1 B-Spline

B-Spline – функция вида

$$f(x) = \sum_{j} c_{j} B_{j,k}(x) \tag{1}$$

где $c_j \in V$ — коэффициенты сплайна (контрольные точки), а $B_{j,k} : K \to K$ — полиномы порядка k от x, определяемые рекурентным соотношением

$$B_{j,0} = \begin{cases} 1 & x \in [t_j, t_{j+1}) \\ 0 \end{cases}$$

$$B_{j,r} = \frac{x - t_j}{t_{j+r} - t_j} B_{j,r-1} + \frac{t_{j+r+1} - x}{t_{j+r+1} - t_{j+1}} B_{j+1,r-1}.$$

Здесь $t_j \in K$ – узлы сплайна (неубывающая последовательность чисел). Узлы обычно задаются в виде последовательности

$$t = \left(\underbrace{t_0, t_0, ..., t_0}_{k-\text{pas}}, t_0, t_1, t_2, ..., t_n, \underbrace{t_n, t_n, ..., t_n}_{k-\text{pas}}\right) \in K^{n+1+2k},$$

а коэффициенты:

$$c = (c_{-k}, \dots, c_{-2}, c_{-1}, c_0, c_1, \dots, c_n) \in V^{n+1+k}$$

Здесь V — векторное пространство над полем K. Это может быть множество матриц заданной размерности, множество вещественных чисел и т.д. Такой подход позволяет несколько упростить алгоритм вычисления значения сплайна и зафиксировать значения производных на концах.

Для конкретного x из всей суммы ненулевые значения $B_{j,k}(x) \neq 0$ имеют только k+1 функций: $B_i, B_{i-1}, \ldots B_{i-k}$ (i удовлетворяет $x \in [t_i, t_{i+1})$), поэтому для вычисления выражения (1) нет необходимости считать всю сумму, достаточно вычислить лишь частичную сумму из k+1 слагаемых.

1.1 Алгоритм вычисления значения сплайна в заданной точке

1. Для данного x найдём i, который удовлетворяет

$$i : x \in [t_i, t_{i+1}),$$

или если x вне интервала $[t_0, t_{\text{end}}]$

$$i = k \quad \text{if } x < t_0$$

 $i = n - k - 2 \quad \text{if } x > t_n$

В силу того, что последовательность монотонная, i будет единственным. Поиск будет иметь логарифмическую от длины t сложность.

2. Выберем $B_{i,0} = 1$ (все остальные $B_{j,0} = 0, j \neq i$), вычислим

$$B_{i,1} = \frac{x - t_j}{t_{j+1} - t_j} B_{i,0} = \frac{x - t_j}{t_{j+1} - t_j}$$

$$B_{i-1,1} = \frac{t_{i+1} - x}{t_{i+1} - t_i} B_{i,0} = \frac{t_{i+1} - x}{t_{i+1} - t_i}$$

Затем $B_{j,2}$ для $j=i-2\ldots i$, затем $B_{j,3}$ для $j=i-3\ldots i$ и т.д. В итоге получим следующую таблицу

$$D := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & B_{i,0} \\ 0 & \dots & 0 & B_{i-1,1} & B_{i,1} \\ & & B_{i-2,2} & B_{i-1,2} & B_{i,2} \\ & & \ddots & & & \vdots \\ B_{i-k,k} & B_{i-k+1,k} & \dots & & B_{i,k} \end{pmatrix}$$

где $B_{i-\alpha,r}$ вычисляется по формуле

$$B_{i-\alpha,r} = \frac{x - t_{i-\alpha}}{t_{i-\alpha+r} - t_{i-\alpha}} B_{i-\alpha,r-1} + \frac{t_{i-\alpha+r+1} - x}{t_{i-\alpha+r+1} - t_{i-\alpha+1}} B_{i-\alpha+1,r-1}$$

при $\alpha \in 1 \dots r-1$ и для $\alpha \in \{0,r\}$ по формулам

$$B_{i-r,r} = \frac{t_{i+1} - x}{t_{i+1} - t_{i-r+1}} B_{i-r+1,r-1}$$
$$B_{i,r} = \frac{x - t_i}{t_{i+r} - t_i} B_{i,r-1}$$

3. Последняя строка таблицы D содержит ненулевые функции $B_{j,k}(x)$. Для нахождения значения сплайна в точке x достаточно вычислить

$$f(x) = \sum_{\beta=0}^{k} c_{i-k+\beta} B_{i-k+\beta}(x)$$

(всего k+1 слагаемых). Стоит отметить, что функция $B_{i,k}$ определяется k+1 узлами $t_i \ldots t_{i+k}$, а функция $B_{i-k,k}$ – узлами $t_{i-k+1} \ldots t_{i+1}$. Значит, на значение функции f(x) влияние оказывают узлы $t_{i-k+1} \ldots t_{i+k}$ и коэффициенты $c_{i-k} \ldots c_i$.

2 Вычисление производной сплайна

Первая производная сплайна

$$\frac{df(x)}{dx} = \sum_{j} c_{j} \frac{dB_{j,k}(x)}{dx}$$
 (2)

определяется через производные базисных функций $\frac{dB_{j,k}}{dx}$, которые выражаются через базисные функции порядка k-1:

$$\frac{dB_{j,k}}{dx} = \frac{k}{t_{j+k} - t_j} B_{j,k-1} - \frac{k}{t_{j+k+1} - t_{j+1}} B_{j+1,k-1}.$$

Заметим, что значения функций $B_{i-k+1,k-1} \dots B_{i,k-1}$ содержатся в k-1 строке таблицы D. Значит, для вычисления первой производной достаточно заполнить таблицу D (по аналогии с прердыдущим алгоритмом) до строки k-1, а строку k посчитать в соответствии с формулами

$$\frac{dB_{i-\alpha,k}}{dx} = \frac{k}{t_{i-\alpha+k} - t_{i-\alpha}} B_{i-\alpha,k-1} - \frac{k}{t_{i-\alpha+k+1} - t_{i-\alpha+1}} B_{i-\alpha+1,k-1}$$

для $\alpha \in 1 \dots k-1$ и

$$\frac{dB_{i-k,k}}{dx} = -\frac{k}{t_{i+1} - t_{i-k+1}} B_{i-k+1,k-1}$$
$$\frac{dB_{i,k}}{dx} = \frac{k}{t_{i+k} - t_i} B_{i,k-1}$$

для $\alpha \in \{k, 0\}$ соответственно.

А для вычисления производной порядка d необходимо заполнить k-d строк таблицы D, оставшиеся строки заполнить по правилу

$$B_{i-\alpha,r}^{(r-k+d)} = \frac{r}{t_{i-\alpha+r} - t_{i-\alpha}} B_{i-\alpha,r-1}^{(r-k+d-1)} - \frac{r}{t_{i-\alpha+r+1} - t_{i-\alpha+1}} B_{i-\alpha+1,r-1}^{(r-k+d-1)}$$

(для краткости введено обозначение $B_{j,r}^{(\sigma)}:=rac{dB_{j,r}^{\sigma}}{dx^{\sigma}})$ при $lpha\in 1\dots r-1$ и

$$B_{i-r,r}^{(r-k+d)} = -\frac{r}{t_{i+1} - t_{i-r+1}} B_{i-r+1,r-1}^{(r-k+d-1)}$$

$$B_{i,r}^{(r-k+d)} = \frac{r}{t_{i+r} - t_i} B_{i,r-1}^{(r-k+d-1)}$$

при $\alpha \in \{r,0\}$ соответственно. Получим таблицу вида

Используя эту таблицу легко вычислить значение производной функции – для этого достаточно вычислить сумму

$$\frac{d^{d} f(x)}{dx^{d}} = \sum_{\beta=0}^{k} c_{i-k+\beta} \frac{d^{d} B_{i-k+\beta}(x)}{dx^{d}}$$

3 Алгоритм Де Бура

3.1 Значение функции

Создаём массив из k+1 элементов $d_0, d_1, ..., d_k$, заполняя его значениями

$$d_j^0 = c_{i-k+j} \quad \text{for } j = 0..k$$

Пробегаемся по массиву справа налево, перезаписывая $d_j^0\mapsto d_j^1$ по правилу

$$\alpha_j^r = \frac{x - t_{i-k+j}}{t_{i+j+1-r} - t_{i-k+j}}$$

$$d_j^1 = (1 - \alpha_j^1) d_{j-1}^0 + \alpha_j^1 d_j^0$$

для всех j = k..1.

$$d_{i}^{r} = (1 - \alpha_{i}^{r}) d_{i-1}^{r-1} + \alpha_{i}^{r} d_{i}^{r-1}$$

3.2 Производная

4 Сплайн апроксимация

Необходимо найти слайн (его коэффициенты c, узлы заданы изначально), который минимизирует критерий качества

$$\Phi = \sum_{i} \left[\|y_i - f(c, x_i)\|^2 + s \int_0^T \|f''(c, x)\|^2 dx \right]$$

$$c = \arg \min_{c} \Phi(c)$$

для заданного набора пар (x_i, y_i) . Рассмотрим случай $x_i, y_i \in \mathbb{R}$.

4.1 Случай s = 0

Применяем МНК

$$\Phi = \sum_{i} \left(\sum_{j} c_{j} B_{j,k} (x_{i}) - y_{i} \right)^{2}$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial c_{l}} = 2 \sum_{i} \left(\sum_{j} c_{j} B_{j,k} (x_{i}) - y_{i} \right) B_{l,k} (x_{i})$$

получаем СЛАУ

$$\sum_{j} \left[\sum_{i} B_{j,k} (x_i) B_{l,k} (x_i) \right] c_j = \sum_{i} y_i B_{l,k} (x_i)$$

в матричном виде

$$Ac = h,$$

$$A_{lj} = \sum_{i} B_{j,k}(x_i) B_{l,k}(x_i),$$

$$h_l = \sum_{i} y_i B_{l,k}(x_i).$$

4.2 Случай $s \neq 0$

$$\Phi = \sum_{i} \left(\sum_{j} c_{j} B_{j,k}(x_{i}) - y_{i} \right)^{2} + s \int_{0}^{T} \left(f''(c,x) \right)^{2} dx$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial c_{l}} = 2 \sum_{i} \left(\sum_{j} c_{j} B_{j,k}(x_{i}) - y_{i} \right) B_{l,k}(x_{i}) + 2s \sum_{j} \left[\int_{0}^{T} B_{l,k}''(x) B_{j,k}''(x) dx \right] c_{j}$$

получаем СЛУ

$$\sum_{j} \left[\sum_{i} B_{j,k}(x_{i}) B_{l,k}(x_{i}) \right] c_{j} + s \sum_{j} \left[\int_{0}^{T} B_{l,k}''(x) B_{j,k}''(x) dx \right] c_{j} = \sum_{i} y_{i} B_{l,k}(x_{i})$$