

BSP 581 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA LABORATUVARI
6.1 HAFTA LABORATUVAR DÖKÜMANI

Satranç oynamaya başlayalım. Bilindiği üzere satranç 8x8 satır ve sütunlardan oluşan tahta üzerinde şah, vezir, kale, fil, at, piyon taşları ile oynan oyundur. Bu lab çalışmasında sizden istenenler;

- 1.) Öncelikle boş bir satranç tahtası oluşturabilmeniz ve ekrana yazdırabilmeniz.
- 2.) Satranç tahtası üzerinde rastgele belirlenen bir noktaya istenen taşı yerleştirebilmeniz. Taşlar string tipinde ve baş harfleriyle temsil ediliyor.
- 3.) Yerleştirilen taş için bir sonraki hamlede gidebileceği hücrelerin x ile işaretlenmesi. (Taşların hareketleri aşağıda açıklanmıştır.)
- 4.) Kullanıcıdan bir sonraki hamle için istekte bulunulması ve kullanıcıdan alınan veriye göre hareket uygunsa taşın hareket ettirilmesi ve 3. durumda belirtilen ortamın tekrar oluşturulması.
- 5.) 4. durumun kullanıcı q karakteri girene kadar devam ettirilmesi.
- 6.) 2. durumun rastgele seçilecek taş için uygulanması.

Taşların hareketleri :

Şah : Çapraz, düz, ileri ve geri sadece bir kare giderek taş alır.

Vezir : Boş olan karelere ileri, geri, sağa, sola ve çapraz hareket ederek önündeki taşı yer.

Kale : İleri, geri, sağa ve sola istediği kadar gidebilir. Önündeki taşı alır.

Fil : Çapraz istediği kadar gider.

At : L çizerek ilerler ve taşı alır.

Piyon : Piyonlar önlerinde taş bulunmadıkça, ileriye doğru ve düz olarak ilerlerler. Piyonlar açılışta (ilk hamlelerinde) isterlerse iki kare ilerleyebilirler. Bu hareketlerinde geldikleri karenin sağında ya da solunda karşı tarafın bir piyonu varsa hemen arkasından gelen hamlede çift gitmiş bu piyonu sanki bir kare gitmiş gibi geçerken (Fr. en passant) çapraz alabilir. Piyonlar ileriye doğru tek kare çapraz olarak diğer taşları alabilirler. Sekizinci sıraya ulaşan piyonlar oyuncunun istediğine göre şah hariç herhangi bir taşa terfi ederler.

Örnek Satranç Tahtası Görünümü :

1.	X	-	-	-	X	-	-	-
2.	-	-	A	-	-	-	-	-
3.	X	-	-	-	-	-	-	-
4.	-	X	-	X	-	-	-	-
5.	-	-	-	-	-	-	-	-
6.	-	-	-	-	-	-	-	-
7.	-	-	-	-	-	-	-	-
8.	-	-	-	-	-	-	-	-
	a	b	c	d	e	f	g	h

Taşı oynamak için satır girin :

Taşı oynamak için sütun girin :