



# ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

## DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

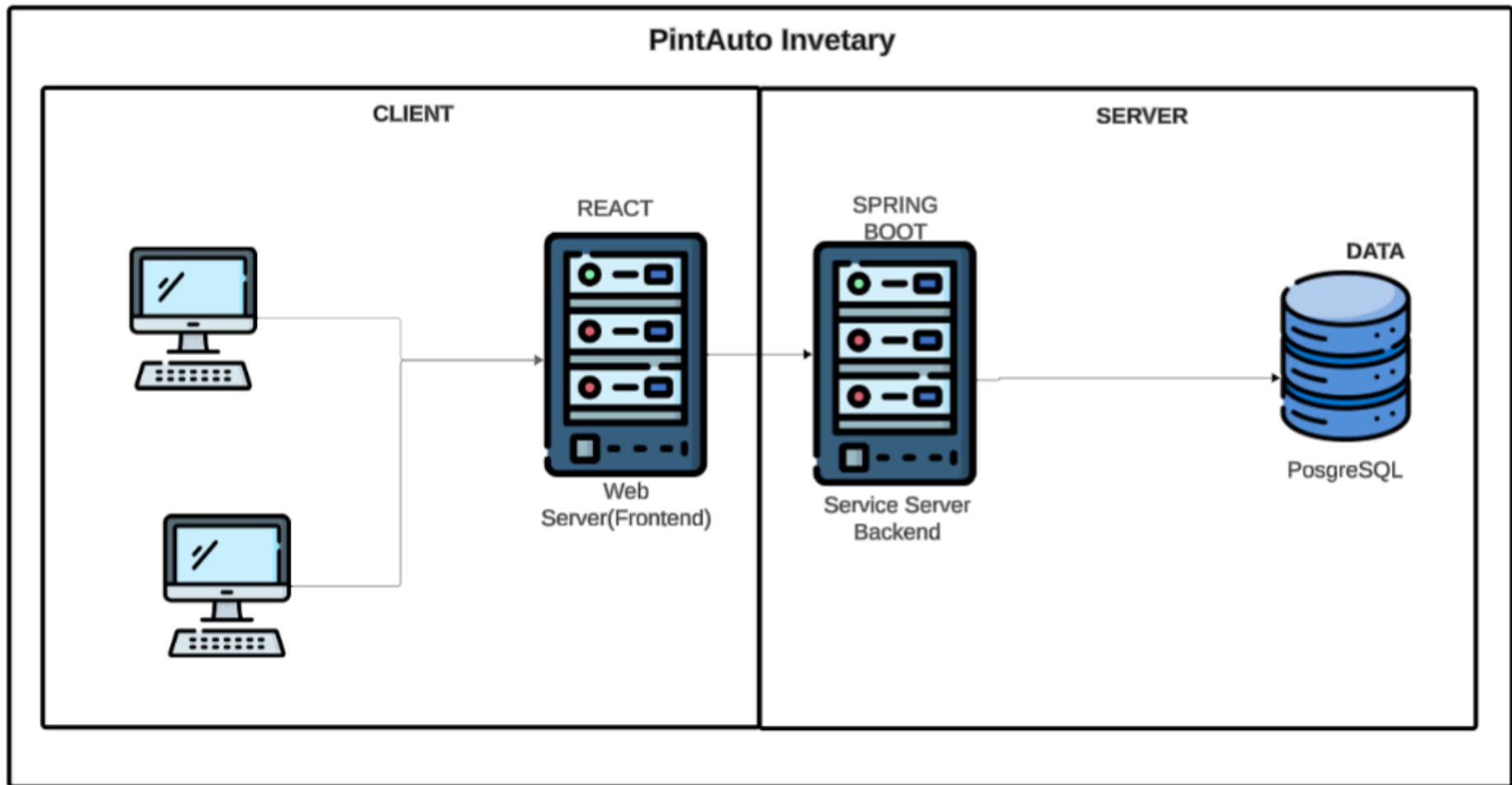
*“ARQUITECTURA DEL PROYECTO”*

**Integrantes:**

Ariel Guevara  
Gabriel Reinoso  
Micaela Salcedo

**Tutor:**

Ing. Jenny Ruiz



**Descripción:** El sistema web de inventario llamado *PintAuto Inventory*, estructurado bajo un modelo cliente-servidor. Se compone de los siguientes elementos:

- Cliente: Los usuarios acceden desde computadoras personales que se conectan a un servidor frontend desarrollado en React, el cual se encarga de mostrar la interfaz gráfica.
- Servidor: El servidor backend, implementado con Spring Boot, recibe las solicitudes desde el frontend y gestiona la lógica de negocio.
- Base de datos: El backend se comunica con una base de datos PostgreSQL, donde se almacena toda la información del inventario.

Esta arquitectura está dividida claramente en capas: presentación (React), lógica de negocio (Spring Boot) y persistencia de datos (PostgreSQL), lo que promueve la escalabilidad, mantenibilidad y separación de responsabilidades.