1. Einführung

Im Projekt PI geht es darum, ein Plüschtier Pikachu mit verschiedenen technischen Funktionen auszustatten damit es für Kinder Spaß macht damit zu spielen.  
Ein Beispiel für die genannten technischen Funktionen ist eine „Selfie“ Kamera die im Kuscheltier eingebaut ist und durch einen Druck auf die Hand aktiviert wird.

2. Zielbestimmung

Kinder sollen die Möglichkeit haben Spaß mit dem Kuscheltier zu haben.  
Das Kuscheltier soll viele verschiedene Funktionen haben, wie eine Sprachausgabe die falls es mal zu warm oder zu kalt im Zimmer ist ein Laut von sich gibt oder wenn die Kinder „Donnerblitz“ sagen, es ein Geräusch genau wie Pikachu macht. Programmiert wird das Ganze mit Python und auf der Seite der Hardware haben wir einen Raspberry Pi B+.  
Betrieben wird die Hardware mit einer Power Bank den man ganz einfach wieder aufladen kann damit das Kind weiterspielen kann. Falls der Pikachu mal heiß laufen sollte, so gibt er einen Ton aus und das solange, bis es wieder abgekühlt wird.

3. Produkteinsatz

Mit diesem Pikachu sollen Kinder viel Spaß und Freude bekommen und auch Fotos machen können mit der eingebauten Kamera. Die Zielgruppe liegt bei ungefähr !!!!(hier alter eingeben mir nix eingefallen)!!!!