

תרגיל בית 2 – מבוא לבינה מלאכותית

בתרגיל זה עליכם לבחור משימה אחת מתוך המשימות הבאות

משימה 1 : משחק איקס-עיגול

יש לבנות קוד פייתון עבור משחק איקס-עיגול (XO)

הקוד מקבל את הלוח לאחר 3 תורות (התור הבא הוא O) וצריך להמשיך עד לסיום המשחק והכרזה על הזוכה במידה ויש

מקרה ב

		X
	X	
O		

מקרה א

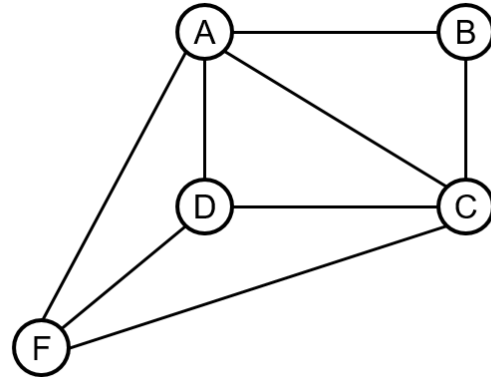
X		
	O	
	X	

יש להגיש את התוצרים הבאים:

1. הקוד שכתבתם (כולל תיעוד). יש לוודא שהקוד ניתן להרצה
2. קובץ WORD עם הסבר על הקוד + צילום מסך של הפתרון (לוח סופי עם ניצחון X/תיקו/ניצחון O).

משימה 2: צביעת מפה

יש לבנות קוד פייתון עבור בעיית צביעת מפה (צמתים סמוכים בעלי צבע שונה)
הקוד מקבל כמות צבעים "N" ואת המפה הבאה וצובע את המפה במידה וניתן.



יש להגיש את התוצרים הבאים:

1. הקוד שכתבתם (כולל תיעוד). יש לוודא שהקוד ניתן להרצה
2. קובץ WORD עם הסבר על הקוד + צילום מסך של הפתרון (צביעה של המפה עבור $N=3$ ועבור $N=4$).

יש להגיש את מסמך WORD והקוד לתיבת ההגשה במודל עד לתאריך **22/5/2023** עד השעה 23:59.

העבודה בזוגות בלבד.

בהצלחה,

צוות הקורס