Play Learn Gereksinim Analizi

Fonksiyonel Gereksinimler

1.Kullanıcı kayıt olabilir.

2.Kullanıcı giriş yapabilir.

3.Kullanıcı rumuz belirleyebilir.

4.Kullanıcı öğrenmek için matematik ya da ingilizce kısmını

seçebilir.

5.Kullanıcı öğretici kısmında örnek soruları görebilir.

6.Kullanıcı ingilizce kısmında hayvanlar, meyve ev sebzeler, nesneler

vb. kategorilerinden birini seçebilir.

7.Kullanıcı matematik kısmında kategorilerde basamak ve işlemi

seçebilir.

8.Kullanıcı kategoriyi karışık olarak seçebilir.

9.Kullanıcı soruları cevaplayabilir ve puan kazanabilir.

10.Program doğru sorular için artı verir.

11.Program yanlış sorular için testi bitirir ve yanlış bilinen soruyu

favorilere ekler.

12.Kullanıcı sorulardan istediğini favorilere ekleyebilir.

13.Kullanıcı favorilerden kelimelere bakabilir ve favorilerden kelime

çıkartabilir.

14.Program testte sınırdan fazla puan yapanları puan tablosuna ekler.

15.Kullanıcı puan tablosunu görebilir.

16.Kullanıcı puanını sıfırlayabilir.

Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

**Kullanılabilirlik**

1.En kullanışlı menü tasarımı yapılmalıdır.

2.Kısayollar ve geri dönüş tuşları olmalıdır.

3.En uygun buton tasarımları yapılmalıdır.

4.Butonlar en uygun yerlere koyulmalıdır.

5.Soruların cevap kısmında resim olmalıdır.

6.Font ve renk ayarları en uygun şekilde tasarlanmalıdır.

**Güvenilirlik**

1.Veri kaybı sıfıra indirilmelidir.(En yüksek puan, puan tablosu)

2.Veri tabanı kısıtları ve hatalı veri girişi engellenmelidir.

3.Gerekli kısımlarda uygun hata mesajları verilmelidir.

**Desteklenebilirlik**

Program apple şirketinin iphone telefonlarında çalışacaktır.

**Arayüz**

Uygulamaya veri girişi dokunmatik telefonlardan klavye ve cevapların üzerine tıklama ile gerçekleştirilecektir.

**Gizlilik Gereksinimi**

Veri tabanında kullanıcı şifreleleri kriptografik fonksiyonlar ile

şifrenelerek tutulmalıdır.