

BSP 581 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA LABORATUVARI
3.1 HAFTA LABORATUVAR DÖKÜMANI

1..... N'e kadar olan sayıların çarpımı veren kodu for döngüsü kullanarak yazın

1..... N'e kadar olan sayıların çarpımı veren kodu while döngüsü kullanarak yazın

```
public class exercise3 {
    public static void main(String[] args)
    {
        while (sayaç < )
        {
            int sayaç = sayaç +1;
            System.out.println(sayaç);
        }
    }
}
```

```
public class exercise4 {
    public static void main(String[] args)
    {
        while (sayaç > 1 )
        {
            int sayaç = sayaç +1;
            System.out.println(sayaç);
        }
    }
}
```

```
public class exercise5 {
    public static void main(String[] args)
    {
        Sytring[] array = {"Ali", 5, true,"veli"};

        // array'in boyutunu ekrana yazın
    }
}
```

```
public class exercise6 {
    public static void main(String[] args)
    {
        array[] = {"Ali", "5", "true","veli"};

        // array'in son elamanını ekrana basın
    }
}
```

```
public class exercise7 {
    public static void main(String[] args)
    {
        int[] array = new int[3];

        // array'i doldurun
    }
}
```

```
public class exercise8 {
    public static void main(String[] args)
    {
        int[] array = new array[20];

        // 1- array'i 0 ile 100 arasında rastgele sayılar ile doldurun
        // 2- array'in indeks'i çift olan elemanlarını ekrana basın
        // 3- array'in 10.uncu ve 15. sayılarını toplamını ekrana yazın
    }
}
```

```
public class exercise9 {
    public static void main(String[] args)
    {
        int size = Math.power(2,31)
        int[] array ;

        array = new int[size];

        // Array'in maksimum boyutu ne olabilir
    }
}
```

```
public class exercise10 {
    public static void main(String[] args)
    {
        int[] array = new array[20];

        // 1- array'i 0 ile 100 arasında rastgele sayılar ile doldurun
        for(int i=0;i< array.length;i++){
            .....
        }

        // 2- array içindeki maksimum elemanı bulun
        for(int i=0;i< array.length;i++){

            if(.....){
                .....
            }
        }

        // 3- array içindeki sayıların ortalamasını bulun

        // 4- array'i başka bir array'e kopyalayın
    }
}
```

```
public class exercise11 {
    public static void main(String[] args)
    {
        int[] array = new array[20];

        // 1- array'i 0 ile 100 arasında rastgele sayılar ile doldurun

        // 2- array'in tersine çeviren kodu yazın (swap işlemini düşünün)
    }
}
```

```

public class exercise11 {
    public static void main(String[] args)
    {
        String[] tur = { "Karo", "Sinek", "Kupa", "Maça" };
        String[] kart =
        {
            "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10",
            "Bacak", "Kız", "Papaz", "As"
        };

        // rastgele kart seçelim
        int i = (int) (Math.random() * tur.length);
        int j = (int) (Math.random() * kart.length);
        System.out.println(tur[i] + " of " + kart[j]);
    }
}

```

```

public class exercise11 {
    public static void main(String[] args)
    {
        String[] tur = { "Karo", "Sinek", "Kupa", "Maça" };
        String[] kart =
        {
            "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10",
            "Bacak", "Kız", "Papaz", "As"
        };

        // Tüm kartlardan bir deste oluşturun
        for (.....)
            for (.....)
                deste[deste.length*i + j] = tur[i] + " -> " + kart[j];

        // desteyi karıştırın
        int N = deste.length;
        for (int i = 0; i < N; i++)
        {
            int r = i + (int) (Math.random() * (N-i));
            .... // swap işlemi yapılacak
            ....
            ....
        }
    }
}

```

Şimdi pişti yazalım;

- 1'den 13'e kadar sayı üreten döngü yazın.
- 52'lik bir listeyi doldurun.
- Desteyi karıştırın.
- İki oyuncu için iki adet dört elemanlı el dizisi oluşturun.
- Kağıtları dörter dörder dağıtın.
- Birinci oyuncu başlasın,
 - o Aynı sayı elinde varsa on puan alsın
 - o Daha büyük bir sayı varsa bir puan alsın
- Deste bitene kadar oyun devam etsin.
- Oyun sonunda puan durumu açıklansın.
- Devam edelim mi ;)