马申彦

web 前端开发



想了解更多?

http://msyfls123.github.io

■ 教育背景

2014-至今 硕士,中国地质大学,武汉.

设计学

2010 - 2014 学士, 中国地质大学, 武汉.

工业设计

实践经历

2016.3-7 前端开发(实习), 苏州蜗牛数字科技股份有限公司.

1. 编写具有适配性、响应用户交互操作的游戏活动专题页面:

类型: 预约+报名+抽奖+签到+手机投票+微信公众号回复关键词等

开发: Gulp/webpack 打包, Sass 编写样式, 小图片 sprite 化, Vue/React 编写多交互页面

问题: 跨域 Ajax, IE 兼容及平稳退化,响应式,用户状态数据的维护等

- 2. 蜗牛直播平台(v.woniu.com)的前端开发,解决问题:
 - 根据不同类型 (flash/iframe/video) 动态渲染直播源至页面
 - 。 视频列表页面的 js 分页及按页面宽度缩放列表项以充满屏幕宽度
 - 针对不同屏幕及不同内容长度对侧边栏、主体内容和底栏做兼容性适配
- 3. 某海外视频站点的前端开发, 解决问题:
 - 。 首页及列表页的无限滚动加载
 - o Vue 做用户评论点赞功能的组件化开发
 - 。 未购买用户视频播放时的购买弹窗功能
- 2014.7-8 前端开发,武汉七彩马科技有限公司.
 - 静态展示页面的设计与制作
 - jquery 完成悬浮导航,树状流动,页面锚点滚动及旋转标语展示等页面效果
 - 2013.7 交流学生, 韩国建国大学夏令营.

赴韩国建国大学参观学习,参与部分合作交流项目

2013.5-6 获奖, 北京设计周.

获得2013年诺基亚·绿色设计大赛银奖,作品"环保垃圾桶"在设计周上展出

个人技能

前端开发 熟练开发符合 W3C、兼容性及响应式要求的页面

用框架 熟练使用 jQuery/Vue/React 开发应用,了解 Angular,正在学习 Redux 等状态管理工具

工程化 会应用 Gulp/webpack 等打包工具管理项目中依赖的 js/scss/img 等资源,实现单页面应用

黑魔法 全景播放器 Krpano,会它的一点点 xml 语法,能实现简单的交互

基础技能 用 git/svn 进行版本管理,npm 做 node 包管理,linux 下简单操作,vim 会保存退出...

后端开发 会 Python/NodeJS,熟悉 Django 框架,能配置 Nginx/MySQL

数据可视化 熟悉 D3.js/HightCharts 等框架,了解 H5 的 Canvas/SVG 语法,会用 图以 进行排版

平面设计 熟练掌握 AI/Ps/Id 等常用平面软件操作、排排小册子没问题的啦

交互设计 能使用 Axure/AE/PR 等软件完成 APP 网页等原型及交互,会制作简单小视频 三维设计 掌握 Rhino/3dMax/SketchUp/CATIA 等三维软件,有过虚拟仪器开发经验

- 项目经历

2016 深圳市中科德睿智能科技有限公司网站 derui-tech.com ALL

2015 中国地质大学(武汉) jidian.cug.edu.cn 交互及前端开发

2014 VDP.ICIDO 软件在工业设计教学中的应用 虚拟仿真软件应用

2013 某免费停车概念 APP 原型

2013-2014 中地大资源学院油藏物理虚拟实验室 三维造型及贴图设计

2013-2014 宜巴高速公路安全施工标准化图册

一 获奖证书

CET6 大学英语六级考试 505

NCRE 全国计算机等级考试 二级 (C 语言)

比赛 2013 年诺基亚·绿色设计大赛暨龙腾奖青年设计之星 银奖

比赛 2014年 CUIDC · 全国大学生工业设计大赛 入围奖

学校 奖学金 2012 校长奖学金/2014 杰美特奖学金

学校 荣誉称号 2012 校优秀学生干部/2013 校优秀共青团员

— 自我评价

爱好 电影、做饭、阅读、PC 游戏

专注于 一切有趣的、有价值意义的事情

原型设计制作

三维造型及排版