

まとめ

- 移動アニメーションでは常に **transform** を使う。
- 問題が起きたらの対処ではなく、最初からそうすべき。
- あくまで要素の移動を伴うアニメーションを実装する場合のことであって、移動しない or ただの初期位置の指定では *left* を避ける必要はない。
- ※補足
当時と比べてブラウザ側がアップデートしているので、ここまで見事に壊れることはあまりない。それでも、Layout Shiftによる描画負荷がなくなるわけではないので、CSSの負荷には気をつけよう。

Appendix

- CLS
 - <https://web.dev/i18n/ja/cls/>
 - *Cumulative Layout Shift*: Layout Shift問題の指標
- will-change
 - <https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/CSS/will-change>
 - CSSのパフォーマンス問題対処の最後的手段