

# 2024.04.18

## Node.js 비동기

논 블로킹 I/O ⇒ 한명이 일을 하는데 요리를 순차적으로 하지 않고 중간중간에 비는 시간이 있으면 다른 요리를 하는 것.

비동기 : 동시에 처리하지 않는다.

### [라면 끓이는 순서]

1. 물을 끓인다. : 5분
2. 스프를 넣는다 : 10초
3. 면을 넣는다 : 10초
4. 라면을 더 끓인다: 3분
5. 파를 넣는다 : 10초
6. 먹는다. : 완성

- 현식(위 순서를 순차적으로 해내야 하기 때문에 8분 30초가 걸림)
- node.js는 바로바로 넘어가기 때문에 5분이 걸림.

## 비동기 처리하는 방법

- 비동기 발생  
코드가 기다려야 하는 시간이 생긴다는 의미.  
순서를 무시하고, 일단 이전 시간이 오래 걸리면 다음 코드를 무작정 실행함.  
ex. setTimeout(), setInterval(), query
- 비동기 처리  
순서를 맞춰서 코드를 실행해주겠다.

이전 코드들의 시간을 다 기다려줘요. 비동기가 필요없을때가 있어요.(퀵리 기다려야할 때)

1. 콜백 함수 : 할 일 다하고 이거 실행해줘( = 순서 맞춰서 이걸 뒤에 실행해달라고)

2. promise(resolve, reject)

3. then & catch :

4. async & await

```
// Promise "객체" : 약속을 지키는 친구
```

```
let promise = new Promise(function(resolve, reject){ // 매개변수로  
  // executor : 이 친구가 지켜야 할 약속
```

```
    setTimeout(() => resolve("완료!"), 3000);  
    // 일을 다 하면 무조건 콜백함수 resolve 또는 reject 둘 중 하나는 호출  
    // 할 일을 성공적으로 하면 resolve(결과), 실패하면 reject(에러)  
  }); // 친구 소환
```

```
// promise의 기본 메서드 : promise가 일 다 하고(= 약속 다 지키고) 호출해  
promise.then(  
  function(results){  
    console.log(results);  
  },  
  function(error){}  
);
```

- promise-chaining  
 : result가 핸들러 체인을 따라 전달된다.

```
let promise = new Promise(function(resolve, reject){  
  
    setTimeout(() => resolve("완료!"), 3000);  
  }).then(  
    function(results){  
      console.log(results);  
    },  
    function(error){}  
  );
```

```

function(results){
    console.log(results);
    return results + "!!!!";
},
function(error){}
).then(
    function(results){
        console.log(results);
        return results + "!!!!!!";
    },
    function(error){}
).then(
    function(results){
        console.log(results);
    },
    function(error){}
)

```

- async

```

//async-await : Promise 객체를 좀 더 쉽고 편하게 사용하는 문법
//즉, 비동기 처리가 쉽다

//async 함수
// __ function f(){} : 일반함수
// async function f(){}: async 함수

async function f(){
    return 7;
    //async 함수는 무조건 Promise 객체를 반환
    // 만약 반환값이 Promise가 아니면, Promise.resolve()로 묶어서 반환
}

```

```
f().then(
  function(result){
    console.log("promise resolve : ", result);
  },
  function(error){
    console.log("promise reject : ", error);
  }
)
```

- await

```
//async-await : Promise 객체를 좀 더 쉽고 편하게 사용하는 문법
//즉, 비동기 처리가 쉽다
//await은 async 함수 안에서만 동작
// await이 promise 객체.then() 이 메소드를 좀 더 쉽게 사용할 수 있는 방법
```

```
//async의 두번째 기능
//promise 객체가 일이 끝날 때까지 기다릴 수 있는 공간을 제공한다.
```

```
async function f(){

  //promise 객체 한개당 => query 하나
  let promise1 =new Promise(function(resolve,reject){
    setTimeout(()=> resolve("첫번째 쿼리"), 3000);
  });
  // promise 객체가 일 다 할때까지 기다려줌
  let result1 = await promise1;
  console.log(result1);

  //promise 객체 한개당 => query 하나
  let promise2 =new Promise(function(resolve,reject){
    setTimeout(()=> resolve("두번째 쿼리 with" + result1), 3000);
  });
```

```
let result2 = await promise2
console.log(result2);

//promise 객체 한개당 => query 하나
let promise3 = new Promise(function(resolve, reject){
    setTimeout(() => resolve("세번째 쿼리 with" + result2), 300);
});

let result3 = await promise3;
console.log(result3);
}
f();
```