Modo Real

Programación en 16bits

- No hay protección de memoria
- No se pueden restringir las instrucciones
- AX, CX y DX no son de propósito general, no se pueden usar para acceder a memoria
- Los compiladores modernos no generan código para modo real
- + Podemos usar las rutinas del BIOS (por ejemplo, para imprimir por pantalla)
- El BIOS atiende las interrupciones
- Tenemos Registros de Segmento (CS, DS, SS)
- Tenemos control total del sistema a nivel de usuario

Direccionamiento en 16bits

Modos de direccionamiento

Cada dirección de memoria esta definida por un **segmento** y un **offset** (de 16 bits cada uno)



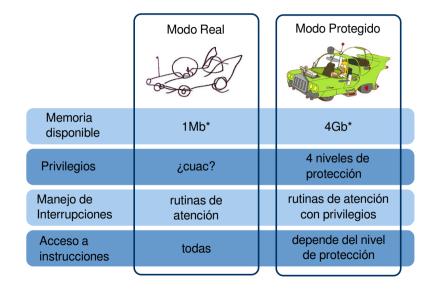
La forma de calcular a que dirección fisica que corresponde es:

$$(segmento << 4) + offset$$

Por ejemplo:

$$(0x07C0 << 4) + 0x0120 = 0x7C00 + 0x0120 = 0x7D20$$
segmento

Modo Real vs Modo Protegido



GDT - Global Descriptor Table

Tabla en memoria donde **cada entrada es de 8 bytes**. Define alguno de los siguientes descriptores:

- Descriptor de segmento de memoria (S=1)
- Descriptor de Task State Segment (TSS) (S=0)
 Guarda el estado de una tarea, sirve para intercambiar tareas
- Descriptor de call gate (S=0)
 Permite transferir control entre niveles de privilegios
 Actualmente no se usan en SO modernos
- Descriptor de LDT (S=0)

El primer descriptor de la tabla siempre es NULO

LDT - Local Descriptor Table

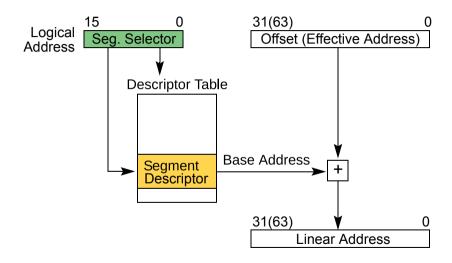
Tabla en memoria, igual que la GDT. Puede conterner las **mismas entradas que la GDT**

Se diferencia en:

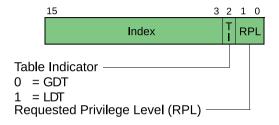
- La GDT tiene los descriptores globales y es única para todo el sistema.
- La LDT tiene los descriptores locales a una tarea y puede existir más de una LDT en el sistema, una por cada tarea.

Tabla obsoleta por el uso del mecanismo de paginación

Unidad de Segmentación



Selector de Segmento



CS: Para acceder a código

SS: Para acceder a pila

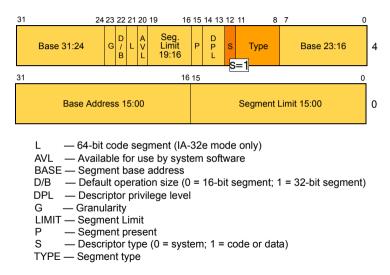
DS: Para acceder a datos (default)

ES: Para acceder a datos

GS: Para acceder a datos

FS: Para acceder a datos

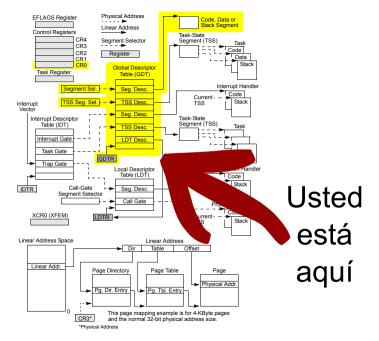
Descriptor de Segmento



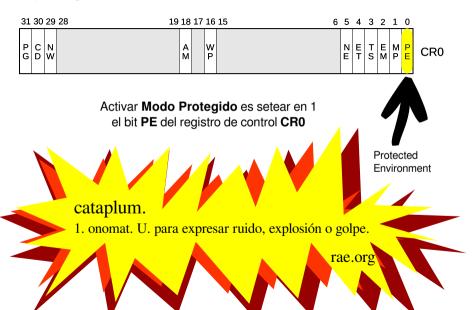
Tipo de Selector de segmento

Type

Type Field					Descriptor	Description
Decimal	11	10 E	9 W	8 A	Туре	
0	0	0	0	0	Data	Read-Only
1	0	0	0	1	Data	Read-Only, accessed
2	0	0	1	0	Data	Read/Write
3	0	0	1	1	Data	Read/Write, accessed
4	0	1	0	0	Data	Read-Only, expand-down
5	0	1	0	1	Data	Read-Only, expand-down, accessed
6	0	1	1	0	Data	Read/Write, expand-down
7	0	1	1	1	Data	Read/Write, expand-down, accessed
		С	R	Α		
8	1	0	0	0	Code	Execute-Only
9	1	0	0	1	Code	Execute-Only, accessed
10	1	0	1	0	Code	Execute/Read
11	1	0	1	1	Code	Execute/Read, accessed
12	1	1	0	0	Code	Execute-Only, conforming
13	1	1	0	1	Code	Execute-Only, conforming, accessed
14	1	1	1	0	Code	Execute/Read, conforming
15	1	1	1	1	Code	Execute/Read, conforming, accessed



Pasar a modo protegido



Pasar a Modo Protegido - ¿Por qué cataplum?

```
¿Cómo sabemos donde esta la GDT?
Cargar el registro GDTR utilizando LGDT
```

```
¿Qué tiene la GDT?
```

Al menos, un descriptor nulo, un descriptor de código y uno de datos

```
¿Cuál es la próxima instrucción a ejecutar?
La instrucción en la dirección CS: EIP
```

```
¿Qué valor tiene que tener CS y cómo lo cambiamos?
.....; esto se ejecuta en modo real
jmp 0x08:modoprotegido
; GRAN SALTO!
modoprotegido:
....: esto se ejecuta en modo protegido
```

Pasar a Modo Protegido - Pasos

- O- Completar la GDT
- 1- Deshabilitar interrupciones (CLI)
- 2- Cargar el registro GDTR con la dirección base de la GDT LGDT <offset>
- 3- Setear el bit PE del registro CR0
 MOV eax,cr0
 OR eax,1
 MOV cr0,eax
- 4- FAR JUMP a la siguiente instrucción JMP <selector>:<offset>
- 5- Cargar los registros de segmento (DS, ES, GS, FS y SS)



¡Gracias!

Recuerden leer los comentarios al final de este video por aclaraciones o fe de erratas.