***NOTE TAKING APP***

* **Изработен от: Михаил Стоев и Рами Насер**

Съдържание:

**1. Цели**

**2. Разпределение на ролите**

**3. Ниво на сложност на проекта**

**3.1 Бизнес логика**

**4. Инсталация и деинсталация**

**5. Основни етапи в реализирането на проект**

**5.1 Потребители**

**6. Реализация**

**6.1 Архитектура**

**6.2 База данни**

**6.3 Описание на приложението**

**6.4 Използвани технологии**

**6.5 Използвани езици за програмиране**

**6.6 Описание на приложението**

**7. Развитие и нововъведения**

**8. Заключение**

1. Цели:  
   Основната цел на проекта е разработването на настолно приложение, което позволява на потребителите да създават, редактират, изтриват и съхраняват бележки. Приложението предоставя личен достъп чрез система за регистрация и вход, като запазва бележките в база данни, така че всеки потребител вижда само своите бележки. То е подходящо за ученици, студенти и служители, които имат нужда от организиране на информация.
2. **Разпределение на ролите:**

* Рами - Анализ и планиране; Имплементиране на бизнес логиката; Тестване и отстраняване на грешки
* Мишо - Проектиране на базата данни; Разработка на графичен интерфейс (UI); Свързване с база данни

1. **Ниво на сложност на проекта:**

Проектът е със ***средно ниво на сложност***, подходящ за начален до междинен програмист.

**3.1 Бизнес логика**

* Регистрация на потребители (създаване на нов запис в базата данни)
* Вход с потребителско име и парола (проверка на съществуващ запис)
* Зареждане на бележки, свързани с потребителя
* Създаване, редактиране и изтриване на бележки
* Съхранение на всяка бележка по потребител в база данни

1. **Инсталация и деинсталация:**

Приложението се изпълнява като .exe файл, компилиран от Visual Studio. Инсталацията може да се осъществи чрез копиране на необходимите файлове или чрез създаване на setup пакет. Деинсталацията се осъществява чрез изтриване на директорията с проекта.

1. **Основни етапи в реализирането на проект:**

Анализ на потребности и функционалности; Създаване на структура на базата данни; Дизайн на потребителския интерфейс; Имплементация на логика за вход, регистрация и работа с бележки; Свързване към база данни и тестване; Финализиране и оптимизация на функционалности

**5.1 Потребители**

Потребителите се регистрират с потребителско име и парола. След вход, те получават достъп до своите собствени бележки и могат да ги управляват самостоятелно.

1. **Реализация:**

**6.1 Архитектура:**

Приложението използва клиент-сървър архитектура, при която клиентската част е Windows Forms приложение, а сървърната част е SQL Server база данни.

**6.2 База данни:**

Използва се Microsoft SQL Server с две основни таблици:

Login\_new: Съхранява потребителско име и парола

UserNotes: Съхранява бележки, свързани с конкретен потребител

**6.3 Описание на приложението**

Приложението има два основни прозореца:

**Форма за вход/регистрация** – за достъп на потребител

**Меню за бележки** – за управление на личните бележки (създаване, редактиране, изтриване)

**6.4 Използвани технологии:**

Microsoft Visual Studio 2022

NET Framework

Windows Forms

Microsoft SQL Server Express

**6.5 Използвани езици за програмиране:**

**C#** – за разработване на логиката и интерфейса

**SQL** – за работа с базата данни

**6.6 Описание на приложението:**

**Приложението предоставя опростен и удобен за потребителя интерфейс, в който:**

* **Всяка бележка има заглавие и съдържание**
* **Потребителят може да зарежда, съхранява и премахва бележки**
* **Данните се съхраняват сигурно в база данни**

**Развитие и нововъведения:**

В бъдеще могат да се добавят:

Възможност за синхронизация с облак

Категоризация и търсене по ключови думи

Поддръжка на прикачени файлове

Теми/визуални стилове

Мобилна версия