

## Warsztaty z testowania backendu za pomocą narzędzi SoapUI, Postman.

### Postman – Odpowiedzi

#### Legenda

**PPM** – prawy przycisk myszki, **LPM** – lewy przycisk myszki

#### Zadanie P\_1 – Pobierz listę ras

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu "Exercise P\_1 – Get all races"
3. PPM na "Exercise P\_1 – Get all races" -> "Add Request"
4. Podaj nazwę: "Get all races"
5. Ustaw metodę na GET
6. Określ URL: **{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/dictionaries/races**

#### Asercje

1. Przejdź do zakładki "Tests"
2. Wprowadź zawartość skryptu:

***/repo/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p01-tests-assertions.js***

#### Zadanie P\_2 – Zarejestruj nowego użytkownika

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu "Exercise P\_2 – Register new user"

#### Krok 1.

1. PPM na "Exercise P\_2 – Register new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Register new user"
3. Ustaw metodę na POST
4. Ustal URL: **{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/accounts**
5. W zakładce "Body" wprowadź zawartość pliku:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/register-new-user.json***

#### Krok 2.

1. W zakładce "Pre-request Script" wprowadź zawartość pliku:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p02-step-02-pre-req-generate-random-email.js***

#### Krok 3.

1. W zakładce "Tests" wprowadź zawartość pliku:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p02-step-03-tests-check-email.js***

#### Krok 4.

1. PPM na "Exercise P\_2 – Register new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Get Access Token"
3. Ustaw metodę GET
4. Ustal URL: ***{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/accounts/{{USER\_UUID}}***
5. W zakładce "Pre-request Script" dodaj zawartość pliku:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p02-step-04-pre-req-fetch-access-token.js***

#### Krok 5.

1. PPM na "Exercise P\_2 – Register new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Get user and test if exists"
3. Ustaw metodę na GET
4. Ustal URL: ***{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/accounts/{{USER\_UUID}}***
5. Określ header: ***Authorization*** o wartości ***Bearer {{ACCESS\_TOKEN}}***
6. W zakładce "Tests" wprowadź zawartość pliku:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p02-step-05-test-check-if-http-200.js***

### Zadanie P\_3 - Dodaj nowe zwierzę do nowego użytkownika

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu "Exercise P\_3 – Add new animal for new user"

#### Krok 1.

1. Zduplikuj request "Register new user" z folderu "Exercise P\_2 – Register new user"
2. Określ nazwę requesta na "Step 1 - Register new user" i przenieś request do folderu "Exercise P\_3 – Add new animal for new user"

#### Krok 2.

1. PPM na "Exercise P\_3 – Add new animal for new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Step 2 - Get Access Token"

3. Ustaw metodę GET
4. Ustal URL: `{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/api/accounts/{{USER_UUID}}`
5. W zakładce "Pre-request Script" dodaj zawartość pliku:

*/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p02-step-04-pre-req-fetch-access-token.js*

(zawartość pre-request script jest identyczna jak w zadaniu P\_2 step 4)

#### Krok 3.

1. Zduplikuj request **"Get all races"** z folderu **"Exercise P\_1 – All races"**
2. Określ nazwę requesta na **"Step 3 - Get all races"** i przenieś request do folderu **"Exercise P\_3 – Add new animal for new user"**
3. W zakładce **"Tests"** umieść zawartość skryptu:

*/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p03-step-03-tests-fetch-random-race.js*

#### Krok 4.

1. PPM na **"Exercise P\_3 – Add new animal for new user"** -> **"Add Request"**
2. Podaj nazwę: **"Step 4 - Create new animal"**
3. Ustaw metodę na POST
4. Określ URL: `{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/api/animals`
5. Określ header: **Authorization** o wartości **Bearer {{ACCESS\_TOKEN}}**
6. Przejdź na zakładkę **"Body"** i wprowadź zawartość skryptu:

*/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/create-new-animal.json*

7. Przejdź na zakładkę **"Pre-Request Script"** i wprowadź zawartość skryptu:

*/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p03-step-04-generate-random-animal-name.js*

8. Przejdź na zakładkę **"Tests"** i wprowadź zawartość skryptu:

*/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p03-step-04-tests-animal-uuid-and-assertions.js*

#### Krok 5.

1. PPM na **"Exercise P\_3 – Add new animal for new user"** -> **"Add Request"**
2. Podaj nazwę: **"Step 5 – Get animal details"**
3. Ustaw metodę na GET
4. Określ header: **Authorization** o wartości **Bearer {{ACCESS\_TOKEN}}**
5. Przejdź na zakładkę **"Tests"** i wprowadź zawartość skryptu:

*/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p03-step-05-tests-check-races-match.js*

#### Krok 6.

1. PPM na "Exercise P\_3 – Add new animal for new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Step 6– Get user details"
3. Ustaw metodę na GET
4. Określ header: **Authorization** o wartości **Bearer {{ACCESS\_TOKEN}}**
5. Przejdź na zakładkę "Tests" i wprowadź zawartość skryptu:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p03-step-06-tests-check-users-match.js***

#### Zadanie P\_4 - Przetestuj upload zdjęcia - załącznik wskazany ręcznie

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu "Exercise P\_4 – Upload file"

#### Krok 1.

1. Przejdź do folderu "Exercise P\_3 – Add new animal and new user"
2. Przejdź do kroku 4 "Step 4 – Create new animal"
3. Przejdź do widoku "Tests"
4. Dodaj kod j JavaScript, który pobiera z odpowiedzi uuid pierwszego zdjęcia i zapisuje pod zmienną środowiskową o nazwie **FIRST\_IMAGE\_UUID**

***pm.environment.set("FIRST\_IMAGE\_UUID", jsonData.images[0].uuid);***

#### Krok 2.

1. Zaznacz folder "Exercise P\_4 – Upload file"
2. PPM -> "Add Request" -> określ nazwę: "Upload file" -> "Save to Exercise P\_4 – Upload file"
3. Zaznacz request i wybierz metodę POST
4. Określ header: **Authorization** o wartości **Bearer {{ACCESS\_TOKEN}}**
5. Określ URL:

***{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/animals/{{ANIMAL\_UUID}}/images/{{FIRST\_IMAGE\_UUID}}***

#### Krok 3.

1. Na zakładce "Body" zaznacz "form-data"
2. W wierszu wybierz typ "File" wprowadź wartość **file** w kolumnie "KEY" oraz wybierz plik z dysku ze zdjęciem w kolumnie "VALUE"
7. Kliknij w przycisk "Send" - status odpowiedzi powinien mieć wartość "200 OK"

#### Asercja A

1. Przejdź do zakładki "Tests"
2. Wybierz SNIPPETS "Status code: Code 200"

## Zadanie P\_5 - Dodaj zwierzęta pobierając dane z pliku CSV

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu "Exercise P\_5 – add many animals from CSV file"

### Krok 1.

1. PPM na "Exercise P\_5 – add many animals from CSV file" -> Add Folder, podaj nazwę "Register new user".
2. PPM na "Exercise P\_5– add many animals from CSV file" -> Add Folder, podaj nazwę "Create many animals".

### Krok 2.

1. PPM na folderze "Register new user" -> "Add request", request name "Register new user", "Save..."
2. Ustaw metodę POST
3. Ustaw URL: **{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/accounts**
4. Zakładka "Body" -> radio button "raw" -> typ - zmień z text na "JSON"
5. Wprowadź zawartość pliku jako body requesta:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/register-new-user.json***

6. Przejdź na zakładkę "Pre-request Script" i wprowadź zawartość skryptu:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-p05-step-02-pre-req-check-user-generate-email.js***

### Krok 3.

1. Wykonaj duplikat requesta "Step 2 – Get Access Token" z zadania P\_3
2. Przenieś zduplikowany request do zadania P\_5 do katalogu "Register new user"
3. Zmień nazwę na "Get Access Token", zapisz zmiany.

### Krok 4.

1. PPM na "Create many animals" -> "Add Request", nadaj nazwę "Create new animal"
2. Ustaw metodę POST, URL: **{{API\_HOST}}{{API\_PORT}}/norad/api/animals**
3. Określ header: **Authorization** o wartości **Bearer {{ACCESS\_TOKEN}}**
4. Ustaw body wprowadzając zawartość pliku:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/ex-p05-create-new-animal.json***

### Krok 5.

1. Przejdź na zakładkę "Tests" na requeście "Create new animal"
2. Po prawej stronie w sekcji "SNIPPETS" wybierz "Status code: code is 200"
3. Zapisz zmiany

### Krok 6.

1. Kliknij w button **Runner** widoczny w lewym górnym narożniku Postmana, po prawej stronie od przycisku **Import**

2. W lewym górnym okienku wybierz "Training Collection" -> "Exercise P\_5 – Add many animals from CSV file" -> "Create many animals"
3. W polu **Environment** wskaż środowisko, które zimportowałeś do Postmana.
4. W polu **Data** wskaż plik csv, na przykład ten znajdujący się w folderze:

***/postman-soapui-jmeter-qa-training/data/cat-data.csv***

5. Kliknij w przycisk "Run Create many animals"
6. Przeanalizuj wyniki wraz z prowadzącym szkolenie.