



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

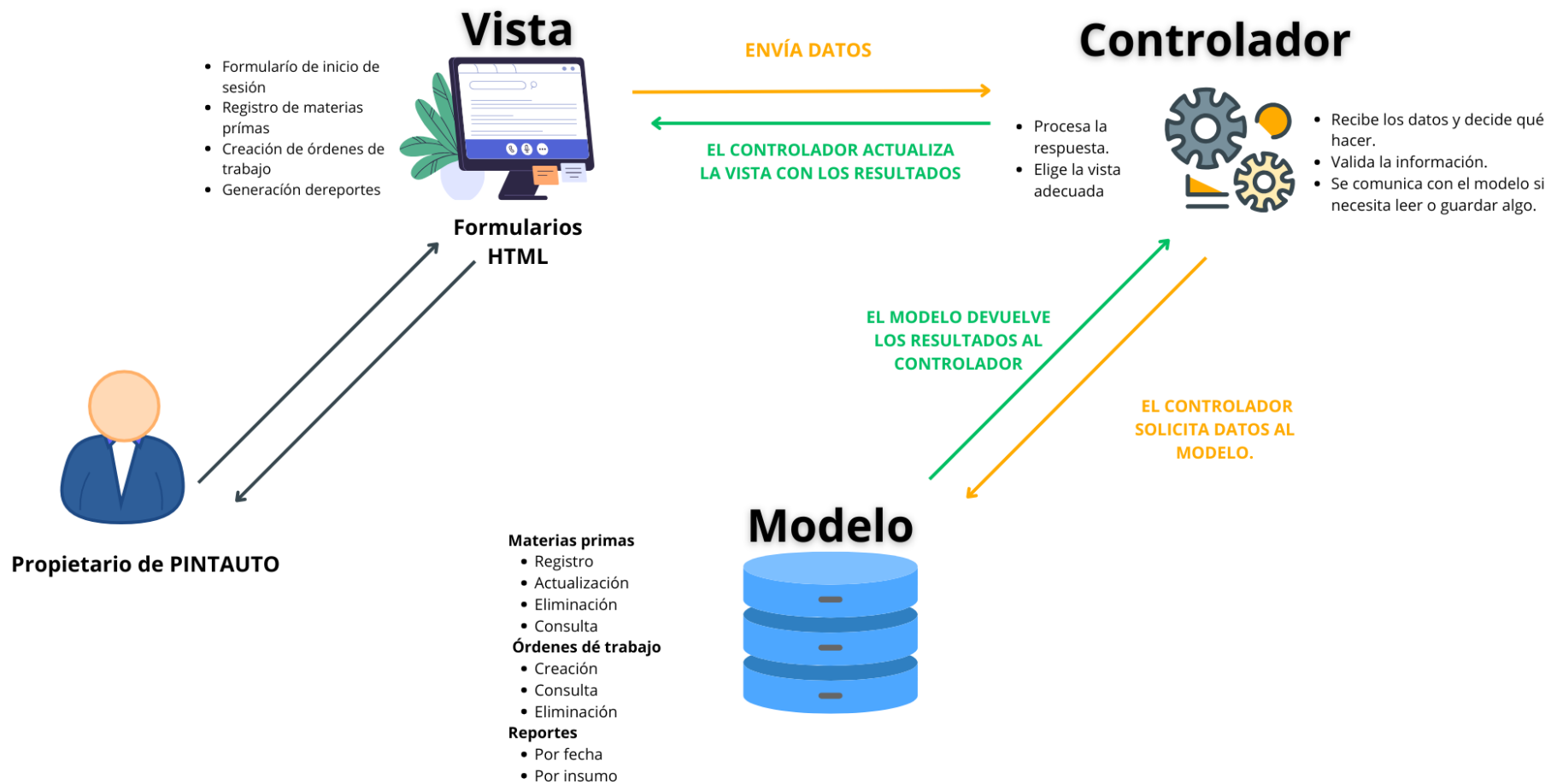
“PATRON DE DISEÑO”

Integrantes:

Ariel Guevara
Gabriel Reinoso
Micaela Salcedo

Tutor:

Ing. Jenny Ruiz



Descripción: El patrón de diseño MVC (Modelo-Vista-Controlador) separa la lógica de negocio, la interfaz de usuario y el control de flujo en tres

componentes independientes. Se escogió este patrón de diseño porque nos permite una mejor organización del código y facilita su mantenimiento y escalabilidad.