# Cafe Note

# 개발자 가이드 (APIs 규격서)

v2.3 Professional

2024-03-07

Web Editor Team S-Core



	문서 개정이력 표			
문서	문서 명 CafeNote 개발자 가이드			
문서 버전	날짜	에디터 버전	내용	작성자
1.0	2017-02-10	v2.3.0	제정	S-Core
1.1	2017-08-25	v2.3.0	오탈자 정정	S-Core
1.2	2019-09-20	v2.3.0	로고 및 제품명 수정	S-Core
			I. APIs > 1. Methods - 1.7 getContent 내용 중 Result 항목 수정	
1.3	2019-12-11	v2.3.11	- 오탈자 정정	S-Core
1.4	2022-04-13	v2.3.20	I. APIs > 1. Methods - 1.3 decodeMHTMLToEditor 누락 내용 추가 - 1.6 encodeMHTMLFromEditorEx 내용 추가 (신규) - 1.9 isReadOnly 내용 추가 (신규) - 1.10 setReadOnly 내용 추가 (신규)	S-Core
1.5	2022-12-30	v2.3.23	II. Custom APIs > 1. Methods - 1.1 isEmpty 내용 추가 (신규)	S-Core
1.6	2024-03-07	v2.3.28	I. APIs > 1. Methods - 1.9 getContentSize 내용 추가 (신규)	S-Core

# 목차

I. APIs	∠
1. Methods	
1.1 clear	
1.1.1 Plugin	
1.1.2 Method	
1.2 create	5
1.2.1 Plugin	5
1.2.2 Method	
1.3 decodeMHTMLToEditor	
1.3.1 Plugin	7
1.3.2 Method	8
1.4 destroy	C
1.4.1 Plugin	
1.4.2 Method	
1.5 encodeMHTMLFromEditor	10
1.5.1 Plugin	10
1.5.2 Method	10
1.6 encodeMHTMLFromEditorEx	11
1.6.1 Plugin	11
1.6.2 Method	11
1.7 getCharCount	14
1.7.1 Plugin	14
1.7.2 Method	15
1.8 getContent	17
1.8.1 Plugin	17
1.8.2 Method	17
1.9 getContentSize (version added: 2.3.28)	18
1.9.1 Plugin	18
1.9.2 Method	18
1.10 isReadOnly	19
1.10.1 Plugin	19
1.10.2 Method	20
1.11 setReadOnly	21
1.11.1 Plugin	21

1.11.2 Method	
1.12 setContent	23
1.12.1 Plugin	23
1.12.2 Method	23
1.13 setHeight	24
1.13.1 Plugin	24
1.13.2 Method	24
II. Custom APIs	24
1. Methods	24
1.1 isEmpty <i>(version added: 2.3.23)</i>	25
1.1.1 Plugin	25
1.1.2 Method	25

# I. APIs

아래는 CafeNote 에서 제공하는 APIs 에 대해서 기술되어 있습니다.

# 1. Methods

## 1.1 clear

# 1.1.1 Plugin

N/A

#### 1.1.2 Method

Name	clear	Туре	API
	clear( String id )		
Definition	Parameters:  • id: 에디터의 ID.  Return value:  • Boolean (true/false): 에디터가 정상적으 초기화에 실패했다		다면 true,
Description	에디터 편집창 내 본문(HTML document) 전체 내용과 히스토리에 저장되어 있는 데이터를 초기화합니다.		

# 1.2 create

## 1.2.1 Plugin

N/A

#### 1.2.2 Method

1. 환경 설정 파일 로딩(loading)을 통한 에디터 생성: create( String id, String url, String type, Function callback )  Parameters: id: 에디터 ID url: 에디터 환경 설정 파일(config.json)이 있는 경로 type (optional): 환경 설정 파일(config.json) 전송(HTTP Request) 방식 - "GET" (default) - "POST" callback (optional): 에디터가 생성된 뒤 실행되는 콜백(callback) 함수	Name	create	Туре	API
Return value:  • undefined: 없음		1. 환경 설정 파일 로딩(loading)을 통한 에디터 create( String id, String url, String type, Function Parameters:  • id: 에디터 ID  • url: 에디터 환경 설정 파일(config.json)은  • type (optional): 환경 설정 파일(config.json)은  - "GET" (default)  - "POST"  • callback (optional): 에디터가 생성된 뒤 Return value:	<b>생성:</b> on callback ) 이 있는 경로 on) 전송(HTTP	Request) 방식

create( String id, Object jsonConfig, Function callback ) **Parameters:** id: 에디터 ID jsonConfig: 에디터 환경 설정 정보가 담긴 JSON Object 명 callback (optional): 에디터가 생성된 뒤 실행되는 콜백(callback) 함수 Return value: • undefined: 없음 에디터를 입력된 설정에 따라 생성하고, 생성 뒤 콜백 함수를 호출합니다. Description 1) config.json 파일로써 에디터를 생성하는 경우: <script> cafe.create( "cafeDemo", "/config.json", "GET" ); </script> 2) config.json 파일로써 에디터를 생성하고, 에디터 생성 직후 본문 내용을 삽 입하는 경우: <script> cafe.create( "cafeDemo", "/config.json", "GET", function() { cafe.setContent( "cafeDemo", "<span style='color: blue; font-size: 16pt; '>Hello</span>", {"format": "html"} ); } Example ); </script> 3) JSON Object로써 에디터를 생성하는 경우: <script> var objConfigJSON = { "height": 350, "plugins": "autolink dragdrop ... subscript table", "invalid elements": "script" }; cafe.create( "cafeDemo", objConfigJSON ); </script> 4) JSON Object로써 에디터를 생성하고, 에디터 생성 직후 본문 내용을 삽입 하는 경우:

```
<script>
                 var objConfigJSON = {
                    "height": 350,
                    "plugins": "autolink dragdrop ... subscript table",
                    "invalid elements": "script"
                 } ;
                 cafe.create(
                    "cafeDemo",
                    objConfigJSON,
                    function() {
                       cafe.setContent( "cafeDemo",
                          "<span style='color: blue; font-size:
                        16pt; '>Hello</span>",
                          {"format": "html"} );
                 );
              </script>
            에디터 화면(config.json 파일로써 에디터를 생성하는 경우):
               파일 ▼ 편집 ▼ 삽입 ▼ 서식 ▼ 표 ▼
                                도움말 ㅜ
                         다 🥱 🥕 🔍 글플
Result
               편집 HTML 미리보기
                                                              글자 수: 0
```

## 1.3 decodeMHTMLToEditor

※ 주의사항:

● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 MHTMLLoader 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

#### 1.3.1 Plugin

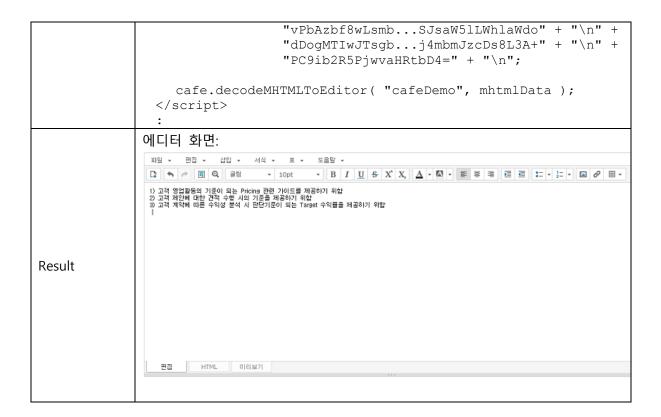
Name	mhtmlloader	Туре	Plugin
Configuration	config.json 에 mhtmlloader 플러그인을 사	용하도록 명시합	니다.



	<pre>{     :     "plugins": "mhtmlloader",     : }</pre>
Description	(※ 플러그인에 대한 설명은 관리자 가이드를 참고하시기 바랍니다.)

## 1.3.2 Method

Name	decodeMHTMLToEditor	Туре	API
Definition	decodeMHTMLToEditor( String id, String content )  Parameters:  • id: 에디터 ID  • content: MHTML 양식의 데이터  ※ 참고사항:  • BASE64 및 quoted-printable 방식으로 인코딩된 MHTML의  디코딩을 지원합니다.  • Character Set 은 UTF-8을 지원하며, 디코딩 시에만 EUC-  KR을 추가 지원합니다.  Return value:  • Boolean (true/false): 디코딩이 정상적으로 되었다면 true,  디코딩이 실패했다면 false 반환		
Description	API 호출 시 입력된 MHTML 양식의 문자열을 HTML로 파싱(Parsing)하여에 다터에 삽입합니다. 만약,에디터에 기 입력된 데이터가 있는 경우,기존 데이터는 삭제되고디코딩(decoding)된 데이터로 교체됩니다.		
Example	1) config.json 파일에 아래와 같이 작성합니다.  : "plugins": "mhtmlloader" :  2) 에디터를 생성한 페이지에 아래와 같이 decodeMHTMLToEditor()를 호출합니다.  : <script> var mhtmlData = "MIME-Version: 1.0" + "\n" + "Content-Type: text/html;" + "\n" +</td></tr></tbody></table></script>		



# 1.4 destroy

## 1.4.1 Plugin

N/A

#### 1.4.2 Method

Name	destroy	Туре	API
	destroy( String id )		
Definition			
	Return value: • Boolean (true/false): 에디터가 정상적으.	근 제거 디어다	면 truo
	이미 제거되었거나		
	이리 제기되겠기다	크레 ᆻ니 근 101	36 55
Description	해당 ID 값으로 웹 페이지에 생성된 에디터를 제거합니다.		



## 1.5 encodeMHTMLFromEditor

#### ※ 주의사항:

● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 MHTMLLoader 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

## 1.5.1 Plugin

(※ MHTMLLoader 플러그인 설정은 상기 decodeMHTMLToEditor 메소드의 Plugin 설정 내용을 참고하시기 바랍니다.)

#### 1.5.2 Method

Name	encodeMHTMLFromEditor	Туре	API	
	encodeMHTMLFromEditor( String id )			
	Parameters:			
	• id: 에디터 ID			
Definition	Return value:			
	• String: 변환된 MHTML 양식의 문자열			
	※ 참고사항:			
	● BASE64 방식의 인코딩을 지원	일합니다.		
	● Character Set 은 UTF-8 을 지원합니다.			
	에디터 편집창에 입력되어 있는 내용을 MHTML	양식의 문자일	를로 -	
	반환합니다.			
Description	※ 참고사항:  ● 본문 내 포함된 이미지들(단, <img/> tag 로 삽원 base64 인코딩(Encoding)된 Data URI 값인 경 시에 CID 처리됩니다.			
Example	1) config.json 파일에 아래와 같이 작성합니다.			

```
"plugins": "mhtmlloader"
               2) 에디터를 생성한 페이지에 아래와 같이 encodeMHTMLFromEditor()를
               호출합니다.
                 <script>
                   var mhtmlData = cafe.encodeMHTMLFromEditor( "cafeDemo");
                   console.log( mhtmlData );
                 </script>
               ▼ □ Preserve log
               > var mhtmlData = cafe.encodeMHTMLFromEditor( "cafeDemo" );
                 console.log( mhtmlData );
                 MIME-Version: 1.0
                 X-Generator: S-Core CAFE Note
Result
                 Content-Type: text/html;
                    charset="utf-8"
                 Content-Transfer-Encoding: base64
                 PCFET0NUWVBFIGh0bWw+CjxodG1sPgo8aGVhZD48bWV0YSBodHRwLWVxdW12PSJDb250ZW50LVR5c
                 RleHQvaHRtbDsgY2hhcnNldD1vVEYtOCIgY2xhc3M9ImN1aS1jb250ZW50LWRlZmF1bHQiPjxsaW5
```

#### 1.6 encodeMHTMLFromEditorEx

※ 주의사항:

● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 ExMHTMLLoader 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

## 1.6.1 Plugin

Name	exmhtmlloader	Туре	Plugin
Configuration	config.json 에 exmhtmlloader 플러그인을 사 { : "plugins": "exmhtmlloader", : }	나용하도록 명시	합니다.
Description	(※ 플러그인에 대한 설명은 관리자 가이드	를 참고하시기	바랍니다.)

#### 1.6.2 Method



Name	encodeMHTMLFromEditorEx	Туре	API
	encodeMHTMLFromEditorEx( String id, Function ca	allback )	
	Parameters:		
	• id: 에디터 ID		
Definition	• callback: 편집창 내용이 MHTML 문자열5	<b>믣 변환된 뒤</b> 싦	실행되는
	콜백(callback) 함수		
	Return value:		
	• Boolean (true/false): 인코딩 요청이 정상	적으로 되었다	면 true,
	인코딩 요청에 실패형	했다면 false 반	환

에디터 편집창에 입력되어 있는 내용을 MHTML 양식의 문자열로 변환하여, callback 함수를 통해 반환합니다.

1. CID(Content-ID) 지원 범위:

Same-origin policy 에 위배되지 않고, base64 인코딩(Encoding)이 가능한 이미지.

즉,

- 본문 내 포함된 <img>tag 를 사용하여 삽입된 이미지들의 CID 처리
- 본문 내 포함된 배경이미지(background image)들의 CID 처리
  - ,의 background 속성(비표준)으로 삽입된 이미지
  - CSS 의 background 속성으로 삽입된 이미지
  - CSS 의 background-image 속성으로 삽입된 이미지

# Descriptio

#### 2. 공통 정책

1) 이미지 소스(src 또는 url())값이 "http://"(또는 "https://")를 포함한 URL 인 경우, CID 처리 지원

#### ※ 주의사항:

- 이미지 소스가 URL 인 경우:
  - 1. Same-origin policy 에 위배되지 않은 동일도메인 URL 만 가능함
  - 2. http://(또는 https://)를 포함한 절대경로이어야만 함
  - 3. 인코딩 시 MIME Type 처리 (※ 고객사와 협의된 내용):
    - 아래의 특정 패턴인 경우에만 MIME Type 추출
    - GIF/PNG 는 PNG 로, JPEG/JPG 는 JPG 로 인코딩(Encoding)
    - 만약, 추출된 값이 비정상적이거나 패턴을 위반한 경우, 기본값인 JPEG (JPG) type 으로 인코딩(Encoding)
    - 패턴: http://동일도메인/~~~.확장자?~~~~ 또는 https://동일도메인/~~~.확장자?~~~~
- 2) 이미지 소스(src 또는 url())값이 base64 인코딩(Encoding)된 dataURI 값인 경우, CID 처리 지원
- 1) config.json 파일에 아래와 같이 작성합니다.

```
:
  "plugins": "exmhtmlloader"
:
```

#### Example

2) 에디터를 생성한 페이지에 아래와 같이 encodeMHTMLFromEditorEx()를 호출합니다.

.
<script>
var mhtmlData = "",



```
result = false;
               function callbackMHTML( convertData ) {
                   mhtmlData = convertData;
                   console.log( mhtmlData );
               result = cafe.encodeMHTMLFromEditorEx(
                   "cafeDemo",
                   callbackMHTML );
             </script>
            ▼ □ Preserve log
            > var mhtmlData = "",
                  result = false;
              function callbackMHTML( convertData ) {
                  mhtmlData = convertData;
                  console.log( mhtmlData );
              result = cafe.encodeMHTMLFromEditorEx( "cafeDemo", callbackMHTML );
Result
            < true
              MIME-Version: 1.0
              X-Generator: S-Core CAFE Note vdev
              Content-Type: text/html;
                  charset="utf-8"
              Content-Transfer-Encoding: base64
              PCFET0NUWVBFIGh0bWw+CjxodG1sPgo8aGVhZD48bWV0YSBodHRwLWVxdW12PSJDb250Z
              hcnNldD1VVEYtOCIgY2xhc3M9ImN1aS1jb250ZW50LWR1ZmF1bHQiPjxsaW5rIHJ1bD0i
              NzPSJjdWktY29udGVudC1kZWZhdWx0IiBocmVmPSJjYWZ1L215c21uZ2x1L3NraW5zL2F
              GliaV2vhc3MQTmN11=S1ih25Q7U5Ql UD17mF1hH0iDanih2D5T2Nh7mlHhmQQ7S1ih25Q7U
```

# 1.7 getCharCount

※ 주의사항:

● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 charcount 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

## 1.7.1 Plugin

| Name          | charcount  | Туре     | Plugin |
|---------------|--|----------|--------|
| Configuration | config.json 에 charcount 플러그인을 사용하도 { : "plugins": "charcount", | 도록 명시합니다 | ł.<br> |



|             | :<br>}                                |
|-------------|---------------------------------------|
| Description | (※ 플러그인에 대한 설명은 관리자 가이드를 참고하시기 바랍니다.) |

# 1.7.2 Method

| Name        | getCharCount   | Туре  | API |
|-------------|--|-------|-----|
|             | getCharCount( String id )                                  |       |     |
| Definition  | Parameters: • id: 에디터 id Return value: • Number: 본문 내 글자 수 |       |     |
| Description | 에디터에 작성되어 있는 내용의 글자 수를 빈                                   | 환합니다. |     |

1) config.json 파일에 아래와 같이 작성합니다. "plugins": "charcount" 2) 에디터를 생성한 페이지에 아래와 같이 본문을 작성합니다. 편집 🔻 삽입 ▼ 표 ▼ 도움말 ▼ 파일 🕶 서식 🕶 - B I U S A - A - E = ♠ ∅ 굴림 → 10pt - 1-- 2- **□**  미) 고객 영업활동의 기준이 되는 Pricing 관련 가이드를 제공하기 위함
 2) 고객 제안에 대한 견적 수행 시의 기준을 제공하기 위함
 3) 고객 계약에 따른 수익성 분석 시 판단기준이 되는 Target 수익률을 제공하기 위함 Example 편집 HTML 미리보기 글자 수: 125 3) 본문을 작성한 에디터에 대해서 getCharCount 메소드를 호출합니다. <script> var charCount = cafe.getCharCount( "cafeDemo" ); </script> 에디터 화면: 에디터 오른쪽 하단에 글자 수가 표시됩니다. Result 보기 글자 수: 125 getCharCount 메소드를 호출한 결과값(변수 charCount 값): 125

# 1.8 getContent

# 1.8.1 Plugin

N/A

## 1.8.2 Method

| Name        | getContent   | Туре  | API |  |
|-------------|--|---|-----|--|
| Definition  | ■ HTML 양식({ "format": "html" }) :  TEXT 양식({ "format": "text" })  ※ 주의사항:  ● 반환 받을 문자열 형식은 HTM 지원합니다.  따라서, { "format": "html" } 또 다른 값을 기입할 경우, 결과 : 않거나 오동작할 수 있으니, :  Return value: | • id: 에디터 ID • args (optional): 반환 받을 문자열의 형식 ■ HTML 양식({ "format": "html" }) 또는  TEXT 양식({ "format": "text" })  ※ 주의사항: • 반환 받을 문자열 형식은 HTML 양식과 TEXT 양식만  지원합니다.  따라서, { "format": "html" } 또는 { "format": "text" } 이외의  다른 값을 기입할 경우, 결과값이 정상적으로 반환되지  않거나 오동작할 수 있으니, 주의하시기 바랍니다. |     |  |
| Description | 에디터에 작성되어 있는 데이터를 HTML 양식 또는 TEXT 양식의 문자열로<br>반환합니다.   |   |     |  |
| Example     | : <script>   // 에디터에 작성된 내용을 추출해야 할 때 아래 API를 호출 하여야 한 다.   var content = cafe.getContent( "cafeDemo" );   console.log( content );   </script> :                                       |   |     |  |



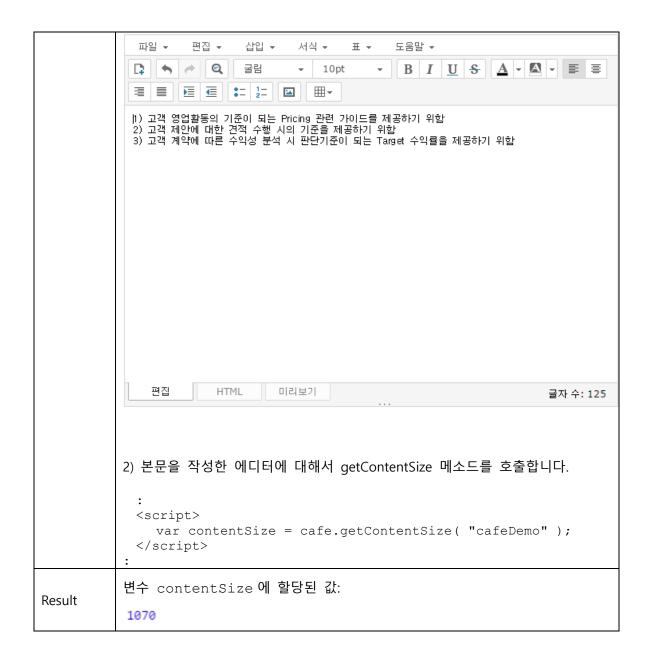
## 1.9 getContentSize (version added: 2.3.28)

## 1.9.1 Plugin

N/A

#### 1.9.2 Method

| Name            | getContentSize   | Туре     | API |  |
|-----------------|--|----------|-----|--|
| Definition      | getContentSize( String id )  Parameters:  • id: 에디터 id  Return value:  • Number: 편집창 내, HTML 문서의 전체  | 크기(byte) |     |  |
| Descriptio<br>n | 에디터 편집창 내의 HTML 문서의 전체 크기(byte)를 반환합니다.  ※ 주의사항:  • 본문 <body> 영역의 HTML 크기가 아니라, 편집창 내 HTML 문서의 전체 크기, 즉, DOCTYPE 및 <html> tag, <head> 영역, <body> 영역의 크기(byte)를 모두 포함합니다.</body></head></html></body> |          |     |  |
| Example         | 1) 에디터를 생성한 페이지에 아래와 같이 본문을  | 을 작성합니다. |     |  |



# 1.10 isReadOnly

#### ※ 주의사항:

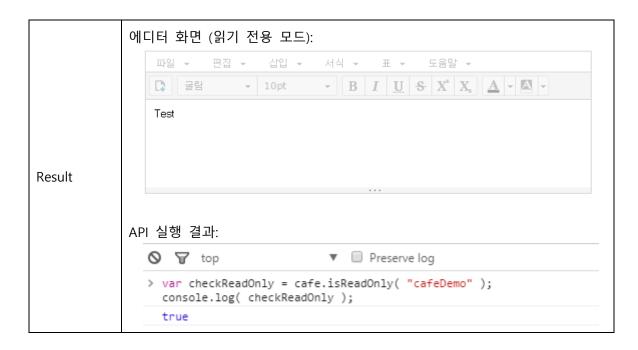
● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 ReadOnly 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

#### 1.10.1 Plugin

| Name | readonly | Туре | Plugin |  |
|------|----------|------|--------|--|
|------|----------|------|--------|--|

## 1.10.2 Method

| Name        | isReadOnly   | Туре | API |
|-------------|--|------|-----|
| Definition  | isReadOnly( String id )  Parameters:  • id: 에디터 ID  Return value:  |      |     |
|             | • Boolean (true/false): 에디터가 현재 "읽기 전용 모드"이면 true,<br>"편집 모드(기본)"이면 false 반환   |      |     |
| Description | 현재 에디터의 모드가 "읽기 전용 모드"인지 여부를 확인합니다.  |      |     |
| Example     | <pre>:     <script>       var checkReadOnly = cafe.isReadOnly( "cafeDemo" );       console.log( checkReadOnly );     </script> :</pre> |      |     |



# 1.11 setReadOnly

※ 주의사항:

● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 ReadOnly 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

## 1.11.1 Plugin

(※ ReadOnly 플러그인 설정은 상기 isReadOnly 메소드의 Plugin 설정 내용을 참고하시기 바랍니다.)

#### 1.11.2 Method

| Name       | setReadOnly  | Туре | API |
|------------|--|------|-----|
|            | setReadOnly( String id, Boolean isOn )   |      |     |
| Definition | Parameters:  • id: 에디터 ID  • isOn:  ■ true: 읽기 전용 모드로 설정  (편집 모드에서 읽기 전용  ■ false: 읽기 전용 모드 해제  (읽기 전용 모드에서 편집 | ·    |     |



Return value: Boolean (true/false): 모드 전환 결과를 반환 ■ true: 읽기 전용 모드로 설정/해제 성공 시 ■ false: 읽기 전용 모드로 설정/해제 실패 시 ■ null: 입력 받은 에디터 ID를 갖는 에디터가 존재하지 않거나 isOn 에 대한 입력값의 type 이 Boolean 이 아닐 경우 읽기 전용 모드로 설정하거나, 읽기 전용 모드를 해제하여 편집 모드로 Description 전환을 할 수 있습니다. <script> var result = cafe.setReadOnly( "cafeDemo", true ); Example console.log( result ); </script> 1) 에디터 화면 (편집 모드): 파일 ▼ 편집 ▼ 삽입 ▼ 서식 ▼ 표 ▼ 도움말 ▼ [] 굴림 · 10pt · B I <u>U</u> 등 X X X <u>A</u> · <u>A</u> · Test HTML 미리보기 편집 글자 수: 4 2) API 호출 O T top ▼ □ Preserve log Result > var result = cafe.setReadOnly( "cafeDemo", true ); console.log( result ); true 3) 결과 (읽기 전용 모드로 전환된 에디터 화면) 파일 - 편집 - 삽입 - 서식 - 표 - 도움말 -[ ] 굴럼 ▼ 10pt - B I U S X X A - A -Test

## 1.12 setContent

# 1.12.1 Plugin

N/A

## 1.12.2 Method

| Name        | setContent   | Туре | API |
|-------------|--|------|-----|
| Definition  | setContent( String id, String content, Object args )  Parameters:  • id: 에디터 id  • content: 교체할 HTML/TEXT 양식의 데이터  • args: { "format": "html" }  Return value:  • String: 입력 받은 content 값(HTML/TEXT 양식의 데이터) |      |     |
| Description | HTML/TEXT 양식의 데이터를 에디터에 삽입합니다.<br>만약, 에디터에 기 입력된 데이터가 있는 경우, 해당 데이터는 삭제되고<br>API 호출 시 입력된 데이터로 교체됩니다.  |      |     |
| Example     | <pre>:     <script>         var content = "Hello CafeNote";          cafe.setContent( "cafeDemo", content );         </script> :</pre>   |      |     |



# 1.13 setHeight

# 1.13.1 Plugin

N/A

#### 1.13.2 Method

| Name            | setHeight  | Туре       | API    |
|-----------------|--|------------|--------|
| Definition      | setHeight( String id, Number height )  Parameters:  • id: 에디터 id  • height: 변경할 에디터의 높이 값 (단, 최소값: 100px)  Return value:  • Number: 입력 받은 height 값 |            |        |
| Descriptio<br>n | 에디터의 높이를 변경합니다.<br>에디터 편집창의 영역을 감안하여 최소 설정<br>제한됩니다.   | 가능한 값은 100 | Opx 로  |
|                 | ※ 주의사항:<br>● 만약. 최소값보다 작은 값을 입력할 경우, :   | 최소값으로 강제 적 | 영용됩니다. |
| Example         | <pre>:     <script>         cafe.setHeight( "cafeDemo", 300     </script>     :</pre>  | );         |        |

## II. Custom APIs

아래는 고객사의 요청으로 추가된 Customizing 기능 관련 APIs 에 대해 기술되어 있습니다.

# 1. Methods



# 1.1 isEmpty (version added: 2.3.23)

#### ※ 주의사항:

● 해당 메소드를 사용하기 위해서는 반드시 CustomAPI 플러그인을 사용하도록 config 에 명시되어 있어야만 합니다.

# 1.1.1 Plugin

| Name          | customapi   | Туре     | Plugin |
|---------------|---|----------|--------|
| Configuration | config.json 에 customapi 플러그인을 사용적<br>{<br>:<br>"plugins": "customapi",<br>: | 하도록 명시합니 | 다.     |
| Description   | (※ 플러그인에 대한 설명은 관리자 가이드를 참고하시기 바랍니다.)                                       |          |        |

## 1.1.2 Method

| Name        | isEmpty   | Туре                       | API |
|-------------|---|----------------------------|-----|
|             | isEmpty( String id )  |                            |     |
| Definition  | Parameters:         • id: 에디터 ID         Return value:         • Boolean (true/false):         에디터에 본문이 존재하지 않으면 tru본 본문이 존재한다면 false 반환         ※ 주의사항:         • 본문 내 텍스트 없이 서는 본문이 존재하는 것으로         • 에디터 ID 값이 잘못 지는 경우에는 null 반환 | 식만 적용되어 있는<br>판단하여 false 반 | 호   |
| Description | 에디터의 편집창 내에 본문이 존재하는지 여부  | 부를 확인합니다.                  |     |

```
<script>
Example
                    console.log( cafe.isEmpty( "cafeDemo" ) );
                 </script>
                 에디터 화면:
                   파일 🕶 편집 🕶
                                     삽입 ▼ 서식 ▼ 도구 ▼
                                                                표 + 도움말 +
                   급 글꼴

        ▼
        글쏠 크기
        ▼
        B
        I
        U
        S
        X¹
        X₂
        A
        ▼
        에디터 모드
        ▼

Result
                          HTML 미리보기
                                                                                        글자 수: 0
                 API 실행 결과:
                   > cafe.isEmpty( "cafeDemo" );
                   true
```

끝.