

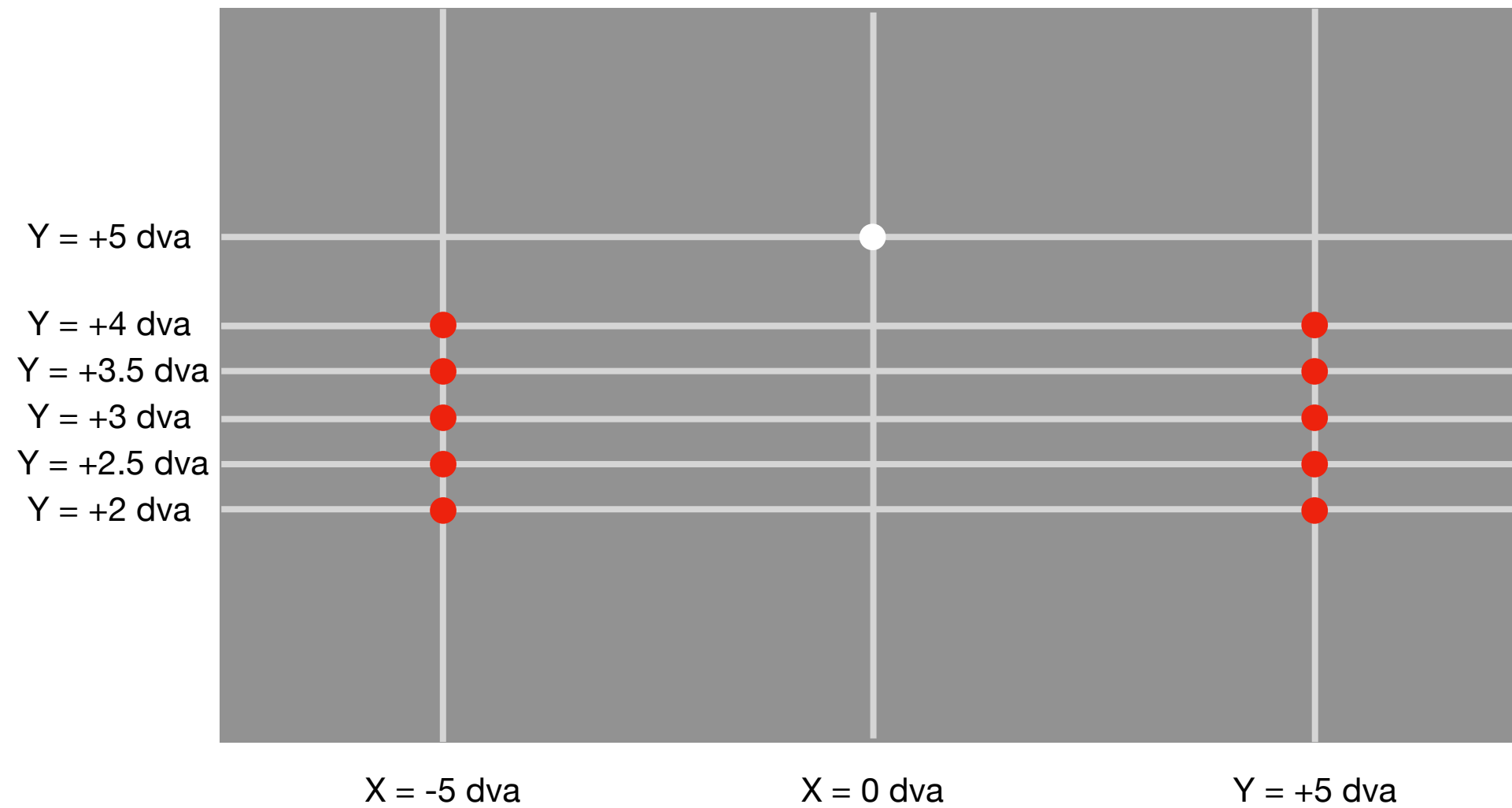
# **Project: AM3STROKES**

## ***Analyse de données***

### ***AAP Illusions 2022***

**Martin SZINTE**

# Positions des stimuli



# Variables indépendantes

sub-0X\_task-AM3strokes\_data.csv

« *trial\_sequence* » : 1 = steady 1 (y = +4 dva)  
2 = steady 2 (y = +3.5 dva)  
3 = steady 3 (y = +3 dva)  
4 = steady 4 (y = +2.5 dva)  
5 = steady 5 (y = +2 dva)  
6 = motion up (5-4-3)  
7 = motion down (1-2-3)

« *saccade\_direction* » : 1 = saccade left  
2 = saccade right

« *spatial\_jitter\_x* » : 1 = -2.5 dva      7 = +0.5 dva  
2 = -2 dva      8 = +1 dva  
3 = -1.5 dva      9 = 1.5 dva  
4 = -1 dva      10 = 2.0 dva  
5 = -0.5 dva      11 = 2.5 dva  
6 = 0 dva

« *spatial\_jitter\_y* » : 1 = -2.5 dva      7 = +0.5 dva  
2 = -2 dva      8 = +1 dva  
3 = -1.5 dva      9 = 1.5 dva  
4 = -1 dva      10 = 2.0 dva  
5 = -0.5 dva      11 = 2.5 dva  
6 = 0 dva

# Analyse des saccades

## Variables dépendantes

sub-0X\_task-AM3strokes\_data.csv

« *main\_sac\_trial* » : 1 = correct (space and time)  
0 = incorrect (space or time)

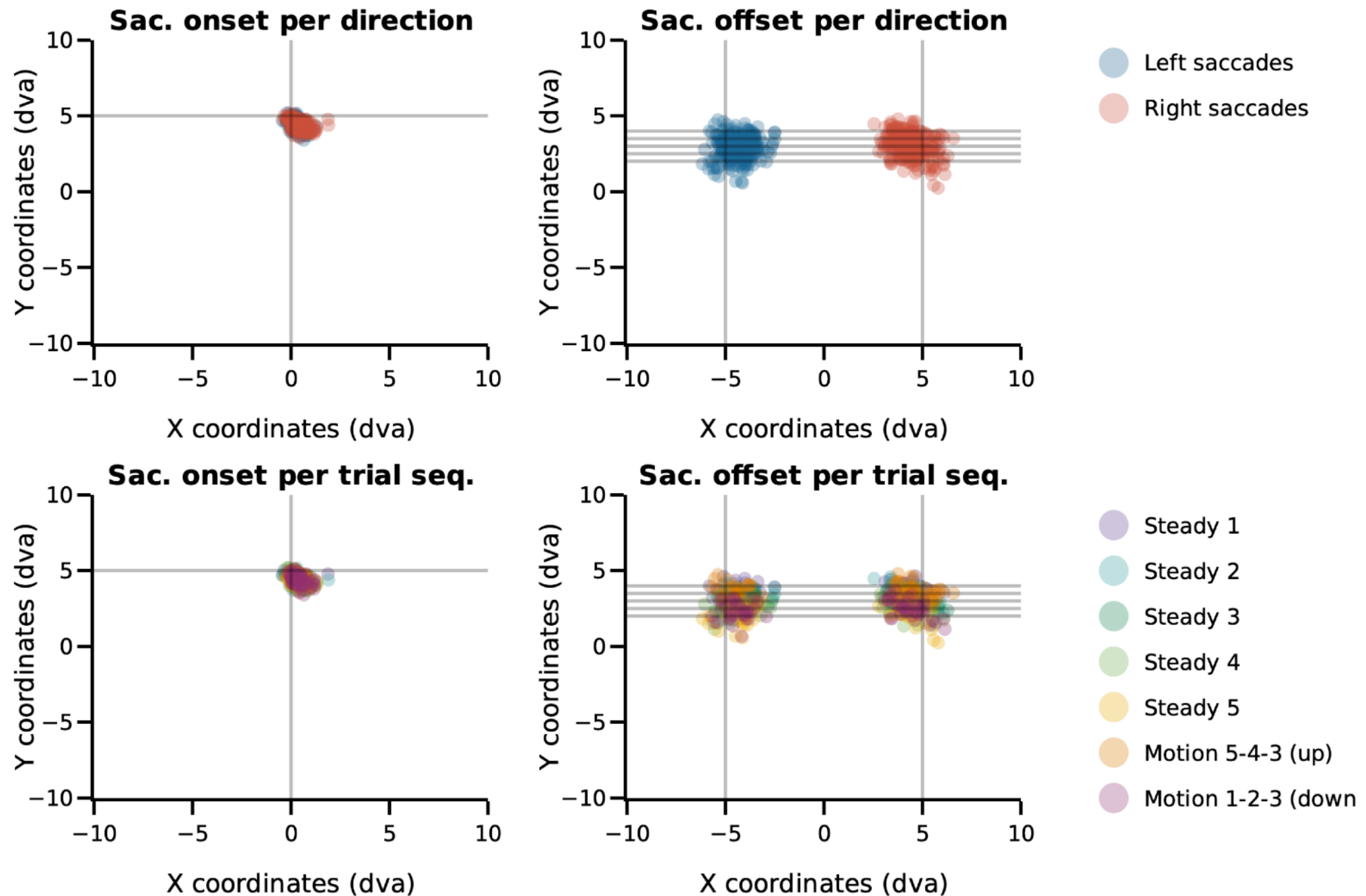
« *sac\_x\_onset\_trial* » : saccade onset position x (dva)  
« *sac\_y\_onset\_trial* » : saccade onset position y (dva)  
« *sac\_x\_offset\_trial* » : saccade offset position x (dva)  
« *sac\_y\_offset\_trial* » : saccade offset position y (dva)

# Etapes d'analyse

1. Exclure les essais incorrects
2. Corriger les saccade onsets/offsets x et y par le jitter de chaque essai
3. Représenter saccade onset et offset en fonction de la direction des saccades et du type d'essais

# Etapes d'analyse

1. Exclure les essais incorrects
2. Corriger les saccade onsets/offsets x et y par le jitter de chaque essai
3. Représenter saccade onset et offset en fonction de la direction des saccades et du type d'essais

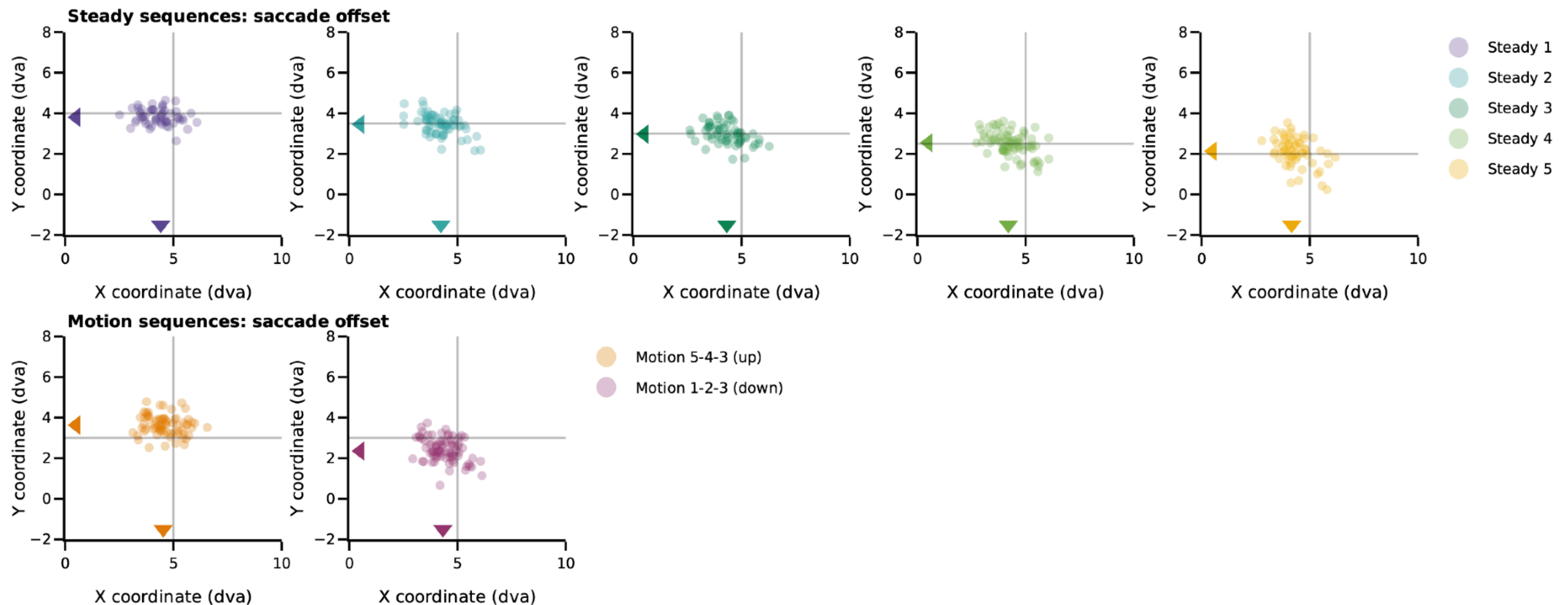


# Etapes d'analyse

1. Exclure les essais incorrects
2. Corriger les saccade onsets/offsets x et y par le jitter de chaque essai
3. Représenter saccade onset et offset en fonction de la direction des saccades et du type d'essais
4. Inverser axe des x des saccade vers la gauche (données en miroir)
5. Représenter saccade offset en fonction du type d'essais

# Etapes d'analyse

1. Exclure les essais incorrects
2. Corriger les saccade onsets/offsets x et y par le jitter de chaque essai
3. Représenter saccade onset et offset en fonction de la direction des saccades et du type d'essais
4. Inverser axe des x des saccade vers la gauche (données en miroir)
5. Représenter saccade offset en fonction du type d'essais





# Etapes d'analyse

1. Exclure les essais incorrects
2. Corriger les saccade onsets/offsets x et y par le jitter de chaque essai
3. Représenter saccade onset et offset en fonction de la direction des saccades et du type d'essais
4. Inverser axe des x des saccade vers la gauche (données en miroir)
5. Représenter saccade offset en fonction du type d'essais
6. Statistiques à travers la population (sur médiane saccade offset par exemple)
  - Motion up vs motion down
  - Motion up vs. Steady 3
  - Motion down vs. Steady 3

