

# Controle de fluxo - If



# Execução sem desvios

- Início do programa no ponto A
- Término do programa no ponto B



```
fun controleElevador () {
```

Esperar alguém chamar

Ir até o andar chamado

Abrir as portas

Esperar seleção do andar desejado

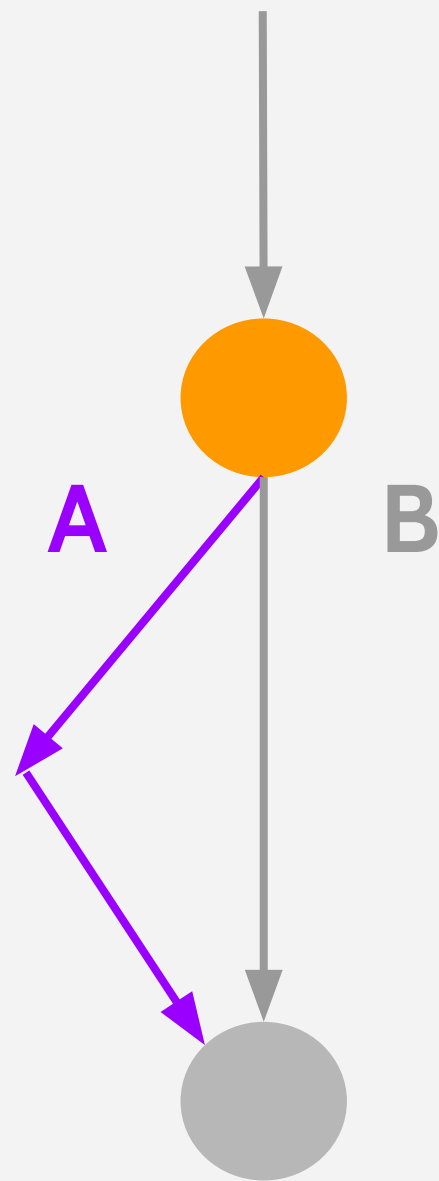
Fechar as portas

Ir até o andar escolhido

```
}
```

# Execução com desvios

- Início do programa no ponto A
- Término do programa no ponto B



```
fun controleElevador () {
```

Esperar alguém chamar

**Se não estiver no andar chamado**

**Ir até o andar chamado**

**Abrir as portas**

Esperar seleção do andar desejado

Fechar as portas

Ir até o andar escolhido

```
}
```

# Condições para execução

- Um controle de fluxo if só é executado se a condição for verdadeira
  - Em outras palavras, a condição que o if usa para avaliar é **sempre** Boolean (true/false)

Palavra reservada

Condição avaliada para decisão

Código executado somente caso a condição seja satisfeita

```
if (condicao) {  
    println("Acorde!")  
}
```