

BSP 581 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA LABORATUVARI  
4.1 HAFTA LABORATUVAR DÖKÜMANI

Köşegenlerindeki değeri sıfır olan diğer değerleri random sayılardan oluşan, rastgele simetrik iki boyutlu bir integer array oluşturun. Array'in boyutu parametre olarak lainsın.

---

Verilen iki boyutlu array'i matris olarak ekrana basan kodu yazın.

---

```
public class exercise3 {
    public static void display(){
        System.out.println("Benim fovori programımı JAVA");
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Favori programın hangisi olduğunu ekrana yazın
    }
}
```

---

```
public class exercise4 {
    public static void display(){
        System.out.println("Benim fovori programımı JAVA");
    }

    Public static void display(String programName){
        System.out.println("Benim fovori programımı "+programName);
    }

    public static void display(String programName){
        System.out.println("Benim fovori programımı "+programName);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // 1- Favori programı önce java sonra c olarak belirtin
    }
}
```

---

```
public class exercise5 {
    public static void display(){
        System.out.println("Benim fovori programımı JAVA");
    }

    public static void display(String programName){
        System.out.println("Benim fovori programımı "+programName);
    }

    public static void display(oldProgramName, newProgramName){
        System.out.println("Benim eski fovori programımı "+oldProgramName);
        System.out.println("Benim yeni fovori programımı "+newProgramName);
        System.out.println("Gelecek favori pogramım "+programName);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Favori programı önce java sonra c olarak belirtin
    }
}
```

---

```
public class exercise6 {
    public static void powersOfTwo(int limit){
        int power = 1;
        for (int i = 0; i < limit; i++) {

            System.out.println("2'nin "+i+" kuvveti = "+power);
            ....
        } }
}
```

```

public static void main(String[] args) {
    Scanner klavye = new Scanner(System.in);
    powersOfTwo(klavye.nextInt());

    // döngü içerisinde kullanıcı 0 girene kadar üs fonksiyonu çalıştırın
}

```

---

```

public class exercise7 {

    public static powers(int number, power){

        int power = 1;
        for (int i = 0; i < power; i++) {

            System.out.println(number+"nin "+i+" kuvveti = "+power);
            .....
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner klavye = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Sayı Girin : ");
        int sayı = klavye.nextDouble();

        System.out.println("Üs Değeri Girin : ");
        int power = klavye.nextInt();

        powers(sayı,power);
    }
}

```

---

```

public class exercise8 {

    public static int toplama(int sayi1, sayi2){

        int toplam = sayi1+sayi2;

        return toplam;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner klavye = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Sayı Girin : ");
        int sayı1 = klavye.nextDouble();

        System.out.println("Sayı Girin : ");
        int sayı2 = klavye.nextByte();

        powersOfTwo(sayı1,power);
    }
}

```

---

```

public class exercise9 {

    public static int cikarma(int sayi1, sayi2){

        int toplam = sayi1-sayi2;
    }
}

```

```

public static void main(String[] args) {
    Scanner klavye = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Sayı Girin : ");
    int say11 = klavye.nextDouble();

    System.out.println("Sayı Girin : ");
    int say12 = klavye.nextByte();

    carpma(say11,say12);
}

```

---

```

public class exercise10 {
    public static double carpma(int sayi1, sayi2){

        int carpim = sayi1*sayi2;

        return carpim;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner klavye = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Sayı Girin : ");
        int say11 = klavye.nextDouble();

        System.out.println("Sayı Girin : ");
        int say12 = klavye.nextByte();

        carpma(say11,say12);
    }
}

```

---

```

public class exercise11 {

    public static double kup(int i){

        int i = i*i*i;

        return i;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner klavye = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Sayı Girin : ");
        int say11 = klavye.nextDouble();

        kup(sayi);
    }
}

```

---

exercise12 - bölme işlemi yapan fonksiyonu yazın.  
 exercise13 - kalan değeri veren fonksiyonu yazın.  
 exercise14 - double değer alan bu değerın integer halini geri döndüren fonksiyonu yazın.  
 exercise15 - başlangıç ve bitiş olarak iki paramtre alan ve bu iki sayı arasındaki sayıların küplerini ekrana basan fonksiyonu yazın.  
 exercise16 - random(start, end) prototipinde başlangıç ve bitiş değerleri alan bu değerler arasında random integer sayı döndüren fonksiyonu yazın.  
 exercise17 - random(start, end, count) prototipinde başlangıç

---