

Projektantrag

Projektname: BetterTravelling

Projektleiter: Martin Strasser

Projektmitglieder: Martin Strasser, Julian Thanner

Projektziele	Die App soll von einer Stadt aus umliegende Sehenswürdigkeiten zurückgeben und diese speichern. Wenn man eine Sehenswürdigkeit auswählt, kann man auf Google Maps weitergeleitet werden. Zusätzlich können zu einer Sehenswürdigkeit naheliegende Events abgefragt werden. Wenn man sich in der Nähe einer gespeicherte Sehenswürdigkeit befindet, wird eine Notification ausgegeben.
Beschreibung der gewählten APIs	Google Maps API (Placefinder) (https://developers.google.com/maps/documentation/places/web-service/search) zum Finden der Sehenswürdigkeiten. Geben beide unter anderem den Namen und die Koordinaten der Sehenswürdigkeit zurück. Event-Such-Library: https://github.com/amadeus4dev/amadeus-java . Mit dieser ist es möglich, Events zu finden. Sie basiert auf die Amadeus-Developer-API.
Beschreibung der einzelnen Fragments	Grundsätzlich werden die Sehenswürdigkeiten in einer ListView gespeichert und im Hochformat wird der Name angezeigt. Dreht man den Bildschirm (Querformat) werden rechts (Detail-Fragment) zusätzlich noch genauere Daten (Koordinaten, ...) zu den Sehenswürdigkeiten angezeigt. Wenn man im Hochformat die Daten wissen möchte, muss man auf einen Namen in der ListView klicken.

Graphische Mockups

Stadt auswählen & Sehenswürdigkeiten berechnen

Liste für [Stadt]

[Name der Sehenswürdigkeit]

Informationen zu [Sehenswürdigkeit]:

Adresse, ...

Koordinaten

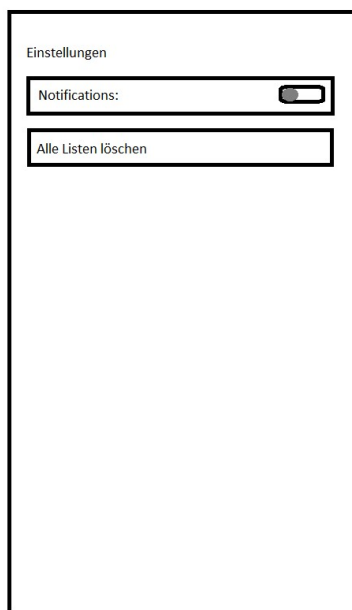
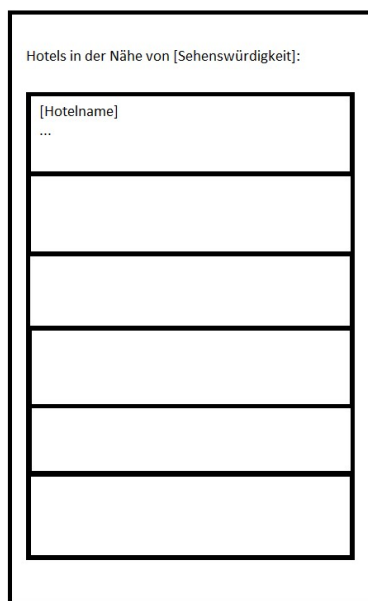
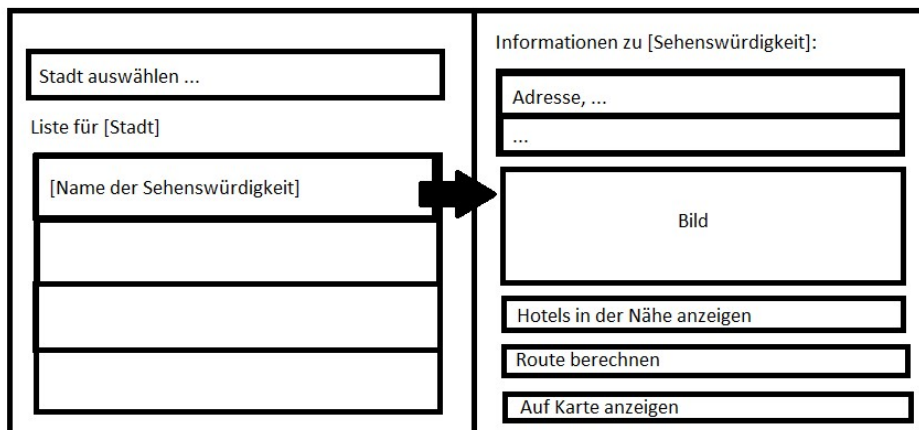
...

[Bild]

Hotels in der Nähe anzeigen

Route berechnen

Auf Karte anzeigen



Projektplan

Liste aller Arbeitspakete:

- Hauptbildschirm designen
- Fragments erstellen
- Detailbildschirm (Hochformat) designen
- Detailbildschirm (Querformat) designen
- Einstellungen
- Eventbildschirm designen
- Placefinder-API einbauen
- Event-API einbauen

- Service und Notifications erstellen
- Google Maps Weiterleitung

Fälligkeitsdatum	Arbeitspakete
19.05.2021	Gruppeneinteilung
26.05.2021	Fertigstellung von Projektantrag und Projektplan
02.06.2021	Hauptbildschirm designen, Einstellungen, Fragments erstellen, Detailbildschirm (Hochformat) designen, Detailbildschirm (Querformat) designen
09.06.2021	Placefinder-API, Google Maps Weiterleitung
16.06.2021	Service und Notifications erstellen
23.06.2021	Event-API einbauen, Eventbildschirm designen, Präsentation

Task-Aufteilung

Hauptbildschirm designen	Thanner Julian
Fragments erstellen	Strasser Martin, Thanner Julian
Detailbildschirm (Hochformat) designen	
Detailbildschirm (Querformat) designen	
Einstellungen	Strasser Martin
Eventbildschirm designen	Thanner Julian
Placefinder-API einbauen	Thanner Julian
Event-API einbauen	Strasser Martin
Service und Notifications erstellen	Strasser Martin
Google-Maps Weiterleitung	Thanner Julian