

Отчёт по лабораторной работе №13

Дисциплина: Операционные системы

Шмырин Михаил Сергеевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	16
4	Ответы на контрольные вопросы:	17

Список таблиц

Список иллюстраций

2.1	Создание каталогов и файлов	6
2.2	calculate.c	7
2.3	calculate.c	8
2.4	calculate.h	8
2.5	main.c	9
2.6	Компиляция	9
2.7	Создал Makefile	9
2.8	Makefile	10
2.9	Makefile исправленный	11
2.10	clean and make	11
2.11	отладка	12
2.12	run	12
2.13	list	12
2.14	list с параметрами	13
2.15	15	13
2.16	точки останова	13
2.17	backtrace	14
2.18	Numeral	14
2.19	Убрал точки останова	14
2.20	splint calculate.c	15
2.21	splint main.c	15

1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы - приобретение простейших навыков разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа Linux на примере создания на языке программирования C калькулятора с простейшими функциями

2 Выполнение лабораторной работы

1. В домашнем каталоге создал подкаталог `~/work/os/lab_prog` и в нем уже создал три файла `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c` (рис. 2.1). Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять `sin`, `cos`, `tan`. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.

```
midhs@msshmihrin ~ $ cd work
midhs@msshmihrin ~/work $ cd os
midhs@msshmihrin ~/work/os $ mkdir lab_prog
midhs@msshmihrin ~/work/os $ cd lab_prog
midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ touch calculate.h calculate.c main.c
midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ ls
calculate.c calculate.h main.c
```

Рис. 2.1: Создание каталогов и файлов

2. В созданных файлах написал программы для работы калькулятора, которые были предоставлены (рис. 2.2 , 2.3 , 2.4 , 2.5)

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include "calculate.h"

float
Calculate(float Numeral, char Operation[4])
{
    float SecondNumeral;
    if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
    {
        printf("Второе слагаемое: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral + SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
    {
        printf("Вычитаемое: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral - SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
    {
        printf("Множитель: ");
        scanf("%f",&SecondNumeral);
        return(Numeral * SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
    {

```

Рис. 2.2: calculate.c

```

1 printf("Делитель: ");
2 scanf("%f",&SecondNumeral);
3 if(SecondNumeral == 0)
4 {
5     printf("Ошибка: деление на ноль! ");
6     return(HUGE_VAL);
7 }
8 else
9     return(Numeral / SecondNumeral);
10 }
11 else if(strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
12 {
13     printf("Степень: ");
14     scanf("%f",&SecondNumeral);
15     return(pow(Numeral, SecondNumeral));
16 }
17 else if(strncmp(Operation, "sqrt", 4) == 0)
18     return(sqrt(Numeral));
19 else if(strncmp(Operation, "sin", 3) == 0)
20     return(sin(Numeral));
21 else if(strncmp(Operation, "cos", 3) == 0)
22     return(cos(Numeral));
23 else if(strncmp(Operation, "tan", 3) == 0)
24     return(tan(Numeral));
25 else
26 {
27     printf("Неправильно введено действие ");
28     return(HUGE_VAL);
29 }
30 }

```

Рис. 2.3: calculate.c

```

1 #ifndef CALCULATE_H_
2 #define CALCULATE_H_
3
4 float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);
5
6 #endif /*CALCULATE_H_*/

```

Рис. 2.4: calculate.h


```

1 #include <stdio.h>
2 #include "calculate.h"
3
4 int
5 main (void)
6 {
7     float Numeral;
8     char Operation[4];
9     float Result;
10    printf("Число: ");
11    scanf("%f",&Numeral);
12    printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
13    scanf("%s",&Operation);
14    Result = Calculate(Numeral, Operation);
15    printf("%6.2f\n",Result);
16    return 0;
17 }

```

Рис. 2.5: main.c

3. Выполнил компиляцию программы посредством gcc и при необходимости исправил синтаксис (рис. 2.6)

```

midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ gcc -c main.c
midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ gcc -c calculate.c
midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ gcc -c main.c
midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ gcc -c calculate.o main.o -o calcul -lm

```

Рис. 2.6: Компиляция

4. Создал Makefile (рис. 2.7) и ввел в него предложенное содержимое (рис. 2.8)

```

midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ touch Makefile

```

Рис. 2.7: Создал Makefile

```

#
# Makefile
#

CC = gcc
CFLAGS =
LIBS = -lm

calcul: calculate.o main.o
gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)

calculate.o: calculate.c calculate.h
gcc -c calculate.c $(CFLAGS)

main.o: main.c calculate.h
gcc -c main.c $(CFLAGS)

clean:
-rm calcul *.o *~

# End Makefile

```

Рис. 2.8: Makefile

Данный файл необходим для автоматической компиляции файлов `calculate.c` (цель `calculate.o`), `main.c` (`main.o` цель), а также их объединения в один исполняемый файл `calcul`. `Claen` нужно для автоматического удаления файлов. Переменная `CC` отвечает за утилиту для компиляции. Переменная `CFLAGS` отвечает за опции в данной утилите. Переменная `LIBS` отвечает за опции для объединения объектных файлов в один исполняемый файл.

5. Далее исправил Makefile (рис. 2.9). В переменную `CFLAGS` добавил опцию `-g` необходимую для компиляции объектных файлов и их использования в программе отладчика `GDB`. Сделаем так, что утилита компиляции выбирается с помощью переменной `CC`

```

#
# Makefile
#

CC = gcc
CFLAGS = -g
LIBS = -lm

calcul: calculate.o main.o
    $(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)

calculate.o: calculate.c calculate.h
    $(CC) -c calculate.c $(CFLAGS)

main.o: main.c calculate.h
    $(CC) -c main.c $(CFLAGS)

```

Рис. 2.9: Makefile исправленный

После этого удалил исполняемые файлы (make clean) и выполнил компиляцию файлов, используя команды make calculate.o, make main.o, make calcul (рис. 2.10)

```

midhs@msshmthrin ~/work/os/lab_prog $ make clean
rm calcul *.o *~
rm: невозможно удалить 'calcul': Нет такого файла или каталога
make: [Makefile:19: clean] Ошибка 1 (игнорирование)
midhs@msshmthrin ~/work/os/lab_prog $ make calcul
gcc -c calculate.c -g
gcc -c main.c -g
gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
midhs@msshmthrin ~/work/os/lab_prog $ ls
calcul calculate.c calculate.h calculate.o main.c main.o Makefile

```

Рис. 2.10: clean and make

6. Далее с помощью команды gdb ./calcul запустил отладку программы (рис. 2.11)

```

midhs@msshmlhrin ~/work/os/lab_prog $ gdb ./calcul
GNU gdb (Gentoo 11.2 vanilla) 11.2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...

```

Рис. 2.11: отладка

Для запуска программы внутри отладчика ввел команду run (рис. 2.12)

```

(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/k/v/kvpodjhyarova/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число:
10
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): *
Множитель: 5
50.00
[Inferior 1 (process 7982) exited normally]

```

Рис. 2.12: run

Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного кода использовал команду list (рис. 2.13)

```

(gdb) list
1      #include <stdio.h>
2      #include "calculate.h"
3
4      int
5      main (void)
6      {
7          float Numeral;
8          char Operation[4];
9          float Result;
10         printf("Число: ");

```

Рис. 2.13: list

Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла использовал list с параметрами (рис. [-fig. 2.14)

```
(gdb) list 12,15
12     printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
13     scanf("%s",Operation);
14     Result = Calculate(Numeral, Operation);
15     printf("%.2f\n",Result);
```

Рис. 2.14: list с параметрами

Для просмотра определенных строк не основного файла использовал list с параметрами (рис. 2.15)

```
No source file named calculate.c.
(gdb) list calculate.c:20,25
20     return(Numeral - SecondNumeral);
21 }
22 else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
23 {
24     printf("Множитель: ");
25     scanf("%f",&SecondNumeral);
```

Рис. 2.15: 15

Установил точку останова в файле calculate.c на строке 18 и вывел информацию об имеющихся в проекте точках (рис. [-fig. 2.16)

```
(gdb) list calculate.c:15,20
15 }
16 else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
17 {
18     printf("Вычитаемое: ");
19     scanf("%f",&SecondNumeral);
20     return(Numeral - SecondNumeral);
(gdb) break 18
Breakpoint 1 at 0x555555555247: file calculate.c, line 18.
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/k/v/kvpodjhyarova/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 12
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Breakpoint 1, Calculate (Numeral=12, Operation=0x7fffffffcc4 "-") at calculate.c:18
18     printf("Вычитаемое: ");
```

Рис. 2.16: точки останова

Ввел команду backtrace которая показал весь стек вызываемых функций от начал программы до текущего места (рис. 2.17)

```

(gdb) backtrace
#0  Calculate (Numeral=12, Operation=0x7fffffffcc4 "-") at calculate.c:18
#1  0x00005555555555a5 in main () at main.c:14
(gdb) print Numeral

```

Рис. 2.17: backtrace

Посмотрел чему равно на этом этапе значение переменной Numeral введя команду print Numeral и сравнил с результатом команды display Numeral (рис. 2.18)

```

(gdb) print Numeral
$1 = 12
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 12

```

Рис. 2.18: Numeral

Убрал точки останова (рис. 2.19)

```

(gdb) info breakpoints
Num   Type      Disp Enb Address          What
1      breakpoint keep y  0x0000555555555247 in Calculate at calculate.c:18
breakpoint already hit 1 time
(gdb) delete 1 2
No breakpoint number 2.
(gdb) info breakpoints
No breakpoints or watchpoints.
(gdb) print calculate

```

Рис. 2.19: Убрал точки останова

7. С помощью утилиты splint проанализировал коды файлов calculate.c main.c . Воспользовалась командой splint calculate.c и splint main.c (рис. 2.20) (рис. 2.21). С помощью этой команды выяснилось, что в файлах присутствует функция чтения, возвращающая целое число, но эти числа не используются и нигде не сохраняются. Утилита вывел предупреждение о том, что в файле происходит сравнение вещественного числа с нулем. Также возвращаемые значения в функциях записываются в переменную, что свидетельствует о потере данных

```

midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ splint calculate.c
Splint 3.1.2 --- 13 Jan 2021

calculate.h:4:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
        constant is meaningless)
    A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
    is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
    pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:7:31: Function parameter Operation declared as manifest array (size
        constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:13:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
    Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
    result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:19:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:25:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:31:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:32:4: Dangerous equality comparison involving float types:
        SecondNumeral == 0
    Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
    == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
    representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON
    or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning)
calculate.c:35:7: Return value type double does not match declared type float:
        (HUGE_VAL)
    To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:43:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:44:7: Return value type double does not match declared type float:
        (pow(Numeral, SecondNumeral))
calculate.c:47:7: Return value type double does not match declared type float:
        (sqrt(Numeral))
calculate.c:49:7: Return value type double does not match declared type float:
        (sin(Numeral))
calculate.c:51:7: Return value type double does not match declared type float:

```

Рис. 2.20: splint calculate.c

```

midhs@msshmihrin ~/work/os/lab_prog $ splint main.c
Splint 3.1.2 --- 13 Jan 2021

calculate.h:4:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
        constant is meaningless)
    A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
    is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
    pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
main.c: (in function main)
main.c:11:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Num...
    Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
    result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
main.c:13:1: Return value (type int) ignored: scanf("%s", Oper...

Finished checking --- 3 code warnings

```

Рис. 2.21: splint main.c

3 Выводы

В ходе данной лабораторной работы я приобрел навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

4 Ответы на контрольные вопросы:

1. Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др. нужно воспользоваться командой man или опцией -help(-h) для каждой команды.
2. Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:
 1. планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;
 2. проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;
 3. непосредственная разработка приложения: кодирование – по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах); – анализ разработанного кода; сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля; тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
 4. документирование. Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.
3. Для имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требует-

ся. Суффиксы указывают на тип объекта. Файлы с расширением (суффиксом) .o воспринимаются gcc как программы на языке C, файлы с расширением .c – как файлы на языке C++, а файлы с расширением .o считаются объектными. Например, в команде «gcc -o main.o main.c»: gcc по расширению (суффиксу) .o распознает тип файла для компиляции и формирует объектный модуль – файл с расширением .o. Если требуется получить исполняемый файл с определённым именем (например, hello), то требуется воспользоваться опцией -o в качестве параметра задать имя создаваемого файла: «gcc -o hello main.c». В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования C калькулятора с простейшими функциями. n.c».

4. Основное назначение компилятора языка Си в UNIX заключается в компиляции всей программы и получении исполняемого файла/модуля.
5. Для сборки разрабатываемого приложения и собственно компиляции полезно воспользоваться утилитой make. Она позволяет автоматизировать процесс преобразования файлов программы из одной формы в другую, отслеживает взаимосвязи между файлами.
6. Для работы с утилитой make необходимо в корне рабочего каталога с Вашим проектом создать файл с названием makefile или Makefile, в котором будут описаны правила обработки файлов Вашего программного комплекса. В самом простом случае Makefile имеет следующий синтаксис: ... : ... <команда 1> ... Сначала задаётся список целей, разделённых пробелами, за которым идёт двоеточие и список зависимостей. Затем в следующих строках указываются команды. Строки с командами обязательно должны начинаться с табуляции. В качестве цели в Makefile может выступать имя файла или название какого-то действия. Зависимость задаёт исходные параметры (условия) для достижения указанной цели. Зависимость также мо-

жет быть названием какого-то действия. Команды – собственно действия, которые необходимо выполнить для достижения цели. Общий синтаксис Makefile имеет вид: `target1 [target2...]:[:] [dependment1...][(tab)commands] [#commentary][(tab)commands] [#commentary]`. Здесь знак # определяет начало комментария (содержимое от знака # и до конца строки не будет обрабатываться). Одинарное двоеточие указывает на то, что последовательность команд должна содержаться в одной строке. Для переноса можно в длинной строке команд можно использовать обратный слэш (). Двойное двоеточие указывает на то, что последовательность команд может содержаться в нескольких последовательных строках. Пример более сложного синтаксиса Makefile: `## Makefile for abcd.c#CC = gccCFLAGS =# Compile abcd.c normallyabcd: abcd.c$(CC) -o abcd $(CFLAGS) abcd.cclean:-rm abcd .o ~# EndMakefileforabcd.c`. В этом примере в начале файла заданы три переменные: CC и CFLAGS. Затем указаны цели, их зависимости и соответствующие команды. В командах происходит обращение к значениям переменных. Цель с именем clean производит очистку каталога от файлов, полученных в результате компиляции. Для её описания использованы регулярные выражения.

7. Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNU для ОС типа UNIX входит отладчик GDB (GNU Debugger). Для использования GDB необходимо скомпилировать анализируемый код программы таким образом, чтобы отладочная информация содержалась в результирующем бинарном файле. Для этого следует воспользоваться опцией -g компилятора gcc: `gcc -c file.c -g`. После этого для начала работы с gdb необходимо в командной строке ввести одноимённую команду, указав в качестве аргумента анализируемый бинарный файл: `gdb file.o`

8. Основные команды отладчика gdb: 1. `backtrace` – вывод на экран пути к текущей точке останова (по сути вывод – названий всех функций); 2. `break` – установить точку останова (в качестве параметра может быть указан номер строки или название функции); 3. `clear` – удалить все точки останова в функции; 4. `continue` – продолжить выполнение программы; 5. `delete` – удалить точку останова; 6. `display` – добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы; 7. `finish` – выполнить программу до момента выхода из функции; 8. `info breakpoints` – вывести на экран список используемых точек останова; 9. `info watchpoints` – вывести на экран список используемых контрольных выражений; 10. `list` – вывести на экран исходный код (в ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования C калькулятора с простейшими функциями. в качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальной и конечной строк); 11. `next` – выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций; 12. `print` – вывести значение указываемого в качестве параметра выражения; 13. `run` – запуск программы на выполнение; 14. `set` – установить новое значение переменной; 15. `step` – пошаговое выполнение программы; 16. `watch` – установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановлена. Для выхода из gdb можно воспользоваться командой `quit` (или её сокращённым вариантом `q`) или комбинацией клавиш `Ctrl-d`. Более подробную информацию по работе с gdb можно получить с помощью команд `gdb-hi` и `mangdb`.
9. Схема отладки программы показана в 6 пункте лабораторной работы.
10. При первом запуске компилятор не выдал никаких ошибок, но в коде программы `main.c` допущена ошибка, которую компилятор мог пропустить

(возможно, из-за версии 8.3.0-19): в строке `scanf("%s", &Operation);` нужно убрать знак `&`, потому что имя массива символов уже является указателем на первый элемент этого массива.

11. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся: `cscope` – исследование функций, содержащихся в программе, `int` – критическая проверка программ, написанных на языке Си.
12. Утилита `splint` анализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки. В отличие от компилятора С анализатор `splint` генерирует комментарии с описанием разбора кода программы и осуществляет общий контроль, обнаруживая такие ошибки, как одинаковые объекты, определённые в разных файлах, или объекты, чьи значения не используются в работе программы, переменные с некорректно заданными значениями и типами и многое другое.