

Γλώσσες Προγραμματισμού II

Property Based Testing with QuickCheck

Μιλτιάδης Στούρας
AM: 03116022

Ακ. Έτος 2019-2020 - Ροή Α

Producing Arbitrary Trees

Για τον τύπο `Tree a`:

```
data Tree a = Node a [Tree a]
```

Υλοποιήσαμε την `arbitrary` ως εξής:

```
instance Arbitrary a => Arbitrary (Tree a) where

arbitrary = sized arbitraryTreeWithSize
  where arbitraryTreeWithSize 0 =
        do x <- arbitrary
        return (Node x [])

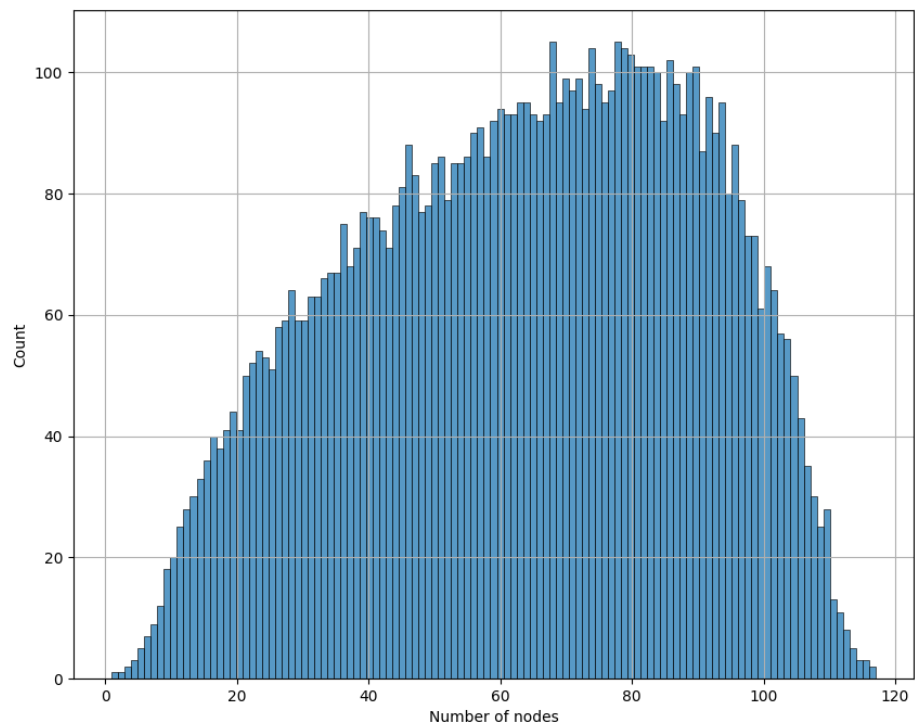
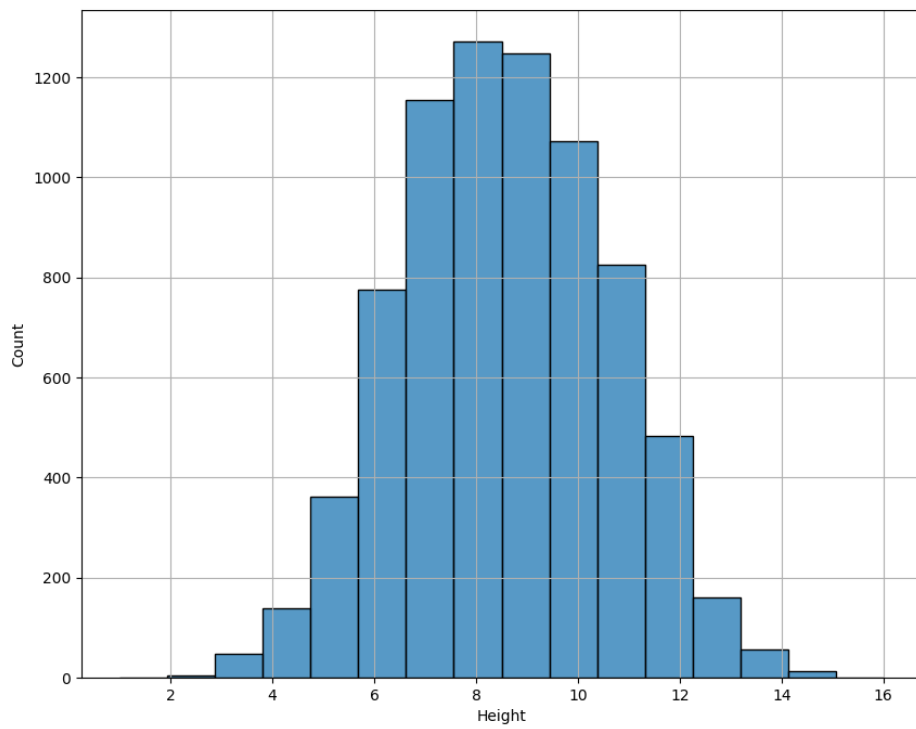
    arbitraryTreeWithSize n =
        do x <- arbitrary
        maxNumberOfChildren <- choose(1, n-1)
        childrenSizes <- chooseChildrenSizes maxNumberOfChildren (n-1)
        children <- sequence $ [arbitraryTreeWithSize] <*> childrenSizes
        return (Node x children)
```

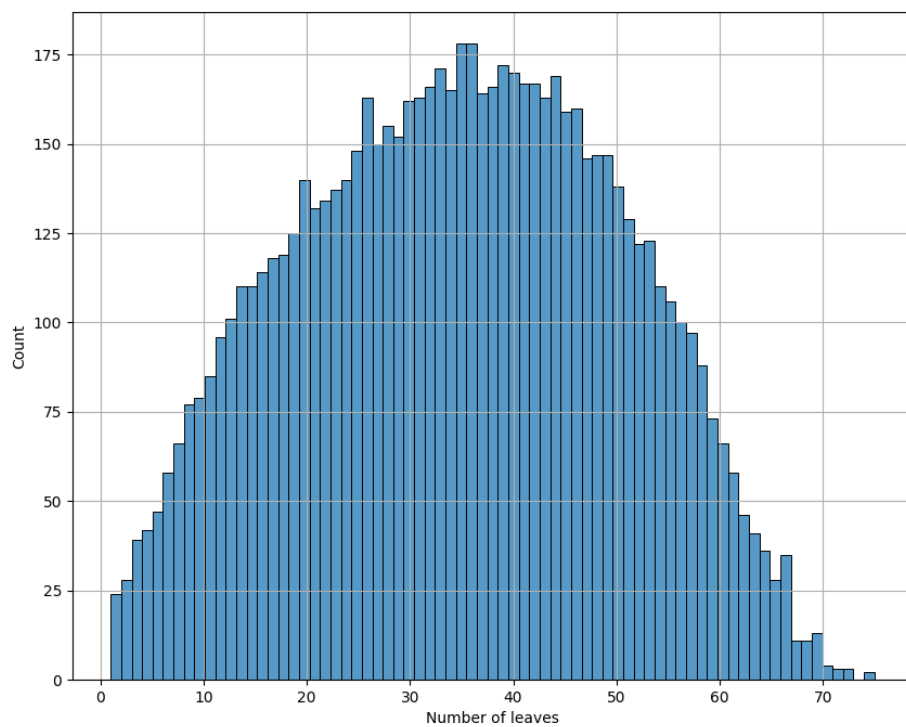
Όπου στην `arbitraryTreeWithSize n`, για να κατασκευάσουμε ένα τυχαίο δέντρο μεγέθους n , διαλέγουμε έναν τυχαίο x για την ρίζα του δέντρου, έναν τυχαίο αριθμό, έστω k , από 1 έως $n - 1$ ο οποίος είναι ο αριθμός των παιδιών της ρίζας. Στην συνέχεια, διαλέγουμε k τυχαίους αριθμούς οι οποίοι αθροίζουν στο n και κάθε ένας δηλώνει το μέγεθος του υποδέντρου κάθε παιδιού της ρίζας και κατασκευάζουμε αναδρομικά τα τυχαία υποδέντρα των παιδιών.

Για να επιβεβαιώσουμε ότι τα τυχαία δέντρα που φτιάχνουμε δεν έχουν κάποιο bias ως προς το ύψος και το φάρδος, φτιάξαμε ένα `trivial property` που ελέγχει αν ένα δέντρο είναι ίσο με τον εαυτό του ενώ ταυτόχρονα κάναμε `collect` τις παραμέτρους που θέλαμε για 10^4 testcases:

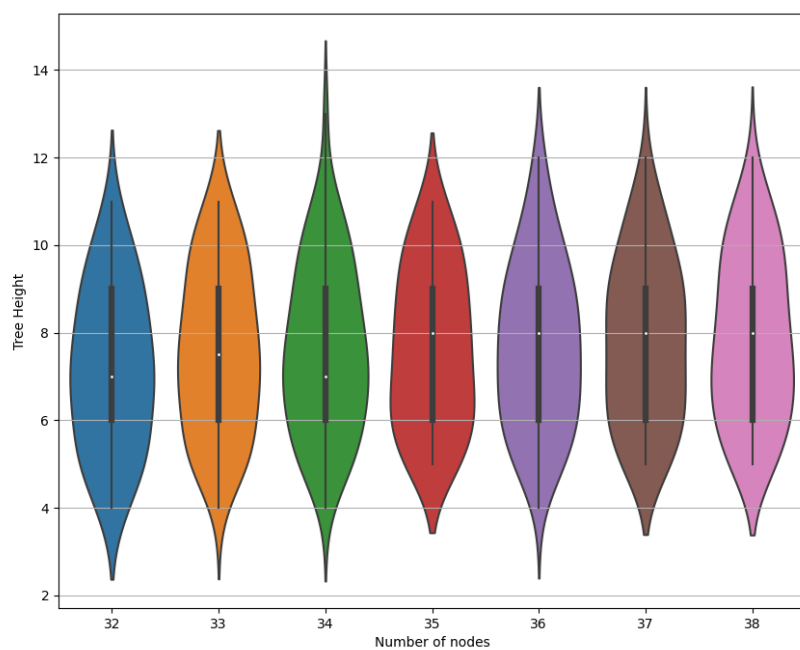
```
prop_tree_trivial t =
  collect (height t, size t, leaves t) $ t == t
  where types = (t :: Tree Int)
```

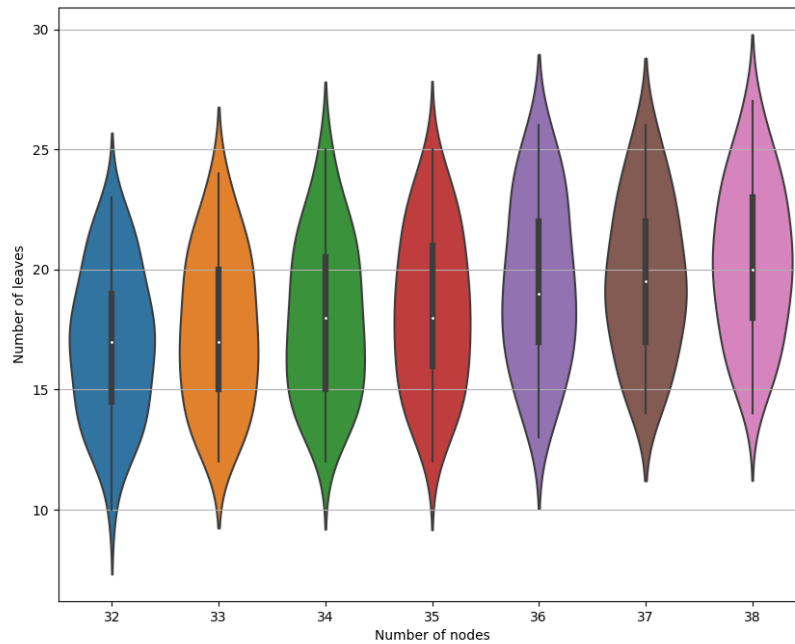
Μετρήσαμε τον αριθμό των κόμβων, το ύψος και τον αριθμό των φύλλων (ως μετρική του πόσο στενό ή πλατύ είναι ένα δέντρο). Τα ιστογράμματα των τιμών είναι τα παρακάτω:





Για το πως συσχετίζεται το ύψος και το πλάτος με τον αριθμό των κόμβων, φτιάξαμε violin plots για κάποιες τιμές του αριθμού κόμβων και παρατηρήσαμε πως η κατανομή είναι αρκετά ομοιόμορφη και απλωμένη:





Τέλος, υλοποιήσαμε την συνάρτηση *shrink* ως εξής:

```
shrink (Node _ []) = []
shrink (Node x children) = keepTheRoot ++ keepAChild ++ keepAllChilds
  where
    keepTheRoot = [(Node x [])]
    keepAChild  = children -- quickcheck will recursively call shrink on them
    keepAllChilds = [(Node x shrunkedChildren) | shrunkedChildren <- mapM shrink children]
```

Defining Properties of Tree Traversals

Υλοποιήσαμε τις παρακάτω ιδιότητες για τον έλεγχο των tree traversal συναρτήσεων:

- *prop_tree_traversal_should_leave_height_unchanged*
- *prop_tree_traversal_should_leave_size_unchanged*
- *prop_tree_traversal_should_assign_all_numbers_from_1_up_to_size*
- *prop_tree_traversal_should_assign_1_to_root*
- Για την BFS την ιδιότητα *prop_bfs_should_visit_children_first*, που ελέγχει αν στο πρώτο επίπεδο του δέντρου οι χρόνοι άφιξης των παιδιών είναι διαδοχική και ξεκινούν από το 2.
- Για την DFS, την ιδιότητα *prop_dfs_should_visit_the_whole_subtree_first*, που ελέγχει πως ο χρόνος άφιξης του $i + 1$ παιδιού ισούται με τον χρόνο άφιξης του i -οστού παιδιού συν το πλήθος κόμβων του υποδέντρου του i -οστού παιδιού.

```

mstou73@daedalus ➤ quickcheck ➤ master ➤ ./bfsTest
Testing the implementation of BFS

Cheking property prop_tree_traversal_should_leave_height_unchanged:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_tree_traversal_should_leave_size_unchanged:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_tree_traversal_should_assign_all_numbers_from_1_up_to_size:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_tree_traversal_should_assign_1_to_root:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_bfs_should_visit_children_first:
+++ OK, passed 1000 tests.

mstou73@daedalus ➤ quickcheck ➤ master ➤ ./dfsTest
Testing the implementation of DFS

Cheking property prop_tree_traversal_should_leave_height_unchanged:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_tree_traversal_should_leave_size_unchanged:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_tree_traversal_should_assign_all_numbers_from_1_up_to_size:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_tree_traversal_should_assign_1_to_root:
+++ OK, passed 1000 tests.

Cheking property prop_dfs_should_visit_the_whole_subtree_first:
+++ OK, passed 1000 tests.

```

Testing BFS and DFS Implementations

Χρησιμοποιώντας την QuickCheck, ελέγξαμε ότι οι υλοποιήσεις των BFS και DFS ικανοποιούν τις παραπάνω ιδιότητες. (Προφανώς οι παραπάνω ιδιότητες δεν αρκούν για να αποδείξουν την ορθότητα των bfs, dfs)

Testing the Implementation of *merge*

Υλοποιήσαμε την σωστή *merge* διορθώνοντας το λάθος της εκφώνησης. Παράλληλα, υλοποιήσαμε μια απλή ιδιότητα για να βρούμε ένα λάθος testcase για την υλοποίηση της εκφώνησης. Μια απλή ιδιότητα της *merge* (+), είναι ότι αν $\text{Sum}(T)$ είναι το άθροισμα των κόμβων του δέντρου T , τότε θα πρέπει να ισχύει ότι $\text{Sum}(T_1) + \text{Sum}(T_2) = \text{Sum}(\text{merge}(+) T_1 T_2)$. Αντίστοιχη ιδιότητα ισχύει για κάθε συνάρτηση f που είναι προσεταιριστική και αντιμεταθετική. Ελέγχοντας την παραπάνω ιδιότητα για την πρόσθεση, η quickCheck χρησιμοποιώντας την συνάρτηση *shrink* που υλοποιήσαμε καταφέρνει να βρει το minimal αντιπαράδειγμα για την υλοποίηση της εκφώνησης:

```

mstou73@daedalus ➤ quickcheck ➤ master ➤ ./merge
Checking the correct implementation of merge:
+++ OK, passed 10000 tests.

Checking the wrong implementation of merge:
*** Failed! Falsifiable (after 4 tests and 2 shrinks):
Node 0 []
Node (-2) [Node 1 []]

```