## Aplicación de kmeans

Guillermo Ruiz

## K-means en los pixeles de una imagen

En este ejercicio veremos una aplicación de k-means sobre los pixeles de una imagen. Cada pixel puede verse como un vector en 3 dimensiones, que son los canales rojo, verde y azul (RGB). Entonces, si se aplica k-means, se agruparán los pixeles por su color. Primero vamos a leer la imagen.

```
import numpy as np
from PIL import Image
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.cluster import KMeans
```

```
img = Image.open("image.jpg")
plt.figure(figsize=(8, 8))
plt.imshow(img)
plt.show()
```



Esta es la imagen que vamos a usar. Vamos a ver a la imagen como una matriz con filas y columnas, donde cada entrada es un vector en 3 dimensiones.

```
img = np.array(img)
s = img.shape
print("Tamaño de la imagen:", s)
X = img.reshape(s[0] * s[1], s[2])
print("Tamaño de los datos:", X.shape)
```

Tamaño de la imagen: (340, 604, 3) Tamaño de los datos: (205360, 3)

Vemos que tenemos una resolución de 340 por 604 y en total son 205360 vectores. Aplicar k-means a estos vectores. Use k=8, es decir queremos agrupar todos los pixeles en 8 conjuntos de acuerdo a su color.

- Guardar los clusters en la variable X\_km
- Guardar los centroides en la variable centroids usando el método cluster\_centers\_ de k-means.

```
# Su código aquí
```

C:\Users\msubr\Anaconda3\lib\site-packages\sklearn\cluster\\_kmeans.py:1416: FutureWarning: To super().\_check\_params\_vs\_input(X, default\_n\_init=10)

Imprimimos los 8 centroides:

```
print(centroids)
```

Estos números no nos dicen nada, será mejor si mostramos el color de los centroides.

```
palette = np.zeros((50, 50 * len(centroids), 3))
for i, c in enumerate(centroids):
    color = c[:3].astype("uint8")
    palette[:, i*50: i*50+50, :] += color
plt.imshow(palette.astype("uint8"))
plt.show()
```

Podemos ver que los centroides nos dicen los colores más usados en la imagen. Recordemos que los centroides son el promedio de los pixeles en cada partición. Podemos ver a los centroides como una paleta de colores básica para la imagen.

• Convertir cada pixel de la imagen a su centroide más cercano, guardar la imagen en la variable img\_km.

```
# Su código aquí
```

Y mostramos como quedó la imagen usando sólo los colores dados por los centroides.

```
plt.figure(figsize=(8, 8))
plt.imshow((img_km.astype("uint8")))
plt.show()
```