

## Program "Lista płac:"

1. Stwórz klasę Employee przechowującą **imię, nazwisko oraz kwotę wypłaty pracownika**. W zależności od dalszej części zadania dodaj odpowiedni konstruktor oraz gettery/settery. Stwórz również metodę **getAllData()**, która zwróci tekst w formacie „Salary for IMIE NAZWISKO is WYPLATA”
2. Stwórz klasę Company przechowującą listę pracowników (ArrayList<Employee>)
3. W klasie Main i metodzie main() pobierz od użytkownika dane 5 pracowników (dla każdego imię, nazwisko i wysokość zarobków). Dodaj je do listy przechowywanej w klasie Company
4. Walidacja wprowadzanych przez użytkownika danych jest opcjonalna.
5. Po zakończeniu wprowadzania danych przez użytkownika, wyświetl menu programu zawierające **4 opcje**:

*1 – Print sum of all employees salary*

*2 – Display all employees data*

*3 – Add new employee*

*4 – End program*

1. Pobierz od użytkownika wartość liczbową w zależności jaki punkt menu chce uruchomić
2. **Opcja 1** – wyświetl sumę zarobków wszystkich pracowników
3. **Opcja 2** - Wyświetl dane wszystkich pracowników (imiona, nazwiska, zarobki) korzystając z metody getAllData() (opisane w punkcie 1 zadania)
4. **Opcja 3** – użytkownik ma możliwość dodanie kolejnego pracownika do już istniejącej listy
5. **Opcja 4** – koniec działania programu - można to zrobić np. za pomocą polecenia System.exit(0);
6. Obsłuż powyższe opcje używając instrukcji warunkowej **switch**
7. Po wybraniu przez użytkownika poprawnego punktu menu, wykonaj wybrane przez użytkownika polecenie, a następnie wyświetl ponownie menu. Użytkownik może dowolnie wiele razy wykonywać poszczególne opcje programu. Działanie programu powinno się zakończyć dopiero kiedy użytkownik wybierze opcję 4.