

BSP 581 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA LABORATUVARI

5.3 HAFTA LABORATUVAR DÖKÜMANI

Exercise 1 - Üç kenar uzunluğu verilen üçgenin çizilip çizilemeyeceğini sınavan, eğer çizilebiliyorsa sıfır dışı değerle, çizilemiyorsa 0 değeri ile geri dönen, `is_triangle` isimli fonksiyonu yazın. fonksiyonun bildirimi aşağıdaki gibidir:

```
int is_triangle(int a, int b, int c);
```

Exercise 2 - Kendisine gönderilen `int` türden üç sayının en büyük olanına geri dönen, `get_max3` isimli fonksiyonu tanımlayın:

```
int get_max3(int number1, int number2, int number3);
```

Exercise 3 - Kendisine gönderilen `int` türden bir tamsayının negatif mi, 0 mı, pozitif mi olduğunu sınavan `signum` isimli fonksiyonu tanımlayın:

```
int signum(int value);
```

Fonksiyon

`value == 0` olması durumunda 0 değerine

`value < 0` olması durumunda -1 değerine

`value > 0` olması durumunda 1 değerine

geri dönmeli.

Exercise 4 - Kendisine gönderilen `int` türden bir değer tersiyle (basamaklarının ters çevrilmiş biçimiyle) geri dönen `reverse_val` isimli fonksiyonu tanımlayınız.

Fonksiyonun bildirimi

```
int reverse_val(int value);
```

şeklindedir.

`reverse_val` fonksiyonu parametre değişkenine kopyalanan değer basamakları ters çevrilerek elde edilen değere geri döner.

Exercise 5 - Verilen sayının çarpanlarını bulan fonksiyonu yazın. Fonksiyon protoipi aşağıdaki gibidir.

```
public static int[] findFactors(int number)
```

Exercise 5 - `x`, `y` pozitif tamsayılar olmak üzere, eğer `x` sayısının çarpanları toplamı `y` sayısına, ve aynı zamanda `y` sayısının çarpanları toplamı `x` sayısına eşit ise, bu sayılar "arkadaştır" denir. Örneğin 220 ve 284 arkadaş sayılardır:

220 => 1 + 2 + 4 + 5 + 10 + 11 + 20 + 22 + 44 + 55 + 110 = 284

284 => 1 + 2 + 4 + 71 + 142 = 220

Kendisine gönderilen iki tamsayının arkadaş olup olmadıklarını sınavan, areFriends fonksiyonunu tanımlayın:

```
Public static boolean areFriends(int number1, int number2)
```