01-02 Partitionnement en K-moyennes

NOUS ÉCLAIRONS. VOUS BRILLEZ.

FORMATION CONTINUE ET SERVICES AUX ENTREPRISES



Sommaire

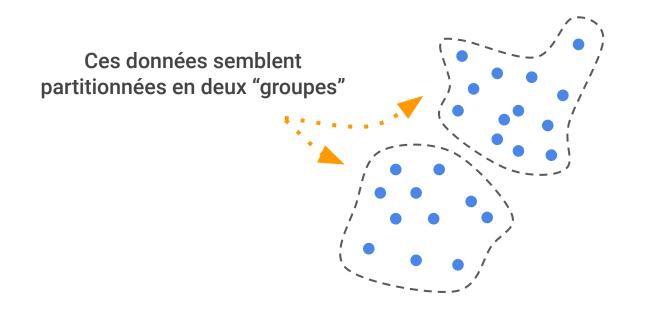
- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

Sommaire

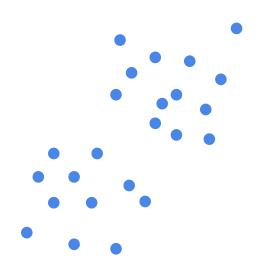
- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

Rappel des principaux types de partitionnement

- Partitionnement basé sur
 - les centroïdes (K-moyennes, CURE, ...)
 - la connectivité (hiérarchique, ...)
 - la distribution (BFR, ...)
 - la densité (DBSCAN, OPTICS, ...)
 - les grilles
- Et d'autres

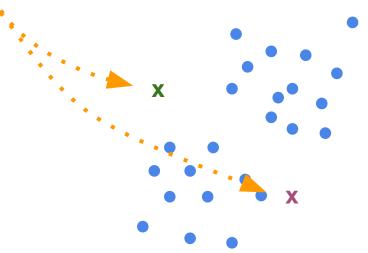


→ Comment découvrir ces partitions, ou clusters ?



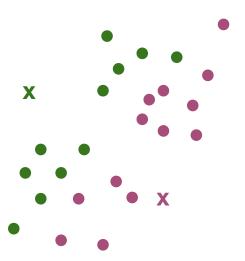
On place au hasard K centroïdes

initiaux (ici K = 2)



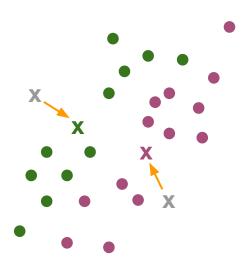
On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche



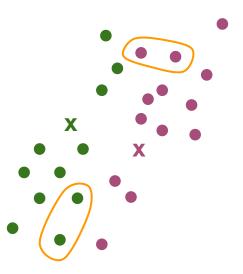
On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche



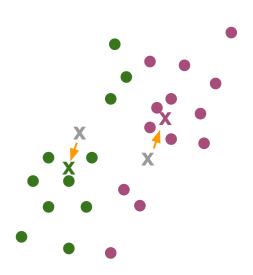
On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche



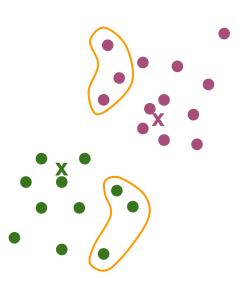
On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche



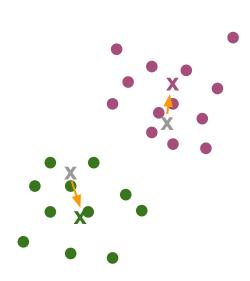
On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche



On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche

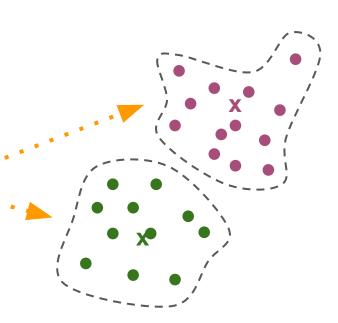


On place au hasard K centroïdes initiaux (ici K = 2)

On assigne les observations au centroïde le plus proche

On déplace les centroïdes

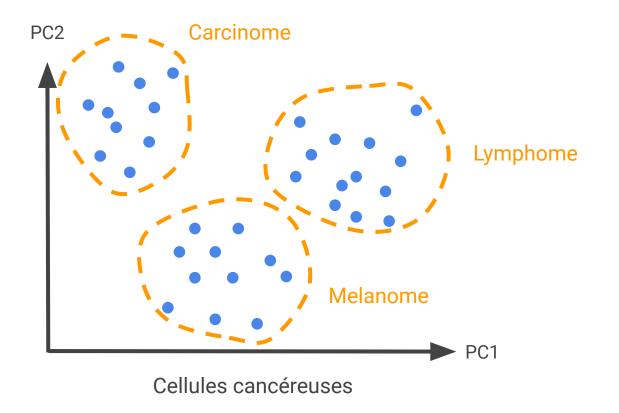
On obtient deux clusters



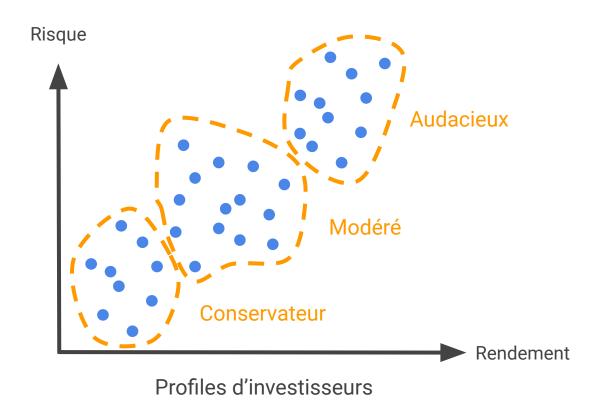
La procédure précédente se réduit à un problème mathématique simple et intuitif: en considérant K clusters, si C_1 , ..., C_K dénotent les ensembles contenant les indices des observations pour chaque cluster, alors les deux propriétés suivantes sont satisfaites:

- $C_1 \cup C_2 \cup ... \cup C_K = \{ 1, ..., m \} \rightarrow$ Chaque observation appartient à au moins un des K clusters
- $C_k \cap C_{k'} = \emptyset \ \forall \ k \neq k' \rightarrow \text{Les clusters ne se chevauchent pas, car aucune observation}$ n'appartient à plus d'un cluster

K-moyennes pour clusters séparés



K-moyennes pour clusters non séparés



Sommaire

- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

Ce que l'on cherche à optimiser

Soit les notations suivantes:

- $c^{(i)}$ index du cluster (1, 2, ..., K) auquel l'observation $x^{(i)}$ est assignée
- \blacksquare μ_{k} centroïde du cluster k
- lacksquare $\mu_c^{(i)}$ centroïde du cluster auquel l'observation $x^{(i)}$ est assignée

L'objectif est de minimiser la fonction de coût ci-dessous

Distance euclidienne

$$J(c^{(1)},\cdots,c^{(m)},\mu_1,\cdots,\mu_K) = rac{1}{m}\sum_{i=1}^m ||x^{(i)}-\mu_{c^{(i)}}||^2$$

En d'autres termes, la distance entre les observations d'un même cluster doit être petite, tandis que la distance entre les clusters doit être grande

Ce que l'on cherche à optimiser

Minimiser la fonction de coût

$$\min_{\substack{c^{(1)},\cdots,c^{(m)} \ \mu_1,\cdots,\mu_K}} J(c^{(1)},\cdots,c^{(m)},\mu_1,\cdots,\mu_K)$$

Est un problème NP-hard!



Solution approchée

- Algorithme de Lloyd (K-moyennes)
- Aussi connu sous le nom d'itérations de Voronoï, il s'agit d'un algorithme itératif issu du génie électrique
- La fonction de coût

$$J(c^{(1)},\cdots,c^{(m)},\mu_1,\cdots,\mu_K) = rac{1}{m}\sum_{i=1}^m ||x^{(i)}-\mu_{c^{(i)}}||^2$$

est aussi appelée distorsion

Algorithme des K-moyennes: pseudo-code

```
Choix de K
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]
Répéter {
    for i = 1 to m
        c[i] := index (de 1 à K) du centroïde le
        plus proche de x[i]
    for k = 1 to K
        mu[k] := moyenne des points assignés au
        cluster k
```

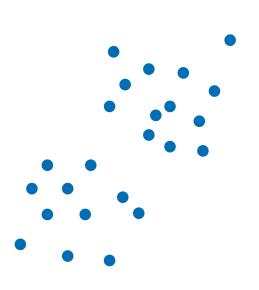
Algorithme des K-moyennes: pseudo-code

```
Choix de K
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]
Répéter {
                                                                                                                  constant
       for i = 1 to m
             \texttt{c[i]} := \texttt{index} \; (\texttt{de 1 \` a} \; \texttt{K}) \; \texttt{du centro\"{ide le}} \qquad \boxed{\min_{c^{(1)}, \cdots, c^{(m)}} J(c^{(1)}, \cdots, c^{(m)}, \mu_1, \cdots, \mu_K)}
              plus proche de x[i]
       for k = 1 to K
                                                                                      \min_{\mu_1,\cdots,\mu_K} J(c^{(1)},\cdots,c^{(m)},\mu_1,\cdots,\mu_K)
              mu[k] := moyenne des points assignés au
              cluster k
                                                                                                   constant
```

Sommaire

- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

```
Choix de K
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]
Répéter {
    for i = 1 to m
        c[i] := index (de 1 à K) du centroïde le
        plus proche de x[i]
    for k = 1 to K
        mu[k] := moyenne des points assignés au
        cluster k
```

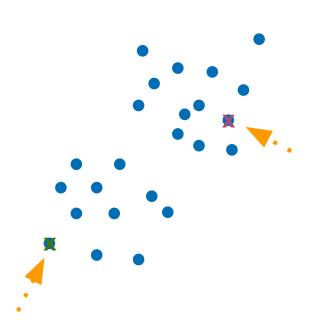


```
Choix de K
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]
Répéter {
    for i = 1 to m
        c[i] := index (de 1 à K) du centroïde le
        plus proche de x[i]
    for k = 1 to K
        mu[k] := moyenne des points assignés au
        cluster k
```

```
Choix de K
```

```
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]
```

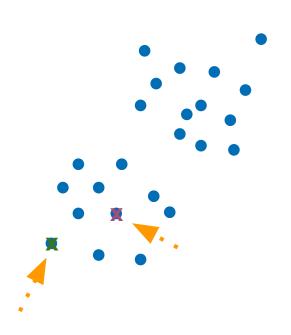
- for i = 1 to m
 - lacktriangle K doit être inférieur à m (nombre d'observations)
 - Choisir au hasard *K* observations
 - Les K centroïdes $\mu_1, \mu_2, ..., \mu_K$ sont égals à ces observations

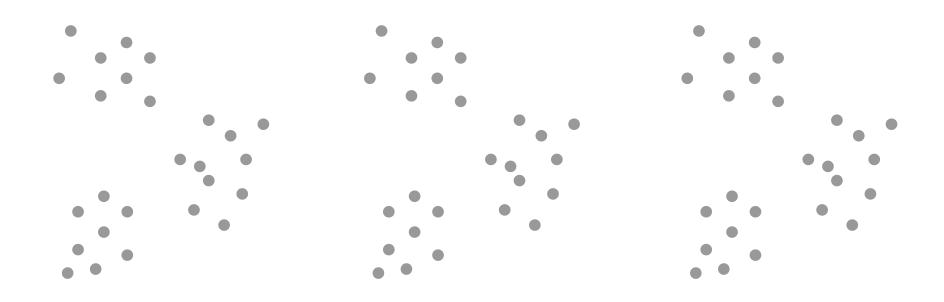


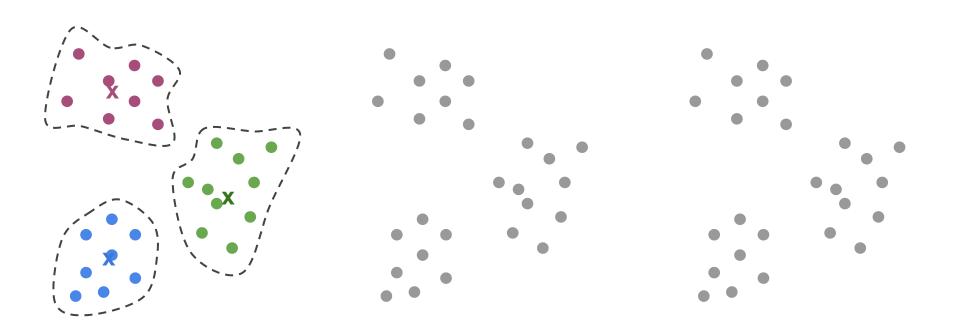
```
Choix de K
```

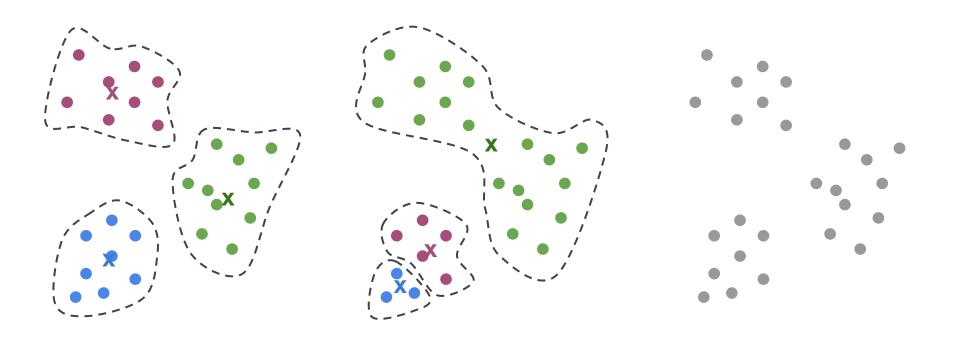
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]

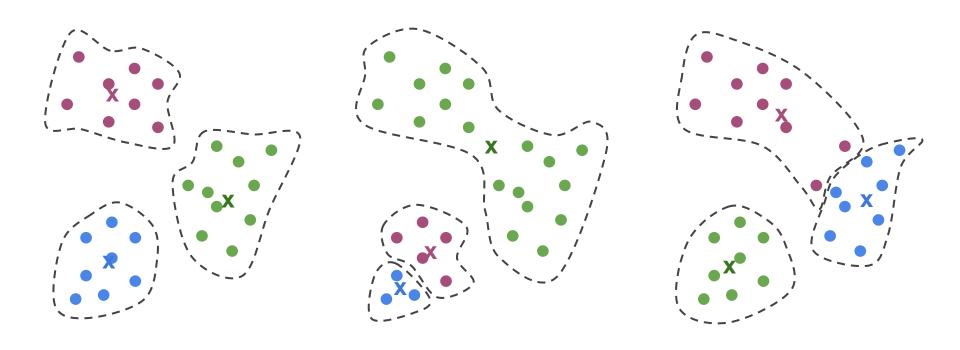
- for i = 1 to m
 - lacktriangle K doit être inférieur à m (nombre d'observations)
 - Choisir au hasard K observations
 - Les K centroïdes $\mu_1, \mu_2, ..., \mu_K$ sont égals à ces observations

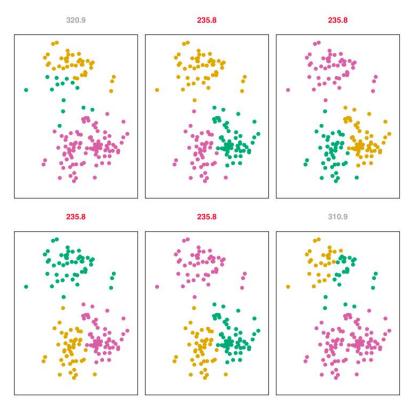












Extrait de [2] - Ici l'algorithme des K-moyennes est exécuté 6 fois avec K=3

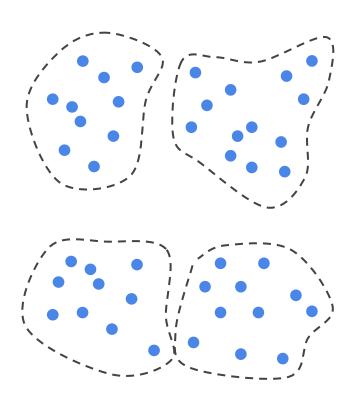
Algorithme des K-moyennes - exécutions multiples

```
for i = 1 to n_init {
    Initialisation aléatoire des K centroïdes mu[1], mu[2], ..., mu[K]
    Exécution de l'algorithme des K-moyennes
    Sauvegarder dans un historique mu[1], mu[2], ..., mu[K]
    Calculer la distorsion J
}
Choisir le résultat donnant la distorsion la plus faible
```

Sommaire

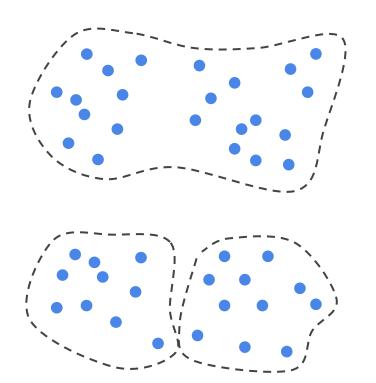
- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

Le choix de K est souvent subjectif ...



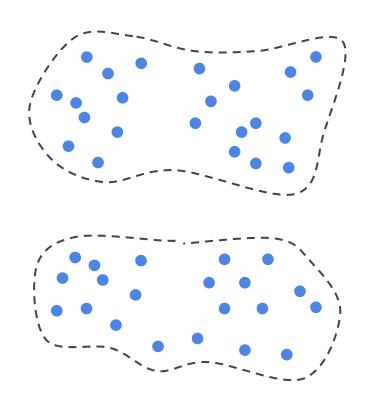
Combien de clusters voyez vous ?

4?



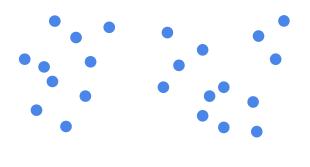
Combien de clusters voyez vous ?

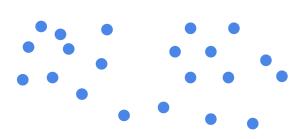
3?



Combien de clusters voyez vous ?

2?





Combien de clusters voyez vous?

Toutes les réponses peuvent être valables!

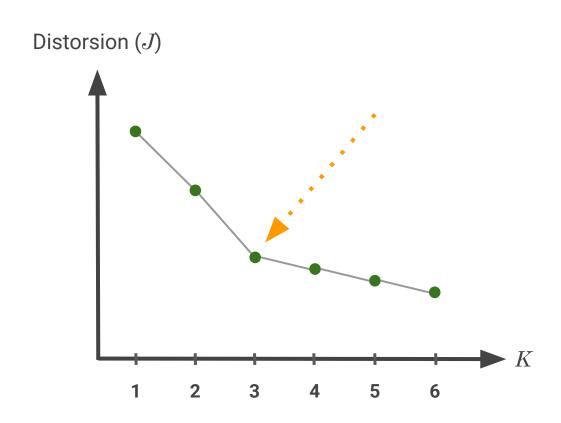
Il n'existe toujours pas de méthode "miracle" et la meilleure reste un choix... manuel !

Combien de clusters voyez vous?

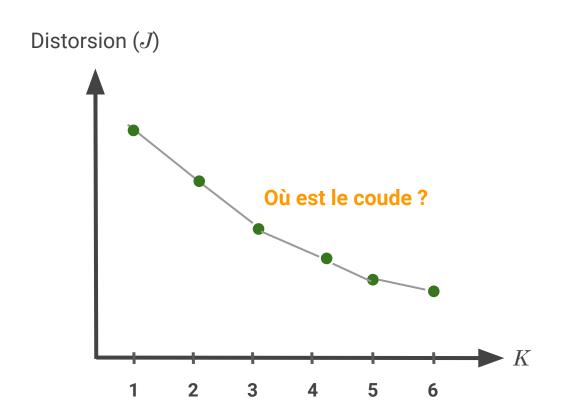
Il existe néanmoins quelques techniques pouvant

fonctionner (parfois) ...

La méthode du "coude" ... en théorie



Et en pratique!

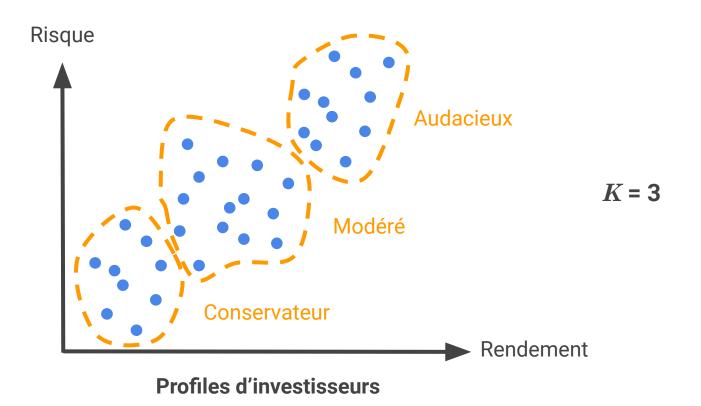




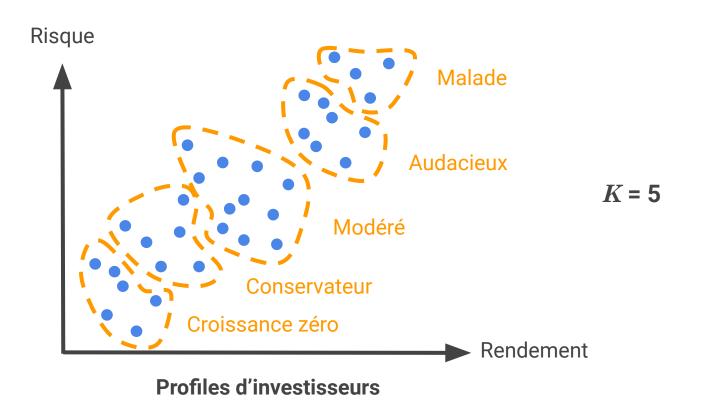
Algorithme des K-moyennes - "GridSearch"

```
for k = 1 to K { Exemple: 2 à 15
   Initialisation aléatoire des k centroïdes mu[1], mu[2], ..., mu[K]
       Exécution de l'algorithme des K-moyennes
       Sauvegarder dans un historique mu[1], mu[2], ..., mu[K]
       Calculer la distorsion J
Choisir la valeur de K donnant la distorsion la plus faible
```

Choix de K à posteriori



Choix de K à posteriori



- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

Mise à l'échelle

```
Choix de K
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], ..., mu[K]
Répéter {
    for i = 1 to m
        c[i] := index (de 1 à K) du centroïde le
        plus proche de x[i]
    for k = 1 to K
        mu[k] := moyenne des points assignés au
        cluster k
```

Mise à l'échelle

```
Choix de K
Initialisation aléatoire de K centroïdes mu[1],
mu[2], …, mu[K]
```

Étant donné que l'algorithme des K-moyennes est basé sur le calcul de distances, la mise à l'échelle des données est

```
c[i] := index (de très recommandée!

plus proche de x[i]

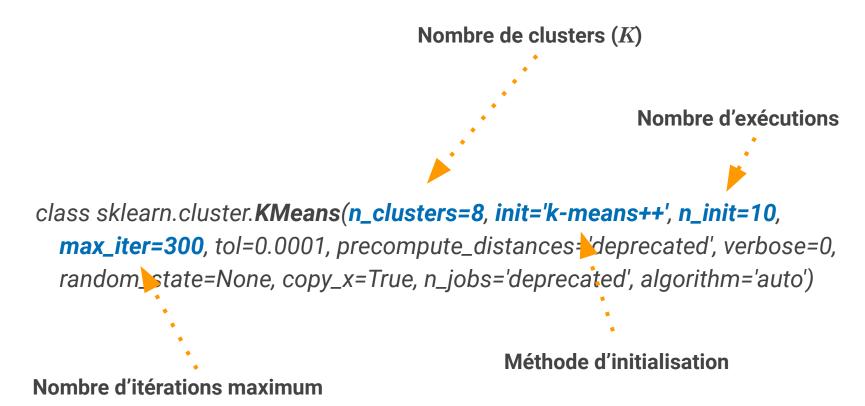
for k = 1 to K

mu[k] := moyenne des points assignés au

cluster k
```

- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

KMeans (scikit-learn 0.24.2)



- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

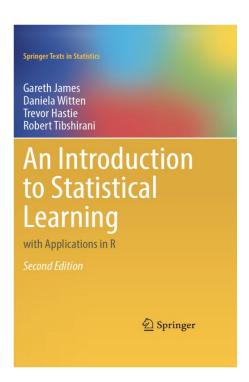


https://github.com/mswawola-cegep/420-a58-sf.git

01-02-A1 et 01-02-A2

- 1. K-moyennes: intuition
- 2. Algorithme des K-moyennes
- 3. Initialisation de l'algorithme
- 4. Choix du nombre de clusters
- 5. Mise à l'échelle
- 6. K-moyennes avec scikit-learn
- 7. Ateliers
- 8. Lectures et références

Lectures



- Introduction to Statistical Learning with Applications in R Second edition (2021)
 - → 12.4 Clustering Methods

Références

[1] CS229: Machine Learning - Stanford University

[2] Gareth James, Daniela Witten, Trevor Hastie and Robert Tibshirani, "Introduction to Statistical Learning with Applications in R - Second edition"