Warsztaty z testowania backendu za pomocą narzędzi SoapUI, Postman, JMeter.

## SoapUI – Odpowiedzi

### Legenda

**PPM** – prawy przycisk myszki, **LPM** – lewy przycisk myszki

## Zadanie 4 - Pobierz listę ras

- 1. Kliknij na "Norad Test Suite"
- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 4 Get all races"
- 4. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> Add step -> REST Request
- 5. Wprowadź nazwę "Get all races"
- Wybierze metodę restową, która będzie pobierać wszystkie rasy /dictionaries/races -> getRacesUsingGET -> Request 1
- 7. Zadanie wykonane.
- 8. Sprawdź działanie klikając w zielony trójkącik.
- 9. Sprawdź wyniki w prawej części okienka boczna zakładka "JSON"

## Podpunkt A)

- A.1) Kliknij w zielony plus aby dodać asercję
- A.2) Wybierz "Compliance, Status and Standards" -> "Valid HTTP Status Codes"
- A.3) Kliknij w przycisk "Add"
- A.4) Wpisz 200

200 to http code określający poprawne wykonanie requesta po stronie backendu.

Hint: <a href="https://jsonpath.com/">https://jsonpath.com/</a> - strona wspierająca zrozumienie działania JsonPath

## Podpunkt B)

- B.1) Kliknij w zielony plus aby dodać asercję
- B.2) Wybierz "Property Content" -> "JsonPath Count"
- B.3) W polu "JSONPath Expression" wpisz \$
- B.4) W polu "Expected Result" wprowadź wartość oczekiwaną 10

 Hint: "Select from current" - pobiera wartość z ostatniego wyniku wywołania requesta

## Podpunkt C)

- C.1) Kliknij w zielony plus aby dodać asercję
- C.2) Wybierz "Property Content" -> "JsonPath Match"
- C.3) W polu "JSONPath Expression" wpisz \$[4].name
- C.4) W polu "Expected Result" wprowadź wartość oczekiwaną Kot egzotyczny
  - "Select from current" pobiera wartość z ostatniego wyniku wywołania requesta

## Zadanie 5 - Zarejestruj nowego użytkownika

- 1. Kliknij na "Norad Test Suite"
- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 5 Register new user"
- 4. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> Add step -> REST Request
- 5. Wprowadź nazwę "Register user"
- 6. Wybierz metodę restową, która tworzy nowego użytkownika

### "/accounts->registerUsingPOST->Request 1"

7. Określ zawartość POSTa zgodnie z dokumentacją w Swaggerze dla entpointu, który wykonuje utworzenie nowego użytkownika: <a href="http://51.38.129.181:8100/norad/swagger-ui.html#/account-endpoint/registerUsingPOST">http://51.38.129.181:8100/norad/swagger-ui.html#/account-endpoint/registerUsingPOST</a>

## Podpunkt A)

- A.1) PPM na "Exercise 5 Register new User -> Test Steps (1)"
- A.2) Wybierz "Add Step -> Groovy Script", określ nazwę "Generate unique email"
- A.3) Upewnij się, że skrypt "Generate unique email" jest wykonany jako pierwszy
- A.4) Umieść zawartość skryptu

# /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-05-A-generate-random-email.groovy

Zamiast "mszpiler" wprowadź swoją pierwszą listerę imienia i nazwisko.

A.5) Zmień zawartość contentu wysyłanego w requeście, pole email w JSONIE zmień na wartość

### \${#TestCase#email}

Przykład znajdziesz w pliku:

### /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/json/register-new-user.json

## Podpunkt B)

- B.1) Kliknij w zielony plusik
- B.2) Wybierz "Property Content" -> "JsonPath Match"
- B.3) W "JSONPath expression" wprowadź \$.email
- B.4) W "Expected result" wprowadź \${#TestCase#email}
- B.5) Żeby sprawdzić czy asercja działa, to dwukrotnie kliknij w nazwę test case **"Exercise 5 Register new user"**, kliknij w zielony trójkącik, jeżeli w dolnym oknie żaden z kroków nie zapalił lampki na czerwono to test przebiegł pozytywnie.

## Podpunkt C)

- C.1) Kliknij w zielony plusik
- C.2) Wybierz "Script" -> "Script Assertion"
- C.3) Ustal nazwę asercji na "Database veryfication"
- C.3) Umieść zawartość skryptu

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-05-C-check-database.groovy

B.4) Kliknij OK

## Podpunkt D)

- 1. PPM na "Exercise 5 Register new User -> Test Steps (1)"
- 2. Wybierz "Add Step -> Groovy Script", określ nazwę "Save user UUID in properties"
- 3. Umieść zawartość skryptu

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-05-D-save-user-uuid-in-properties.groovy

### Zadanie 6 - Dodaj nowe zwierzę do nowego użytkownika

- 1. Kliknij na "Norad Test Suite"
- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 6 Add new animal to new user"

### Krok 1.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> Add step -> Run TestCase
- 2. Podaj nazwę "Run TestCase Register new user"

- 3. W "Target TestCase" wybierz "Exercise 5 Register new user"
- 4. Kliknij OK.

### Krok 2.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (1)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 2. Podaj nazwę "Generate random animal name"
- 3. Umieść zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-06-step-02-random-animal-name.groovy

#### Krok 3.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (2)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę "Get races"
- 3. Wybierz request

## /dictionaries/races/ -> getRacesUsingGET -> Request 1

- 4. Kliknij PPM na "Test Steps (3)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 5. Podaj nazwę "Fetch random race"
- 6. Umieść zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-06-step-03-fetch-random-race.groovy

### Krok 4.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (4)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę "Create new animal"
- 3. Wybierz request:

### /animals -> createUsingPOST -> Request 1

- 4. W lewym dolnym oknie należy wkleić zawartość body requesta, przykład body znajduje się dokumentacji Swagger <a href="http://51.38.129.181:8100/norad/swagger-ui.html#/animal-endpoint/createUsingPOST">http://51.38.129.181:8100/norad/swagger-ui.html#/animal-endpoint/createUsingPOST</a>
- 5. Body jest tylko przykładem, należy sparametryzować pola name, raceld, userUUID w następujący sposób odpowiednio \${#TestCase#animalName}, \${#TestCase#raceld}, \${#TestSuite#userUUID} zmienne te ustalone są w poprzednich krokach aktualnego TestCase'a.

Zauważ, że userUUID jest pobierane z kontektstu TestSuite a nie z TestCase.

6. Przykład body docelowego znajdziesz w pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/json/create-new-animal.json

### Krok 5.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (5)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 2. Podaj nazwę "Save animal UUID in properties".
- 3. Umieść zawartość skryptu

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-06-step-05-save-animal-uuid-in-properties.groovy

## Asercja A

- 1. Kliknij dwukrotnie na step "Create new animal".
- 2. Kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 3. Wybierz "Script" -> "Script Assertion"
- 4. Zmień nazwę asercji na "Assert A expected race"
- 5. Umieść zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-06-assert-A-expected-race.groovy

### Asercja B

- 1. Kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 2. Wybierz "Script" -> "Script Assertion"
- 3. Zmień nazwę asercji na "Assert B expected user"
- 4. Umieść zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-06-assert-B-expected-user.groovy

### Asercja C

- 1. Kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 2. Wybierz "Property Content" -> "JsonPath Count"
- 1. Zmień nazwę asercji na "Assert C expected images count"
- 3. W okienku "JSONPath Expression" wprowadź tekst: \$.images
- 4. W okienku "Expected result" wprowadź wartość: 3
- 5. Kliknij w tekst "Test" aby sprawdzić czy

### Asercia D

- 1. Kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 2. Wybierz "Script" -> "Script Assertion"
- 3. Zmień nazwę asercji na "Assert D uuids exists in images"
- 4. Umieść zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-06-assert-D-uuid-exists-in-images.groovy

## Zadanie 7 – Wykonaj upload zdjęcia - załącznik wskazany ręcznie

- 1. Kliknij na "Norad Test Suite"
- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 7 Upload file"

#### Krok 1.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę "Upload file"
- 3. Wybierz request:

/animal/{animalUUID}/images/{imageUUID} -> uploadImageUsingPOST -> Request 1

### Krok 2.

- 1. Wróć do TestCase'u "Exercise 6 Add new animal to new user"
- 2. Na zadaniu numer 6 kliknij PPM na "Test Steps (5)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 3. Podaj nazwę "Save first image UUID in properties".
- 4. Umieść zawartość skryptu

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-07-step-02-save-first-image-uuid-in-properties.groovy

- 5. Wróć do TestCase'u "Exercise 7 upload file"
- 6. Kliknij PPM na "Test Steps (1)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 7. Podaj nazwę "Setup upload request properties"
- 8. Umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-07-step-02-setup-upload-request-properties.groovy

9. Ustal poprawną kolejność stepów w TestCase – pierwszy step to "Setup upload request properties", drugi step to "Upload file".

### Krok 3.

- 1. Kliknij w zakładkę "Attachments", pojawi się okienko z listą załączników, na początku lista jest pusta.
- 2. Kliknij w zielony krzyżyk w okienku z załącznikami.
- 3. Wybierz plik ze zdjęciem dostępny na dysku.
- 4. W górnym okienku zawierającym listę parametrów animalUUID, imageUUID oraz file należy określić ich zawartość. Parametr file przyjmuje wartość file:<nazwa\_pliku> gdzie <nazwa\_pliku> to nazwa pliku ze zdjęciem, które wybrałeś na swoim dysku.

### Asercja A

- 1. Na zaznaczonym stepie "Upload file" kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 2. Wybierz "Compliance, Status and Standards" -> "Valid Http Status Codes"
- 3. Wprowadź wartość 200

### Asercja B

- 1. Należy przygotować parametry do wywołania requestu pobierającego zawartość pliku z serwera.
- 2. Kliknij PPM na "Test Steps (2)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 3. Podaj nazwę "Setup download request properties"
- 4. Umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-07-assert-B-setup-download-request-properties.groovy

Skrypt nie będzie od razu działał, ponieważ w skrypcie następuje odwołanie do kroku, który będzie utworzony poniżej.

- 5. Kliknij PPM na "Test Steps (3)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 6. Podaj nazwę "Download file"
- 7. Wybierz request:

### /animal/{animalUUID}/images/{imageUUID} -> downloadImageUsingGET -> Request 1

- 8. W okienku kroku "Dowonload file" kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 9. Wybierz "Script" -> "Script Assertion"
- 10. Umieść zawartość pliku:

## /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-07-assert-B-validate-filesize.groovy

11. Na liście asercji zmień nazwę nowo utworzonej asercji na "Validate file size".

## Zadanie 8 – Wykonaj upload zdjęcia - załącznik wskazany za pomocą skryptu Groovy

- 1. Kliknij na "Norad Test Suite"
- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 8 Upload file Groovy"

### Krok 1.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę "Upload file"
- 3. Wybierz request:

/animal/{animalUUID}/images/{imageUUID} -> uploadImageUsingPOST -> Request 1

## Krok 2.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 2. Podaj nazwę "Setup upload request properties"
- 3. Umieść zawartość skryptu:

## /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-08-step-02-setup-upload-request-properties.groovy

4. Ustal poprawną kolejność stepów w TestCase – pierwszy step to "Setup upload request properties", drugi step to "Upload file".

### Krok 3.

- 1. Kliknij na nazwę projektu w SoapUI.
- 2. Przejdź na zakładkę "Custom Properties"
- 3. Za pomocą zielonego krzyżyka dodaj dwa propertiesy:

- imageFilePath
- o imageFileName
- 4. Wartości to ścieżka i nazwa do pliku ze zdjęciem na Twoim komputerze.

#### Krok 4.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (2)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 4. Podaj nazwe "Setup attachment"
- 5. Umieść zawartość skryptu:

## /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-08-step-04-setup-attachment.groovy

- 6. Zweryfikuj czy kolejność kroków w TestCase jest poprawna. Kolejność jaka powinna obowiązywać to:
  - a. Setup upload request properties
  - b. Setup attachment
  - c. Upload file

### Asercia A

- 1. Na zaznaczonym stepie "Upload file" kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 2. Wybierz "Compliance, Status and Standards" -> "Valid Http Status Codes"
- 3. Wprowadź wartość 200

#### Asercja B

- 1. Należy przygotować parametry do wywołania requestu pobierającego zawartość pliku z serwera.
- 2. Kliknij PPM na "Test Steps (3)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 3. Podaj nazwę "Setup download request properties"
- 4. Umieść zawartość skryptu:

# /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-08-assert-B-setup-download-request-properties.groovy

Skrypt nie będzie od razu działał, ponieważ w skrypcie następuje odwołanie do kroku, który będzie utworzony poniżej.

- 5. Kliknij PPM na "Test Steps (4)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 6. Podaj nazwę "Download file"
- 7. Wybierz request:

## /animal/{animalUUID}/images/{imageUUID} -> downloadImageUsingGET -> Request 1

- 8. W okienku kroku "Dowonload file" kliknij w zielony krzyżyk aby dodać asercję.
- 9. Wybierz "Script" -> "Script Assertion"
- 10. Umieść zawartość pliku:

## /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-08-assert-B-validate-filesize.groovy

11. Na liście asercji zmień nazwę nowo utworzonej asercji na "Validate file size".

## Zadanie 9 Dodaj zwierzęta pobierając dane z pliku CSV

- 1. Kliknij na "Norad Test Suite"
- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 9 Add many animals from CSV file"

#### Krok 1.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> "Add Step" -> "Run TestCase"
- 2. Podaj nazwę: "Run TestCase Register User"
- 3. Wybierz z listy TestCase: "Exercise 5 Register new user"

### Krok 2.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (1)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę: "Create one animal".
- 3. Wybierz request:

### /animals -> createUsingPOST -> Request 1

- 4. W lewym dolnym okienku należy określić zawartość body requesta tworzącego zwierzę
- 5. Przykład body znajdziesz w pliku:

## /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/json/create-new-animal.json

6. Należy step "Create one animal" ustawić na Disabled ażeby domyślnie step nie był wykonywany przez SoapUI tylko na wyraźne wywołanie w skrypcie Groovy.

## Krok 3.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (1)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 2. Podaj nazwę: "Loop CSV file"
- 3. Umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-09-step-03-loop-csv-file.groovy

## Asercja B:

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (1)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 2. Podaj nazwę: "Validate animals in database"
- 3. Umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-09-assert-B-validate-animals-in-database.groovy

### Zadanie 10 Wiele kroków

1. Kliknij na "Norad Test Suite"

- 2. PPM -> New Test Case
- 3. Podaj nazwę "Exercise 10 Many steps"

### Krok 1.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (0)" -> "Add Step" -> "Run TestCase"
- 2. Podaj nazwę: "Run TestCase Register User"
- 3. Wybierz z listy TestCase: "Exercise 5 Register new user"

### Krok 2.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (1)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę: "Create one animal".
- 3. Wybierz request:

## /animals -> createUsingPOST -> Request 1

- 4. W lewym dolnym okienku należy określić zawartość body requesta tworzącego zwierzę
- 5. Przykład body znajdziesz w pliku:

## /postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/json/create-new-animal.json

6. Należy step "Create one animal" ustawić na Disabled ażeby domyślnie step nie był wykonywany przez SoapUI tylko na wyraźne wywołanie w skrypcie Groovy.

### Krok 3.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (2)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 2. Podaj nazwę: "Loop CSV file"
- 3. Umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-10-step-03-loop-csv-file.groovy

### Krok 4.

- 1. Kliknij PPM na "Test Steps (3)" -> "Add Step" -> "REST Request"
- 2. Podaj nazwę "Get animal details"
- 3. Wybierz request:

### /animals/{animalUUID} -> getAnimalUsingGET-> Request 1

- 4. Ustaw na "Disabled" krok "Get animal details" krok będzie uruchamiany na wyraźne wywołanie w skrypcie Groovy.
- 5. Ustawienie wykonujemy PPM na stepie "Get animal details" -> "Disable TestStep"
- 6. Kliknij PPM na "Test Steps (4)" -> "Add Step" -> "Groovy Script"
- 7. Podaj nazwę: "Validate animals using REST API"
- 8. Umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/soapui/ex-10-step-04-validate-animals-using-rest-api.groovy