# RISC-V на практике

Оглавление

[RISC-V на практике 1](#_Toc138018172)

[Обзор главы 2](#_Toc138018173)

[Цели обучения 2](#_Toc138018174)

[Обзор языка ассемблера RISC-V 3](#_Toc138018175)

[Необходимая документация 3](#_Toc138018176)

[Обзор языка ассемблера 3](#_Toc138018177)

[Начало работы с QEMU 4](#_Toc138018178)

[Компиляция необходимых двоичных файлов 4](#_Toc138018179)

[Создание пользовательской системы RISC-V 4](#_Toc138018180)

[RISC-V Hello World 5](#_Toc138018181)

[Обзор окружения 5](#_Toc138018182)

## Обзор главы

В этой главе мы получим некоторый практический опыт программирования на языке ассемблера RISC-V для операционной системы Linux. Даже если вы никогда раньше не программировали на ассемблере, в этой главе вы получите всю необходимую информацию, чтобы начать писать свое первое приложение "Hello World".

## Цели обучения

К концу этой главы вы научитесь:

* Понимать, как эмулировать простую систему Linux с помощью QEMU.
* Писать простую программу "Hello World" на 64-битном языке ассемблера RISC-V.
* Компилировать и запускать приложение RISC-V в эмуляции.

# Обзор языка ассемблера RISC-V

## Необходимая документация

Во-первых, в главе 2 спецификации RISC-V Unprivileged Specification подробно рассматривается набор команд RV32I Base Integer Instruction Set, включая модель программирования и объяснение форматов команд. Хотя эта информация не является обязательной для данного курса, она, безусловно, полезна для понимания того, как архитектура RISC-V выполняет инструкции.

Для программирования инструкций ассемблера мы можем использовать справочную документацию ABI и руководство ASM, чтобы ответить на любые вопросы, которые могут возникнуть в процессе работы. Вы можете найти эти документы здесь:

* [Спецификации RISC-V](https://riscv.org/technical/specifications/)[[1]](#footnote-1)
* [Документация ABI](https://riscv.org/technical/specifications/)[[2]](#footnote-2)
* [Руководство по ASM](https://github.com/riscv-non-isa/riscv-asm-manual/blob/master/riscv-asm.md)[[3]](#footnote-3)

Опять же, ни один из этих документов не является обязательным для изучения в данной главе, но вы можете обратиться к ним, если у вас возникнут вопросы, на которые здесь нет ответов.

## Обзор языка ассемблера

Эта глава будет представлять собой очень высокоуровневый обзор инструкций ассемблера RISC-V и лишь некоторые из них будут рассмотрены на практике. Мы надеемся, что этот учебник даст вам инструменты, необходимые для продолжения вашего путешествия по программированию на языке ассемблера. Если ваша цель - просто понять основы и разрабатывать приложения на языке более высокого уровня, этот курс, скорее всего, покроет большую часть необходимой вам информации.

RISC-V – это архитектура с "сокращенным набором инструкций", и поэтому в ней не так много инструкций, которые нужно изучать. В этом учебнике мы используем только 3 инструкции: LA (загрузка абсолютного адреса), ADDI (немедленное добавление) и ECALL. Инструкция ECALL используется для выполнения служебного запроса к среде выполнения. В нашем приложении Hello World мы будем использовать только два вызова, один для "записи" и один для "выхода".

Полный список инструкций можно найти в спецификации RISC-V Unprivileged Specification в главе 24 "RV32/64G Instruction Set Listings". Если вы хотите узнать больше о программировании на языке ассемблера, существует множество книг и курсов. Для получения дополнительной информации посетите [веб-сайт](https://riscv.org/learn/)[[4]](#footnote-4) RISC-V.

# Начало работы с QEMU

## Компиляция необходимых двоичных файлов

Если вы хотите следить за видео, вы, конечно, можете это делать. Однако следует отметить, что создание эмуляционной среды - задача не из легких. Мы бы настоятельно рекомендовали вам пока просто следовать за нами, если у вас нет опыта компиляции ядра Linux.

Инструкции по компиляции необходимых двоичных файлов можно найти в документе ["RISC-V - Руководство по началу работы"](https://risc-v-getting-started-guide.readthedocs.io/en/latest/linux-qemu.html)[[5]](#footnote-5).

## Создание пользовательской системы RISC-V

Если вы уже умеете компилировать ядро Linux, QEMU и такие программные комплексы, как BusyBox, возможно, вы захотите сделать еще один шаг вперед. Существует система сборки для создания корневых файловых систем на базе Linux и их эмуляции под названием Yocto Project. В RISC-V есть "слой", который можно использовать для создания полностью собственного дистрибутива Linux. Для получения более подробной информации смотрите [meta-riscv](https://github.com/riscv/meta-riscv)[[6]](#footnote-6) на GitHub.

# RISC-V Hello World

## Обзор окружения

Вот приложение hello world, которое мы будем использовать:

-----code-----

# Simple RISC-V Hello World

.global \_start

**\_start:** addi a0, x0, **1**

la a1, helloworld

addi a2, x0, **13**

addi a7, x0, **64**

ecall

addi a0, x0, **0**

addi a7, x0, **93**

ecall

.data

**helloworld:** .ascii “Hello World!\n”

-----end code-----

Существует также два способа компиляции этого кода: либо с помощью GCC, либо вызывая "as" и "ld" напрямую:

-----code-----

# GCC

riscv64-linux-gnu-gcc -o rv-hello rv-hello.s -nostdlib -**static**

# AS & LD

riscv64-linux-gnu-as -march=rv64imac -o rv-hello.o rv-hello.s

riscv64-linux-gnu-ld -o rv-hello rv-hello.o

-----end code-----

1. https://riscv.org/technical/specifications/ [↑](#footnote-ref-1)
2. https://riscv.org/technical/specifications/ [↑](#footnote-ref-2)
3. https://github.com/riscv-non-isa/riscv-asm-manual/blob/master/riscv-asm.md [↑](#footnote-ref-3)
4. https://riscv.org/learn/ [↑](#footnote-ref-4)
5. https://risc-v-getting-started-guide.readthedocs.io/en/latest/linux-qemu.html [↑](#footnote-ref-5)
6. https://github.com/riscv/meta-riscv [↑](#footnote-ref-6)