

Command

设计模式简述

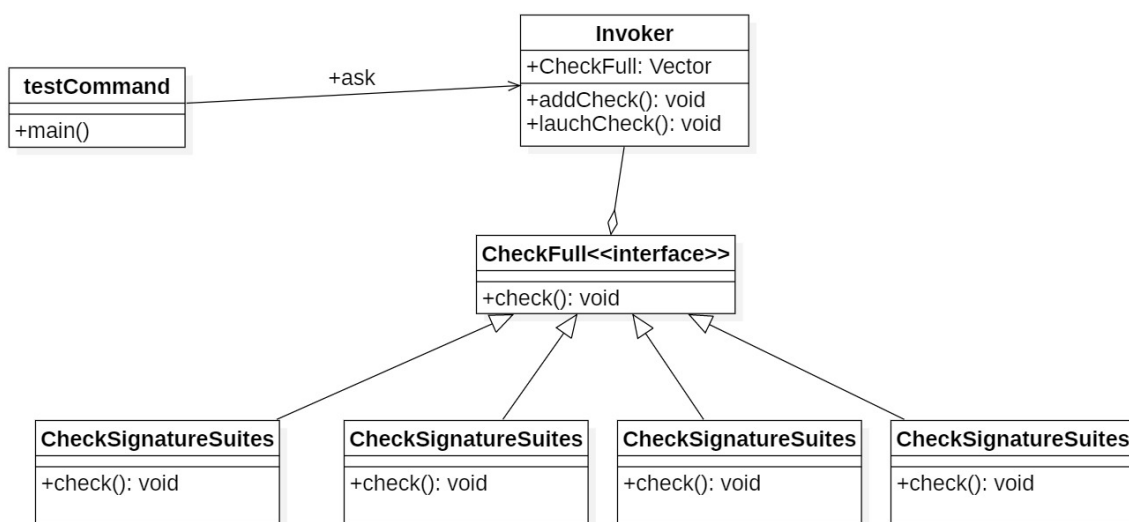
命令模式是一种行为设计模式，它可将请求转换为一个包含与请求相关的所有信息的独立对象。该转换让你能根据不同的请求将方法参数化、延迟请求执行或将其放入队列中，且能实现可撤销操作。

优点：你可以实现撤销和恢复功能。

API

Command场景：当游客在迪士尼乐园游玩时，游客可以选择住宿在迪士尼乐园大酒店。酒店需要查看是否有房源，对于不同的房间类型要进行不同的检查：CheckClubLevelRooms、CheckDeluxeRooms、CheckJuniorSuites、CheckSignatureSuites。这些功能可在CheckFull中调用，具体的实现则被封装好。

UML类图



Memento

设计模式简述

备忘录模式是一种行为设计模式，允许在不暴露对象实现细节的情况下保存和恢复对象之前的状态。

优点：你可以在不破坏对象封装情况的前提下创建对象状态快照。

API

Memento场景：当有游客预定房间后，被预定的房间会被设置为不为空，并保存下预定前的信息（addRoomList）。若预定取消，则可以恢复此前状态（showList）。

UML类图

