



Instytut Informatyki Politechniki Śląskiej



Zespół Mikroinformatyki
i Teorii Automatów Cyfrowych

Rok akademicki	Rodzaj studiów*: SSI/NSI/NSM	Przedmiot: (Języki Asemblerowe/SMIW)	Grupa	Sekcja
2015/2016	SSI	Języki Asemblerowe	4	1
Prowadzący przedmiot:	mgr inż. Jarosław Paduch		Termin: (dzień tygodnia godzina)	
Imię:	Mateusz		poniedziałek	
Nazwisko:	Szostok		15:00 - 16:30	
Email:	mateszo690@student.polsl.pl			

Karta projektu

Temat projektu:

Ważone dodawanie dwóch plików graficznych w formacie .bmp

Główne założenia projektu:

1. Stworzenie aplikacji w języku C# umożliwiającej:
 - a. załadowanie dwóch plików grafiki bitmapowej,
 - b. ustawienie określonej liczby wątków,
 - c. wyboru biblioteki dostarczającej funkcję do obróbki obrazu.Aplikacja będzie odpowiedzialna również za podział obrazu na tyle części ile będzie wątków oraz wywołanie dla każdej z nich funkcji łączenia.
2. Napisanie biblioteki w języku C# udostępniającej funkcję umożliwiającą nakładanie obrazów przy wykorzystaniu algorytmu ważonego dodawania. Wynik działania będzie zapisany w tablicy bitmapy podanej jako image1.

Prototyp funkcji

```
void ManualBlend(int** bitmaps, int* coords, int alpha )
```

3. Napisanie biblioteki w języku asemblera udostępniającej i realizującą tą samą funkcjonalność co w/w biblioteka.

Data

Ocena:

Założenia:

Prezentacja:

Implementacja

Raport

Ocena końcowa:

