

Warsztaty z testowania backendu za pomocą narzędzi SoapUI, Postman, JMeter.

Postman – Odpowiedzi

Legenda

PPM – prawy przycisk myszki, **LPM** – lewy przycisk myszki

Zadanie 4 – Pobierz listę ras

1. PPM na **“Training Collection”** -> **“Add Folder”**
2. Określ nazwę folderu **“Exercise 4 – Get all races”**
3. PPM na **“Exercise 4 – Get all races”** -> **“Add Request”**
4. Podaj nazwę: **“Get all races”**
5. Ustaw metodę na GET
6. Określ URL: **{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/dictionaries/races**

Asercje

1. Przejdź do zakładki **“Tests”**
2. Wprowadź zawartość skryptu:

/repo/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-04-tests-assertions.js

Zadanie 5 – Zarejestruj nowego użytkownika

1. PPM na **“Training Collection”** -> **“Add Folder”**
2. Określ nazwę folderu **“Exercise 5 – Register new user”**

Krok 1.

1. PPM na **“Exercise 5 – Register new user”** -> **“Add Request”**
2. Podaj nazwę: **“Register new user”**
3. Ustaw metodę na POST
4. Ustal URL: **{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/accounts**
5. W zakładce **“Body”** wprowadź zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/register-new-user.json

Krok 2.

1. W zakładce ***“Pre-request Script”*** wprowadź zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-05-step-02-pre-req-generate-random-email.js

Krok 3.

1. W zakładce ***“Tests”*** wprowadź zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-05-step-03-tests-check-email.js

Krok 4.

1. PPM na ***“Exercise 5 – Register new user”*** -> ***“Add Request”***
2. Podaj nazwę: ***“Get user and test if exists”***
3. Ustaw metodę na GET
4. Ustal URL: ***{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/accounts/{{USER_UUID}}***
5. W zakładce ***“Tests”*** wprowadź zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-05-step-04-test-check-if-http-200.js

Zadanie 6 - Dodaj nowe zwierzę do nowego użytkownika

1. PPM na ***“Training Collection”*** -> ***“Add Folder”***
2. Określ nazwę folderu ***“Exercise 6 – Add new animal for new user”***

Krok 1.

1. Zduplikuj request ***“Register new user”*** z folderu ***“Exercise 5 – Register new user”***
2. Określ nazwę requesta na ***“Step 1 - Register new user”*** i przenieś request do folderu ***“Exercise 6 – Add new animal for new user”***

Krok 2.

1. Zduplikuj request ***“Get all races”*** z folderu ***“Exercise 4 – All races”***
2. Określ nazwę requesta na ***“Step 2 - Get all races”*** i przenieś request do folderu ***“Exercise 6 – Add new animal for new user”***
3. W zakładce ***“Tests”*** umieść zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-06-step-02-tests-fetch-random-race.js

Krok 3.

6. PPM na ***“Exercise 6 – Add new animal for new user”*** -> ***“Add Request”***
7. Podaj nazwę: ***“Step 3 - Create new animal”***
8. Ustaw metodę na POST
9. Określ URL: ***{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/animals***
10. Przejdź na zakładkę ***“Body”*** i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/create-new-animal.json

11. Przejdź na zakładkę "Pre-Request Script" i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-06-step-03-generate-random-animal-name.js

12. Przejdź na zakładkę "Tests" i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-06-step-03-tests-animal-uuid-and-assertions.js

Krok 4.

1. PPM na "Exercise 6 – Add new animal for new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Step 4 – Get animal details"
3. Ustaw metodę na GET
4. Przejdź na zakładkę "Tests" i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-06-step-04-tests-check-races-match.js

Krok 5.

1. PPM na "Exercise 6 – Add new animal for new user" -> "Add Request"
2. Podaj nazwę: "Step 45– Get user details"
3. Ustaw metodę na GET
4. Przejdź na zakładkę "Tests" i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-06-step-05-tests-check-users-match.js

Zadanie 7 - Przetestuj upload zdjęcia - załącznik wskazany ręcznie

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu "Exercise 7 – Upload file"

Krok 1.

1. Przejdź do folderu "Exercise 6 – Add new animal and new user"
2. Przejdź do kroku 3 "Step 3 – Create new animal"
3. Przejdź do widoku "Tests"
4. Dodaj kod j JavaScript, który pobiera z odpowiedzi uuid pierwszego zdjęcia i zapisuje pod zmienną środowiskową o nazwie **FIRST_IMAGE_UUID**

pm.environment.set("FIRST_IMAGE_UUID", jsonData.images[0].uuid);

Krok 2.

1. Zaznacz folder "Exercise 7 – Upload file"
2. PPM -> "Add Request" -> określ nazwę: "Upload file" -> "Save to Exercise 7 – Upload file"
3. Zaznacz request i wybierz metodę POST
4. Określ URL:

{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/animals/{{ANIMAL_UUID}}/images/{{FIRST_IMAGE_UUID}}

Krok 3.

1. Na zakładce "Body" zaznacz "form-data"
2. W wierszu wybierz typ "File" wprowadź wartość **file** w kolumnie "KEY" oraz wybierz plik z dysku ze zdjęciem w kolumnie "VALUE"
7. Kliknij w przycisk "Send" - status odpowiedzi powinien mieć wartość "200 OK"

Asercja A

1. Przejdź do zakładki "Tests"
2. Wybierz SNIPPETS **"Status code: Code 200"**

Zadanie 8 - Dodaj zwierzęta pobierając dane z pliku CSV

1. PPM na "Training Collection" -> "Add Folder"
2. Określ nazwę folderu **"Exercise 8 – add many animals from CSV file"**

Krok 1.

1. PPM na **"Exercise 8 – add many animals from CSV file"** -> **Add Folder**, podaj nazwę **"Register new user"**.
2. PPM na **"Exercise 8 – add many animals from CSV file"** -> **Add Folder**, podaj nazwę **"Create many animals"**.

Krok 2.

1. PPM na folderze **"Register new user"** -> **"Add request"**, request name **"Register new user"**, **"Save..."**
2. Ustaw metodę POST
3. Ustaw URL: **{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/accounts**
4. Zakładka **"Body"** -> radio button **"raw"** -> typ - zmień z **text** na **"JSON"**
5. Wprowadź zawartość pliku jako body requesta:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/register-new-user.json

6. Przejdź na zakładkę **"Pre-request Script"** i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-08-step-02-pre-req-check-user-generate-email.js

7. Przejdź na zakładkę **"Tests"** i wprowadź zawartość skryptu:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/ex-08-step-02-tests-setup-user-uuid-in-environment.js

Krok 3.

1. PPM na **“Create many animals”** -> “Add Request”, nadaj nazwę **“Create new animal”**
2. Ustaw metodę POST, URL: **{{API_HOST}}{{API_PORT}}/norad/animals**
3. Ustaw body wprowadzając zawartość pliku:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/exercises-answers/postman/json/ex-08-create-new-animal.json

Krok 4.

1. Przejdź na zakładkę **“Tests”** na requeście **“Create new animal”**
2. Po prawej stronie w sekcji **“SNIPPETS”** wybierz **“Status code: code is 200”**
3. Zapisz zmiany

Krok 5.

1. Kliknij w button **Runner** widoczny w lewym górnym narożniku Postmana, po prawej stronie od przycisku **Import**
2. W lewym górnym okienku wybierz **“Training Collection”** -> **“Exercise 8 – Add many animals from CSV file”** -> **“Create many animals”**
3. W polu **Environment** wskaż środowisko, które zimportowałeś do Postmana.
4. W polu **Data** wskaż plik csv, na przykład ten znajdujący się w folderze:

/postman-soapui-jmeter-qa-training/data/cat-data.csv

5. Kliknij w przycisk **“Run Create many animals”**
6. Przeanalizuj wyniki wraz z prowadzącym szkolenie.