

## ΣΤΟΧΟΣ

Σκεφτείτε κάποιον που εισάγει κείμενο σε συνθήκες για τις οποίες δεν είναι κατάλληλη η χρήση του παραδοσιακού πληκτρολογίου QWERTY (π.χ. ένας δύτης που φοράει γάντια, ένας χειρουργός, ένας πεζοπόρος που χειρίζεται το ρολόι-GPS, ένας οδηγός που χειρίζεται το GPS του αυτοκινήτου από το τιμόνι, ένας άνθρωπος με κινητικά προβλήματα λόγω τραυματισμού ή ασθένειας, κλπ).

## ΣΕ ΟΜΑΔΕΣ ΤΩΝ ΔΥΟ

Σχεδιάστε δύο ή τρεις εναλλακτικούς τρόπους εισαγωγής κειμένου (text input) για δύο τέτοια σενάρια. Χρησιμοποιήστε κάποια από τα παραδείγματα σεναρίων που αναφέρθηκαν ή σκεφτείτε και προτείνετε δικά σας. Ενδεικτικά μπορείτε να σκεφτείτε σενάρια όπου η συσκευή εισόδου μπορεί με μερικά κουμπιά (από ένα μέχρι το πολύ πέντε) ή radio dial (ρόδα κύλισης) ή δακτύλιο ή γάντι ή κάτι άλλο.

## ΑΤΟΜΙΚΑ

Γράψτε μια ατομική αναφορά μέχρι την επόμενη Τρίτη χρησιμοποιώντας το ACM Master Article Template (διαλέξτε STEP 1 στην ενότητα The Workflow and Templates) που να περιέχει:

- Περιγραφή τουλάχιστον 1 σεναρίου χρήσης (context of use), διαφορετικό από αυτό του συνεργάτη σας, για το μηχανισμό text input που σχεδιάσατε. Χρησιμοποιήστε κάποια από τα παραδείγματα σεναρίων που αναφέρθηκαν ή προτείνετε δικά σας
- Περιγραφή μιας λύσης για το πρόβλημα της εισαγωγής κειμένου στο σενάριο που διαλέξατε, διαφορετική από τη λύση του συνεργάτη σας. Δώστε έμφαση στο να περιγράψετε τί θα βλέπει ο χρήστης που χειρίζεται τη συσκευή σας και τη διάδρασή του με το GUI του συστήματος εισαγωγής κειμένου. Δείξτε τα παραδείγματά σας με τη μορφή σκίτσων συνοδευόμενα από περιγραφικά σχόλια
- Περιγράψτε τη μέθοδο που χρησιμοποιούν οι συγγραφείς για την απόδειξη του ερευνητικού τους ερωτήματος.
- Αναζητήστε λύσεις που έχουν δοθεί από άλλους στο πρόβλημά σας και συγκρίνετέ τις με τη λύση που δώσατε