

Aplicativo - Motivation

Exercício

1

Faça a criação de uma “empty activity” chamada `UserActivity` e faça os itens abaixo:

- a. Estilização da `UserActivity` usando como base o layout ao lado. Pode-se usar `LinearLayout` ou `RelativeLayout`, não há restrições. Pode-se inclusive combinar os dois, caso deseje.
- b. Implementação do evento de click para o botão “Salvar” sem ação nenhuma.

