

Cheatsheet

Cargando software con PLAY

Hemos recopilado algunos comandos útiles para ejecutar con el player de MSXVR (Play).

Descripción	Comando
Ejecutar fichero.rom usando la máquina MSX2 por defecto del sistema	PLAY FICHERO.ROM /MSX2
Ejecutar fichero.rom usando la máquina MSX2+ por defecto del sistema	PLAY FICHERO.ROM /MSX2P o PLAY FICHERO.ROM /MSX2+
Ejecutar fichero.rom usando la máquina MSX2+ Extra	PLAY FICHERO.ROM /MODEL MSX2P_EXTRA
Ejecutar fichero.rom usando la máquina MSX Turbo R por defecto del sistema	PLAY FICHERO.ROM /MSXTR
Ejecutar un cartucho introducido en el SLOT 3	1) GR /OFF 2) Insertar Stevedore en SLOT#3 3) GR /ON 4) En VR-DOS escribir: play *.rom /mapper vri /grslot1 3
Ejecutar un cartucho introducido en el SLOT 4	1) GR /OFF 2) Insertar Stevedore en SLOT#4 3) GR /ON4) En VR-DOS escribir: play *.rom /mapper vri /grslot1 4
Arranca una máquina MSX2 con Nextor y tenemos unidad A: con Nextor y la unidad C: que es la unidad en la que estabas en VRDOS	PLAY *.ROM /MSX2 /VRT
Ejecuta en un MSXTR, un fichero rom añadiendo la tarjeta de video v9990 y mapeando una tarjeta de sonido Moonound	play archivo.rom /dev v9990 /video v9990 /mapper2 moonound /msxtr
Ejecuta en un MSXTR, un fichero rom añadiendo la tarjeta de video v9990 y mapeando una tarjeta de sonido opl4	play archivo.rom /dev v9990 /video v9990 /opl4 /model msxtr
Apaga la alimentación de los cartuchos	gr /off

Descripción	Comando
Enciende la alimentación de los cartuchos	gr /on
Ejecuta un cartucho físico insertado en el slot 2	gr /S2 /r
Para borrar la flash de un cartucho	GR /S1 /E
Para grabar una rom en un cartucho flash	GR /S1 /L smw.rom ASCII16
Aplica el parche valis1.ips a la imagen de disco valis1.dsk y crea una nueva imagen de disco llamada valis1_con_ips.dsk	gr /IN valis1.dsk /IPS valis1.ips /OUT valis1_con_ips.dsk
Ejecuta la rom USAS.ROM y le aplica, en vuelo, el parche PARCHE_VISTOR_USAS.ips, pero sin afectar a la rom original.	play USAS.ROM /ips PARCHE_VICTOR_USAS.ips
Ejecuta el disco de la unidad a: sdsant1.dsk aplicándole un mapper konami5 sin sonido SCC	play a:sdsnat1.dsk /mapper1 konami5
Ejecuta el disco de la unidad a: sdsant1.dsk aplicándole un mapper konamiscc de modo que tenemos sonido SCC	play a:sdsnat1.dsk /mapper1 konamiscc
Asigna al vuelvo la cantidad de memoria ram que quieras para tu MSX: 128, 256, 512, 1024, 2048, ...	play *.rom /ram 1024

Entorno VRDOS

Aquí encontrarás algunos comandos que te facilitarán la vida en el uso del entorno VRDOS. ¡Vuelve a sentir la línea de comandos en tus dedos!

Descripción	Comando
Fija la hora del sistema en la zona de España	time /a /z Madrid
Montar ftp en la unidad E:	MOUNT /RW E: ftp://[dirección IP/DNS]/[directorio]
Montar Samba en la unidad B:	MOUNT /RW B: SAMBA://192.168.0.198/Datos
Montar samba de lectura y escritura en la unidad b: pasando por parámetro el usuario y el password	mount /rw b: samba:usuario:password@ip_host
Montar FTP de lectura y escritura en la unidad f: pasando por parámetro el usuario y el password	mount /rw f: ftp:usuario:password@host:puerto
Primero creamos un fichero .zip	ZIPTOOL /c backup.zip

Descripción	Comando
Después añadimos los ficheros que deseamos a dicho .zip	ZIPTOOL /a backup.zip .
Extraemos el contenido del fichero .zip	ZIPTOOL /e backup.zip
Si quieres quitarle la protección de escritura de disco (DSK):	PLAY DISCO.DSK /dskwra

Mantén a punto tu sistema MSXVR

No te olvides de mantener al día tu MSXVR. Aquí puedes tener algunas ideas.

Descripción	Comando
Restaura todas las configuraciones de las Máquinas Virtuales a sus versiones originales	PKG /RESTORE VMACHINES
Descarga todas las ROMS de las Máquinas Virtuales	PKG /INSTALL SYSTEM_VMACHINES_ROMS
Actualiza el sistema a la última versión disponible	PKG /CLEAN /UPDATE
Actualiza el sistema a la última versión disponible directamente sin pedir confirmación	PKG /CLEAN /UPDATE /Y
Actualiza el sistema a la versión en desarrollo. Esta opción es solo para valientes ya que el sistema se puede volver inestable. Usar bajo vuestro propio riesgo	1) Escribir en la línea de comando «user developer» 2) Cuando el sistema solicite la contraseña pulsar ENTER 3) ejecutar PKG /CLEAN /UPDATE

A vueltas con el Debugger

Aquí encontrarás algunas utilidades para facilitarte el uso del debugger.

Descripción	Comando
Ver o situarse en un segmento de memoria	VIEW dirección (ejemplo: 0xc000 para c000)
Encontrar un valor, por ejemplo Find 2 para encontrar el valor 2	FIND valor
Hacer copia del estado actual de la memoria	DUMP MEM AUX
Seguir ejecutando el juego para provocar un cambio (ejemplo una vida menos) . Para volver al Debugger CTRL+ALT+C	RUN

Descripción	Comando
Encontrar donde antes había un valor y ahora otro.	COMPARE valorActual valorAnterior
Colocar un valor en una dirección. Ejemplo Poke 0xC003 0x99 CTRL+ALT+C	POKE dirección valor