

# 法律声明

---

□ 本课件包括演示文稿、示例、代码、题库、视频和声音等内容，小象学院和主讲老师拥有完全知识产权的权利；只限于善意学习者在本课程使用，不得在课程范围外向任何第三方散播。任何其他人或机构不得盗版、复制、仿造其中的创意及内容，我们保留一切通过法律手段追究违反者的权利。

□ 课程详情请咨询

■ 微信公众号：小象

■ 新浪微博：ChinaHadoop



# 隐马尔科夫模型

---



小象学院  
ChinaHadoop.cn

邹博

# 主要内容

---

## □ 隐马尔科夫模型

- 概率计算

- 参数估计

- 模型预测

## □ 中文分词算法实践

- 思考：实践问题应该如何建模？

# 中文分词

```
if __name__ == "__main__":
    pi, A, B = load_train()
    f = file("../text\\novel.txt")
    data = f.read()[3:].decode('utf-8')
    f.close()
    decode = viterbi(pi, A, B, data)
    segment(data, decode)
```

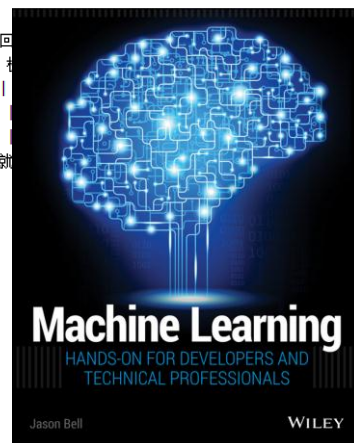


前言 |

数据 |， |数据 |， |数据 |！ |想 |必在 |等 |媒介 |的 |持续 |冲击 |下 |， |人们 |的 |洗礼 |。 |现实 |需求 |推动 |了 |对 |这些 |数据 |来 |自于 |社交 |媒体 |、 |“ |物联网 |” |） |、 |传感器 |等 |任何 |大 |多 |数数 |据 |挖掘 |的 |宣传 |着 |数据 |洪 |水 ( |data flood) |的 |预言 |。 |数据 |， |硬件 |推销 |人员 |会进 |一步 |能够 |满足 |处理 |速度 |的 |要求 |。 |对 |的 |， |但 |是 |我们 |值得 |停下 |务 |进行 |适当 |的 |再 |认识 |。 |

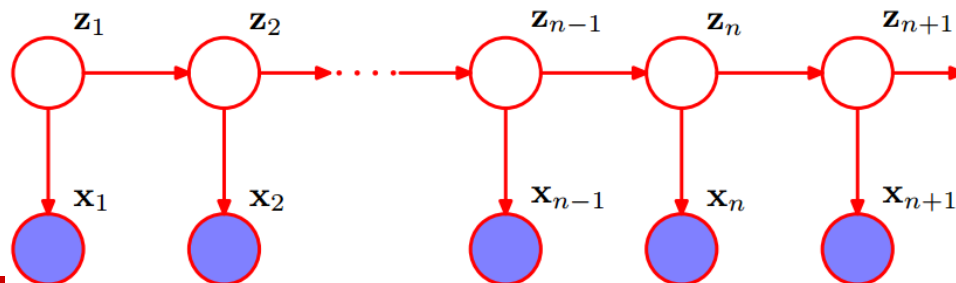
近 |年来 |， |数据 |挖掘 |和 |机器 |学习 |在 |我们 |周围 |持续 |火爆 |， |各种 |媒体 |也 |不断 |推送 |着 |海量 |的 |数据 |。 |仔细 |观察 |就 |能 |发现 |， |实际 |应用 |中 |的 |那些 |机器 |学习 |算法 |与 |多 |年前 |并 |没有 |什么 |两样 |； |它们 |只 |是 |在 |应用 |的 |数据 |规模 |上 |有些 |不同 |。 |历数 |一 |下 |产生 |数据 |的 |组织 |， |至少 |在 |我 |看来 |， |数目 |其实 |并 |不 |多 |。 |无非 |是 |Google |、 |Facebook |、 |Twitter |、 |NetFlix |以及 |其 |他 |为数 |不 |多 |的 |机构 |在 |使用 |若 |干学 |习算法 |和 |工具 |， |这些 |算法 |和 |工具 |使 |得 |他们 |能够 |对 |数据 |进行 |测试 |分析 |。 |那么 |， |真正 |的 |问题 |是 |： |“ |对于 |其 |他人 |， |大数 |据 |框架 |下 |的 |算法 |和 |工具 |的 |作用 |是 |什么 |呢 |？ |” |

我承认 |本书 |将 |多 |次 |提及 |大 |数据 |和 |机器 |学习 |之间 |的 |关系 |， |这 |是 |我 |无法 |忽视 |的 |一个 |客观 |问题 |； |但 |是 |它 |只 |是 |一个 |很 |小 |的 |因素 |， |终极 |目标 |是 |如何 |利用 |可用 |数据 |获取 |数据 |的 |本质



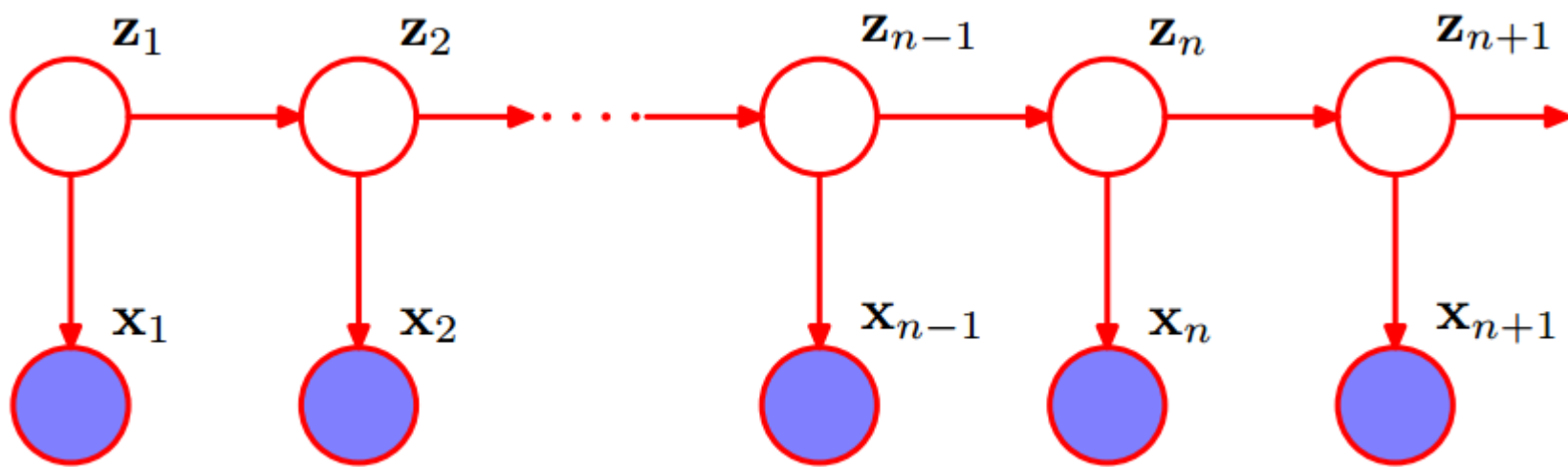
Jason Bell. *Machine Learning: Hands-On for Developers and Technical Professionals*. Wiley.2015

# HMM定义



- 隐马尔科夫模型(HMM, Hidden Markov Model)可用标注问题，在语音识别、NLP、生物信息、模式识别等领域被实践证明是有效的算法。
- HMM是关于时序的概率模型，描述由一个隐藏的马尔科夫链生成不可观测的状态随机序列，再由各个状态生成观测随机序列的过程。
- 隐马尔科夫模型随机生成的状态随机序列，称为状态序列；每个状态生成一个观测，由此产生的观测随机序列，称为观测序列。
  - 序列的每个位置可看做是一个时刻。

# 隐马尔科夫模型的贝叶斯网络



□ 请思考：

- 在 $z_1$ 、 $z_2$ 不可观察的前提下， $x_1$ 和 $z_2$ 独立吗？ $x_1$ 和 $x_2$ 独立吗？

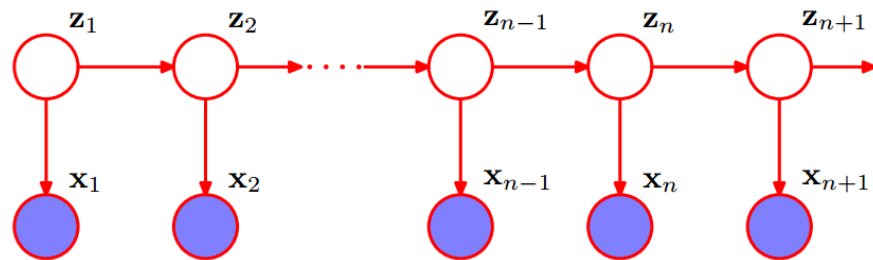
# HMM的确定

---

- HMM由初始概率分布 $\pi$ 、状态转移概率分布 $A$ 以及观测概率分布 $B$ 确定。

$$\lambda = (A, B, \pi)$$

# HMM的参数



□  $Q$ 是所有可能的状态的集合

■  $N$ 是可能的状态数

□  $V$ 是所有可能的观测的集合

■  $M$ 是可能的观测数

$$Q = \{q_1, q_2, \dots, q_N\}$$

$$V = \{v_1, v_2, \dots, v_M\}$$



# HMM的参数 $\lambda = (A, B, \pi)$

---

- I是长度为T的状态序列，O是对应的观测序列

$$I = \{i_1, i_2, \dots, i_T\} \quad O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\}$$

- A是状态转移概率矩阵

$$A = [a_{ij}]_{N \times N}$$

- 其中  $a_{ij} = P(i_{t+1} = q_j | i_t = q_i)$

- $a_{ij}$ 是在时刻t处于状态 $q_i$ 的条件下时刻t+1转移到状态 $q_j$ 的概率。

# HMM的参数 $\lambda = (A, B, \pi)$

---

□ B是观测概率矩阵  $B = [b_{ik}]_{N \times M}$

□ 其中,  $b_{ik} = P(o_t = v_k | i_t = q_i)$

■  $b_{ik}$ 是在时刻t处于状态 $q_i$ 的条件下生成观测 $v_k$ 的概率。

□  $\pi$ 是初始状态概率向量:  $\pi = (\pi_i)$

□ 其中,  $\pi_i = P(i_1 = q_i)$

■  $\pi_i$ 是时刻t=1处于状态 $q_i$ 的概率。

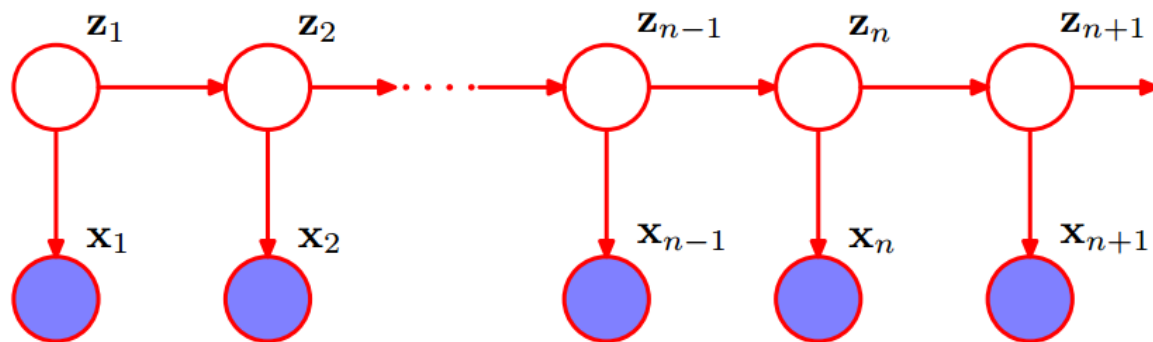
# HMM的参数总结

---

- HMM由初始概率分布 $\pi$ (向量)、状态转移概率分布 $A$ (矩阵)以及观测概率分布 $B$ (矩阵)确定。 $\pi$ 和 $A$ 决定状态序列， $B$ 决定观测序列。因此，HMM可以用三元符号表示，称为HMM的三要素：

$$\lambda = (A, B, \pi)$$

# HMM的两个基本性质



□ 齐次假设:

$$P(i_t | i_{t-1}, o_{t-1}, i_{t-2}, o_{t-2} \cdots i_1, o_1) = P(i_t | i_{t-1})$$

□ 观测独立性假设:

$$P(o_t | i_T, o_T, i_{T-1}, o_{T-1} \cdots i_1, o_1) = P(o_t | i_t)$$

# HMM举例

- 假设有3个盒子，编号为1、2、3，每个盒子都装有红白两种颜色的小球，数目如下：

盒子号	1	2	3
红球数	5	4	7
白球数	5	6	3

- 按照下面的方法抽取小球，得到球颜色的观测序列：
- 按照 $\pi=(0.2,0.4,0.4)$ 的概率选择1个盒子，从盒子随机抽出1个球，记录颜色后放回盒子；
  - 按照某条件概率(下页)选择新的盒子，重复上述过程；
  - 最终得到观测序列：“红红白白红”。

# 该示例的各个参数

- 状态集合:  $Q=\{\text{盒子1, 盒子2, 盒子3}\}$
- 观测集合:  $V=\{\text{红, 白}\}$
- 状态序列和观测序列的长度  $T=5$
- 初始概率分布  $\pi$ :
- 状态转移概率分布  $A$ :
- 观测概率分布  $B$ :

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}$$

# 思考：

---

- 在给定参数 $\pi$ 、A、B的前提下，得到观测序列“红红白白红”的概率是多少？

# HMM的3个基本问题

□ 概率计算问题：前向-后向算法——动态规划

■ 给定模型  $\lambda = (A, B, \pi)$  和观测序列  $O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\}$ ，计算模型  $\lambda$  下观测序列  $O$  出现的概率  $P(O|\lambda)$

□ 学习问题：Baum-Welch算法(状态未知)——EM

■ 已知观测序列  $O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\}$ ，估计模型  $\lambda = (A, B, \pi)$  的参数，使得在该模型下观测序列  $P(O|\lambda)$  最大

□ 预测问题：Viterbi算法——动态规划

■ 解码问题：已知模型  $\lambda = (A, B, \pi)$  和观测序列  $O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\}$  求给定观测序列条件概率  $P(I|O, \lambda)$  最大的状态序列  $I$



# 概率计算问题

---

- 直接算法

  - 暴力算法

- 前向算法

- 后向算法

  - 这二者是理解HMM的算法重点

# 直接计算法

---

- 按照概率公式，列举所有可能的长度为T的状态序列  $I = \{i_1, i_2, \dots, i_T\}$ ，求各个状态序列I与观测序列  $O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\}$  的联合概率  $P(O, I|\lambda)$ ，然后对所有可能的状态序列求和，从而得到  $P(O|\lambda)$

# 直接计算法

□ 状态序列  $I = \{i_1, i_2, \dots, i_T\}$  的概率是：

$$P(I|\lambda) = \pi_{i_1} a_{i_1 i_2} a_{i_2 i_3} \cdots a_{i_{T-1} i_T}$$

□ 对固定的状态序列I，观测序列O的概率是：

$$P(O|I, \lambda) = b_{i_1 o_1} b_{i_2 o_2} \cdots b_{i_T o_T}$$

□ O和I同时出现的联合概率是：

$$P(O, I|\lambda) = P(O|I, \lambda)P(I|\lambda) = \pi_{i_1} b_{i_1 o_1} a_{i_1 i_2} b_{i_2 o_2} \cdots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T o_T}$$

$$P(I|\lambda) = \pi_{i_1} a_{i_1 i_2} a_{i_2 i_3} \cdots a_{i_{T-1} i_T}$$

## 直接计算法

$$P(O|I, \lambda) = b_{i_1 o_1} b_{i_2 o_2} \cdots b_{i_T o_T}$$


---

□ O和I同时出现的联合概率是：

$$\begin{aligned} P(O, I|\lambda) &= P(O|I, \lambda)P(I|\lambda) \\ &= \pi_{i_1} b_{i_1 o_1} a_{i_1 i_2} b_{i_2 o_2} \cdots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T o_T} \end{aligned}$$

□ 对所有可能的状态序列I求和，得到观测序列O的概率 $P(O|\lambda)$

$$\begin{aligned} P(O|\lambda) &= \sum_I P(O, I|\lambda) = \sum_I P(O|I, \lambda)P(I|\lambda) \\ &= \sum_{i_1, i_2, \dots, i_T} \pi_{i_1} b_{i_1 o_1} a_{i_1 i_2} b_{i_2 o_2} \cdots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T o_T} \end{aligned}$$

# 直接计算法分析

□ 对于最终式

$$\begin{aligned} P(O|\lambda) &= \sum_I P(O, I|\lambda) = \sum_I P(O|I, \lambda) P(I|\lambda) \\ &= \sum_{i_1, i_2, \dots, i_T} \pi_{i_1} b_{i_1 o_1} a_{i_1 i_2} b_{i_2 o_2} \cdots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T o_T} \end{aligned}$$

□ 分析：加和符号中有 $2T$ 个因子， $I$ 的遍历个数为 $N^T$ ，因此，时间复杂度为 $O(T N^T)$ ，复杂度过高。

# 借鉴算法的优化思想

## □ 最长递增子序列

- 给定一个长度为N的数组，求该数组的一个最长的单调递增的子序列(不要求连续)。
- 数组：5, 6, 7, 1, 2, 8的LIS：5, 6, 7, 8

## □ 最大连续子数组

- 给定一个长度为N的数组，求该数组中连续的一段数组(子数组)，使得该子数组的和最大。
  - 数组： 1, -2, 3, 10, -4, 7, 2, -5,
  - 最大子数组： 3, 10, -4, 7, 2

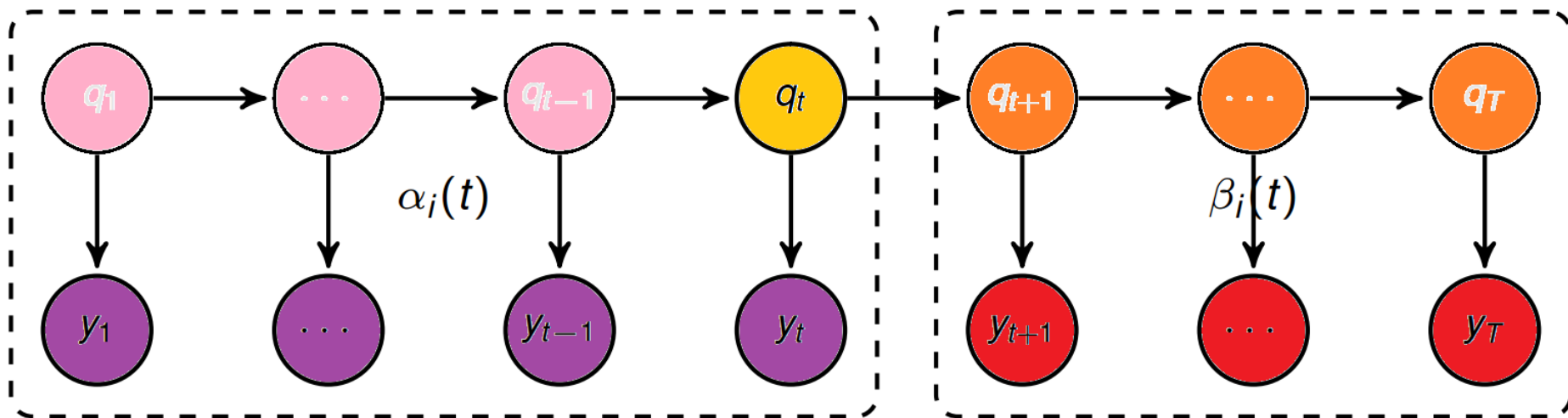
## □ KMP中next数组的计算

模式串	a	b	a	a	b	c	a	b	a
next	-1	0	0	1	1	2	0	1	2

# 定义：前向概率-后向概率

$$\alpha_i(t) = p(y_1, y_2, \dots, y_t, q_t = i | \lambda)$$

$$\beta_i(t) = p(y_{t+1}, \dots, y_T | q_t = i, \lambda)$$



# 前向算法

---

□ 定义：给定 $\lambda$ ，定义到时刻 $t$ 部分观测序列为 $o_1, o_2, \dots, o_t$ 且状态为 $q_i$ 的概率称为前向概率，

记做：

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_t, i_t = q_i | \lambda)$$

■ 可以递推计算前向概率 $\alpha_t(i)$ 及观测序列概率 $P(O|\lambda)$



# 前向算法 $\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_t, i_t = q_i | \lambda)$

□ 初值:  $\alpha_1(i) = \pi_i b_{io_1}$

□ 递推: 对于  $t=1, 2, \dots, T-1$

$$\alpha_{t+1}(i) = \left( \sum_{j=1}^N \alpha_t(j) a_{ji} \right) b_{io_{t+1}}$$

□ 最终:  $P(O | \lambda) = \sum_{i=1}^N \alpha_T(i)$

# 前向算法 $\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_t, i_t = q_i | \lambda)$

□ 思考：前向算法的时间复杂度是  $O(N^2T)$ 。

□ 为什么？

■ 重点考察第二步：

■ 递推：对于  $t=1, 2 \dots T-1$

$$\alpha_{t+1}(i) = \left( \sum_{j=1}^N \alpha_t(j) a_{ji} \right) b_{io_{t+1}}$$

# 例：盒子球模型

□ 考察盒子球模型，计算观测向量 $O$  = “红白红”的出现概率。

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}$$

# 解：盒子球模型

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}$$

□ 计算初值

$$\alpha_1(1) = \pi_1 b_{1o_1} = 0.2 \times 0.5 = 0.1$$

$$\alpha_1(2) = \pi_2 b_{2o_1} = 0.4 \times 0.4 = 0.16$$

$$\alpha_1(3) = \pi_3 b_{3o_1} = 0.4 \times 0.7 = 0.28$$

解

$$A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \alpha_1(1) &= \pi_1 b_{1o_1} = 0.2 \times 0.5 = 0.1 \\ \alpha_1(2) &= \pi_2 b_{2o_1} = 0.4 \times 0.4 = 0.16 \\ \alpha_1(3) &= \pi_3 b_{3o_1} = 0.4 \times 0.7 = 0.28 \end{aligned}$$

□ 递推

$$\begin{aligned} \alpha_2(1) &= \left( \sum_{j=1}^N \alpha_1(j) a_{j1} \right) b_{1o_2} \\ &= (0.1 \times 0.5 + 0.16 \times 0.3 + 0.28 \times 0.2) \times 0.5 \\ &= 0.077 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \alpha_2(2) &= 0.1104 & \alpha_3(1) &= 0.04187 \\ \alpha_2(3) &= 0.0606 & \alpha_3(2) &= 0.03551 \\ & & \alpha_3(3) &= 0.05284 \end{aligned}$$

# 解：盒子球模型

---

□ 最终

$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^3 \alpha_3(i)$$

$$= 0.04187 + 0.03551 + 0.05284$$

$$= 0.13022$$

$$\alpha_3(1) = 0.04187$$

$$\alpha_3(2) = 0.03551$$

$$\alpha_3(3) = 0.05284$$

# 后向算法

---

- 定义：给定 $\lambda$ ，定义到时刻 $t$ 状态为 $q_i$ 的前提下，从 $t+1$ 到 $T$ 的部分观测序列为 $o_{t+1}, o_{t+2} \dots o_T$ 的概率为后向概率，记做：

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, \dots, o_T | i_t = q_i, \lambda)$$

- 可以递推计算后向概率 $\beta_t(i)$ 及观测序列概率 $P(O|\lambda)$

# 后向算法 $\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, \dots, o_T | i_t = q_i, \lambda)$

□ 初值:  $\beta_T(i) = 1$

□ 递推: 对于  $t = T-1, T-2, \dots, 1$

$$\beta_t(i) = \left( \sum_{j=1}^N a_{ij} b_{jo_{t+1}} \beta_{t+1}(j) \right)$$

□ 最终:  $P(O | \lambda) = \sum_{i=1}^N \pi_i b_{io_1} \beta_1(i)$



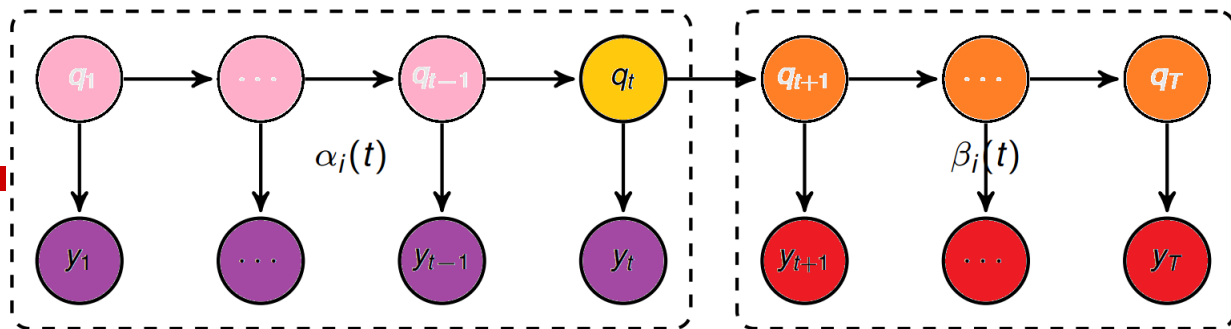
# 后向算法的说明

- 为了计算在时刻 $t$ 状态为 $q_i$ 条件下时刻 $t+1$ 之后的观测序列为 $o_{t+1}, o_{t+2} \dots o_T$ 的后向概率 $\beta_t(i)$ , 只需要考虑在时刻 $t+1$ 所有可能的 $N$ 个状态 $q_j$ 的转移概率( $a_{ij}$ 项), 以及在此状态下的观测 $o_{t+1}$ 的观测概率( $b_{j|o_{t+1}}$ 项), 然后考虑状态 $q_j$ 之后的观测序列的后向概率 $\beta_{t+1}(j)$

$$\alpha_i(t) = p(y_1, y_2, \dots, y_t, q_t = i | \lambda)$$

$$\beta_i(t) = p(y_{t+1}, \dots, y_T | q_t = i, \lambda)$$

## 前后向关系



□ 根据定义：

$$P(i_t = q_i, O | \lambda)$$

$$= P(O | i_t = q_i, \lambda) P(i_t = q_i | \lambda)$$

$$= P(o_1, \dots, o_t, o_{t+1}, \dots, o_T | i_t = q_i, \lambda) P(i_t = q_i | \lambda)$$

$$= P(o_1, \dots, o_t | i_t = q_i, \lambda) P(o_{t+1}, \dots, o_T | i_t = q_i, \lambda) P(i_t = q_i | \lambda)$$

$$= P(o_1, \dots, o_t, i_t = q_i | \lambda) P(o_{t+1}, \dots, o_T | i_t = q_i, \lambda)$$

$$= \alpha_t(i) \beta_t(i)$$

□ 思考：试计算  $\xi_t(i, j) = P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j | O, \lambda)$

# 单个状态的概率 $P(i_t = q_i, O | \lambda) = \alpha_t(i) \beta_t(i)$

- 求给定模型 $\lambda$ 和观测 $O$ ，在时刻 $t$ 处于状态 $q_i$ 的概率。
- 记： $\gamma_t(i) = P(i_t = q_i | O, \lambda)$

# 单个状态的概率

□ 根据前向后向概率的定义,

$$P(i_t = q_i, O|\lambda) = \alpha_t(i)\beta_t(i)$$

$$\gamma_t(i) = P(i_t = q_i | O, \lambda) = \frac{P(i_t = q_i, O|\lambda)}{P(O|\lambda)}$$

$$\gamma_t(i) = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{P(O|\lambda)} = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{\sum_{i=1}^N \alpha_t(i)\beta_t(i)}$$

# $\gamma$ 的意义

□ 在每个时刻 $t$ 选择在该时刻最有可能出现的状态 $i_t^*$ ，从而得到一个状态序列 $I^*=\{i_1^*, i_2^* \cdots i_T^*\}$ ，将它作为预测的结果。

□ 给定模型和观测序列，时刻 $t$ 处于状态 $q_i$ 的概率为：

$$\gamma_t(i) = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{P(O|\lambda)} = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{\sum_{i=1}^N \alpha_t(i)\beta_t(i)}$$

# 两个状态的联合概率

---

- 求给定模型 $\lambda$ 和观测 $O$ ，在时刻 $t$ 处于状态 $q_i$ 并且时刻 $t+1$ 处于状态 $q_j$ 的概率。

$$\xi_t(i, j) = P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j | O, \lambda)$$

# 两个状态的联合概率

$$\begin{aligned}\xi_t(i, j) &= P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j | O, \lambda) \\ &= \frac{P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j, O | \lambda)}{P(O | \lambda)} \\ &= \frac{P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j, O | \lambda)}{\sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j, O | \lambda)}\end{aligned}$$

$$P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j, O | \lambda) = \alpha_t(i) a_{ij} b_{j o_{t+1}} \beta_{t+1}(j)$$

# 期望

---

□ 在观测O下状态i出现的期望：

$$\sum_{t=1}^T \gamma_t(i)$$

□ 在观测O下状态i转移到状态j的期望：

$$\sum_{t=1}^{T-1} \xi_t(i, j)$$

□ 思考：在观测O下状态i转移的期望是多少？



# 学习算法

---

- 若训练数据包括观测序列和状态序列，则HMM的学习非常简单，是监督学习；
- 若训练数据只有观测序列，则HMM的学习需要使用EM算法，是非监督学习。

# 大数定理

---

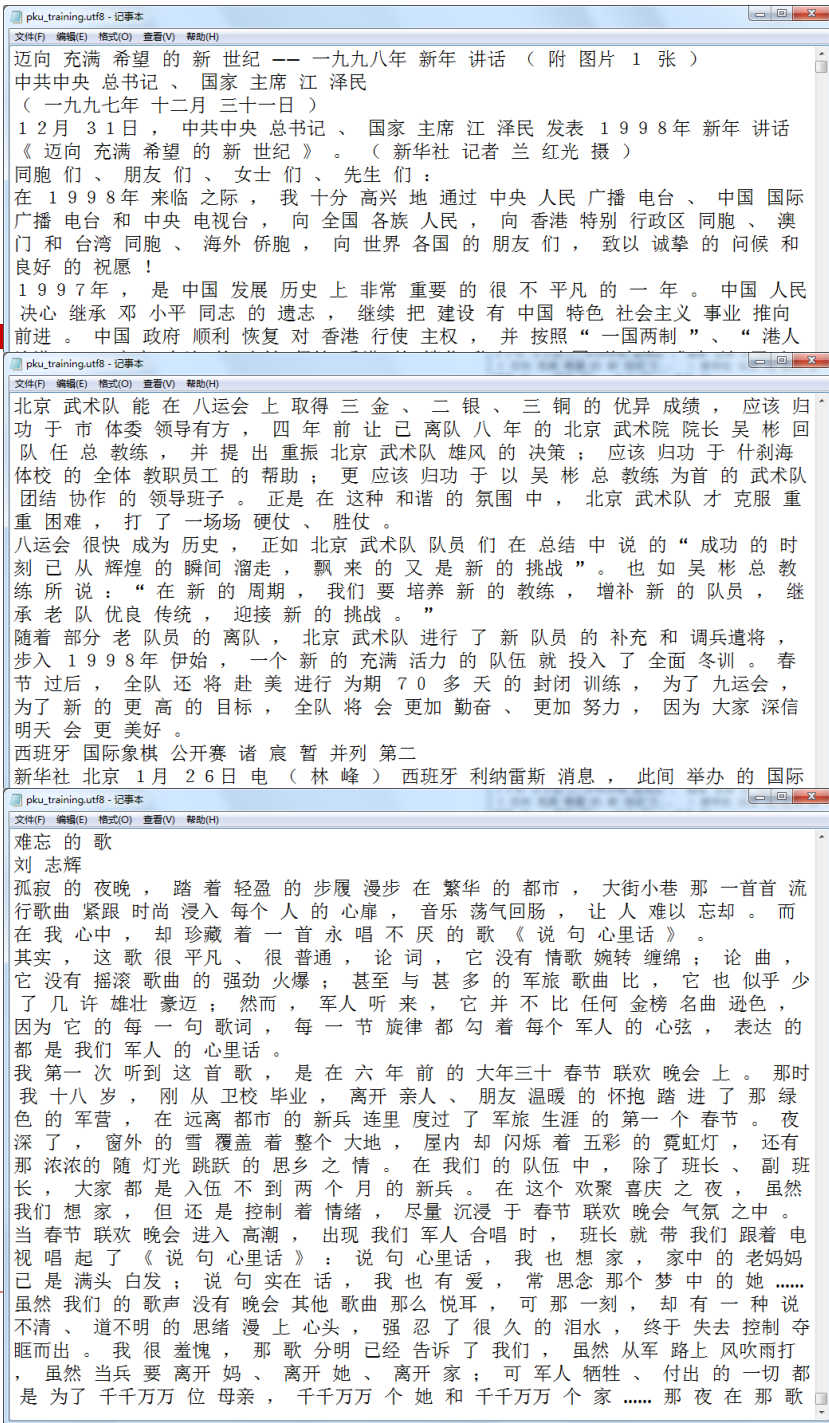
- 假设已给定训练数据包含 $S$ 个长度相同的观测序列和对应的状态序列 $\{(O_1, I_1), (O_2, I_2), \dots, (O_S, I_S)\}$ ，那么，可以直接利用Bernoulli大数定理的结论“频率的极限是概率”，给出HMM的参数估计。

# 监督学习方法

□ 初始概率  $\hat{\pi}_i = \frac{|q_i|}{\sum_i |q_i|}$

□ 转移概率  $\hat{a}_{ij} = \frac{|q_{ij}|}{\sum_{j=1}^N |q_{ij}|}$

□ 观测概率  $\hat{b}_{ik} = \frac{|s_{ik}|}{\sum_{k=1}^M |s_{ik}|}$



# Baum-Welch算法

---

- 若训练数据只有观测序列，则HMM的学习需要使用EM算法，是非监督学习。

# 附：EM算法整体框架

---

Repeat until convergence {

(E-step) For each  $i$ , set

$$Q_i(z^{(i)}) := p(z^{(i)} | x^{(i)}; \theta).$$

(M-step) Set

$$\theta := \arg \max_{\theta} \sum_i \sum_{z^{(i)}} Q_i(z^{(i)}) \log \frac{p(x^{(i)}, z^{(i)}; \theta)}{Q_i(z^{(i)})}$$

}

# Baum-Welch算法

- 所有观测数据写成 $O=(o_1, o_2 \dots o_T)$ , 所有隐数据写成 $I=(i_1, i_2 \dots i_T)$ , 完全数据是 $(O, I)=(o_1, o_2 \dots o_T, i_1, i_2 \dots i_T)$ , 完全数据的对数似然函数是 $\ln P(O, I|\lambda)$
- 假设  $\bar{\lambda}$  是HMM参数的当前估计值,  $\lambda$  为待求的参数。

$$\begin{aligned} Q(\lambda, \bar{\lambda}) &= \sum_I (\ln P(O, I|\lambda)) P(I|O, \bar{\lambda}) \\ &= \sum_I \ln P(O, I|\lambda) \frac{P(O, I|\bar{\lambda})}{P(O, \bar{\lambda})} \\ &\propto \sum_I \ln P(O, I|\lambda) P(O, I|\bar{\lambda}) \end{aligned}$$

# EM过程

□ 根据  $P(O, I | \lambda) = P(O | I, \lambda) P(I | \lambda)$

$$= \pi_{i_1} b_{i_1 o_1} a_{i_1 i_2} b_{i_2 o_2} \cdots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T o_T}$$

□ 函数可写成

$$\begin{aligned} Q(\lambda, \bar{\lambda}) &= \sum_I \ln P(O, I | \lambda) P(O, I | \bar{\lambda}) \\ &= \sum_I \ln \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) \\ &\quad + \sum_I \left( \sum_{t=1}^{T-1} \ln a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) \\ &\quad + \sum_I \left( \sum_{t=1}^T \ln b_{i_t o_t} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) \end{aligned}$$

# 极大化

□ 极大化Q，求得参数A,B, $\pi$

□ 由于该三个参数分别位于三个项中，可分别极大化

$$\sum_I \ln \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) = \sum_{i=1}^N \ln \pi_{i_1} P(O, i_1 = i | \bar{\lambda})$$

□ 注意到 $\pi_i$ 满足加和为1，利用拉格朗日乘子法，得到：

$$\sum_{i=1}^N \ln \pi_i P(O, i_1 = i | \bar{\lambda}) + \gamma \left( \sum_{i=1}^N \pi_i - 1 \right)$$



# 初始状态概率 $\sum_{i=1}^N \ln \pi_i P(O, i_1 = i | \bar{\lambda}) + \gamma \left( \sum_{i=1}^N \pi_i - 1 \right)$

□ 对上式相对于  $\pi_i$  求偏导，得到：

$$P(O, i_1 = i | \bar{\lambda}) + \gamma \pi_i = 0$$

□ 对  $i$  求和，得到：

$$\gamma = -P(O | \bar{\lambda})$$

□ 从而得到初始状态概率：

$$\pi_i = \frac{P(O, i_1 = i | \bar{\lambda})}{P(O | \bar{\lambda})} = \frac{P(O, i_1 = i | \bar{\lambda})}{\sum_{i=1}^N P(O, i_1 = i | \bar{\lambda})} = \frac{\gamma_1(i)}{\sum_{i=1}^N \gamma_1(i)}$$

# 转移概率和观测概率

□ 第二项可写成：

$$\sum_I \left( \sum_{t=1}^{T-1} \ln a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \sum_{t=1}^{T-1} \ln a_{ij} P(O, i_t = i, i_{t+1} = j | \bar{\lambda})$$

□ 仍然使用拉格朗日乘子法，得到

$$a_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i, i_{t+1} = j | \bar{\lambda})}{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i | \bar{\lambda})} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \xi_t(i, j)}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_t(i)}$$

□ 同理，得到：

$$b_{ik} = \frac{\sum_{t=1}^T P(O, i_t = i | \bar{\lambda}) I(o_t = v_k)}{\sum_{t=1}^T P(O, i_t = i | \bar{\lambda})} = \frac{\sum_{t=1, o_t=v_k}^T \gamma_t(i)}{\sum_{t=1}^T \gamma_t(i)}$$

# 预测算法

---

- ☐ 近似算法
- ☐ Viterbi算法

# 预测的近似算法

□ 在每个时刻 $t$ 选择在该时刻最有可能出现的状态 $i_t^*$ ，从而得到一个状态序列 $I^*=\{i_1^*, i_2^* \cdots i_T^*\}$ ，将它作为预测的结果。

□ 给定模型和观测序列，时刻 $t$ 处于状态 $q_i$ 的概率为：

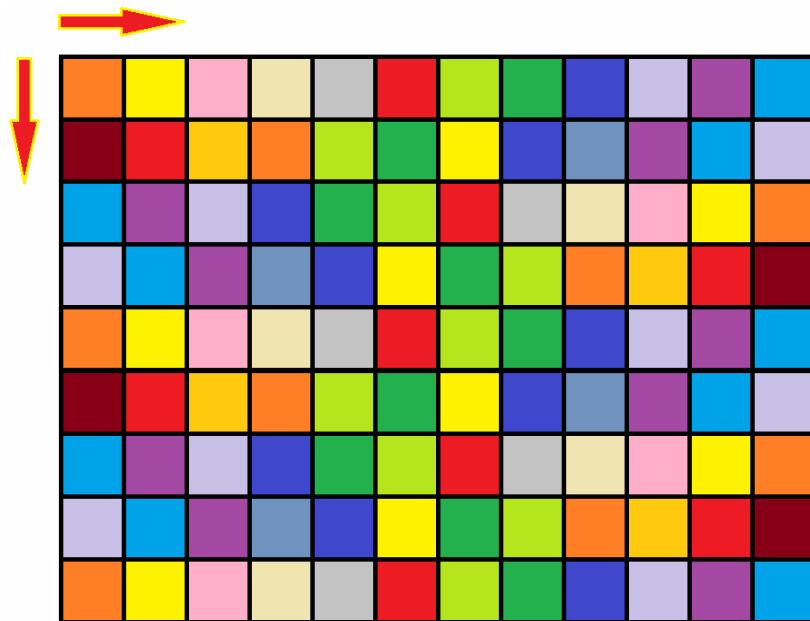
$$\gamma_t(i) = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{P(O|\lambda)} = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{\sum_{i=1}^N \alpha_t(i)\beta_t(i)}$$

□ 选择概率最大的 $i$ 作为最有可能的状态

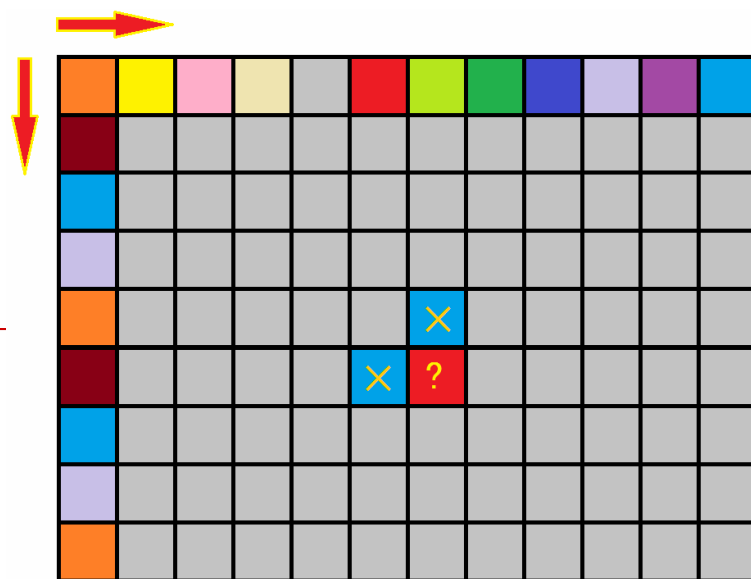
■ 会出现此状态在实际中可能不会发生的情况

# 算法：走棋盘/格子取数

- 给定 $m*n$ 的矩阵，每个位置是一个非负整数，从左上角开始，每次只能朝右和下走，走到右下角，求总和最小的路径。



# 问题分析



□ 走的方向决定了同一个格子不会经过两次。

■ 若当前位于 $(x,y)$ 处，它来自于哪些格子呢？

■  $dp[0,0]=a[0,0]$  / 第一行(列)累积

■  $dp[x,y] = \min(dp[x-1,y]+a[x,y], dp[x,y-1]+a[x,y])$

■ 即：  $dp[x,y] = \min(dp[x-1,y], dp[x,y-1]) + a[x,y]$

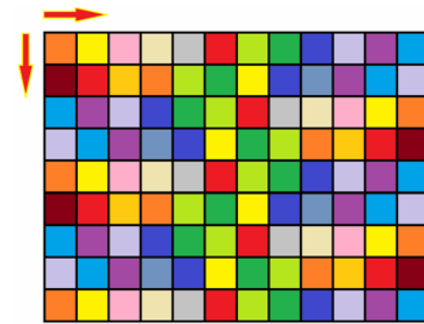
□ 思考：若将上述问题改成“求从左上到右下的最大路径”呢？

# Viterbi算法

---

- Viterbi算法实际是用动态规划解HMM预测问题，用DP求概率最大的路径(最优路径)，这是一条路径对应一个状态序列。
- 定义变量 $\delta_t(i)$ ：在时刻 $t$ 状态为 $i$ 的所有路径中，概率的最大值。

给定m\*n的矩阵，每个位置是一个非负整数，从左上角开始，每次只能朝右和下走，走到右下角，求总和最小的路径。



# Viterbi算法

□ 定义：

$$\delta_t(i) = \max_{i_1, i_2, \dots, i_{t-1}} P(i_t = i, i_{t-1}, \dots, i_1, o_t, \dots, o_1 | \lambda)$$

□ 递推：

$$\delta_1(i) = \pi_i b_{io_1}$$

$$\delta_{t+1}(i) = \max_{i_1, i_2, \dots, i_t} P(i_{t+1} = i, i_t, \dots, i_1, o_{t+1}, \dots, o_1 | \lambda)$$

$$= \max_{1 \leq j \leq N} (\delta_t(j) a_{ji}) b_{io_{t+1}}$$

□ 终止：

$$P^* = \max_{1 \leq i \leq N} \delta_T(i)$$



# 例

□ 考察盒子球模型，观测向量 $O$  = “红白红”，试求最优状态序列。

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}$$

解：观测向量 $O$ ="红白红"  $\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix}$   $B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}$

□ 初始化：

□ 在 $t=1$ 时，对于每一个状态 $i$ ，求状态为 $i$ 观测到 $o_1$ =红的概率，记此概率为 $\delta_1(t)$

$$\delta_1(i) = \pi_i b_{io_1} = \pi_i b_{i\text{红}}$$

□ 求得 $\delta_1(1)=0.1$

□  $\delta_1(2)=0.16$

□  $\delta_1(3)=0.28$

解：观测向量 $O$ ="红白红" $A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix} B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}$

- 在 $t=2$ 时，对每个状态 $i$ ，求在 $t=1$ 时状态为 $j$ 观测为红并且在 $t=2$ 时状态为 $i$ 观测为白的路径的最大概率，记概率为 $\delta_2(t)$ ，则：

$$\delta_{t+1}(i) = \max_{1 \leq j \leq 3} (\delta_1(j) a_{ji}) b_{io_2} = \max_{1 \leq j \leq 3} (\delta_1(j) a_{ji}) b_{i白}$$

- 求得

$$\delta_2(1) = \max_{1 \leq j \leq 3} (\delta_1(j) a_{j1}) b_{1白}$$

$$= \max \{0.10 \times 0.5, 0.16 \times 0.3, 0.28 \times 0.2\} \times 0.5 = 0.028$$

- 同理：

■  $\delta_2(2) = 0.0504$

■  $\delta_2(3) = 0.042$

# 解：观测向量 $O$ =“红白红”

---

□ 同理，求得

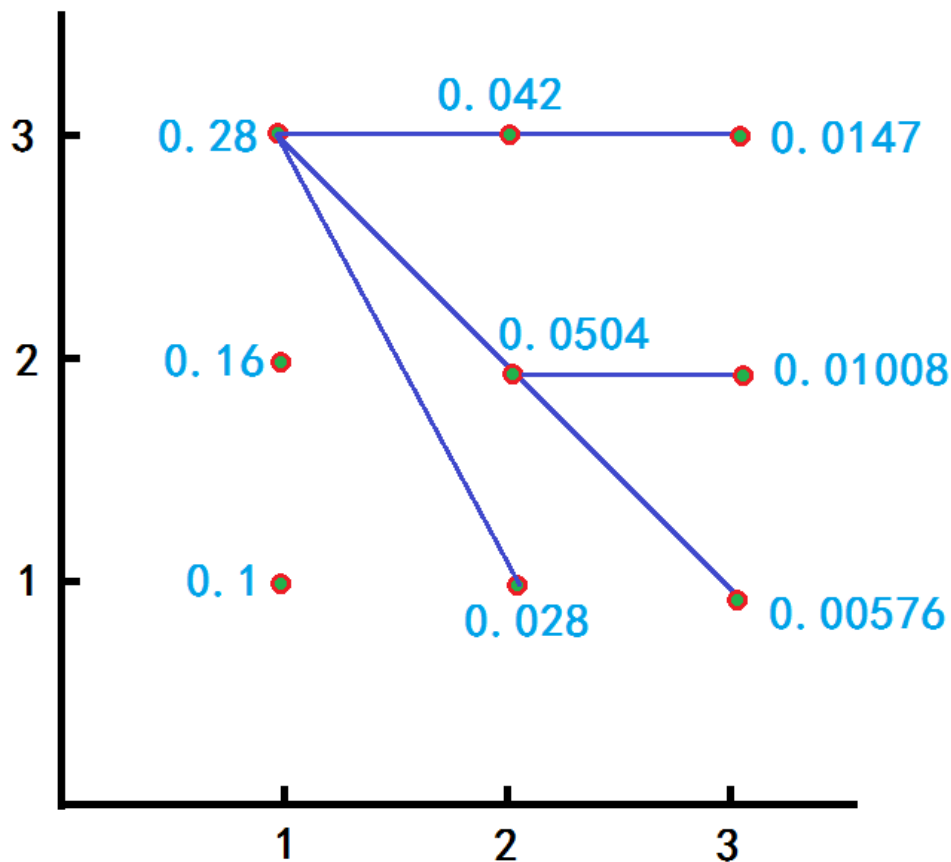
□  $\delta_3(1)=0.00756$

□  $\delta_3(2)=0.01008$

□  $\delta_3(3)=0.0147$

□ 从而，最大是 $\delta_3(3)=0.0147$ ，根据每一步的最大，得到序列是(3,3,3)

# 求最优路径图解



# Baum-Welch: 主函数

```
def baum_welch(pi, A, B):  
    f = file("./text\\1.txt")  
    sentence = f.read()[3:].decode('utf-8') # 跳过文件头  
    f.close()  
    T = len(sentence) # 观测序列  
    alpha = [[0 for i in range(4)] for t in range(T)]  
    beta = [[0 for i in range(4)] for t in range(T)]  
    gamma = [[0 for i in range(4)] for t in range(T)]  
    ksi = [[[0 for j in range(4)] for i in range(4)] for t in range(T-1)]  
    for time in range(100):  
        calc_alpha(pi, A, B, sentence, alpha) # alpha(t,i): 给定Lamda, 在时刻t的状态为i  
        calc_beta(pi, A, B, sentence, beta) # beta(t,i): 给定Lamda和时刻t的状态i, 观测序列  
        calc_gamma(alpha, beta, gamma) # gamma(t,i): 给定Lamda和O, 在时刻t状态i  
        calc_ksi(alpha, beta, A, B, sentence, ksi) # ksi(t,i,j): 给定Lamda和O, 在时刻t  
        bw(pi, A, B, alpha, beta, gamma, ksi, sentence) #baum_welch算法
```

# 前向-后向

```
def calc_alpha(pi, A, B, o, alpha):  
    for i in range(4):  
        alpha[0][i] = pi[i] + B[i][ord(o[0])]  
    T = len(o)  
    temp = [0 for i in range(4)]  
    del i  
    for t in range(1, T):  
        for i in range(4):  
            for j in range(4):  
                temp[j] = (alpha[t-1][j] + A[j][i])  
            alpha[t][i] = log_sum(temp)  
            alpha[t][i] += B[i][ord(o[t])]
```

```
def calc_beta(pi, A, B, o, beta):  
    T = len(o)  
    for i in range(4):  
        beta[T-1][i] = 1  
    temp = [0 for i in range(4)]  
    del i  
    for t in range(T-2, -1, -1):  
        for i in range(4):  
            beta[t][i] = 0  
            for j in range(4):  
                temp[j] = A[i][j] + B[j][ord(o[t+1])] + beta[t+1][j]  
            beta[t][i] += log_sum(temp)
```

# EM迭代

```
def bw(pi, A, B, alpha, beta, gamma, ksi, o):
    T = len(alpha)
    for i in range(4):
        pi[i] = gamma[0][i]
    s1 = [0 for x in range(T-1)]
    s2 = [0 for x in range(T-1)]
    for i in range(4):
        for j in range(4):
            for t in range(T-1):
                s1[t] = ksi[t][i][j]
                s2[t] = gamma[t][i]
            A[i][j] = log_sum(s1) - log_sum(s2)
    s1 = [0 for x in range(T)]
    s2 = [0 for x in range(T)]
    for i in range(4):
        for k in range(65536):
            valid = 0
            for t in range(T):
                if ord(o[t]) == k:
                    s1[valid] = gamma[t][i]
                    valid += 1
            s2[t] = gamma[t][i]
        if valid == 0:
            B[i][k] = infinite
        else:
            B[i][k] = log_sum(s1[:valid]) - log_sum(s2)
```

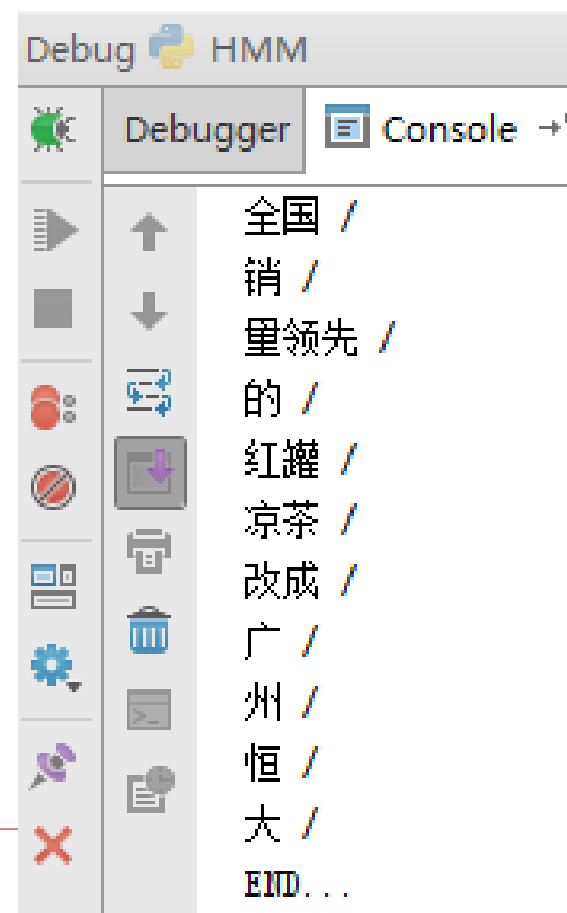
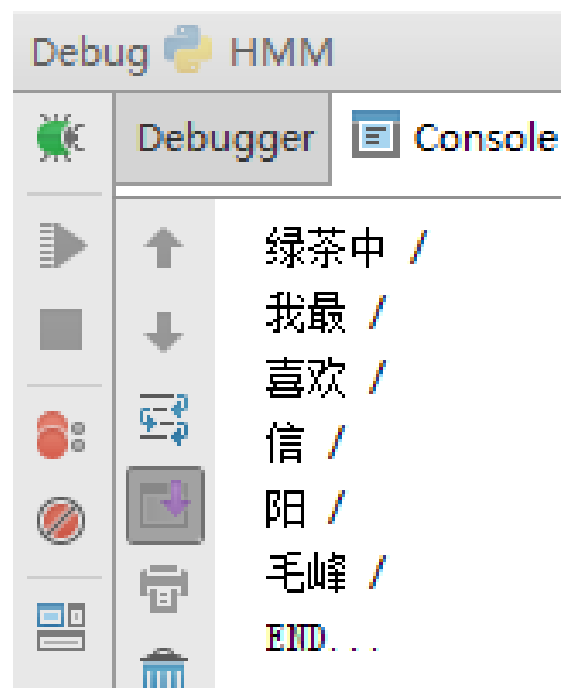


# Viterbi

```
def viterbi(pi, A, B, o):
    T = len(o)    # 观测序列
    delta = [[0 for i in range(4)] for t in range(T)]
    pre = [[0 for i in range(4)] for t in range(T)]    # 前一个状态
    for i in range(4):
        delta[0][i] = pi[i] + B[i][ord(o[0])]
    for t in range(1, T):
        for i in range(4):
            delta[t][i] = delta[t-1][0] + A[0][i]
            for j in range(1,4):
                vj = delta[t-1][j] + A[j][i]
                if delta[t][i] < vj:
                    delta[t][i] = vj
                    pre[t][i] = j
            delta[t][i] += B[i][ord(o[t])]
    decode = [-1 for t in range(T)]    # 解码: 回溯查找最大路径
    q = 0
    for i in range(1, 4):
        if delta[T-1][i] > delta[T-1][q]:
            q = i
    decode[T-1] = q
    for t in range(T-2, -1, -1):
        q = pre[t+1][q]
        decode[t] = q
    return decode
```

# Baum-Welch算法的结果

- ❑ 全国销量领先的红罐凉茶改成广州恒大
- ❑ 绿茶中我最喜欢信阳毛峰



# HMM与中文分词

前言 |

数据 |, | 数据 |, | 数据 |! | 想 | 必在 | 新闻 |、| 报刊 | 等 | 媒介 | 的 | 持续 | 冲击 | 下 |, | 人们 | 无法 | 摆 脱 | 大 | 的 | 洗 礼 |。| 现实 | 需求 | 推动 | 了 | 对 | 数据 | 的 | 学习 | 这些 | 数据 | 来 | 自 | 于 | 社交 | 媒体 |、| 智能 | 手机 |、| “ | 物联网 | ” | ) |、| 传感器 | 等 | 任何 | 可以 | 产生 | 数 | 大 | 多 | 数 | 数 | 据 | 挖掘 | 的 | 宣传 | 着 | 重 | 于 | 数据 | 规模 | 数据 | 洪 | 水 ( | data flood | ) | 的 | 预言 | 告诉 | 人们 | 我们 | 无法 | 实时 | 处理 | 这些 | 数据 |, | 硬件 | 推销 | 人员 | 会 | 进 | 一步 | 卖 | 给 | 我们 | 需要 | 的 | 服务 |, | 以期 | 能够 | 满足 | 处理 | 速度 | 的 | 要求 |。| 从 | 某种 | 程度 | 上 | 来 | 说 |, | 他们 | 是 | 对 | 的 |, | 但 | 是 | 我们 | 值得 | 停下 | 来 | 思考 | 片刻 |, | 并 | 对 | 手 | 边 | 的 | 任务 | 进行 | 适当 | 的 | 再 | 认识 |。|

近 | 年来 |, | 数据 | 挖掘 | 和 | 机器 | 学习 | 在 | 我们 | 周围 | 持续 | 火爆 |, | 各种 | 媒体 | 也 | 不断 | 推送 | 着 | 海量 | 的 | 数据 |。| 仔细 | 观察 | 就 | 能 | 发现 |, | 实际 | 应用 | 中 | 的 | 那些 | 机器 | 学习 | 算法 | 与 | 多 | 年前 | 并 | 没有 | 什么 | 两样 |; | 它们 | 只 | 是 | 在 | 应用 | 的 | 数据 | 规模 | 上 | 有些 | 不同 |。| 历数 | 一 | 下 | 产生 | 数据 | 的 | 组织 |, | 至少 | 在 | 我 | 看来 |, | 数目 | 其实 | 并 | 不 | 多 |。| 无非 | 是 | Google |、| Facebook |、| Twitter |、| Netflix | 以及 | 其 | 他 | 为数 | 不 | 多 | 的 | 机构 | 在 | 使用 | 若 | 干 | 学 | 习 | 算法 | 和 | 工具 |, | 这些 | 算法 | 和 | 工具 | 使得 | 他们 | 能够 | 对 | 数据 | 进行 | 测试 | 分析 |。| 那么 |, | 真正 | 的 | 问题 | 是 | : | “ | 对于 | 其 | 他人 |, | 大数据 | 框架 | 下 | 的 | 算法 | 和 | 工具 | 的 | 作用 | 是 | 什么 | 呢 | ? | ” |

我承认 | 本书 | 将 | 多 | 次 | 提及 | 大 | 数据 | 和 | 机器 | 学习 | 之间 | 的 | 关系 |, | 这 | 是 | 我 | 无法 | 忽视 | 的 | 一个 | 客观 | 问题 |; | 但 | 是 | 它 | 只 | 是 | 一个 | 很 | 小 | 的 | 因素 |, | 终极 | 目标 | 是 | 如何 | 利用 | 可用 | 数据 | 获取 | 数据 | 的 | 本质

```
if __name__ == "__main__":
    pi, A, B = load_train()
    f = file("../text\\novel.txt")
    data = f.read()[3:].decode('utf-8')
    f.close()
    decode = viterbi(pi, A, B, data)
    segment(data, decode)
```

bug HMM

Console | Frames | Variables | Watches

Connected to pydev debugger (build 139.1001)

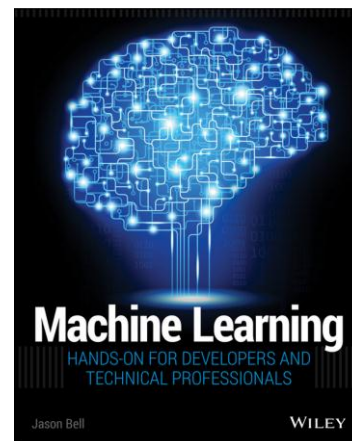
我 | 与 | 地 | 坛 |

一 |

我 | 在 | 好 | 几 | 篇 | 小说 | 中 | 都 | 提到 | 过 | 一 | 座 | 废弃 | 的 | 古 | 园 |, | 实际 | 就 | 是 | 地 | 坛 |。| 许多 | 年前 | 旅游 | 业 | 还 | 没有 | 开 | 地 | 坛 | 高 | 我 | 家 | 很 | 近 |。| 或者 | 说 | 我 | 家 | 离 | 地 | 坛 | 很 | 近 |。| 总之 |, | 只 | 好 | 认 | 为 | 这 | 是 | 缘 | 分 |。| 地 | 坛 | 在 | 我 | 出 | 生 | 前 | 它 | 等待 | 我 | 出生 |, | 然后 | 又 | 等待 | 我 | 活 | 到 | 最 | 狂 | 妄 | 的 | 年 | 龄 | 上 | 忽 | 地 | 残 | 废 | 了 | 双 | 腿 |。| 四 | 百 | 多 | 年 | 里 |, | 它 | 一 | 面 | 自 | 从 | 那个 | 下午 | 我 | 无 | 意 | 中 | 进 | 了 | 这 | 园 | 子 |, | 就 | 再 | 没 | 长 | 久 | 地 | 离 | 开 | 过 | 它 |。| 我 | 一 | 下 | 子 | 就 | 理 | 解 | 了 | 它 | 的 | 两 | 条 | 腿 | 残 | 废 | 后 | 的 | 最初 | 几 | 年 |, | 我 | 找 | 不 | 到 | 工 | 作 |, | 找 | 不 | 到 | 去 | 路 |, | 忽然 | 间 | 几乎 | 什 | 么 | 都 | 找 | 不 | 到 | 了 |, | 除 | 去 | 几 | 座 | 殿堂 | 我 | 无法 | 进 | 去 |, | 除 | 去 | 那 | 座 | 祭 | 坛 | 我 | 不 | 能 | 上 | 去 | 而 | 只 | 能 | 从 | 各 | 个 | 角 | 度 | 张 | 望 | 它 |, | 地 | 坛 | 的 | 刺 | 下 | 的 | 就 | 是 | 怎样 | 活 | 的 | 问题 | 了 |, | 这 | 却 | 不 | 是 | 在 | 某 | 一 | 个 | 瞬 | 间 | 就 | 能 | 完 | 全 | 想 | 透 | 的 |、| 不 | 是 | 一 | 次 | 性 | 的 | 解 | 决 |

二 |

我 | 才 | 想 | 到 |, | 当 | 年 | 我 | 总是 | 独 | 自 | 跑 | 到 | 地 | 坛 | 去 |, | 曾 | 经 | 给 | 母 | 亲 | 出 | 了 | 一 | 个 | 怎样 | 的 | 难 | 题 |。| 她 | 不 | 是 | 那 | 种 | 会 | 疼 | 爱 | 儿 | 子 | 而 | 不 | 懂 | 得 | 理 | 解 | 儿 | 子 | 的 | 母 | 亲 |。| 她 | 知 | 道 | 我 | 心 | 里 | 的 | 苦 | 闷 |, | 知 | 道 | 不 | 该 | 阻 | 止 | 有 | 一 | 回 | 我 | 推 | 开 | 车 | 出 | 了 | 小 | 院 |, | 想 | 起 | 一 | 件 | 什 | 么 | 事 | 又 | 返 | 身 | 回 | 来 |, | 看 | 见 | 母 | 亲 | 仍 | 站 | 在 | 原 | 地 |, | 还 | 是 | 送 | 我 | 有 | 一 | 次 | 与 | 一 | 个 | 作 | 家 | 朋 | 友 | 聊 | 天 |, | 我 | 问 | 他 | 学 | 写 | 作 | 的 | 最 | 初 | 动 | 机 | 是 | 什 | 么 |? | 他 | 想 | 了 | 一 | 会 | 说 | : | “ | 为 | 我 | 母 | 亲 |。| 在 | 我 | 的 | 头 | 一 | 篇 | 小 | 说 | 发 | 表 | 的 | 时 | 候 |, | 在 | 我 | 的 | 小 | 说 | 第 | 一 | 次 | 获 | 奖 | 的 | 那 | 些 | 日 | 子 | 里 |, | 我 | 真 | 是 | 多 | 么 | 只 | 是 | 到 | 了 | 这 | 时 | 候 |, | 纷 | 坛 | 的 | 往 | 事 | 才 | 在 | 我 | 眼 | 前 | 幻 | 现 | 得 | 清 | 晰 |, | 母 | 亲 | 的 | 苦 | 难 | 与 | 伟 | 大 | 才 | 在 | 我 | 心 | 中 | 摇 | 摇 | 晃 | 晃 | 在 | 园 | 中 | 慢 | 慢 | 走 |, | 又 | 是 | 雾 | 漫 | 的 | 清 | 晨 |, | 又 | 是 | 新 | 阳 | 高 | 悬 | 的 | 白 | 昼 |, | 我 | 只 | 想 | 看 | 一 | 件 | 事 | : | 曾 | 有 | 过 | 好 | 多 | 回 |, | 我 | 在 | 这 | 园 | 子 | 里 | 呆 | 得 | 太 | 久 | 了 |, | 母 | 亲 | 就 | 来 | 找 | 我 |。| 她 | 来 | 找 | 我 | 又 | 不 | 想 | 让 | 我 | 发 | 觉 |



Jason Bell. *Machine Learning: Hands-On for Developers and Technical Professionals*. Wiley. 2014

# 总结

---

- 马尔科夫模型可以用来统一解释贪心法和动态规划。
- HMM解决标注问题，在语音识别、NLP、生物信息、模式识别等领域被广泛使用。
  - 思考：可否用深度学习代替HMM？
  - 思考：如果观测状态是连续值，可否将多项分布改成高斯分布或者混合高斯分布？
- 在一定意义下，数据比算法更重要。
- 加强算法模型和实践问题的相互转换能力。

# 参考文献

---

- ❑ 李航, 统计学习方法, 清华大学出版社, 2012
- ❑ Christopher M. Bishop. Pattern Recognition and Machine Learning Chapter 10. Springer-Verlag, 2006
- ❑ Radiner L, Juang B. *An introduction of hidden markov Models*. IEEE ASSP Magazine, 1986
- ❑ Lawrence R. Rabiner. *A tutorial on hidden Markov models and selected applications in speech recognition*. Proceedings of the IEEE 77.2, pp. 257-286, 1989
- ❑ Jeff A. Bilmes. *A gentle tutorial of the EM algorithm and its application to parameter estimation for Gaussian mixture and hidden Markov models*. 1998.
- ❑ [https://en.wikipedia.org/wiki/Hidden\\_Markov\\_model](https://en.wikipedia.org/wiki/Hidden_Markov_model)

# 我们在这里

□ <http://wenda.ChinaHadoop.cn>

■ 视频/课程/社区

□ 微博

■ @ChinaHadoop

■ @邹博\_机器学习

□ 微信公众号

■ 小象

■ 大数据分析挖掘



---

感谢大家！

恳请大家批评指正！