```
entry:
                                                         %0 = alloca i32, align 4
                                                         %1 = alloca i32, align 4
                                                         %2 = alloca i32, align 4
                                                         store i32 %b, i32* %0, align 4
                                                         store i32 %a, i32* %1, align 4
                                                         %3 = load i32, i32* %1, align 4
                                                         %4 = icmp ne i32 %3, 0
                                                         br i1 %4, label %l2, label %l1
void fun(int a, int b) {
     int c = a \mid \mid b;
                                                                   11:
                                                                   %5 = load i32, i32* %0, align 4
                                                                   \%6 = icmp ne i32 \%5, 0
                                                                   br label %l2
                                                     12:
                                                     %7 = phi i1 [ true, %entry ], [ %6, %l1 ]
                                                     %lor.ext = zext i1 %7 to i32
```

store i32 %lor.ext, i32* %2, align 4

ret void