## CodeEngn Basic RCE L12

: Key를 구한 후 입력하게 되면 성공메시지를 볼 수 있다

이때 성공메시지 대신 Key 값이 MessageBox에 출력 되도록 하려면 파일을 HexEdit로 오픈한 다음 0x????  $\sim 0x$ ???? 영역에 Key 값을 overwrite 하면 된다.

문제 : Key값과 + 주소영역을 찾으시오

## Ex) 777777???????

## 1. key 값 구하기



올리디버거로 열어 실행 시킨 화면이고, 우리는 키 값을 알아야 하기 때문에 "Congratulation, you foung the right key" 앞에서 어떤 명령어들이 있는지를 유심하게 보아야 한다.

## CMP EAX,7A2896BF

JNZ 00401098

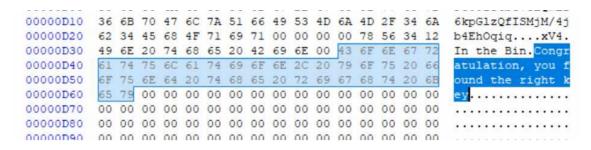
-> EAX의 값에서 7A2896BF를 마이너스한 결과가 0이 아니면 00401098로 점프하라!

즉, 올바른 키 값을 찾았다는 메세지가 뜨기 위해서는 EAX와 7A2896BF가 같아야 한다. 왜 나하면 EAX - 7A2896BF가 0이어야 JNZ에서 가리킨 주소로 점프하지 않고 그대로 메세지 박스를 출력하기 때문이다.

그럼 사용자가 입력하는 키 값이 EAX에 저장이 되고, 7A2896BF와 같아야 하므로, 키 값은 7A2896BF인것을 알 수 있다. 근데 올리디버거 상에서 프로그램을 올려봤을 때 7A2896BF는 16진수를 사용하고 있으므로 10진수로 바꾸어주면 2049480383 인것을 알 수 있다.

따라서 키 값은 2049480383 이다.

2. HexEdit 으로 키 값을 메세지 박스에 출력하기



HEXEDIT을 다운 받아서 DATA 부분을 살펴보면 성공메세지가 있는 부분이 보이는데, 문제에서 여기서 overwrite해서 키 값이 나오도록 하라고 했기 때문에, 43 6F 6E 67 72 ~~~~ 79의 부분을 지우고 키 값을 넣어주어야 한다.

2049480383을 16진수 아스키코드로 바꾸어 넣어줘야 하는데 그렇다고 7A2896BF를 넣으면 안된다 \*\*\* 구글에서 16진수 아스키코드를 검색하면 이미지 탭에서 쉽게 찾아 볼 수 있다.

2는 표에서 32,

0 - > 30

4 - > 34

9 - > 39

4 - > 34

8 - > 38

0 - > 30

3 - > 33

8 - > 38

3 - > 33

이므로 32 30 34 39 34 38 30 33 38 33을 붙여넣어주면 된다.

overwrite 해주었더니 data에서 2049280383으로 잘 출력되고 있다는 것을 확인할 수 있다!! 이때 문제에서 0x??????의 주소 값을 원하기 때문에 내가 덮어씌운 주소 값의 시작인 00000D3B ~ 00000D45 이다.

이때 00000D44가 끝이라고 생각할 수 있는데, 문자열은 그 끝을 알리는 NULL값이 항상 존재를 하고, 이는 16진수 아스키코드에서 00으로 표시되기 때문에 0D45가 마지막이 되는 것이다.

따라서 답은 20494803830D3B0D45 이다.