

Προγραμματισμός και Συστήματα στον Παγκόσμιο Ιστό

Project 2022-2023

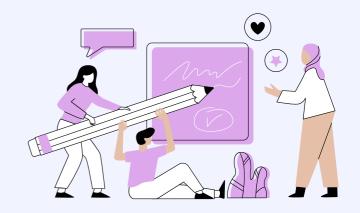
Μάριος Στεφανίδης **1067458**

Κατερίνα Μητροπούλου 1067409

Μαύρα Πολυδώρου 1064885



ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ



01

Σχεδιασμός Βάσης

Σελίδα 1

02

Παρουσίαση Εφαρμογής

Σελίδα 2

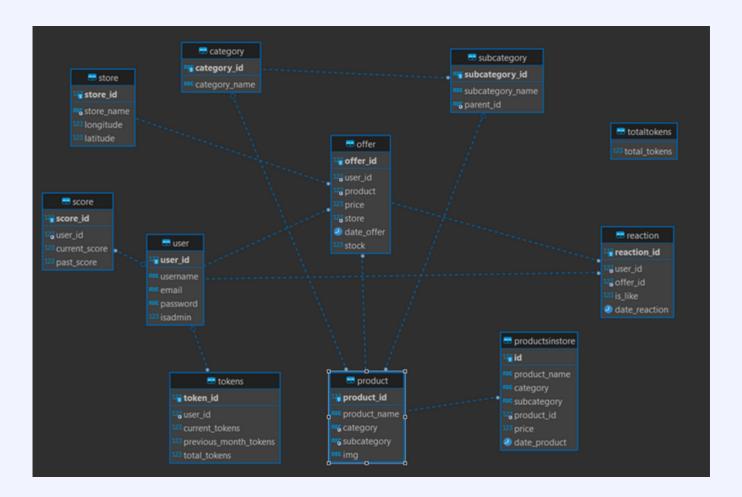
03

Τεχνολογίες

Σελίδα 12

01 Σχεδιασμός Βάσης

Στην παρακάτω εικόνα φαίνεται το ERD (Entity-Relationship Diagram) της βάσης που σχεδιάστηκε για το παρόν project.



Ο κάθε πίνακας συμβολίζει το εξής:

- **user:** αντιπροσωπεύει τον χρήστη του συστήματος και αποτελείται από τα απαραίτητα στοιχεία του. Το πεδίο isadmin είναι τύπου BIT(1) και στην περίπτωση που ισούται με 1, σημαίνει πως ο συγκεκριμένος χρήστης αποτελεί και διαχειριστής του συστήματος διαφορετικά είναι απλός χρήστης.
- **store:** αντιπροσωπεύει τα κατάστηματα του συστήματος, μέσα στα οποία μπορεί ο χρήστης να βρει δυνητικά μια προσφορά προϊόντος.
- **score:** αντιπροσωπεύει το score του χρήστη που έχει καταφέρει να συλλέξει σύμφωνα με τους κανόνες της εκφώνησης του project.

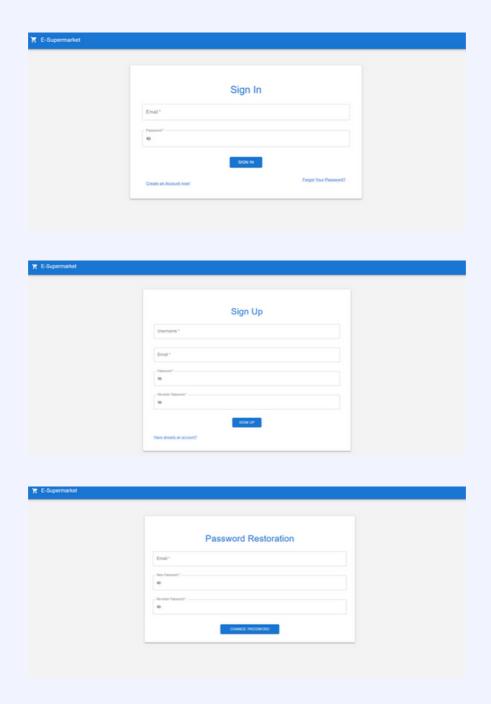
- **tokens:** αντιπροσωπεύει τα tokens του χρήστη που έχει καταφέρει να συλλέξει σύμφωνα με τους κανόνες της εκφώνησης του project.
- **product:** αντιπροσωπεύει κάθε φορά το προϊόν που μπορεί να βρει ο χρήστης σε προσφορά σε κάποιο κατάστημα.
- **productsinstore:** αντιπροσωπεύει τα πιθανά προϊόντα που βρίσκονται σε ένα κατάστημα. Περιέχει ουσιαστικά τη μέση τιμή που έχει υπολογιστεί για μια μέρα για κάποιο προϊόν, προκειμένου να υπολογιστούν το score και τα tokens που θα κερδίσει ο χρήστης στην περίπτωση υποβολής προσφοράς για το συγκεκριμένο προϊόν (σύμφωνα με την εκφώνηση του proejct).
- **reaction:** αντιπροσωπεύει την αντίδραση του χρήστη σε κάποια προσφορά του συστήματος. Το πεδίο is_like είναι τύπου BIT(1) και στην περίπτωση που ισούται με 1, σημαίνει πως ο χρήστης εγκρίνει την συγκεκριμένη προσφορά διαφορετικά την αποδοκιμάζει.
- category: αντιπροσωπεύει την κατηγορία, στην οποία ανήκει ένα προϊόν.
- **subcategory:** αντιπροσωπεύει την υπό-κατηγορία, στην οποία ανήκει ένα προϊόν.
- offer: αντιπροσωπεύει την προσφορά που υποβάλλει κάποιος χρήστης του συστήματος. Το πεδίο stock είναι τύπου BIT(1) και στην περίπτωση που ισούται με 1, σημαίνει πως το προϊόν βρίσκεται σε απόθεμα διαφορετικά έχει εξαντληθεί κατά τη δημιουργία της προσφοράς αρχικοποιείται πάντοτε με 1.
- totaltokens: αντιπροσωπεύει το σταθερό σύνολο των tokens που δημιουργούνται κάθε μήνα σύμφωνα με τους εγγεγραμμένους χρήστες του συστήματος.

02 Παρουσίαση Εφαρμογής

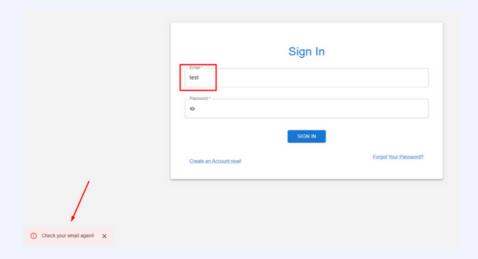
Παρακάτω θα γίνει μια σύντομη παρουσίαση της εφαρμογής που έχει δημιουργηθεί από την ομάδα μας.

• Αρχικές Οθόνες

Παρακάτω φαίνονται οι αρχικές οθόνες του συστήματος που αφορούν τις λειτουργίες του Sign In, Sign Up και Forgot Password.

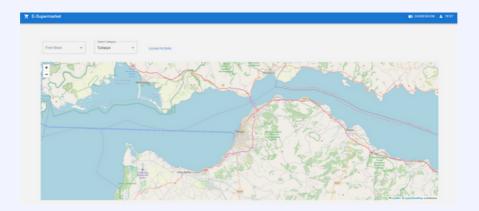


Κατά την υποβολή κάθε φόρμας γίνονται οι απαραίτητοι έλεγχοι, όπως είναι το σωστό format του email, η μοναδικότητα του username και email, η ποιότητα του κωδικού σύνδεσης και ούτω καθεξής. Σε οποιαδήποτε περίπτωση σφάλματος εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα, όπως φαίνεται και στην παρακάτω εικόνα.

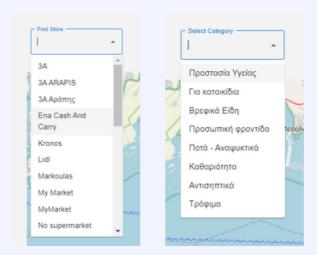


• Αρχική Σελίδα

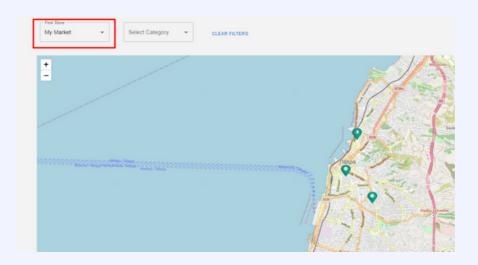
Ο χρήστης κατά την είσοδό του στο σύστημα ανακατευθύνεται στην παρακάτω σελίδα, στην οποία εμφανίζεται ο χάρτης με markers τα καταστήματα που διαθέτουν προσφορές καθώς και τα ζητούμενα φίλτρα.



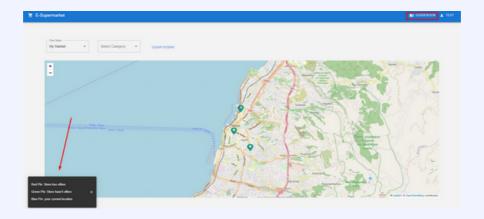
Τα φίλτρα και οι επιλογές τους φαίνονται παρακάτω:



Παρακάτω ακόμη υπάρχει παράδειγμα στην περίπτωση που ο χρήστης επιλέξει κάποιο από τα φίλτρα. Πιο συγκεκριμένα, στην εικόνα ο χρήστης επιλέγει να εντοπίσει πάνω στο χάρτη όλα τα καταστήματα με όνομα "My Market". Ανάλογα με το αν διαθέτουν προσφορά ή όχι, ο marker εμφανίζεται με το αντίστοιχο χρώμα.

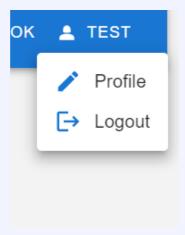


Για τη διευκόλυνση του χρήστη πάνω δεξιά στο μενού, υπάρχει η επιλογή 'Guidebook", η οποία εμφανίζει επιπλέον χρήσιμες πληροφορίες στον χρήστη.



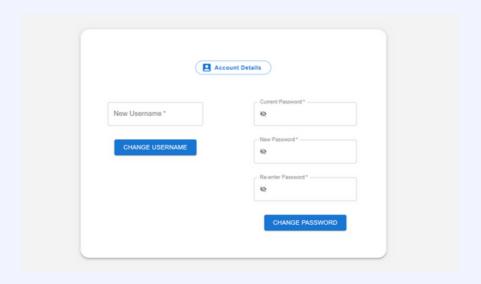
• Μενού Απλού Χρήστη

Παρακάτω φαίνεται το μενού που εμφανίζεται στον χρήστη στην περίπτωση που είναι απλός χρήστης και όχι διαχειριστής του συστήματος.

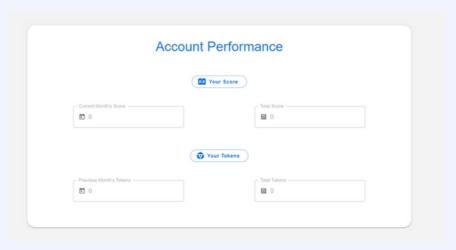


• Προφίλ Χρήστη

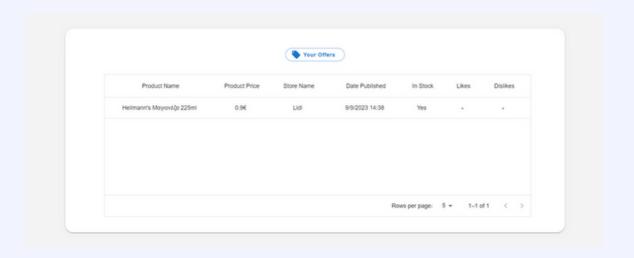
Ο χρήστης στο προφίλ του μπορεί να αλλάξει το username του ή και τον κωδικό πρόσβασής του στο σύστημα.



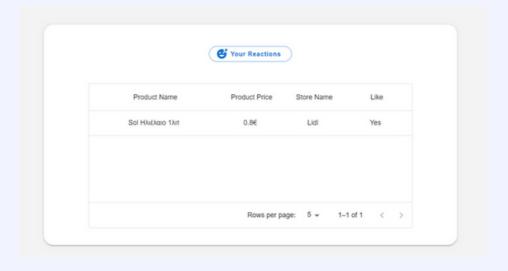
Μπορεί να βρει πληροφορίες σχετικά με το score και τα tokens που έχει συλλέξει.



Μπορεί να βρει τις προσφορές που έχει υποβάλλει μέχρι στιγμής μαζί με χρήσιμες πληροφορίες.



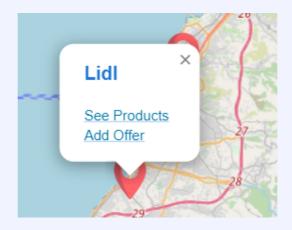
Τέλος, μπορεί να βρει πληροφορίες σχετικά με τα reactions που έχει κάνει σε άλλες προσφορές του συστήματος.



Marker Popup

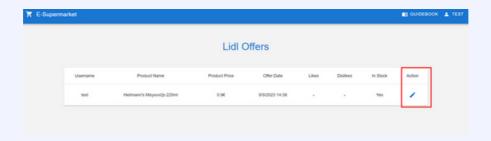
Επιλέγοντας έναν marker από τον χάρτη, εμφανίζονται οι εξής επιλογές:

- See Products: στην περίπτωση που το συγκεκριμένο κατάστημα διαθέτει προσφορές
- Add Offfer: στην περίπτωση που η τοποθεσία του χρήστη υπολογίζεται 50μ μακριά από το συγκεκριμένο κατάστημα



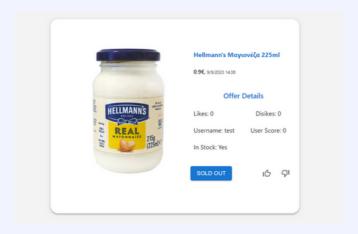
• Προβολή Προσφορών Καταστήματος

Επιλέγοντας το 'See Products' μεταφέρεται στην παρακάτω σελίδα, στην οποία εμφανίζονται οι προσφορές του συγκεκριμένου καταστήματος. Στην περίπτωση που η τοποθεσία του χρήστη είναι στα 50μ από το κατάστημα, μπορεί να επεξεργαστεί κάποια από τις προσφορές.

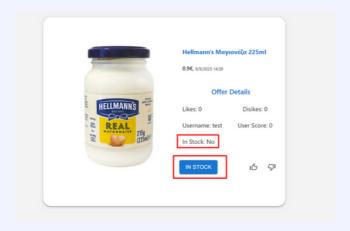


• Προβολή Συγκεκριμένης Προσφοράς

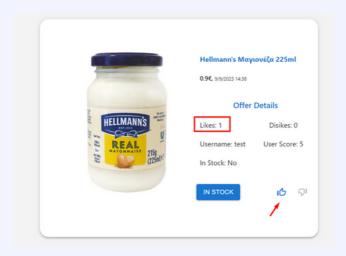
Στην περίπτωση που επιλέξει να επεξεργαστεί κάποια προσφορά, τότε ανακατευθύνεται στην παρακάτω σελίδα.



Στην παρακάτω εικόνα ο χρήστης ενημέρωσε πως το προϊόν δεν βρίσκεται σε απόθεμα.

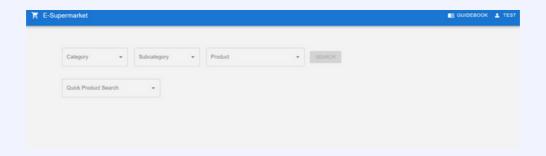


Στην παρακάτω εικόνα, ο χρήστης επικύρωσε την προσφορά κάνοντας 'like'. Σημαντικό να αναφερθεί είναι πως ο χρήστης δεν μπορεί να αντιδράσει σε δική του προσφορά καθώς και ότι αν αντιδράσει στην προσφορά κάποιου άλλου χρήστη, έπειτα δεν μπορεί να αλλάξει την αντίδραση του. Τέλος, κατά την αντίδραση, υπολογίζεται και ανανεώνεται το score του χρήστη που υπέβαλλε τη συγκεκριμένη προσφορά σύμφωνα με την εκφώνηση του project.

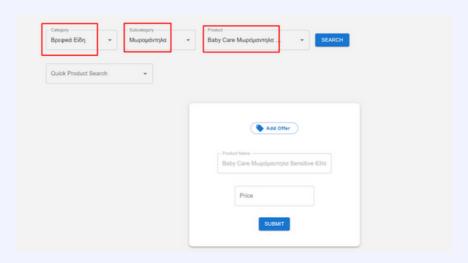


• Προσθήκη Καινούργιας Προσφοράς

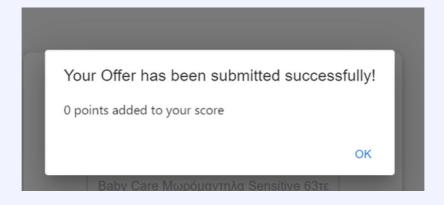
Επιλέγοντας το 'Add Offer', ο χρήστης ανακατευθύνεται στην παρακάτω σελίδα.



Χρησιμοποιώντας είτε το πρώτο σετ φίλτρου (επιλογή κατηγορίας, έπειτα υπό-κατηγορίας και τέλος συγκεκριμένου προϊόντος), είτε την απευθείας γρήγορη αναζήτηση προϊόντος, εμφανίζεται το παρακάτω παράθυρο.

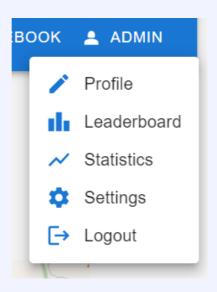


Επιλέγοντας submit, ενημερώνεται σχετικά με τους πόντους που μπορεί να κέρδισε.



• Μενού Διαχειριστή

Αν ο χρήστης που συνδέεται στο σύστημα, είναι και διαχειρισής, τότε το μενού που του εμφανίζεται, είναι το εξής:

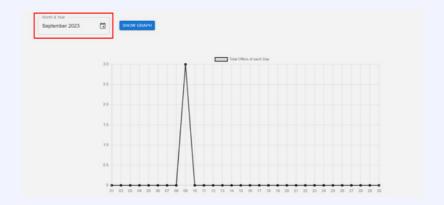


Αν επιλέξει το 'Leaderboard', τότε εμφανίζεται λίστα κατάταξης των χρηστών του συστήματος με βάση το συνολικό τους σκορ.

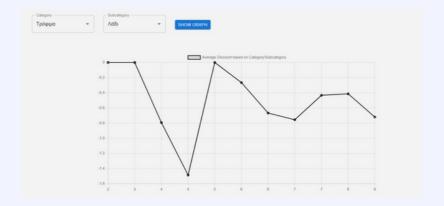


Αν επιλέξει το 'Statistics', τότε εμφανίζονται 2 διαγράμματα στον διαχειριστή.

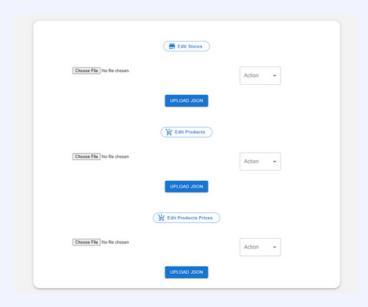
Στο πρώτο διάγραμμα παρουσιάζεται το πλήθος προσφορών για κάθε μέρα επιλέγοντας συγκεκριμένο έτος και μήνα.



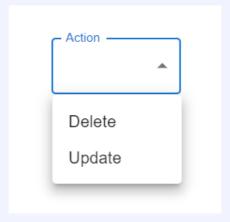
Στο δεύτερο διάγραμμα παρουσιάζεται η μέση έκπτωση που έχει καταχωρηθεί για όλα τα προϊόντα επιλέγοντας κατηγορία και υποκατηγορία (δεν είναι υποχρεωτικό να επιλεχθεί υποκατηγορία).



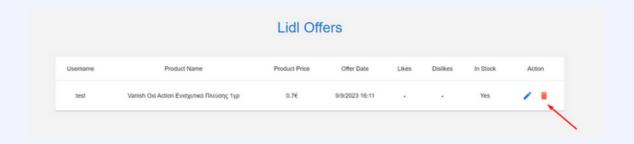
Αν επιλέξει το 'Settings', τότε μέσω της σελίδας μπορεί να ανεβάζει αρχεία .json, προκειμένου να ανανεώνει τα καταστήματα, προϊόντα και τις μέσες τιμές των προϊόντων που είναι αποθηκευμένα στο σύστημα.



Ο διαχειριστής μπορεί να επιλέξει, είτε να διαγράψει τα στοιχεία εντελώς και να δώσει εκ νέου ή απλά να ενημερώσει τα ήδη υπάρχοντα στοιχεία μέσω του .json αρχείου που θα ανεβάσει.



Ακόμα, στη σελίδα που εμφανίζονται οι προσφορές, ο διαχειριστής έχει τη δυνατότητα να διαγράψει κάποια απευθείας.



03 Τεχνολογίες

Οι τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν για την υλοποίηση του συγκεκριμένου project είναι οι εξής:

- ReactJS για την δημιουργί του Frontend
- MaterialUI για την γρηγορότερη σύνθεση του UI, αφού διαθέτει έτοιμα components
- NodeJS, ExpressJS για τη δημιουργία του Backend (χρήστη JWT για το authentication/authorization του χρήστη, bcrypt για την απόκρυψη του κωδικού πρόσβασης των χρηστών
- MySQL για τη δημιουργία σχεσιακής βάσης