

# Infrastruktura projektu

System zarządzanie hurtownią metali

**AMP-Manager**

**Opis dokument:**

Wstępne założenia dotyczące projektu.

Autorzy: Adam Adamowicz, Dominik Warszawski, Paweł Górka	
Etap: Planowanie	
Identyfikator: 1	
Wersja: 1.2	Data wydania: 23-02-2012

## 1. Opis projektu i produktu

System do zarządzania hurtownią metali o nazwie „AMP Manager” zostanie wprowadzony w firmie „A.M.P. Metal”, która prowadzi sprzedaż artykułów metalowych. Firma prowadzi sprzedaż w siedzibie firmy (osobiście bądź telefonicznie), możliwe jest również zamówienie materiału w serwisie internetowym firmy. System będzie składał się z dwóch oddzielnych modułów: system biurowy – zarządzanie danymi, oraz serwis internetowy – wyświetlanie informacji oraz przyjmowanie zamówień. „A.M.P. Metal” jest firmą działającą na rynku ogólnopolskim. Użytkowników systemu jak i sam system możemy podzielić na dwie grupy. Głównym użytkownikiem systemu będzie pracownik biurowy który będzie odpowiedzialny za zarządzanie bazą produktów, oraz będzie osobą odpowiedzialną za wystawianie faktur. W przyszłości planowane jest zatrudnienie dodatkowych osób do biura, ale aktualnie jest to jeden pracownik. Drugą grupą użytkowników będą firmy składające zamówienia przez Internet, z tego względu ten proces nie powinien być zbyt skomplikowany. System po wdrożeniu będzie jedynym systemem informatycznym działającym w firmie. Planowane jest wdrożenie Hurtowni danych, dlatego wszystkie dane powinny być gdzieś przechowywane.

### Funkcjonalności systemu:

- Przechowywanie wszystkich danych w bazie danych, z której będzie korzystał system biurowy jak i serwis internetowy (wyświetlanie informacji o dostępności systemu).
- Dodawanie i edycja nowych produktów, klientów.
- Zakup i sprzedaż materiałów.
- Drukowanie faktur.
- Zarządzanie wpłatami.

## 2. Organizacja zespołu projektu (doświadczenie i umiejętności)

Zespół projektowy składać się będzie z trzech osób, implementowanie systemu odbywać się będzie w rozproszeniu. Natomiast planowanie odbywać się będzie na spotkaniach zespołu.

### Skład zespołu:

- Kierownik zespołu projektowego, programista: Adam Adamowicz – odpowiedzialny za implementację modułu biurowego, rozmowy z klientem oraz szkolenia  
**Doświadczenie:** tworzenie systemu wspomagającego zarządzanie pracami w stoczni „Remontowa S.A.”  
**Umiejętności:** bardzo dobra znajomość języka C# oraz znajomość języka SQL
- Webmaster: Dominik Warszawski – odpowiedzialny za implementację serwisu internetowego  
**Doświadczenie:** praktyki przy tworzeniu zaawansowanych serwisów internetowych w „WP.PL”  
**Umiejętności:** bardzo dobra znajomość języka PHP oraz znajomość języka SQL
- Programista: Paweł Górka – odpowiedzialny za stworzenie bazy danych oraz współpraca przy tworzeniu modułu biurowego  
**Doświadczenie:** praktyki w firmie „INTEL”  
**Umiejętności:** dobra znajomość języka C# oraz bardzo dobra znajomość języka SQL

## 3. Komunikacja w zespole

W okresie planowania odbywać się będą spotkania dwa razy w tygodniu. W czwartki w godzinach 11-13, oraz w soboty od godziny 10. Z klientem kontaktować się będzie kierownik zespołu. Poza spotkaniami odbywać się będzie konferencja online po spotkaniu kierownika zespołu z klientem. W razie konieczności członkowie zespołu komunikować się będą telefonicznie, mailowo lub za pomocą komunikatora gadu-gadu.

#### Dane kontaktowe członków zespołu:

- Adam Adamowicz
  - e-mail: [adam\\_adamowicz@wp.pl](mailto:adam_adamowicz@wp.pl)
  - nr-tel.: 662 401913
  - gadu-gadu: 3043280
- Dominik Warszawski
  - e-mail: [master@ajtweb.pl](mailto:master@ajtweb.pl)
  - nr-tel.: 792 682 850
  - gadu-gadu: 854455
- Paweł Górka
  - e-mail: [pawelmistrzu@gmail.com](mailto:pawelmistrzu@gmail.com)
  - nr-tel.: 784 484 705
  - gadu-gadu: 13143040

## 4. Dokumentacja

Szablon nazwy: NAZWA-1.1.1.rozszerzenie, gdzie 1 to identyfikator, 1.1 to numer wersji

## 5. Współdzielenie dokumentów i kodu

- Koordynacja prac i komunikacja: <http://sourceforge.net/p/ampmanager>
- Repozytorium kodu: <https://github.com/mstr/AMP-Manager>

## 6. Narzędzia

- Moduł biurowy tworzony będzie w środowisku Visual Studio 2010.
- Baza danych zostanie utworzona za pomocą Microsoft SQL Server 2008.
- Dokumentacja stworzona zostanie w programie Open Office.
- Serwis internetowy stworzony będzie przy użyciu php i mysql w środowisku Netbeans.
- testowanie systemu odbywać się będzie przy pomocy programu bugzilla
- Współdzielenie dokumentów i kodu odbywać się będzie za pomocą repozytorium Github.com, dropbox i platformy Sourceforge