

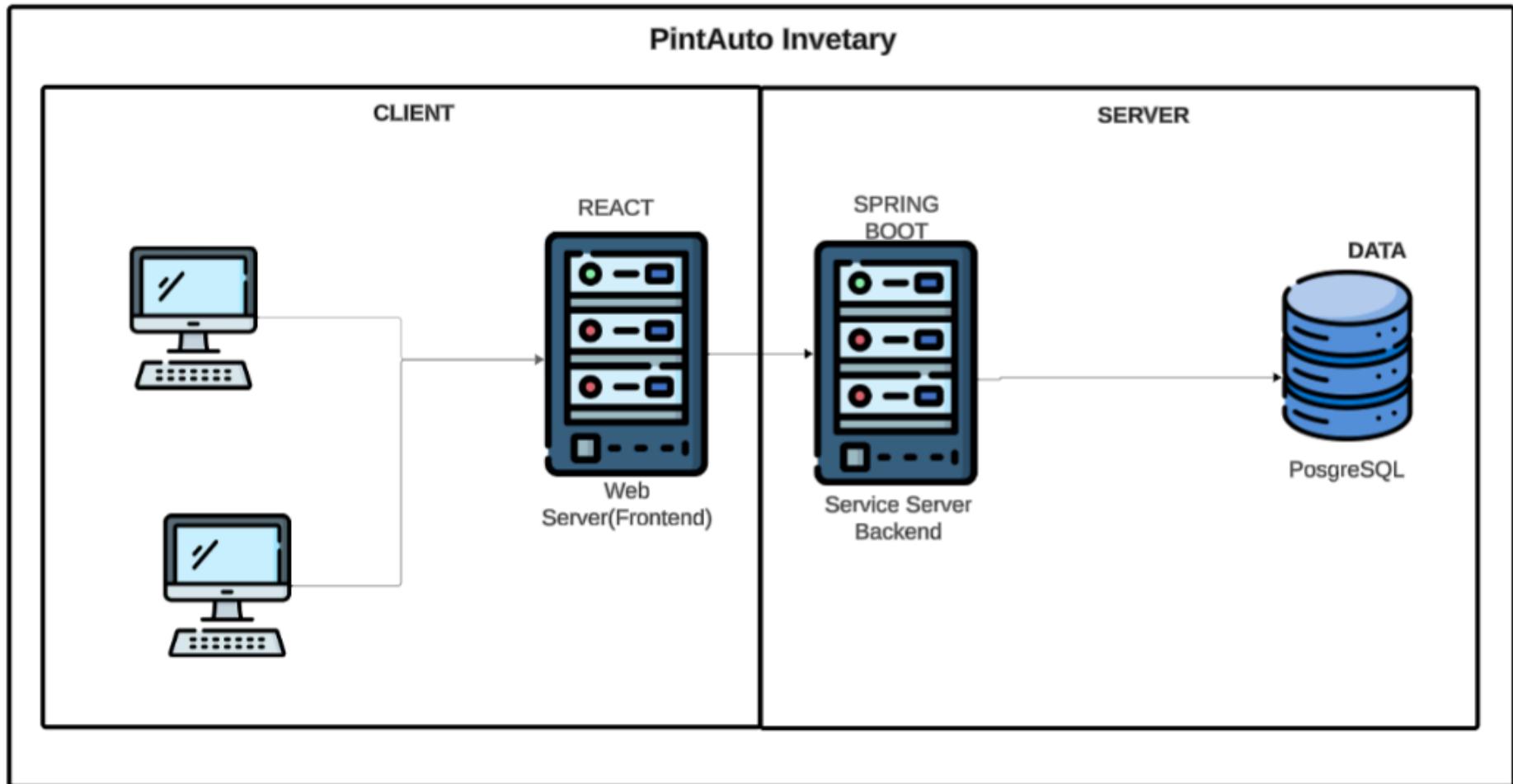


DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

“ARQUITECTURA DEL PROYECTO”

Integrantes:
Ariel Guevara
Gabriel Reinoso
Micaela Salcedo

Tutor:
Ing. Jenny Ruiz



Descripción: El sistema web de inventario llamado *PintAuto Inventory*, estructurado bajo un modelo cliente-servidor. Se compone de los siguientes elementos:

- Cliente: Los usuarios acceden desde computadoras personales que se conectan a un servidor frontend desarrollado en React, el cual se encarga de mostrar la interfaz gráfica.
- Servidor: El servidor backend, implementado con Spring Boot, recibe las solicitudes desde el frontend y gestiona la lógica de negocio.
- Base de datos: El backend se comunica con una base de datos PostgreSQL, donde se almacena toda la información del inventario.

Esta arquitectura está dividida claramente en capas: presentación (React), lógica de negocio (Spring Boot) y persistencia de datos (PostgreSQL), lo que promueve la escalabilidad, mantenibilidad y separación de responsabilidades.