelos de programação paralelas mais usados hoje em dia.

Esse modelo é relativamente fácil de usar, o que o torna um bom modelo para iniciar o aprendizado sobre escrita de programas paralelos.

Observações:

- Assumo que todos sabem programar em linguagem C. OpenMP também suporta Fortran e C++, mas vamos nos restringir a C.

SINTAXE BÁSICA - OPENMP

Tipos e protótipos de funções no arquivo:

```
#include <omp.h>
```

A maioria das construções OpenMP são diretivas de compilação.

```
#pragma omp construct [clause [clause]...]
```

- Exemplo:

```
#pragma omp parallel private(var1, var2) shared(var3, var4)
```

A maioria das construções se aplicam a um **bloco estruturado**.

Bloco estruturado: Um bloco com um ou mais declarações com um ponto de entrada no topo e um ponto de saída no final.

Podemos ter um **exit()** dentro de um bloco desses.

NOTAS DE COMPILAÇÃO

Linux e OS X com **gcc** or **intel icc**:

```
gcc -fopenmp foo.c #GCC
```

```
icc -qopenmp foo.c #Intel ICC
```

```
export OMP_NUM_THREADS=40
```

```
./a.out
```

Para shell bash

Por padrão é o nº de
proc. virtuais.

Também
funciona no
Windows!

Até mesmo
no Visual
Studio!

**Mas vamos
usar Linux**
😊

FUNÇÕES

Funções da biblioteca OpenMP.

```
// Arquivo interface da biblioteca OpenMP para C/C++
#include <omp.h>

// retorna o identificador da thread.
int omp_get_thread_num();

// indica o número de threads a executar na região paralela.
void omp_set_num_threads(int num_threads);

// retorna o número de threads que estão executando no momento.
int omp_get_num_threads();

// Comando para compilação habilitando o OpenMP.
icc -o hello hello.c -qopenmp
```

DIRETIVAS

Diretivas do OpenMP.

```
// Cria a região paralela. Define variáveis privadas e
compartilhadas entre as threads.
#pragma omp parallel private(...) shared(...)
{ // Obrigatoriamente na linha de baixo.

// Apenas a thread mais rápida executa.
#pragma omp single

}
```

EXERCÍCIO 1: HELLO WORLD

cd 1-helloWorld/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){  
    int myid, nthreads;
```

```
    myid = 0;
```

```
    nthreads = 1;  
    printf("%d of %d - hello world!\n", myid, nthreads);
```

```
    return 0;  
}
```

0 of 1 – hello world!

SOLUÇÃO 1.1: HELLO WORLD

Variáveis privadas.

`cd 1-helloWorld/` `sbatch exec.batch`

`cat XX.out`

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main(){
    int myid, nthreads;

    #pragma omp parallel private(myid, nthreads)
    {
        myid = omp_get_thread_num();

        nthreads = omp_get_num_threads();
        printf("%d of %d - hello world!\n", myid, nthreads);
    }
    return 0;
}
```

```
0 of 2 - hello world!
1 of 2 - hello world!
```

SOLUÇÃO 1.2: HELLO WORLD

Variáveis privadas e compartilhadas.

cd 1-helloWorld/

sbatch exec.batch

cat XX.out

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main(){
    int myid, nthreads;

    #pragma omp parallel private(myid) shared(nthreads)
    {
        myid = omp_get_thread_num();
        #pragma omp single
        nthreads = omp_get_num_threads();
        printf("%d of %d - hello world!\n", myid, nthreads);
    }
    return 0;
}
```

0 of 2 – hello world!

1 of 2 – hello world!

SOLUÇÃO 1.3: HELLO WORLD

NUM_THREADS fora da região paralela.

`cd 1-helloWorld/` `sbatch exec.batch` `cat XX.out`

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main(){
    int myid, nthreads;

    nthreads = omp_get_num_threads();
    #pragma omp parallel private(myid) shared(nthreads)
    {
        myid = omp_get_thread_num();
        printf("%d of %d - hello world!\n", myid, nthreads);
    }
    return 0;
}
```


~~SOLUÇÃO 1.3~~: HELLO WORLD

NUM_THREADS fora da região paralela.

Não funciona.

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main(){
    int myid, nthreads;

    nthreads = omp_get_num_threads();
    #pragma omp parallel private(myid) shared(nthreads)
    {
        myid = omp_get_thread_num();
        printf("%d of %d - hello world!\n", myid, nthreads);
    }
    return 0;
}
```

0 of 1 – hello world!

1 of 1 – hello world!

CONSTRUÇÕES DE DIVISÃO DE LAÇOS

A construção de divisão de trabalho em laços divide as iterações do laço entre as *threads* do time.

```
#pragma omp parallel private(i) shared(N)
{
    #pragma omp for
    for(i = 0; i < N; i++)
        NEAT_STUFF(i);
}
```

A variável *i* será feita privada para cada *thread* por padrão. Você poderia fazer isso explicitamente com a cláusula **private(i)**

CONSTRUÇÕES DE DIVISÃO DE LAÇOS

UM EXEMPLO MOTIVADOR

Código sequencial

```
for(i = 0; i < N; i++)  
    a[i] = a[i] + b[i];
```

CONSTRUÇÕES DE DIVISÃO DE LAÇOS

UM EXEMPLO MOTIVADOR

Código sequencial

```
for(i = 0; i < N; i++)  
    a[i] = a[i] + b[i];
```

Região OpenMP parallel

```
#pragma omp parallel  
{  
    int id, i, Nthrds, istart, iend;  
    id = omp_get_thread_num();  
    Nthrds = omp_get_num_threads();  
    istart = id * N / Nthrds;  
    iend = (id+1) * N / Nthrds;  
    if(id == Nthrds-1) iend = N;  
    for(i = istart; i < iend; i++)  
        a[i] = a[i] + b[i];  
}
```

CONSTRUÇÕES DE DIVISÃO DE LAÇOS

UM EXEMPLO MOTIVADOR

Código sequencial

```
for(i = 0; i < N; i++)  
    a[i] = a[i] + b[i];
```

Região OpenMP parallel

```
#pragma omp parallel  
{  
    int id, i, Nthrds, istart, iend;  
    id = omp_get_thread_num();  
    Nthrds = omp_get_num_threads();  
    istart = id * N / Nthrds;  
    iend = (id+1) * N / Nthrds;  
    if(id == Nthrds-1) iend = N;  
    for(i = istart; i < iend; i++)  
        a[i] = a[i] + b[i];  
}
```

Região paralela OpenMP
com uma construção de
divisão de laço

```
#pragma omp parallel  
#pragma omp for  
for(i = 0; i < N; i++) a[i] = a[i] + b[i];
```

CONSTRUÇÕES PARALELA E DIVISÃO DE LAÇOS COMBINADAS

Algumas cláusulas podem ser combinadas.

```
double res[MAX]; int i;  
#pragma omp parallel  
{  
    #pragma omp for  
    for(i=0; i < MAX; i++)  
        res[i] = huge();  
}
```

=

```
double res[MAX]; int i;  
#pragma omp parallel for  
    for(i=0; i < MAX; i++)  
        res[i] = huge();
```

EXERCÍCIO 2, PARTE A: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){  
    long long int i, sum = 0;  
  
    for(i = 0; i < N; i++)  
        sum += v[i];  
  
    return sum  
}
```

FUNÇÕES

Funções da biblioteca OpenMP.

```
// Arquivo interface da biblioteca OpenMP para C/C++
#include <omp.h>

// retorna o identificador da thread.
int omp_get_thread_num();

// indica o número de threads a executar na região paralela.
void omp_set_num_threads(int num_threads);

// retorna o número de threads que estão executando no momento.
int omp_get_num_threads();

// Comando para compilação habilitando o OpenMP.
icc -o hello hello.c -qopenmp
```


DIRETIVAS

Diretivas do OpenMP.

```
// Cria a região paralela. Define variáveis privadas e  
compartilhadas entre as threads.  
#pragma omp parallel private(...) shared(...)  
{ // Obrigatoriamente na linha de baixo.  
  
// Apenas a thread mais rápida executa.  
#pragma omp single  
  
}  
  
#pragma omp for
```

SOLUÇÃO 2.1, PARTE B: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        sum += v[i];

    return sum
}
```

~~SOLUÇÃO 2.1~~, PARTE B: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        sum += v[i];

    return sum
}
```

~~SOLUÇÃO 2.1~~, PARTE B: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
    // RACE CONDITION
        sum += v[i]; // ler sum, v[i]; somar; escrever sum;

    return sum
}
```

COMO AS THREADS INTERAGEM?

OpenMP é um modelo de *multithreading* de memória compartilhada.

- Threads se comunicam através de variáveis compartilhadas.



Compartilhamento não intencional de dados causa **condições de corrida**.

- Condições de corrida: quando a saída do programa muda quando a threads são escalonadas de forma diferente.

Apesar de este ser um aspectos mais poderosos da utilização de threads, também pode ser um dos mais problemáticos.



O problema existe quando dois ou mais *threads* tentam acessar/alterar as mesmas estruturas de dados (condições de corrida).

Para controlar condições de corrida:

- Usar sincronização para proteger os conflitos por dados

Sincronização é cara, por isso:

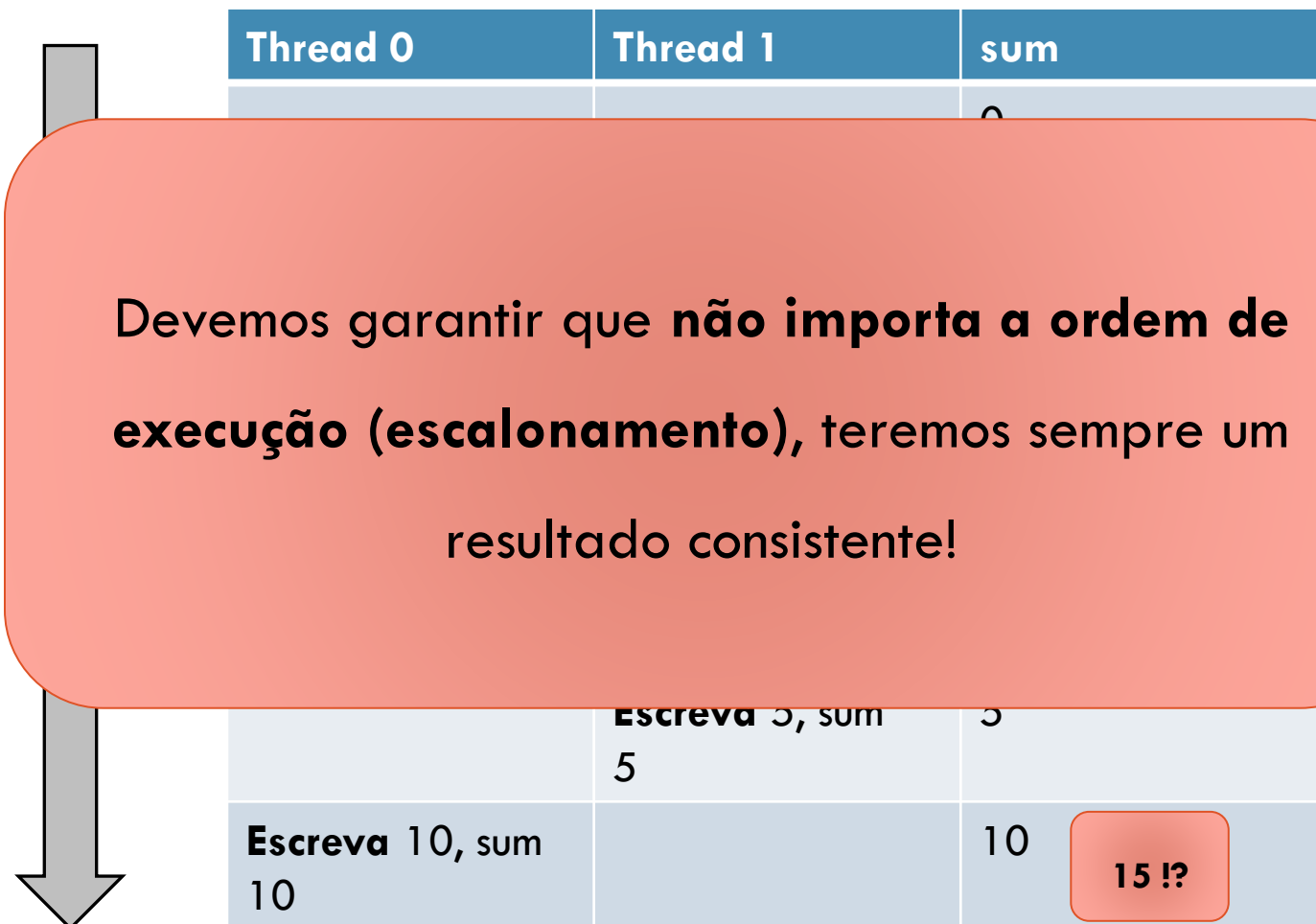
- Tentaremos mudar a forma de acesso aos dados para minimizar a necessidade de sincronizações.

CONDIÇÕES DE CORRIDA: EXEMPLO



Thread 0	Thread 1	sum
		0
Leia sum 0		0
	Leia sum 0	0
	Some 0, 5 5	0
Some 0, 10 10		0
	Escreva 5, sum 5	5
Escreva 10, sum 10		10
		15 !?

CONDIÇÕES DE CORRIDA: EXEMPLO



The diagram illustrates a race condition scenario. A large red rounded rectangle is overlaid on the table, containing the text: "Devemos garantir que **não importa a ordem de execução (escalonamento)**, teremos sempre um resultado consistente!". To the left of the table, a vertical grey bar with a downward-pointing arrow indicates the progression of time.

Thread 0	Thread 1	sum
		0
	Escreva 5, sum	5
Escreva 10, sum		10
10		15 !?

SINCRONIZAÇÃO

Assegura que uma ou mais *threads* estão em um estado bem definido em um ponto conhecido da execução.

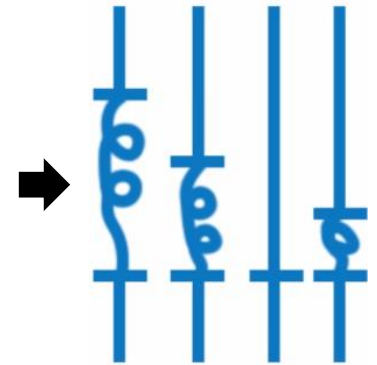
As duas formas mais comuns de sincronização são:

SINCRONIZAÇÃO

Assegura que uma ou mais *threads* estão em um estado bem definido em um ponto conhecido da execução.

As duas formas mais comuns de sincronização são:

Barreira: Cada *thread* espera na barreira até a chegada de todas as demais



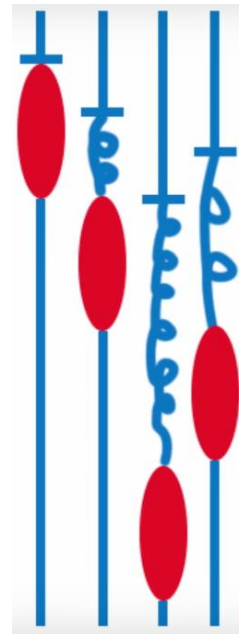
SINCRONIZAÇÃO

Assegura que uma ou mais *threads* estão em um estado bem definido em um ponto conhecido da execução.

As duas formas mais comuns de sincronização são:

Barreira: Cada *thread* espera na barreira até a chegada de todas as demais

Exclusão mútua: Define um bloco de código onde apenas uma *thread* pode executar por vez.



SINCRONIZAÇÃO: BARRIER

Barrier: Cada *thread* espera até que as demais cheguem.

```
#pragma omp parallel
{
    int id = omp_get_thread_num(); // variável privada
    A[id] = big_calc1(id);

    #pragma omp barrier

    B[id] = big_calc2(id, A);
} // Barreira implícita
```

SINCRONIZAÇÃO: CRITICAL

Exclusão mútua: Apenas uma *thread* pode entrar por vez

```
#pragma omp parallel
{
    float B; // variável privada
    int i, myid, nthreads; // variáveis privadas
    myid = omp_get_thread_num();
    nthreads = omp_get_num_threads();
    for(i = myid; i < niters; i += nthreads){
        B = big_job(i); // Se for pequeno, muito overhead
        #pragma omp critical
        res += consume (B);
    }
}
```

As *threads* esperam sua vez,
apenas uma chama **consume()**
por vez.

SINCRONIZAÇÃO: ATOMIC

atomic prove exclusão mútua para operações específicas.

```
#pragma omp parallel
{
    double tmp, B;
    B = DOIT();
    tmp = big_ugly(B);
    #pragma omp atomic
    X += tmp;
}
```

Instruções especiais da
arquitetura (se
disponível)

Algumas operações aceitáveis:

```
v = x;
x = expr;
x++; ++x; x--; --x;
x op= expr;
v = x op expr;
v = x++; v = x--; v = ++x; v = --x;
```

EXERCÍCIO 2, PARTE C: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        sum += v[i];

    return sum
}
```

SOLUÇÃO 2.2, PARTE C: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        #pragma omp critical
        sum += v[i];

    return sum
}
```

SOLUÇÃO 2.3, PARTE C: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        #pragma omp atomic
        sum += v[i];

    return sum
}
```


SOLUÇÃO 2.3, PARTE C: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        #pragma omp atomic
        sum += v[i];

    return sum
}
```

Qual o problema da seção crítica dentro do loop?

SOLUÇÃO 2.3, PARTE C: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        #pragma omp atomic
        sum += v[i];

    return sum
}
```

Qual o problema da seção crítica dentro do loop?

Regiões atomic – n vezes. **Ex.** 1 000 000 000

EXERCÍCIO 2, PARTE D: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for
    for(i = 0; i < N; i++)
        #pragma omp atomic
        sum += v[i];

    return sum
}
```

SOLUÇÃO 2.4, PARTE D: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0, sum_local;

    #pragma omp parallel private(i, sum_local)
    {
        sum_local = 0;
        #pragma omp for
        for(i = 0; i < N; i++)
            sum_local += v[i];

        #pragma omp atomic
        sum += sum_local;
    }
    return sum
}
```

SOLUÇÃO 2.4, PARTE D: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0, sum_local;

    #pragma omp parallel private(i, sum_local)
    {
        sum_local = 0;
        #pragma omp for
        for(i = 0; i < N; i++)
            sum_local += v[i];

        #pragma omp atomic
        sum += sum_local;
    }
    return sum
}
```

Regiões atomic – **nthreads** vezes. **Ex. 40** threads / vezes

EXERCÍCIO 2, PARTE E: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0, sum_local;

    #pragma omp parallel private(i, sum_local)
    {
        sum_local = 0;
        #pragma omp for
        for(i = 0; i < N; i++)
            sum_local += v[i];

        #pragma omp atomic
        sum += sum_local;
    }
    return sum
}
```

OpenMP é um modelo relativamente **fácil** de usar

REDUÇÃO

Combinação de variáveis locais de uma *thread* em uma variável única.

- Essa situação é bem comum, e chama-se **redução**.
- O suporte a tal operação é fornecido pela maioria dos ambientes de programação paralela.

DIRETIVA REDUCTION

`reduction(op : list_vars)`

Dentro de uma região paralela ou de divisão de trabalho:

- Será feita uma cópia local de cada variável na lista
- Será inicializada dependendo da **op** (ex. 0 para +, 1 para *).
- Atualizações acontecem na cópia local.
- Cópias locais são “reduzidas” para uma única variável original (global).

`#pragma omp for reduction(* : var_mult)`

EXERCÍCIO 2, PARTE E: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0, sum_local;

    #pragma omp parallel private(i, sum_local)
    {
        sum_local = 0;
        #pragma omp for
        for(i = 0; i < N; i++)
            sum_local += v[i];

        #pragma omp atomic
        sum += sum_local;
    }
    return sum
}
```

OpenMP é um modelo relativamente **fácil** de usar

SOLUÇÃO 2.5, PARTE E: VECTOR SUM

cd 2-vectorSum/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
long long int sum(int *v, long long int N){
    long long int i, sum = 0;

    #pragma omp parallel private(i) for reduction(+ : sum)
    for(i = 0; i < N; i++)
        sum += v[i];

    return sum
}
```

VECTOR SUM

Sequential vs. Paralelo

```
sum = 0;

for(i = 0; i < N; i++)
    sum += v[i];
```

```
sum = 0;
#pragma omp parallel for private(i) reduction(+ : sum)
for(i = 0; i < N; i++)
    sum += v[i];
```

EXERCÍCIO 3: SELECTION SORT

cd 3-selectionSort/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void selection_sort(int *v, int n){
    int i, j, min, tmp;

    for(i = 0; i < n - 1; i++){
        min = i;

        for(j = i + 1; j < n; j++)
            if(v[j] < v[min])
                min = j;

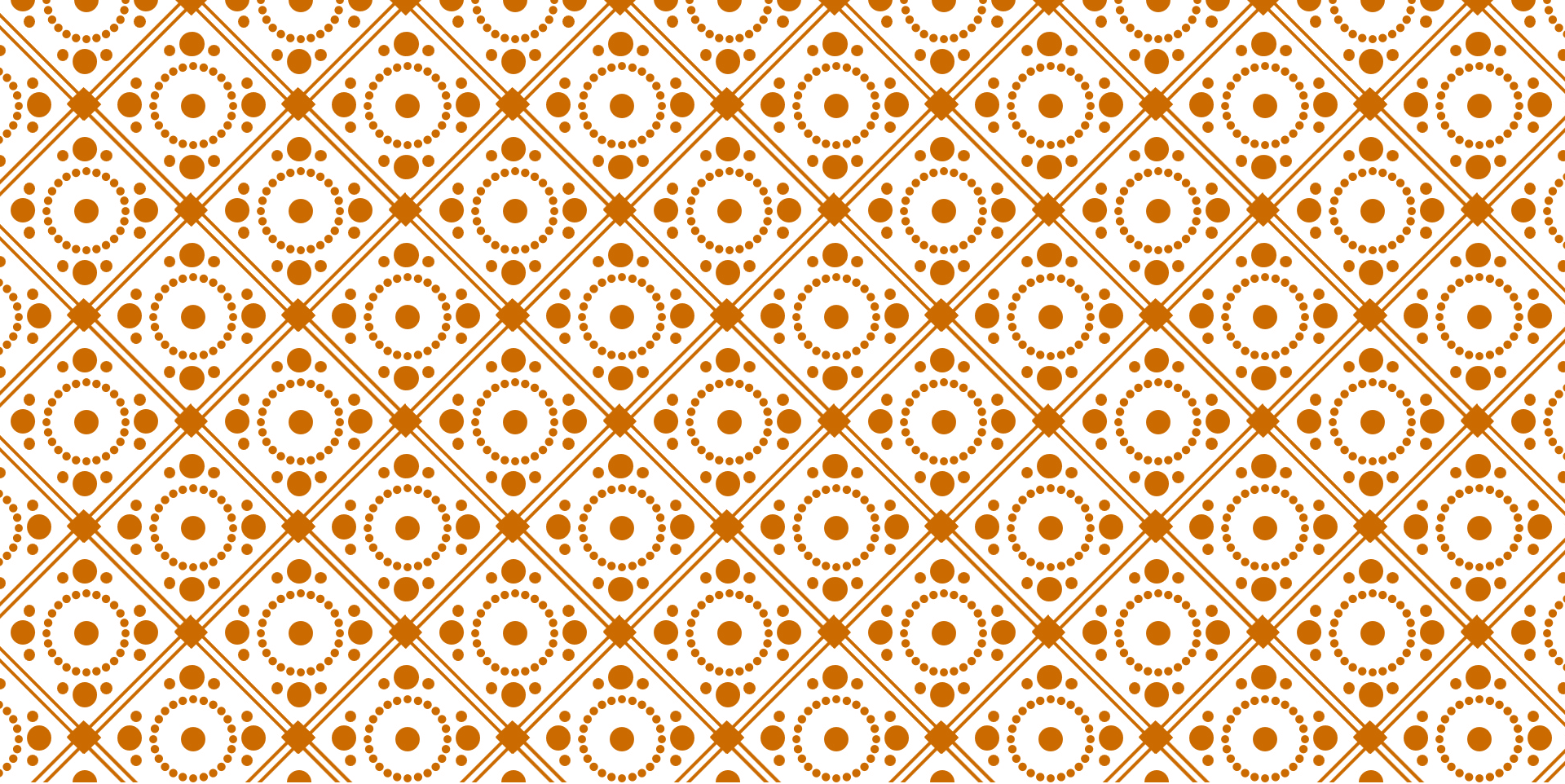
        tmp = v[i];
        v[i] = v[min];
        v[min] = tmp;
    }
}
```

SOLUÇÃO 3.1: SELECTION SORT

cd 3-selectionSort/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
for(i = 0; i < n - 1; i++){
    #pragma omp parallel default(shared) private(j, min_local)
    { min_local = i;
      #pragma omp single min = i
      #pragma omp for
      for(j = i + 1; j < n; j++) if(v[j] < v[min_local])
min_local = j;
      #pragma omp critical
      if(v[min_local] < v[min]) min = min_local;
    }

    tmp = v[i];
    v[i] = v[the_min];
    v[the_min] = tmp;
}
```



INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO VETORIAL

SINGLE INSTRUCTION MULTIPLE DATA (SIMD)

Técnica aplicada por unidade de execução

- Opera em mais de um elemento por iteração.
- Reduz número de instruções significativamente.

Elementos são armazenados em registradores SIMD

Scalar

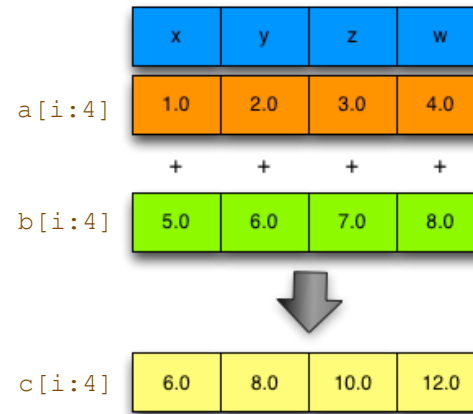
Uma instrução. Uma operação.

```
for(i = 0; i < N; i++)  
    c[i] = a[i] + b[i];
```

Vector

Uma instrução. Quatro operações, *por exemplo*.

```
for(i = 0; i < N; i += 4)  
    c[i:4] = a[i:4] + b[i:4];
```



SINGLE INSTRUCTION MULTIPLE DATA (SIMD)

Técnica aplicada por unidade de execução

- Opera em mais de um elemento por iteração.
- Reduz número de instruções significativamente.

Elementos são armazenados em registradores SIMD

Scalar

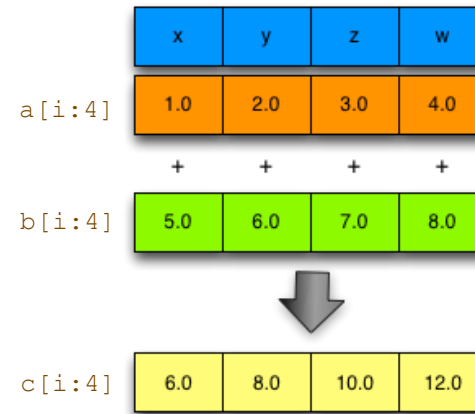
Uma instrução. Uma operação.

```
for(i = 0; i < N; i++)  
    c[i] = a[i] + b[i];
```

Vector

Uma instrução. Quatro operações, *por exemplo*.

```
for(i = 0; i < N; i += 4)  
    c[i:4] = a[i:4] + b[i:4];
```



Dados contíguos para desempenho ótimo
c[0] c[1] c[2] c[3] ...

ALINHAMENTO DE MEMÓRIA

Alinhamento de dados

Funções do compilador `icc`.

```
void* _mm_malloc(size_t size, size_t align);  
void mm_free(void *ptr);
```

Indicar ao compilador que dados estão alinhados

Ajuda na auto vetorização.

```
#pragma vector aligned  
for(i = 0; i < N; i++)  
    c[i] = a[i] + b[i];
```

PROGRAMAÇÃO VETORIAL

Vetorização

```
#pragma vector aligned
#pragma omp simd
for(i = 0; i < N; i++)
    c[i] = a[i] + b[i];
```

Vetorização com redução

```
#pragma vector aligned
#pragma omp simd reduction(+ : v)
for(i = 0; i < N; i++)
    v += a[i] + b[i];
```

EXERCÍCIO 4, PARTE A: DOT PRODUCT SIMD

cd 4-dotProduct/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
double dotproduct(double *a, int *b, long long int N){
    long long int i;
    double dot = 0.0;

    for(i = 0; i < N; i++)
        dot += a[i] * b[i];

    return dot;
}
```

SOLUÇÃO 4.1, PARTE A: DOT PRODUCT SIMD

cd 4-dotProduct/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
double dotproduct(double *a, int *b, long long int N){
    long long int i;
    double dot = 0.0;

    #pragma vector aligned
    #pragma omp simd reduction(+ : dot)
    for(i = 0; i < N; i++)
        dot += a[i] * b[i];

    return dot;
}
```

EXERCÍCIO 4, PARTE B: DOT PRODUCT PARALLEL

cd 4-dotProduct/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
double dotproduct(double *a, int *b, long long int N){
    long long int i;
    double dot = 0.0;

    for(i = 0; i < N; i++)
        dot += a[i] * b[i];

    return dot;
}
```

SOLUÇÃO 4.2, PARTE B: DOT PRODUCT PARALLEL

cd 4-dotProduct/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
double dotproduct(double *a, int *b, long long int N){
    long long int i;
    double dot = 0.0;

    #pragma omp parallel for private(i) reduction(+ : dot)
    for(i = 0; i < N; i++)
        dot += a[i] * b[i];

    return dot;
}
```

EXERCÍCIO 4, PARTE C:

DOT PRODUCT PARALLEL SIMD

cd 4-dotProduct/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
double dotproduct(double *a, int *b, long long int N){
    long long int i;
    double dot = 0.0;

    for(i = 0; i < N; i++)
        dot += a[i] * b[i];

    return dot;
}
```

SOLUÇÃO 4.3, PARTE C:

DOT PRODUCT PARALLEL SIMD

cd 4-dotProduct/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
double dotproduct(double *a, int *b, long long int N){
    long long int i;
    double dot = 0.0;

    #pragma vector aligned
    #pragma omp parallel for simd reduction(+ : dot)
    for(i = 0; i < N; i++)
        dot += a[i] * b[i];

    return dot;
}
```


CONTADORES DE HARDWARE

Registradores especiais em cada **core** de um processador

- Contagem de eventos relacionados ao funcionamento e desempenho
- Quantidade de registradores e eventos variam de acordo com a microarquitetura

Ferramentas (**existem outras**) que tem capacidade de ler esses contadores

Linux perf (Performance Counters for Linux)

```
$ perf stat -e cache-misses,cache-references ./mult 2048
```

PAPI (Performance Application Programming Interface)

```
#include<papi.h>
PAPI_library_init(PAPI_VER_CURRENT);
PAPI_create_eventset(&EventSet);
PAPI_add_named_event(EventSet, "PAPI_TOT_INS");
PAPI_start(EventSet);
...
```

LISTANDO CONTADORES - LINUX PERF

É possível listar os contadores disponíveis na arquitetura

- `perf list`

Alguns contadores disponíveis na arquitetura Intel Ivy Bridge via Linux perf

Evento	Descrição
L1-dcache-loads	Loads na cache L1
L1-dcache-load-misses	Misses na cache L1
LLC-loads	Loads na cache de último nível
LLC-load-misses	Misses na cache de último nível
simd_fp_256.packed_single	Operações de precisão simples AVX-256
simd_fp_256.packed_double	Operações de precisão dupla AVX-256
instructions	Total de instruções
cycles	Total de ciclos

LISTANDO CONTADORES - PAPI

É possível listar os contadores disponíveis na arquitetura

- `papi_avail`

Alguns contadores disponíveis na arquitetura Intel Ivy Bridge via PAPI

Evento	Descrição
PAPI_L1_TCM	Misses na cache L1
PAPI_L2_TCM	Misses na cache L2
PAPI_L3_TCM	Misses na cache L3
PAPI_VEC_SP	Instruções de precisão simples
PAPI_VEC_DP	Instruções de precisão dupla
PAPI_FDV_INS	Instruções de divisão de ponto flutuante
PAPI_TOT_CYC	Total de ciclos
PAPI_TOT_INS	Total de instruções

EXERCÍCIO 5, PARTE A: MM - PARALLEL

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(j = 0; j < N; j++)
            for(k = 0; k < N; k++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];

}
```

SOLUÇÃO 5.1, PARTE A: MM - PARALLEL

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    #pragma omp parallel for private(i, j, k)
    for(i = 0; i < N; i++)
        for(j = 0; j < N; j++)
            for(k = 0; k < N; k++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];

}
```

EXERCÍCIO 5, PARTE B: MM - SIMD

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(j = 0; j < N; j++)
            for(k = 0; k < N; k++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];

}
```

SOLUÇÃO 5.2, PARTE B: MM — SIMD

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(j = 0; j < N; j++)
            #pragma vector aligned
            #pragma omp simd
            for(k = 0; k < N; k++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];
}
```

~~SOLUÇÃO 5.2~~, PARTE B: MM — SIMD WRONG

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(j = 0; j < N; j++)
            #pragma vector aligned
            #pragma omp simd
            for(k = 0; k < N; k++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];

}
```


EXERCÍCIO 5, PARTE C: MM - SIMD

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(j = 0; j < N; j++)
            #pragma vector aligned
            #pragma omp simd
            for(k = 0; k < N; k++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];
}
```

SOLUÇÃO 5.3, PARTE C: MM - SIMD

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(k = 0; k < N; k++)
            #pragma vector aligned
            #pragma omp simd
            for(j = 0; j < N; j++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];
}
```

EXERCÍCIO 5, PARTE D: MM — PARALLEL SIMD

`cd 5-matrix/Multiplication/` `sbatch exec.batch` `cat XX.out`

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

    for(i = 0; i < N; i++)
        for(k = 0; k < N; k++)
            #pragma vector aligned
            #pragma omp simd
            for(j = 0; j < N; j++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];
}
```

SOLUÇÃO 5.4, PARTE D: MM — PARALLEL SIMD

cd 5-matrix/Multiplication/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void matrix_mult(double *A, *B, *C, int N){
    int i, j, k;

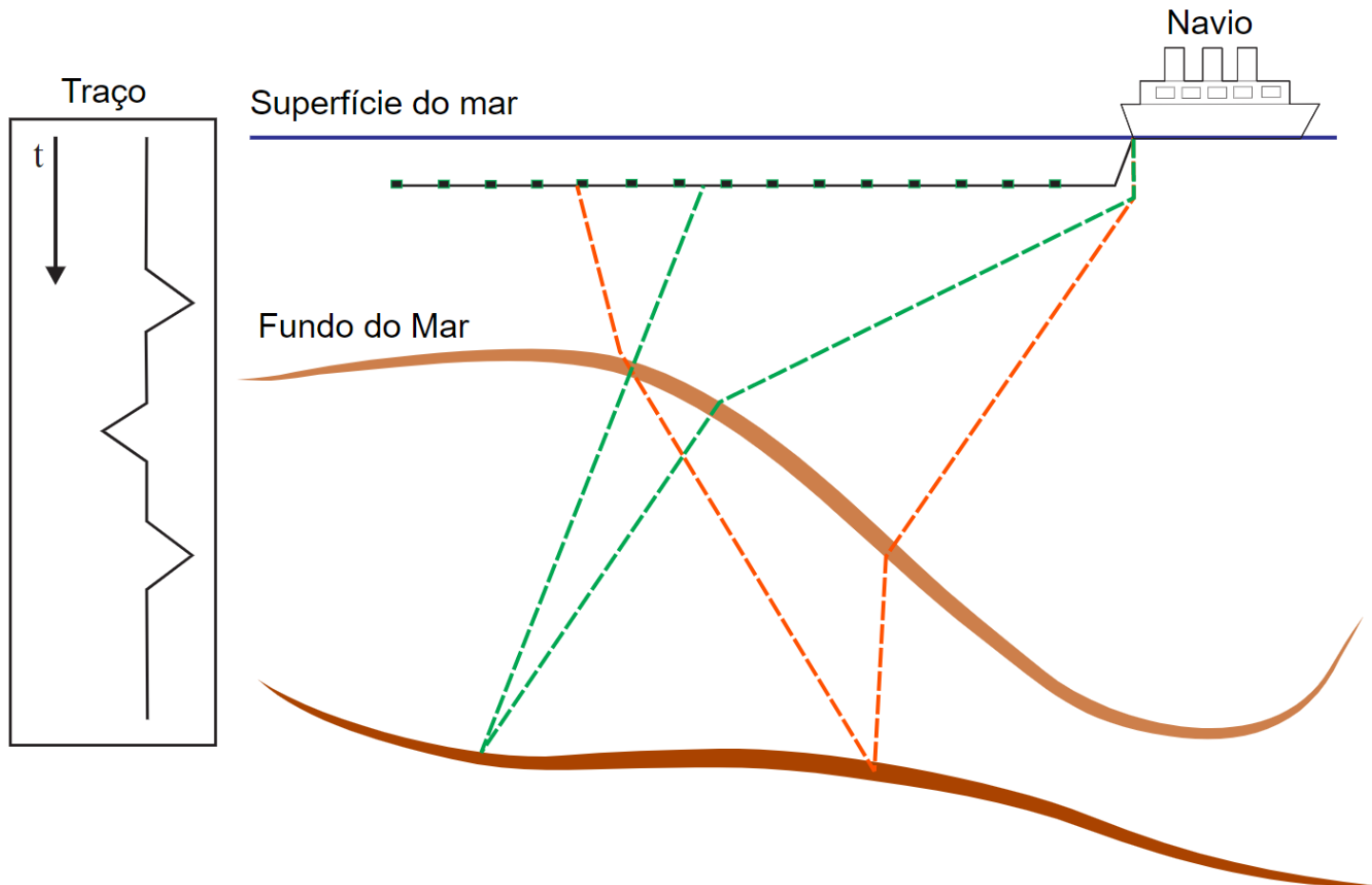
    #pragma omp parallel for private(i, j, k)
    for(i = 0; i < N; i++)
        for(k = 0; k < N; k++)
            #pragma vector aligned
            #pragma omp simd
            for(j = 0; j < N; j++)
                C[i * N + j] += A[i * N + k] * B[k * N + j];
}
```

EXERCÍCIO 6: APLICAÇÃO PETRÓLEO

cd 6-petroleo/

sbatch exec.batch

cat XX.out



EXERCÍCIO 6: APLICAÇÃO PETRÓLEO

cd 6-petroleo/ sbatch exec.batch cat XX.out

```
void kernel_CPU_06_mod_3DRhoCte(...){
    ...

    for(index_X = 0; index_X < nnoi; index_X++)
        for(index_Y = 0; index_Y < nnoj; index_Y++)
            for(k = 0; k < k1 - k0; k++){

                ...
            }

    ...
}
```

SOLUÇÃO 6: APLICAÇÃO PETRÓLEO

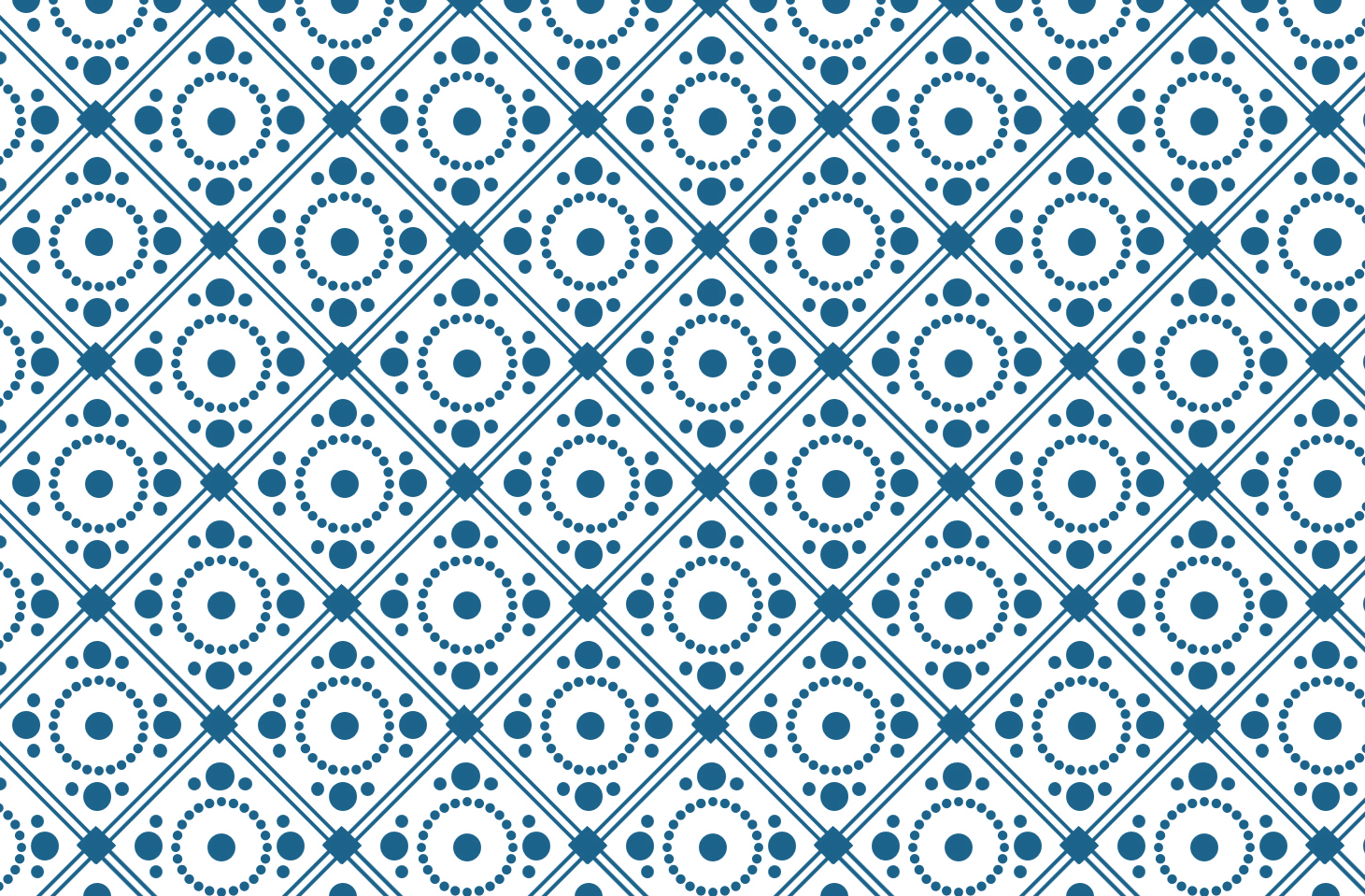
```
cd 6-petroleo/ sbatch exec.batch cat XX.out
```

```
void kernel_CPU_06_mod_3DRhoCte(...){
    ...

    #pragma omp parallel for private(index_X, index_Y, index, k)
    for(index_Y = 0; index_Y < nnoj; index_Y++)
        for(k = 0; k < k1 - k0; k++)
            #pragma omp simd
            for(index_X = 0; index_X < nnoi; index_X++){

                ...
            }

    ...
}
```



PROGRAMAÇÃO PARALELA EM MEMÓRIA COMPARTILHADA E AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO COM CONTADORES DE HARDWARE

ERAD2020

Matheus S. Serpa, Claudio Schepke
msserpa@inf.ufrgs.br, claudioschepke@unipampa.edu.br