**BSP 581 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA LABORATUVARI**

**4.1 HAFTA LABORATUVAR DÖKÜMANI**

**Köşegenlerindeki değeri sıfır olan diğer değerleri random sayılardan oluşan, rastgele simetrik iki boyutlu bir integer array oluşturun. Array’in boyutu paremetre olarak laınsın.**

**Verilen iki boyutlu array’i matris olarak ekrana basan kodu yazın.**

**public class exercise3 {**

**public static void display(){**

**System.out.println("Benim fovori programımı JAVA");**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**// Favori programın hangisi olduğunu ekrana yazın**

**}**

**}**

**public class exercise4 {**

**public static void display(){**

**System.out.println("Benim fovori programımı JAVA");**

**}**

**Public static void display(String programName){**

**System.out.println("Benim fovori programımı "+programName);**

**}**

**public static void display(String programName){**

**System.out.println("Benim fovori programımı "+programName);**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**// 1- Favori programı önce java sonra c olarak belirtin**

**}**

**}**

**public class exercise5 {**

**public static void display(){**

**System.out.println("Benim fovori programımı JAVA");**

**}**

**public static void display(String programName){**

**System.out.println("Benim fovori programımı "+programName);**

**}**

**public static void display(oldProgramName, newProgramName){**

**System.out.println("Benim eski fovori programımı "+oldProgramName);**

**System.out.println("Benim yeni fovori programımı "+newProgramName);**

**System.out.println("Gelecek favori pogramım "+programName);**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**// Favori programı önce java sonra c olarak belirtin**

**}**

**}**

**public class exercise6 {**

**public static void powersOfTwo(int limit){**

**int power = 1;**

**for (int i = 0; i < limit; i++) {**

**System.out.println("2'nin "+i+". kuvveti = "+power);**

**.....**

**} }**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner klavye = new Scanner(System.in);**

**powersOfTwo(klavye.nextInt());**

**// döngü içerisinde kullanıcı 0 girene kadar üs fonksiyonu çalıştırın**

**}**

**}**

**public class exercise7 {**

**public static powers(int number, power){**

**int power = 1;**

**for (int i = 0; i < power; i++) {**

**System.out.println(number+"'nin "+i+". kuvveti = "+power);**

**.....**

**}**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner klavye = new Scanner(System.in);**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı = klavye.nextDouble();**

**System.out.println("Üs Değeri Girin : ");**

**int power = klavye.next();**

**powers(sayı,power);**

**}**

**}**

**public class exercise8 {**

**public static int toplama(int sayi1, sayi2){**

**int toplam = sayi1+sayi2;**

**return toplam;**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner klavye = new Scanner(System.in);**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı1 = klavye.nextDouble();**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı2 = klavye.nextByte();**

**powersOfTwo(sayı,power);**

**}**

**}**

**public class exercise9 {**

**public static int cikarma(int sayi1, sayi2){**

**int toplam = sayi1-sayi2;**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner klavye = new Scanner(System.in);**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı1 = klavye.nextDouble();**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı2 = klavye.nextByte();**

**çarpma(sayı1,sayı2);**

**}**

**}**

**public class exercise10 {**

**public static double carpma(int sayi1, sayi2){**

**int carpim = sayi1\*sayi2;**

**return carpim;**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner klavye = new Scanner(System.in);**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı1 = klavye.nextDouble();**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı2 = klavye.nextByte();**

**çarpma(sayı1,sayı2);**

**}**

**}**

**public class exercise11 {**

**public static double kup(int i){**

**int i = i\*i\*i;**

**return i;**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner klavye = new Scanner(System.in);**

**System.out.println("Sayı Girin : ");**

**int sayı1 = klavye.nextDouble();**

**kup(sayi);**

**}**

**}**

**exercise12 - bölme işlemi yapan fonksiyonu yazın.**

**exercise13 - kalan değeri veren fonksiyonu yazın.**

**exercise14 - double değer alan bu değerin integer halini geri döndüren fonksiyonu yazın.**

**exercise15 - başlangıç ve bitiş olarak iki paramtre alan ve bu iki sayı arasındaki sayıların küplerini ekrana basan fonksiyonu yazın.**

**exercise16 - random(start, end) prototipinde başlangıç ve bitiş değerleri alan bu değerler arasında random integer sayı döndüren fonksiyonu yazın.**

**exercise17 - random(start, end, count) prototipinde başlangıç**