Proyectar un mamut

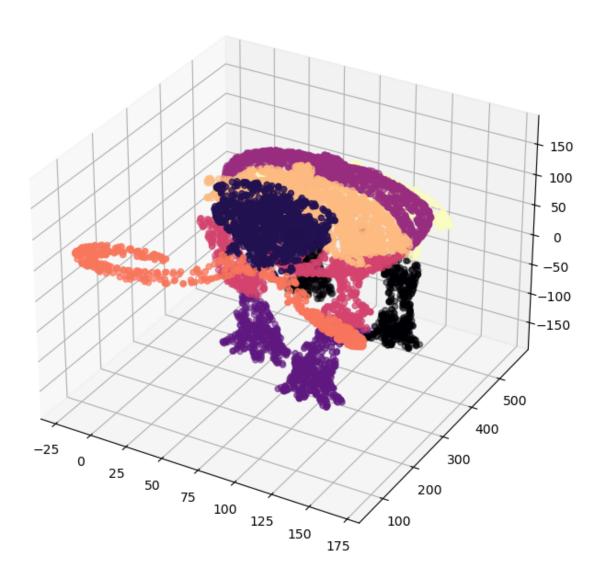
Guillermo Ruiz

Para esta práctica se usará el conjunto de datos del archivo mamut_datos.npy. Deberá realizar lo siguiente:

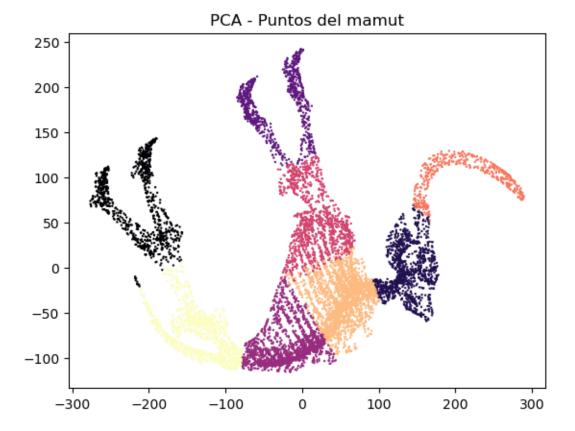
- 1. Aplicar k-means a los datos con k=8. Graficar los puntos en 3D coloreados con los clusters de k-means para diferenciar las partes del mamut.
- 2. Aplicar la reducción de dimensic
ón de PCA, t-SNE y UMAP para proyectar los datos a 2D.
- 3. Graficar las proyecciones a 2D con los puntos coloreados por el k-means.
- 4. Elegir la mejor proyección.

C:\Users\msubr\Anaconda3\envs\c_ansyv\Lib\site-packages\tqdm\auto.py:21: TqdmWarning: IProgrefrom .autonotebook import tqdm as notebook_tqdm

Puntos del mamut



PCA



T-SNE

UMAP - Puntos del mamut 80 60 40 20 0 -20 -40 -60 75 -75 -25 25 -50 Ó 50

UMAP

UMAP - Puntos del mamut

25 20 15 10 5 -10 -10 0 10 20